

Games Disc & Mag

COMPUTER
VERLAG

2/95
DM 7.50



Benchmark für 1995

Wing Commander 3

Das Spiel des Monats

Reingezockt

Dark Forces

Doom 3 von LucasArts

Der Schnäppchenführer

Budget Software

Spiele zu Tiefstpreisen

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:

COVERDISK

B.C. RACERS

Das turboschnelle 3D-Rennen für einen und zwei Spieler!

BUNDESLIGA MANAGER

HATTRICK

BUGFIX

Entfernt alle Fehler aus BMH!

3 8 6 • V G A • J O Y S T I C K



- Diese Camel spuckt Blei! Fliegen Sie fünf historische Flugzeuge der Alliierten und Deutschen aus dem Ersten Weltkrieg. Lernen Sie, alle Maschinen zu steuern, von der Sopwith Camel bis zur Fokker Dr. 1.

- Durch den Einsatzgenerator ist jede Kombination von Luftkämpfen mit gegnerischen Flieger-Asen möglich. Jagen Sie Zweisitzer, Bomber, Freiluftballons und Zeppeline.



- Erleben Sie die Atmosphäre aus der Sicht eines Veteranen. Der 4-Kanal-Digital-Sound vermittelt beeindruckend das Heulen des Windes, das Feuern der Maschinengewehre und die Explosionen der Jagdflugzeuge.
- Mit der eingebauten Videokamera können Sie Ihre größten Erfolge aufzeichnen und noch einmal aus allen Blickwinkeln erleben.

- Wings of Glory präsentiert sich auf der Basis einer verbesserten Strike-Commander-Programmierung und beeindruckt durch die erweiterten Details der Flugzeuge und Landschaften. Setzen Sie sich Ihre Fliegerbrille auf, und durchbrechen Sie die Wolken. Hals- und Beinbruch!



Bildschirmfotos von der PC-Version



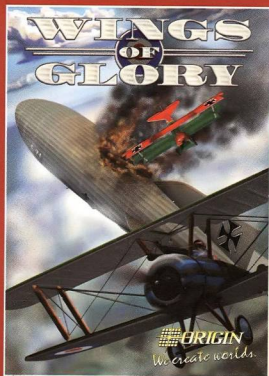
WINGS OF GLORY™

Flugbenzin, Nostalgie und jede Menge Mut!

Stellen Sie sich ein Duell über den Wolken im Morgengrauen vor, in dem Sie dem Gegner so nah sind, daß Sie ihn riechen können. Sie werden Nerven wie Drahtseile brauchen, um Ihre Leinenkiste wieder heil nach Hause zu bringen.

Und das ohne die Hilfe von Radar, Funk oder Raketen – ein kleiner Patzer, und schon können Sie Ihren Helm gegen einen Heiligenschein eintauschen.

Kurzum: Bei Wings of Glory brauchen Sie Mumm in den Knochen.

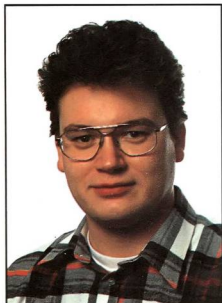


 **ORIGIN®**
We create worlds.®

Intel486™ DX2 empfohlen.



Weitere Informationen über Electronic Arts GmbH, Postfach 1553, 33245 Gütersloh, Tel. 05241/24387 • Wings of Glory ist ein Warenzeichen von Origin Systems, Inc. • Origin und We Create Worlds sind eingetragte Warenzeichen von Origin Systems, Inc. • Intel486 ist ein Warenzeichen der Intel Corporation • Electronic Arts ist ein eingetragtes Warenzeichen von Electronic Arts.



WING COMMANDER 3

Wing Commander 3 machte uns in diesem Monat schwer zu schaffen. Die reviewfähige Beta-Version erreichte uns erst drei Tage vor Redaktionsschluß, so daß die Zeit für den Testbericht denkbar knapp wurde. Thomas Borovskis nahm sich Origins Hoffungsträger zur Brust und erhielt knapp 36 Stunden später den Spitznamen „Wing Commander“ zugesprochen - er hatte es geschafft, in der kurzen Zeit bis zur letzten Mission vorzustoßen. Seine Bilanz über den multimedialen Kampf gegen die Kilrathi lesen Sie ab Seite 34! Im direkten Zusammenhang mit dem Testartikel finden Sie auf Seite 22 ein bombastisches Gewinnspiel, bei dem es Preise im Gesamtwert von DM 25.000,- zu gewinnen gibt. Unter anderem eine Reise nach Moskau mit Flug in einem echten Jet, zwei Reisen in die Vereinigten Staaten mit DM 500,- Taschengeld und jede Menge Trostpreise!

Ein Spiel ähnlicher Güteklasse hätte Wing Commander fast den Titel „Spiel des Monats“ gekostet. Die Rede ist natürlich von Cyberia, das wir schon in Ausgabe 1/95 kurz vorstellen konnten. Dieser interaktive Spielfilm entpuppte sich als echter Motivationshammer und legte drei Tage lang die gesamte Redaktion lahm. So müssen (Spiel-)Filme von CD-ROM aussehen! Anstatt der meist billig produzierten Filmchen mit starrer Kameraperspektive und zweitklassigen Schauspielern (wo ist bitte die Kamera?), bietet Cyberia knackige, geredete Grafiken, die bei anderen Produkten nur als Intro oder Zwischensequenz präsentiert werden.

Petra Maueröder widmete sich diesmal dem immer interessanter werdenden Thema Budget Software. Immer attraktiverer Titel beleben hier den Markt und machen für viele den Schritt bestimmt leichter, der Illegalität Auf Wiedersehen zu sagen. Wer hätte schon gedacht, daß knapp ein Jahr nach Erscheinen Ultima VII für unter DM 50,- zu haben sein wird? Oder Formula One Grand Prix von MicroProse für DM 49,95? Die Anzahl der ehemaligen Vollpreisspiele, die nun zu Dumpingpreisen verscherbelt werden, liest sich beeindruckend. Ab Seite 26 finden auch Sie vielleicht den einen oder anderen Titel, den Sie schon immer haben wollten oder

der in Ihrer Softwaresammlung noch fehlt. Neben Wing Commander 3 und Cyberia hielt uns natürlich Dark Forces in Atem. Bei einem kurzen Besuch in Kaarst führte uns der deutsche Distributor für LucasArts-Produkte die neue Referenz unter den 3D-Actionspielen vor. In puncto Grafik, Optionsvielfalt und Atmosphäre - was ist schon besser als Star Wars - steckt Dark Forces jeden Konkurrenten in die Tasche. Angesichts der hohen Produktqualität bleibt abzuwarten, welche Steigerungen sich die Hersteller in Zukunft einfallen lassen. Vielleicht ein echtes Movie-Action-Game mit einem digitalisierten Arnold Schwarzenegger?

Ab dieser Ausgabe bieten wir Ihnen einen ganz besonderen Service an: bei allen Gewinnspielen und den Lesercharts gibt es jetzt zur obligatorischen Postkarte eine echte Alternative. Sie können uns auch telefonisch benachrichtigen. Die Nummern finden Sie auf den entsprechenden Seiten. Dieser Service ist leider nicht ganz kostenlos, aber wenn man als kühler Rechner die Kosten für ein Telefonat mit dem Preis einer Postkarte vergleicht, erhält man ein Ergebnis zugunsten der telefonischen Abwicklung. Außerdem wird dabei eine Menge Zeit gespart und wir können sowohl Gewinnspiele als auch die Lesercharts, bei denen es jetzt übrigens auch etwas zu gewinnen gibt, noch schneller bearbeiten bzw. auswerten.

Oliver Menne
Leitender Redakteur

Diskette oder CD-ROM?

Sie werden es sicherlich bemerkt haben: seit Ausgabe 1/95 können Sie sich beim Kauf der PC Games zwischen drei verschiedenen Versionen entscheiden. Um ein wenig Licht in den entstandenen Versionendschungel zu bringen, werden wir hier in Zukunft alle Alternativen mit Inhalt vorstellen.

mit Diskette

Für DM 7,50 bekommen Sie die PC Games mit Coverdisk. Auf der Diskette befindet sich in diesem Monat ein spielbares Demo des Dinorennens B. C. Racers und der von vielen lang erwartete Bugfix zu Bundesliga Manager Hatrick. Das Magazin unterscheidet sich natürlich nicht von den beiden anderen Varianten.



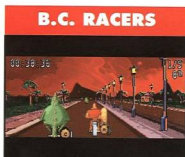
mit CD-ROM

Für nur DM 2,- mehr können Sie nun PC Games auch mit CD-ROM erwerben. Auf der Silberscheibe finden Sie Monat für Monat aktuelle Spieledemos, Bugfixes und ausgewählte Shareware. Zu den Highlights der Ausgabe 2/95 gehören natürlich die spielbaren Demos zu U. S. Navy Fighters, Lothar Matthäus Super Soccer und Cyberia,



die sich exklusiv auf der PC Games CD-ROM befinden.

Außerdem haben wir uns diesmal ausführlich mit dem Thema „Viren“ beschäftigt, so daß Sie alle nützlichen Viren-Scanner ebenfalls auf unserer CD-ROM finden.



PC Action



Wer hingegen lieber zusammen mit der PC Games ein echtes Vollpreisspiel erwerben möchte, wird mit Sicherheit bei der PC Action fündig: neben dem Magazin erhalten Sie für DM 19,80 das Topspiel Winzer, eine Handelssimulation rund um einen Weinanbaubetrieb!

U.S. NAVY FIGHTERS



CYBERIA



LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER



INHALT

RUBRIKEN

Charts	96
Checkpoint USA	14
Coming Up!	162
Coverdisk Anleitung	94
Demoservice	149
Insertentenverzeichnis	74
Kleinanzeigen	92
Leserumfrage	67
News	8
PC Games CD-ROM	24
Postscript	70
Tips und Tricks	75
What's Up	4

PREVIEWS

Alone in the Dark 3	16
Dark Forces	18

REVIEWS

Aladdin	106
All New World of Lemmings	110
Cannon Fodder 2	138
Cyberia	40
Cyberwar	52
Dark Sun 2	56
Death Gate	54
Death or Glory	62
Der König der Löwen	114
Doppelpaß	136
Dragon Lore	120
Freddy Pharkas	136
FPS Football 95	60
FPS Baseball 95	113

NOCH FRAGEN?

Die PC Games-Hotline
0911/6427762



1994 war das Jahr der 3D-Actionspiele. Was id Software eindrucksvoll vorführte, versuchten viele zu kopieren, aber nur wenige konnten dieses Vorhaben in die Tat umsetzen. In diesem Jahr müssen sich die Doom-Macher allerdings warm anziehen, denn mit Dark Forces ist hochkarätige Konkurrenz aus dem Hause LucasArts im Ansturm. Verbesserte 3D-Engine, atemberaubende Geschwindigkeit und eine viel höhere Spieltiefe zeichnen das Produkt von der Skywalker-Ranch aus - darauf haben alle gewartet! Im Düsseldorf Stadtteil Kaarst, bei Softgold, dem deutschen Distributor für alle LucasArts-Spiele, konnten wir bereits einen Blick auf das für Ende Januar angekündigte 3D-Spektakel werfen. Unsere ersten Eindrücke finden Sie ab Seite 18!

Metaltech: Battledrome	134
Menzoberanzan	122
Nascar Racing	137
Noctropolis	104
Panzer General	129
Project X	64
Quarantine	100
Quest for Glory IV	136
ran-Trainer	130
Rise of the Robots	117
Space Federation	46
The Horde	136
Ultimate Body Blows	135
Ultimate Football	60
U. S. Navy Fighters	118
Universe	58
X-Wing	124
Voyeur	48
Warcraft	126
Wing Commander 3	34
World Cup Golf	132

PD & SHAREWARE

Sokoban 94	146
Jazz Jackrabbit	146
Tubes	147
Univesa V5.0	147
Solve it!	148
Stalker	148
Shia Doo	149
Super Retriss Pro	149

SPECIALS

Budget Software	26
PC Games CD-ROM	24
Klik&Play	140

COMPETITION

Alone in the Dark 3	17
Wing Commander 3	22

HARDWARE

ASI PC	156
Leserfragen	161
News	150
Turtle Beach	160
ViewSonic 15G	157
Workshop DOS	158



34 Über Wing Commander 3 ist schon im Vorfeld eine Menge berichtet worden - viele glaubten schon, daß es sich dabei nur um leere Versprechungen handelte, die bei Erscheinen wie Seifenblasen zerplatzen würden. Weit gefehlt, denn Wing Commander 3 bietet noch weit mehr!



26 Sie wollen ständig neue Games, können oder wollen sich aber nur ein Spiel im Monat leisten? Wenn Sie nicht in die Illegalität abrutschen möchten, ist Budget Software eine sehr gute Alternative! In unserem großen Überblick finden Sie alle lohnenswerten Programme!



40 Momentan setzt jeder Hersteller auf „interactive Movies“. Nach einigen Negativ-Beispielen aus der jüngsten Vergangenheit scheint sich das Blatt jetzt zum Positiven zu wenden. Neben Wing Commander 3 ist Interplay's Cyberia momentan der Knüller unter den interaktiven Spielfilmen!

UPDATE

The Scottish Open

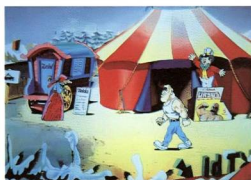
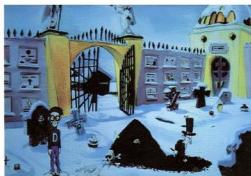
Golf für Einsteiger

Ganz bewußt bezeichnet Core sein neuestes Werk als Golf-Spiel und nicht als Golf-Simulation. Es zeichnet sich durch extrem einfache Benutzerführung aus, so daß nicht vor jedem Schlag unzählige Einstellungen getroffen werden müssen. Technisch machen die Engländer deshalb aber keine Abstriche: jeder Kurs wurde komplett gerendert, und es gibt zahlreiche Kameraperspektiven. Endlich einmal eine Golfvariante, für die man nicht stundenlang das Handbuch wälzen muß. Erscheinen wird The Scottish Open noch im ersten Quartal 1995.



The Big Red Adventure

Back to the Roots



„Das große rote Abenteuer“ beschäftigt sich natürlich mit der ehemaligen Sowjetunion und nicht mit einem großen amerikanischen Kaugummihersteller. In Moskau hat sich eine kleine Gruppierung erzreaktionärer Kommunisten zusammengerottet, denen Wörter wie „Glasnost“ oder „Perestroika“ zutiefst zuwider sind. Sie sehnen die alten Zeiten wieder herbei und möchten diesen Wunsch nun wieder in die Tat umsetzen. Sie steuern eine Gruppe von drei ausländischen Abenteurern, die diesen Versuch unterbinden muß. Das Spiel wirkt grafisch stark wie ein Cartoon, verfügt über SuperVGA-Grafiken und hat satte 100 Schauplätze zu bieten. Über die Spieliefe läßt sich noch wenig sagen, aber die Story hört sich jedenfalls sehr interessant bzw. abgedreht an. Ein Erscheinungsdatum steht noch nicht fest.

Info: 386er, VGA, Disk, Core Design, Februar



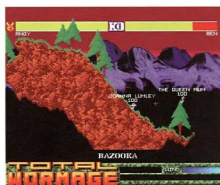
Worms

Brutale Lemmings

Worms läßt sich recht einfach beschreiben: eine gelungene Mischung aus Lemmings und Cannon Fodder 2! Eine recht seltsame, aber zugleich faszinierende Vorstellung.

Wie bei Lemmings muß man versuchen, seine Würmer an das Ende eines Levels zu bugsieren. Alle Hindernisse - und dazu gehören auch die Mitglieder der drei restlichen Wurmstämme - werden mit Bazookas, Dynamit, Handgranaten und Raketen aus dem Weg gesprengt. Eine Multi-Player-Option erlaubt es, daß Worms mit bis zu 16 Spielern gezockt werden kann - und außerdem soll es in einer späteren Version auch im Netzwerk laufen.

Info: 386er, VGA, Disk, Team 17, April



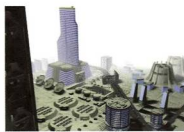
Chaos Control

CD-i-Hit auf CD-ROM

Chaos Control wurde für das Philips CD-i entwickelt und wird im Augenblick für CD-ROM umgesetzt. Die Story bietet nichts Außergewöhnliches: die Außerirdischen haben Wind von der Existenz unseres Planeten Erde bekommen und haben jetzt nichts anderes im Sinn, als uns den Lebensraum zu entziehen. Hinter der abgehalften Hintergrundgeschichte verbirgt sich allerdings ein qualitativ ausgezeichnetes Actionspiel, das mit über 30 Minuten an gerenderten Grafiken aufwarten kann und über einen faszinierenden Soundtrack verfügt. Über die Spielbarkeit läßt sich noch nicht viel sagen, wir hoffen aber, Ihnen in der nächsten Ausgabe Chaos Control ausführlich vorstellen zu können.

Info: 386er, SVGA, CD-ROM, Infogrames, Februar

Chaos Control zeichnet sich durch exzellente SVGA-Grafiken aus.



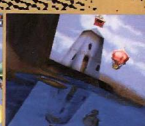
FEUER



FLUCHT



FANTASIE



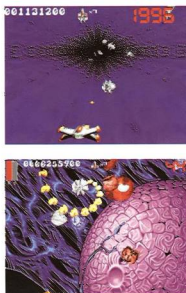
EINFACHE MAUSBEDIENUNG

Stardust

Sternenschweif

Bewährtes Konzept, bewährte Story: bei Stardust müssen Sie Asteroidengürtel durchkreuzen, Aliens auf's Korn nehmen und schließlich die holde Prinzessin, die von einem Bösewicht gefangen gehalten wird, befreien. Bis auf die ausgezeichneten Raytracing-Grafiken bietet Stardust wenig Neues. Dafür besteht auch kaum Notwendigkeit. Wer Ballerspiele mag, wird auch hier sicherlich fündig.

Info: 386er, VGA, Disk, Daze, Februar



Stardust kann mit ausgezeichneten Raytracing-Grafiken aufwarten - spielerisch bietet es jedoch nicht mehr als der Klassiker Asteroids!

King of Thieves

Aktionspiel mit Risiko-Flair

Die Programmierer von Alien Breed haben wieder zugeschlagen. King of Thieves verfügt zwar über die gleichen Perspektiven wie der Kultklassiker, wirkt aber grafisch sehr viel ausgereifter. Das Spiel soll sich einige Anleihen beim bekannten Brettspiel Risiko geholt haben, bietet aber auch eine Menge Actionsequenzen - wenn man beispielsweise auf Beutezug geht, um die Kasse des Königs aufzufrischen. Mit Geld in den Taschen können dann Armeen ausgehoben und Burgen gebaut werden.

Info: 386er, VGA, Disk, Team 17, Juli



Optisch wirkt King of Thieves durch die Vogelperspektive wie Alien Breed.

2. Münchner Spieleturnier

Action Contest in Schwabing

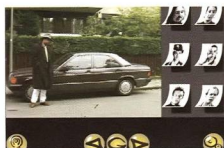
Am letzten Wochenende im Januar, also am 28. und 29.1.1995, findet in München (Hohenzollernstr. 90, 80796 München-Schwabing) das zweite Münchner Spieleturnier statt. Veranstalter ist auch dieses Mal der Versandhändler A3, der alle Bedingungen schafft, damit Sie sich im Wettkampf mit anderen Spielern messen können. Sie sollten jedoch schon ein echter Experte bei Doom 2 und Rise of the Robots sein, denn gespielt wird wie immer im K.O.-System. Jeder Spieler muß eine Startgebühr von DM 10,- mitbringen, kann aber dafür Sachpreise im Wert von DM 1.000,- gewinnen. Anmelden können Sie sich unter der Nummer 089/3073333. Das Training findet Montag bis Samstag von 10 bis 18 Uhr statt, an den beiden Wett-kamptagen wird von 10 bis 18 Uhr und 14 bis 20 Uhr gespielt.



Inspektor Zebok

Neue Version günstiger

Das Krimi-Adventure Inspektor Zebok wird nun für noch mehr Spieler interessant. Die neue Version benötigt nur noch 4 MB RAM und kann damit auf fast jedem Rechner gespielt werden. Außerdem wurde der Preis auf DM 99,- gesenkt. Wer den Inspektor schon erworben hat, kann gegen Vorlage des Kaufbeleges direkt beim bhv-Verlag eine Patch-Diskette bekommen.

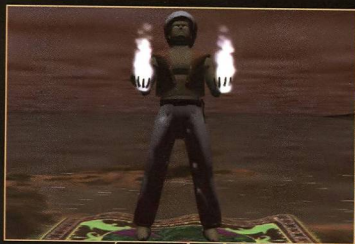


SULTANE

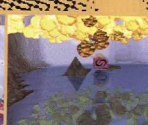
DOS International 9/



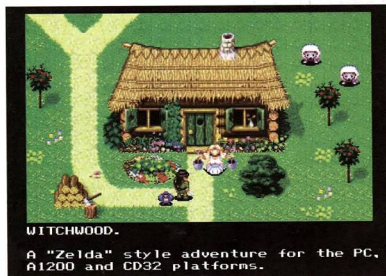
SPRÜCHE



SPEED



EINZIGARTIGES FLUGERLEBNIS DURCH BULLFROGS NEUE 3D-FRAKTALGRAFIKEN



Witchwood

Legend of Zelda für PC

Viele PC-Besitzer schwärmen für große Rollenspiele wie Ultima oder Wizardry, wissen aber auch die kleinen Fantasy-Spielen, die für sämtliche Konsolen erhältlich sind, zu schätzen. Legend of Zelda ist hier das beste Beispiel - und ein ähnliches Spiel erscheint jetzt auch für den PC: Witchwood! Sowohl Grafik als auch Gameplay (wenig Text, leicht zu bedienen, Vogelperspektive) erinnern stark an den Super Nintendo-Hit, einziges Unterscheidungsmerkmal ist wohl die glasklare Sprachausgabe, die direkt von CD-ROM kommt.

Info: 386er, VGA, CD-ROM, Team 17, Oktober

Action Soccer

Neuer Fußballstar?

Im Frühling beginnt wieder die Zeit der Sportspiele und -simulationen. Diesmal mischt UbiSoft kräftig mit, denn mit Action Soccer haben die Franzosen ein ganzes heißes Eisen im Feuer. Zwei Perspektiven (isometrisch und seitlich), gesprochene Kommentare, große Sprites, die mit insgesamt 6.000 Frames animiert sind, sowie zahlreiche Optionen und Funktionen zeichnen dieses Spiel aus. Erscheinen wird Action Soccer komplett in Deutsch.

Info: 386er, VGA, CD-ROM, Ubi Soft, März



Frontier: 1st Encounters

Elite mit neuem Grafiksystem

Elite 2: Frontier konnte zwar spielerisch mit zahlreichen Konkurrenten gleichziehen, auf technischer Seite wirkte es allerdings alles andere als perfekt. Dieses Manko hat David Braben nun endgültig ausgemerzt. Beim dritten Teil wurden nun alle Objekte, Raumschiffe und Planeten gerendert, um sich dem aktuellen Standard anzupassen. Außerdem gibt es natürlich neue Schiffe, Waffen und sonstige Ausrüstungsgegenstände. Die CD-ROM-Version wird über Videoclips und Sprachausgabe verfügen. Wie kommt der plötzliche Sinneswandel, Herr Braben?

Info: 386er, SVGA, CD-ROM, Gametek, Februar



Forte VFX-1

VR-Helm mit hoher Auflösung

Wie bereits in unserem Artikel in Ausgabe 1/95 angekündigt, wird der Forte VFX-1 nun doch mit einer höheren Auflösung ausgeliefert.

Das wird durch eine Kooperation mit Kopin Corporation, einem der führenden Display-Hersteller in den USA ermöglicht. Dadurch verschiebt sich der Erscheinungstermin zwar auf Februar 1995, aber dafür bleibt der Preis stabil bei 2.000 Mark!



Das Hauptmanko wurde endlich beseitigt. Der Forte VFX-1 wird jetzt mit höherer Auflösung ausgeliefert.

DRACHEN

Powerplay 90%



DONNER



DESASTER



8 SPIELER DURCH NETZWERK-OPTION



Checkpoint USA

Nikolaus the Ripper. Ein nicht ganz so netter heiliger Klaus erwartet Doom 2-Spieler in dem neuen SANTA.WAD. Der dickliche Herr im roten Overall hat ganz besondere Überraschungen im Sack und ist nur zu gerne bereit, seinen Widersachern die Pixelrute um die Ohren zu hauen.

SANTA.WAD ist erhältlich via CompuServe und ZiffNet (GO GAME-

WORLD) und wird sicher auch bald in lokalen E-Mail-Boxen auftauchen. +++ Falcon 4.0 wird flügge. Spectrum Hologbytes Falcon 4.0 bereitet sich auf den Landeanflug vor. In der vierten Version des beliebten Flugs werden erstmals digitalisierte Videoaufnahmen und Synthespieler (digitale Schauspieler) zu sehen sein. Sämtliche Kontrollsysteme können auf einen beliebigen Schwierigkeitsgrad eingestellt werden. Zur Zeit wird heftig diskutiert, ob Falcon 4.0 ausschließlich für das neue Betriebssystem Windows 95 hergestellt werden soll! +++ Kommt, kommt nicht, kommt. Die Saga von Mechwarrior 2 nimmt kein Ende. Activision-Boss Robert Kotick teilte mit, daß man nun plane, das Produkt in eingeschränkter Form zu veröffentlichen. Statt des geplanten 3D-Modells programmiert nun ein völlig neues

Designteam (das alte Team bekam im Oktober die Papiere) eine zweidimensionale Spielumgebung. Als mögliches Erscheinungsdatum wird April 1995 genannt, dies sei laut Kotick allerdings „nicht in Stein gemeißelt“. +++ IBM stellte Pentium-Modell ein. Großen Aufruhr erregte eine Meldung von IBM, daß man die

Herstellung von Rechnern mit Intel-Pentiumprozessoren eingestellt habe. Grund: Die Prozessoren haben einen Logikfehler, durch den bei diversen Divisionsvorgängen ein falsches Ergebnis (nach der vierten Stelle hinter dem Komma) ausgegeben wird. Industrie-Insider stellen sich jedoch die sicher berechnete Frage, ob es sich hierbei nicht um einen PR-Trick handelt, durch den die baldige Markteinführung des von IBM bevorzugten Power-PCs forciert werden soll. Intel-Aktien fielen am selben Tag um vier Dollar! +++ Sommer CES gestrichen. 1995 wird es erstmals keine Sommer CES geben. Die bisher zweitwichtigste Show der Computer-Game-Industrie konnte sich gegen die gleichzeitig in Los Angeles stattfindende neue Messe, die Electronic Entertainment Expo, nicht behaupten. Die Winter CES in Las Vegas, von der wir nächsten Monat ausführlich berichten, ist jedoch nach wie vor die Lieblingsmesse aller Spielhersteller. 1996 soll die Sommer CES in Orlando, Florida wieder zum Leben erweckt werden.



Wurde zugunsten der Electronic Entertainment Expo gestrichen: die Sommer CES!

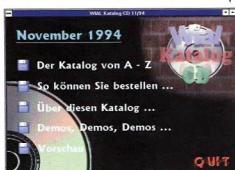


April 1995, das Erscheinungsdatum für Mechwarrior 2, ist noch nicht „in Stein gemeißelt“

Wial Versand-Katalog B.C.

Bestellen von CD-ROM

Das Medium CD-ROM schafft nicht nur neue Möglichkeiten für diverse Multimedia-Schmieden und Spielehersteller, sondern



wird jetzt auch für Versandhändler interessant. Der Wial Versand-Service bietet jetzt eine interaktive Katalog-CD-ROM, in der Sie sowohl Software auf CD-ROM und Diskette als auch einige Peripheriegeräte finden. Bestellen können Sie diese CD-ROM für DM 4,99 (+ DM 3,- für Porto und Verpackung) bei:

Wial Versand Service GmbH Liegnitzer Str. 13
82194 Gröbenzell
Tel.: 08142/59640



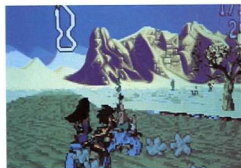
Racers

Fred Feuerstein als Rennpilot

Ihnen hat die aktuelle Coverdisk gefallen? Ja? Dann werden Sie sich auf die Vollversion freuen, die mit über 30 Rennstrecken, vier Schwierigkeitsgraden, 13 animierten Charakteren und sieben stillechten Steinzeitbikes aufwarten kann. Wenn das noch nicht genug

ist, der kann B. C. Racers per Splitscreen sogar mit einem Freund oder Bekannten spielen. Zum Thema Geschwindigkeit: einen 486DX33 sollten Sie schon besitzen, um mit dem prähistorischen Dreirad über die Pisten dübbeln zu können.

Info: 386er, VGA, CD-ROM, Core Design, Januar



MONSTER

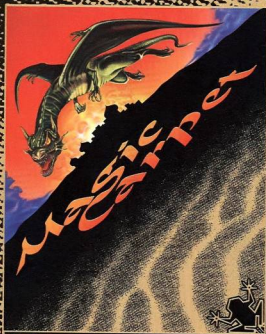
PC Joker 93%



MANA



Magic Carpet



VERTRIEB DURCH



ELECTRONIC ARTS®



PREVIEW

Alone in the Dark startet im Frühjahr in die dritte Runde. Diesmal hat sich Infogrames bei allen Klischees, die der Wilde Westen zu bieten hat, bedient und diese mit einer gehörigen Portion Gruselstimmung verquickt.

Alone in the Dark 3

Make my Day

Nach den Ereignissen im zweiten Teil erfüllt sich Emily Hartwood einen Kindheitstraum. Sie hängt ihren Job als Antiquitätenhändlerin an den Nagel und geht nach Hollywood, um dort ihr Glück als Filmsternchen zu versuchen. Das ist aber leichter gesagt als getan, und so findet Emily nach vielen Absagen endlich ein Studio namens Hill Century, für das sie einige Scripts schreiben darf. Bei den Dreharbeiten zu „The Last Ranger“ kommt es zu einer entsetzlichen Szene: ein völlig verstörter Klappergaul wird fünf Meilen vom Drehort gestunden, und auf dem Sattel steht in Emilys Schrift geschriebenes: Rufe Camby!

Als Edward Camby wenige Stunden später am Drehort Slaughter Gulch eintrifft, hat sich viel verändert, und Heerscharen von Monstern und Skelettcowboys bevölkern die verlassene Kleinstadt. Der Grund? Die Stadt wurde auf einer heiligen Grabstätte der Navajo-Indianer errichtet, und die umherirrenden Seelen haben nun Gestalt angenommen und die gute Emily kurzerhand gekidnappt. Sie müssen die junge Dame jetzt natürlich befreien...

Alte Technik, neue Story

Auf der technischen Seite sind die Jungs von Infogrames erz-

konservativ, denn sowohl Grafik als auch Sound haben sich kaum verändert - wenn man einmal von dem völlig neuen Szenario absieht. Verbessert wurden lediglich die Animationen, die nun mit 94 Frames pro Sekunde ablaufen sollen und damit mehr als fließend wären. Überraschend sind da-



Wie seine beiden Vorgänger zeichnet sich auch *Alone in the Dark 3* durch abgedrehte Perspektiven aus.



Im dritten Teil hat sich der Spieler mit Alchemie auseinanderzusetzen.

Das Storyboard

PROJET : ALONE IN THE DARK III		SEQUENCE N° 1 : 100		PAGE : 7	
<p>ANIMATION : Camby arrive sur le plateau de la future quinzaine...</p> <p>frame 13000 frame 13025</p>		<p>ANIMATION : Il regarde au loin...</p> <p>frame 13000 frame 13025</p>		<p>ANIMATION : Il passe le long du bar...</p> <p>frame 13018 frame 13</p>	
<p>ANIMATION : Camby arrive au plateau de la future quinzaine...</p> <p>frame 13000 frame 13025</p>		<p>ANIMATION : Il passe le long du bar...</p> <p>frame 13018 frame 13</p>		<p>ANIMATION : Il passe le long du bar...</p> <p>frame 13018 frame 13</p>	

Bei der Entwicklung eines Computerspiels genügt es heutzutage nicht mehr, einen Rechner anzuzufordern und einfach draufloszu programmieren. Zu *Alone in the Dark 3* wurde zunächst ein Storyboard entworfen, nach dem später die Hintergrundbilder gezeichnet wurden. Clever: in Kürze wird ein gleichnamiges Comic auf den Markt kommen, bei dessen Erstellung die vorhandenen Skizzen natürlich sehr hilfreich waren.



Trotz des Westernhintergrunds bietet Alone in the Dark 3 natürlich wieder dunkle Gänge und solide Horroratmosphäre (oben).



Die Hintergrundgrafiken haben sich auch beim dritten geringfügig verbessert. Die Darstellung der Figuren wurde unverändert übernommen.

bei vor allem die Hardware-Anforderungen, die mit einem 386DX33 extrem niedrig angesiedelt sind. Darüber hinaus bietet Alone 3 über 270 tolle Hintergrundgrafiken und mehr als 60 Charaktere, mit denen man zum größten Teil sogar sprechen kann. Dies geschieht natürlich nicht durch simple Textausgabe, denn Infogrames hat dem Spiel eine durchgehend deutsche Sprachausgabe spendiert.

Wirklich reizvoll ist an Alone in the Dark 3 jedoch die mitreißende Story, die mit vielen abgedrehten Ideen gespickt ist. So muß sich der Titelheld Edward im Laufe des Spiels unter anderem in eine wilde Raubkatze verwandeln, um der Lösung näherzukommen. Außerdem begegnet man einer Menge rauhbeiniger Gestalten, die Edward, wie in alten John Wayne-Schinken, zum Duell herausfordern: „Make my day, Cowboy!“ Er-

Hintergrundgrafik

Alle Hintergrundgrafiken wurden zunächst von diversen Künstlern auf Leinwand gemalt, dann abfotografiert und anschließend eingescannt und digital nachbearbeitet.



scheinen wird Alone in the Dark 3 Ende Januar, auf CD-ROM und mit deutscher

Sprachausgabe! Eine Diskettenversion ist nicht geplant.

Oliver Menne ■



Selbst unscheinbare Statuen können sich bei Alone 3 in gemeine Zombies verwandeln (oben); eine stillgelegte Eisenbahnlinie gehört einfach dazu (rechts).

Gewinnspiel

Wer ab Ende Januar mit dem Kauf von Alone in the Dark 3 liebäugelt, aber den Vorgänger noch nicht kennt, kann dies nachholen. Zusammen mit Infogrames verlost PC Games...

15x ALONE IN THE DARK 2

Wenn Sie folgende Frage beantworten, können Sie teilnehmen:

„In welcher Geisterstadt spielt Alone in the Dark 3?“

- a) Slaughter Gulch
- b) Tombstone
- c) Salt Lake City

Wenn Sie an diesem Gewinnspiel teilnehmen möchten, rufen Sie uns einfach ab dem 15. Januar (!) unter folgender Nummer an:

Tel.: 0190 19 01 77

12 Sek.=23 Pfennig/DeTeMedien

oder schicken Sie eine Postkarte an:

Computec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Alone 3
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg



Nur allzuoft wird man von plötzlich auftauchenden Sturmtruppen überrascht. Hier wird Reaktion gefordert.

Bei der ersten Präsentation anlässlich der Sommer CES 1994 in Chicago erntete LucasArts natürlich viel Lob, dennoch verschafften sich auch kritische Stimmen

Gehör:

„zu

viel id, zu wenig LucasArts“, urteilen einige unverbesserliche Schwarzmaler. Daß LucasArts aber nicht mit einem simplen Plagiat den lang aufgebauten Ruf auf's Spiel setzen wird, war eigentlich jedem Kenner der Software-Szene schon zum damaligen Zeitpunkt klar.



Erwartungen erfüllt

Was wir bei Softgold in Kaarst Mitte Dezember zu Gesicht bekamen, übertraf eigentlich alle in dieses Spiel gesteckten

Dark Forces

LucasArts schlägt

Das Thema 3D-Actionspiele wird auch in Zukunft für reichlich Zündstoff sorgen. Mit Luke Skywalker und Darth Vader im Gepäck bläst LucasArts zum Großangriff gegen die beiden Klassenbesten System Shock und Doom 2.



Erwartungen. Dark Forces ist mit Sicherheit keine billige Kopie eines erfolgreichen Actionspiels, es paßt vielmehr nahtlos in die klaffende Lücke, die sich zwischen System Shock und Doom 2 aufgetan hat. Dark Forces meidet ganz bewußt die Extreme, sondern bietet packende Action mit einer gesunden Portion Adventure-Flair.

Die Hintergrundstory ist wie immer altbekannt und faszinierend zugleich: als Spezialagent der Rebellen müssen Sie verschiedene Aufträge erfüllen, um die Vorherrschaft

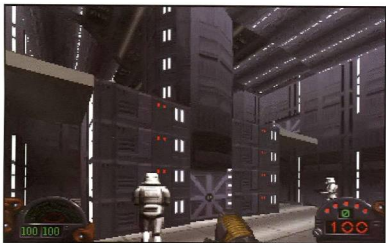
des Imperiums ein für alle Mal zu zerschlagen. Zwölf Welten gilt es dabei zu erkunden, die natürlich gespickt sind mit imperialen Truppen, Aliens und kalblütigen Killerrobotern. Eine Welt soll übrigens dreimal so groß sein wie ein Level bei Doom 2 - dauerhafter Spielspaß wird also garantiert. Dafür sorgt auch die unglaubliche Detailgenauigkeit, mit der die Programmierer an die Arbeit gegangen sind. So können Sie zum Beispiel den Gefängnis-komplex eines Sternenzerstörers, in dem im ersten Teil der Star Wars-Saga Prin-

zessin Leia gefangengehalten wurde, stürmen und ihre eingekerkerten Mitstreiter befreien. Der Clou: es besteht sogar die Möglichkeit, durch die Abfallpresse zu verschwinden, wie weiland Han Solo und Luke Skywalker. Im weiteren Verlauf des Spiels machen Sie außerdem Bekanntschaft mit Jabba the Hut und seinen netten Spießgesellen, werden von keinem Geringeren als dem ausgefuchsten Kopfgeldjäger Boba Fete verfolgt und lernen den Imperator persönlich kennen. Für jeden Star Wars-Fan geht hier ein Traum in Erfüllung, alle anderen dürfen sich auf eine abwechslungsreiche Story freuen, die durch zahlreiche Zwischenanimationen einen ganz besonderen Reiz bekommt.

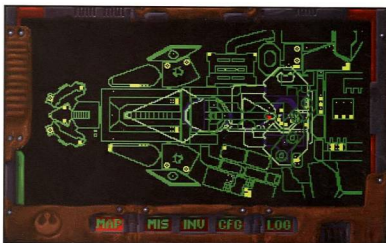
The Need for Speed

3D-Actionspiele sind nur dann wirklich gut, wenn man mit atemberaubender Geschwindigkeit durch die Gänge flitzen kann. Genau hier liegt eine der Stärken von Dark Forces: nur in extrem großen Räumen, in denen ein ganzes Bataillon an imperialen Sturmtruppen das Feuer eröffnet, geht der Rechner in die Knie und der Bildschirm beginnt zu ruckeln. Aber auf einem Pentium oder DX4 gibt es auch hier überhaupt keine Probleme. Die Grafik wirkt außerdem ein wenig feiner und detaillierter als bei Doom 2. Vor allem die verschiedenen Gegner machen einen guten Eindruck, werden sie doch nicht

zurück



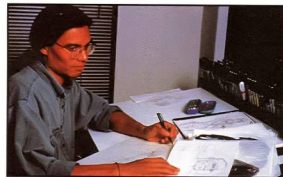
Noch ahnen die Herren in Weiß nicht, daß man sich ihnen auf leisen Sohlen nähert. Oft muß man sich an seine Gegner heranschleichen.



Die Levelmap wird genauso bedient wie bei Doom 2, bietet aber einige Funktionen mehr: sie kann beschriftet werden und verwaltet mehrere Ebenen.

Das Programmerteam

Als Doom auf den Markt kam, waren die Arbeiten an Dark Forces bereits in vollem Gange. Gerade deshalb möchte Darren Stinnet, Project Leader, seine Arbeit nicht mit Doom vergleichen: „Als es auf den Markt kam, setzten wir unsere Ansprüche nur noch ein wenig höher!“ Die Unterschiede sieht Darren ganz klar im Bereich der Story: „Wir wollten, daß es ein Spielziel gibt, damit es nicht zur simplen Ballerei ausartet.“ Das Programmerteam wollte außerdem ein Spiel schaffen, bei dem Strategie nicht zu kurz kommt. Dazu Darren: „Wir haben es so konstruiert, daß wir nicht einfach mehr und mehr Gegner auf den Spieler werfen - der Spieler muß lernen, wie er die Monster schlagen kann!“

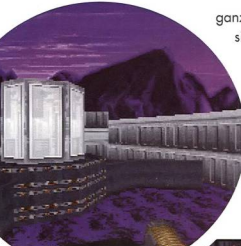


Justin Chin, Lead Artist, bei der täglichen Arbeit. Fast alle Grafiken werden zuerst auf Papier gezeichnet.

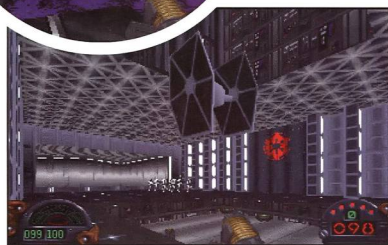


V. l. n. r.: Darren Stinnet (Project Leader), Ray Gresko (Programmer) und Winston Wolf (Artist Animator).

PREVIEW



ganz so pixelig, sobald man sich ihnen nähert. Darüber hinaus bietet Dark Forces allerfeinste Polygon-Grafik, die es den Programmierern erlaubt, riesige Raumschiffe und schwebende Plattformen ins Spiel zu integrieren.

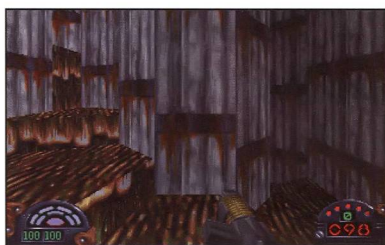


Im Hangar ist Vorsicht geboten: sowohl die im Hintergrund aufmarschierenden Sturmtruppen als auch der startende Tie-Fighter entpuppen sich als gefährliche Geaner.

Wie spielt sich Dark Forces?

Dark Forces spielt sich fast genauso wie Doom 2. Gesteuert wird der Rebellenagent über die Cursor-Tasten, Alt und Shift, die Waffen werden über die Tasten „1“ bis „9“ ausgewählt und gefeuert wird natürlich mit der STRG-Taste. Das ist

aber nicht alles: bei Dark Forces kann man außerdem springen, nach oben und unten sehen und am Boden robben. Diese Funktionen sind nicht nur als „Goodie“ in das Spiel eingebaut worden, sondern müssen wirklich genutzt werden, um das Spiel lösen zu können. Kleine Details wie verschiedene Umwelteinflüsse (auf Eis rutscht



Schmale Treppenhäuser erzeugen auch bei Dark Forces ein unbehagliches Gefühl. Wer mag sich hinter der nächsten Biegung verstecken?

0 89/546 0 300
com GmbH Cybersoft

IBM/PC

1947 - Pacific Air War	DA	89.00	Pizza Connection	DV	79.00	Intermission	EV	89.00
Ases of the Desert	DV	85.00	Police Quest	DV	66.00			
Blade	DA	85.00	Police Quest 4	DV	79.00			
Blade II	DA	85.00	Poweroids	DV	85.00			
Blade III	DA	85.00	Poweroids 2	DV	85.00			
Blade in the Wind	DV	85.00	Quake	DA	79.00			
Blade in the Wind 2	DV	85.00	Quake II	DA	79.00			
Blade in the Wind 3	DV	85.00	Quake III	DA	79.00			
Blade in the Wind 4	DV	85.00	Quake III: Ties That Bind	DA	79.00			
Blade in the Wind 5	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy	DA	79.00			
Blade in the Wind 6	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 2	DA	79.00			
Blade in the Wind 7	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 3	DA	79.00			
Blade in the Wind 8	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 4	DA	79.00			
Blade in the Wind 9	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 5	DA	79.00			
Blade in the Wind 10	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 6	DA	79.00			
Blade in the Wind 11	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 7	DA	79.00			
Blade in the Wind 12	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 8	DA	79.00			
Blade in the Wind 13	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 9	DA	79.00			
Blade in the Wind 14	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 10	DA	79.00			
Blade in the Wind 15	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 11	DA	79.00			
Blade in the Wind 16	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 12	DA	79.00			
Blade in the Wind 17	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 13	DA	79.00			
Blade in the Wind 18	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 14	DA	79.00			
Blade in the Wind 19	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 15	DA	79.00			
Blade in the Wind 20	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 16	DA	79.00			
Blade in the Wind 21	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 17	DA	79.00			
Blade in the Wind 22	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 18	DA	79.00			
Blade in the Wind 23	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 19	DA	79.00			
Blade in the Wind 24	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 20	DA	79.00			
Blade in the Wind 25	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 21	DA	79.00			
Blade in the Wind 26	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 22	DA	79.00			
Blade in the Wind 27	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 23	DA	79.00			
Blade in the Wind 28	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 24	DA	79.00			
Blade in the Wind 29	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 25	DA	79.00			
Blade in the Wind 30	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 26	DA	79.00			
Blade in the Wind 31	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 27	DA	79.00			
Blade in the Wind 32	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 28	DA	79.00			
Blade in the Wind 33	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 29	DA	79.00			
Blade in the Wind 34	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 30	DA	79.00			
Blade in the Wind 35	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 31	DA	79.00			
Blade in the Wind 36	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 32	DA	79.00			
Blade in the Wind 37	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 33	DA	79.00			
Blade in the Wind 38	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 34	DA	79.00			
Blade in the Wind 39	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 35	DA	79.00			
Blade in the Wind 40	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 36	DA	79.00			
Blade in the Wind 41	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 37	DA	79.00			
Blade in the Wind 42	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 38	DA	79.00			
Blade in the Wind 43	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 39	DA	79.00			
Blade in the Wind 44	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 40	DA	79.00			
Blade in the Wind 45	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 41	DA	79.00			
Blade in the Wind 46	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 42	DA	79.00			
Blade in the Wind 47	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 43	DA	79.00			
Blade in the Wind 48	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 44	DA	79.00			
Blade in the Wind 49	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 45	DA	79.00			
Blade in the Wind 50	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 46	DA	79.00			
Blade in the Wind 51	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 47	DA	79.00			
Blade in the Wind 52	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 48	DA	79.00			
Blade in the Wind 53	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 49	DA	79.00			
Blade in the Wind 54	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 50	DA	79.00			
Blade in the Wind 55	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 51	DA	79.00			
Blade in the Wind 56	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 52	DA	79.00			
Blade in the Wind 57	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 53	DA	79.00			
Blade in the Wind 58	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 54	DA	79.00			
Blade in the Wind 59	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 55	DA	79.00			
Blade in the Wind 60	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 56	DA	79.00			
Blade in the Wind 61	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 57	DA	79.00			
Blade in the Wind 62	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 58	DA	79.00			
Blade in the Wind 63	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 59	DA	79.00			
Blade in the Wind 64	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 60	DA	79.00			
Blade in the Wind 65	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 61	DA	79.00			
Blade in the Wind 66	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 62	DA	79.00			
Blade in the Wind 67	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 63	DA	79.00			
Blade in the Wind 68	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 64	DA	79.00			
Blade in the Wind 69	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 65	DA	79.00			
Blade in the Wind 70	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 66	DA	79.00			
Blade in the Wind 71	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 67	DA	79.00			
Blade in the Wind 72	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 68	DA	79.00			
Blade in the Wind 73	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 69	DA	79.00			
Blade in the Wind 74	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 70	DA	79.00			
Blade in the Wind 75	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 71	DA	79.00			
Blade in the Wind 76	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 72	DA	79.00			
Blade in the Wind 77	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 73	DA	79.00			
Blade in the Wind 78	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 74	DA	79.00			
Blade in the Wind 79	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 75	DA	79.00			
Blade in the Wind 80	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 76	DA	79.00			
Blade in the Wind 81	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 77	DA	79.00			
Blade in the Wind 82	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 78	DA	79.00			
Blade in the Wind 83	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 79	DA	79.00			
Blade in the Wind 84	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 80	DA	79.00			
Blade in the Wind 85	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 81	DA	79.00			
Blade in the Wind 86	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 82	DA	79.00			
Blade in the Wind 87	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 83	DA	79.00			
Blade in the Wind 88	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 84	DA	79.00			
Blade in the Wind 89	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 85	DA	79.00			
Blade in the Wind 90	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 86	DA	79.00			
Blade in the Wind 91	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 87	DA	79.00			
Blade in the Wind 92	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 88	DA	79.00			
Blade in the Wind 93	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 89	DA	79.00			
Blade in the Wind 94	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 90	DA	79.00			
Blade in the Wind 95	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 91	DA	79.00			
Blade in the Wind 96	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 92	DA	79.00			
Blade in the Wind 97	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 93	DA	79.00			
Blade in the Wind 98	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 94	DA	79.00			
Blade in the Wind 99	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 95	DA	79.00			
Blade in the Wind 100	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 96	DA	79.00			
Blade in the Wind 101	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 97	DA	79.00			
Blade in the Wind 102	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 98	DA	79.00			
Blade in the Wind 103	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 99	DA	79.00			
Blade in the Wind 104	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 100	DA	79.00			
Blade in the Wind 105	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 101	DA	79.00			
Blade in the Wind 106	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 102	DA	79.00			
Blade in the Wind 107	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 103	DA	79.00			
Blade in the Wind 108	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 104	DA	79.00			
Blade in the Wind 109	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 105	DA	79.00			
Blade in the Wind 110	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 106	DA	79.00			
Blade in the Wind 111	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 107	DA	79.00			
Blade in the Wind 112	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 108	DA	79.00			
Blade in the Wind 113	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 109	DA	79.00			
Blade in the Wind 114	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 110	DA	79.00			
Blade in the Wind 115	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 111	DA	79.00			
Blade in the Wind 116	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 112	DA	79.00			
Blade in the Wind 117	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 113	DA	79.00			
Blade in the Wind 118	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 114	DA	79.00			
Blade in the Wind 119	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 115	DA	79.00			
Blade in the Wind 120	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 116	DA	79.00			
Blade in the Wind 121	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 117	DA	79.00			
Blade in the Wind 122	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 118	DA	79.00			
Blade in the Wind 123	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 119	DA	79.00			
Blade in the Wind 124	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 120	DA	79.00			
Blade in the Wind 125	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 121	DA	79.00			
Blade in the Wind 126	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 122	DA	79.00			
Blade in the Wind 127	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 123	DA	79.00			
Blade in the Wind 128	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 124	DA	79.00			
Blade in the Wind 129	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 125	DA	79.00			
Blade in the Wind 130	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 126	DA	79.00			
Blade in the Wind 131	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 127	DA	79.00			
Blade in the Wind 132	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 128	DA	79.00			
Blade in the Wind 133	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 129	DA	79.00			
Blade in the Wind 134	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 130	DA	79.00			
Blade in the Wind 135	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 131	DA	79.00			
Blade in the Wind 136	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 132	DA	79.00			
Blade in the Wind 137	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 133	DA	79.00			
Blade in the Wind 138	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 134	DA	79.00			
Blade in the Wind 139	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 135	DA	79.00			
Blade in the Wind 140	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 136	DA	79.00			
Blade in the Wind 141	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 137	DA	79.00			
Blade in the Wind 142	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 138	DA	79.00			
Blade in the Wind 143	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 139	DA	79.00			
Blade in the Wind 144	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 140	DA	79.00			
Blade in the Wind 145	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 141	DA	79.00			
Blade in the Wind 146	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 142	DA	79.00			
Blade in the Wind 147	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 143	DA	79.00			
Blade in the Wind 148	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 144	DA	79.00			
Blade in the Wind 149	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 145	DA	79.00			
Blade in the Wind 150	DV	85.00	Quake III: The Scourge of Infamy 146	DA	79.00			
Blade in the Wind								

Star Crusader incl

Speed & Data	DV109.00
Star Crusader	DV 79.00
Starlord	DA 89.00
Strike Commander	DA 89.00
Subwar 2050	DA 88.00
Subwar 2050 Mission Disk	DV 49.00
System Shock	DV 79.00
T.F.X.	DA 79.00
Tarapots (win)	DA 99.00
Pinball (Win)	DV 62.00
Theme Park	DV 74.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT
Versand für **Österreich**, Fa. GAMES
Versand für **Deutschland**, Fa. Play

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt
- Vorbestellung möglich
- Kostenlose Gesamtpreise
- Wir verkaufen auch: Amiga, S.W.E.S., Mega Drive, Game Gear und Atari

Versandkosten per Post DM 7,- (D55 50,- zzgl. MwSt.)

Tie Fighter	DV	89.00
Transport Tycoon	DV	88.00
Unnatural Selection	DV	69.00
WWF 1 Wrestlingmania	DA	25.00
WWF 2 European Rampage	DV	25.00
Wing Commander Armada	DA	69.00
Ysorbis	EV	66.00
Zeppelin-Gigant o.t. Sky	DV	79.00
Zorro	DA	59.00

IBM/PC-Zubehör	
Action Replay Pro 2 PC	149.00
Gravis Analog Pro	89.00
Gravis Gamepad	49.00
Gravis Joystick schwarz	69.00
Thruxmaster Flight	159.00

IBM CD-ROM

11th Hour	DA109.00
Armored Fist	DV 89.00
Armoured Assassin	DA 89.00
Battle Isle 2 & Data 1	DV 119.00
Battle Isle 2 Data 1	DV 49.00
Battle Isle 2	DV 79.00
Rosearth Steel Sky	DA 79.00
Bioforce	DV 89.00
Bloodnet	DA 85.00
Body Count	DA 79.00
Burning Steel 2	DV 85.00
Corvidgeek Director	DV 89.00

Sid Meier's
COLONIZATION



Colonization	DV	89.00
Colonization & Civilization	DV	109.00
Comanche & Mission 1+2	DV	99.00
Corridor 2	DA	39.00

Creature Shock	DV	89.00
Das Schwarze Auge 2	DV	79.00
Desert Strike	EV	69.00
Doom 1 Utilities	EV	39.00
Doom 2	DV	89.00
Dragon's Lair 1	DV	79.00
Dragon's Lair 2	DV	85.00
Dream Web	DV	79.00
Enigma Deluxe	DV	69.00

F-14 Fleet Defender Gold	DA	\$9.00
F-15 Strikell Eagle 3	DA	\$9.00
FST D Lux	DA	\$5.00
Fife Soccer	DV	79.00
Hand of Fate-Kyramde 2	DV	99.00
Hatrick 1	DV	89.00
Hell	DV	99.00
Hidden Below	DA	69.00
Inco 2	DV	169.00
Inferno	DV	169.00
Internat. Tennis Open	DA	89.00
Journeysman Project	DV	39.00
Jungle Strike	EV	79.00
Kyramide 3	DV	99.00
Larry Collection (1-5)	DV	85.00
Little Big Adventure	DV	89.00
Lords of Midnight	DV	79.00
Lost Eden	DV	89.00
Mad Men	DV	89.00

Magic Carpet	DV 89.00
---------------------	-----------------

Myra	DA	89.00
NHL Hockey 95	DA	79.00
Hoover Racing	DA	79.00
Necropolis	DV	89.00
Outpost	DV	79.00
Outpost	DA	79.00
PGA Tour Golf (SVGA)	DA	89.00
Patrizier	DV	45.00
Pirates Gold	DV	39.00
Planner incl. Datsdbk	DV	79.00
PowerSlide	DA	85.00
Privateer & Strike Com.	DA	85.00
Quarantine	DA	79.00
Quest for Glory 4	DV	79.00
Rabel Assault	DV	88.00
SSN-21 Seawolf	DV	79.00
Siam & Max	DV	89.00
Sinister Sorcerer	DV	85.00
Space Ace	DV	85.00

Star Crusader	DV	85.00
Star Crusader Incl. Data	DV	109.00
Star Crusader Data Disk	DV	35.00
Star Trek: Next Generat.	DV	89.00
Subwar 2050 & Mls. Disk	DV	89.00
System Shock Enh.	DV	85.00
T.F.X.	DA	89.00
Torps (win)	DA	99.00
Theme Park	DV	79.00

US Navy Fighters	DA	89.00
Ultimate 8" Speech Pack	DV	99.00
Ultimate Football	EY	89.00
Under a Killing Moon	DV109.00	
Virtuoso	DV	85.00
Who Shot Johnny Rock ?	EY	88.00
Wild Blue Yonder	DA	69.00
Wing Commander Armada	DA	79.00
Wing Commander 3	DA 99.00	
Wing Commander 3	DV109.00	
Wing Commander 1&2 Del.	DA	79.00
Wing Commander 3 Sp.Ed.	EY	139.00
Wings of Glory Enh.	DV 85.00	

Zepplin ext. Version	DV	87.00
Zorro	DA	79.00

Panasonic 3DC	
Alone in the Dark	us \$99.00
Dragon's Lair	us \$89.00
Driving Need for Speed	dt \$89.00
Duelin' Women	us \$109.00
ESPN Tennis	us \$89.00
ESPN Volleyball	us \$89.00
Fifa Soccer	dt \$89.00
Guardian War	us \$119.00
Jarrett - Streetball	us \$119.00
Magic Carpet	us \$89.00
Mega Race	us \$99.00
Models Go Wild	us \$65.00
Monster Manor	dt \$99.00
Night Trap	us \$109.00
Peter Pan	us \$89.00
Road Pinball	us \$99.00

Scooters Magic Castle	us	89.00
Sesame Street Numbers	us	89.00
Sherlock Holmes	uk	89.00
Shock Wave	us	99.00
Shock Wave Op. Jumpgate	uk	79.00
Space Ace	dt	89.00
Space Hulk	us	89.00
Striker	us	109.00
Syndicate-kamel dt	dt	99.00

Theme Park	dt	109.00
Twisted Cornrow	dt	89.00
Wing Commander	dt	89.00
3-DO-Zubehör		
Joypad 3-Do	us	89.00
Parasensec 3-Do Pul	uk	999.00
JAGUAR		
● ● ● ● ● ● ●		
Alien vs. Predator	dt	149.00
Brutal Sports: Football	uk	159.00
Checkered Flag	us	129.00
Club Drive	us	109.00

Crescent Galaxy	uk	109.00
Dino Dudes	uk	109.00

Handball 3	us	109.00
Raiden	uk	109.00
Tempest 2000	dt	119.00
Tiny Toon	us	109.00

Jaguar-Zubehör

Jaguar Grundgerät PAL	dt	549.00
Jaypad Atari Jaguar	dt	55.00

München, Tel. 089/52 72 0686 München

HEUTE - JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELBAREN 1 DM - 8 ÖS

Verwandt (in Österreich): E- CAMBUSTERS GmbH, Tel. 0 4 50205-11, Fax: 0 4 50205-11, T-1 0663/84 84 11

Versand für **OSTERREICH**, Fa. GAMEBUSTERS, Garschloistr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/84 84 1111

* Bitterzoeten: Bactallanzen vor 16 Uhr werden am selben Tag verarbeitet

- Vorbestellung möglich.

- Kostenlose Gesamtpreisliste.
- Wir verkaufen auch: Anikon, S.M.S., Moon Drive, Game Gear und Atari.

Veranschaulichen Sie sich das Bild 7.10. (© C. S. 2004, McGraw-Hill)

46 DM 250.—/DS 2000.— Vaccinoliecten frei Vaccinoliecten per IIPS auf

Anfrage, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,-

Versandkosten, Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht
Schreibfaden, Schreibmaschine, elektronisch

ESPM Tennis	us	\$9,00
ESPM Volleyball	us	\$8,00
Fila Soccer	dt	\$9,00
Garrison Wire	us	\$18,00
Guernsey - Streetball	us	\$19,00
Magic Carpet	us	\$9,00
Mingo Racer	us	\$9,00
Model Car Wild	us	\$5,00
Monster Menor	dt	\$9,00
Night Trip	us	\$69,00
Pump Truck	us	\$9,00
Road Pedal	us	\$9,00
Road Rush	dt	\$9,00

heyport tires saggers dt 25,00
 Tel. 089/527 21 87
 30, 80686 München.
 Theresienstr. 30
 Cybersoft-Versand: Tel. 089/546 0 300
 Fax 089/546 0 919

der Spieler aus, im Wasser kann geschwommen werden) erhöhen den Realitätsgrad und verleihen Dark Forces eine gehörige Portion Adventure-Feeling, das durch das vorhandene Inventarsystem verstärkt wird.

Bei der Auswahl des Kriegswerkzeugs kann man sich nur schwer entscheiden. Auf jeden Fall wird hier mehr geboten als bei Doom 2, schließlich kann jede Waffe auf zwei Arten genutzt werden. Mit konventionellen Lasergewehren kann man natürlich Salven abfeuern, allerdings darf auch Energie gesammelt werden, um dann eine Art Laserbombe abzufeuern. Die ebenfalls vorhandenen Minen verleihen dem Spiel

sogar noch eine taktische Note. Hier kann man sich entscheiden, ob die Mine nach einer gewissen Zeitspanne explodieren oder als Trephine fungieren soll. Die zweite Möglichkeit ist natürlich sehr viel

reizvoller, schließlich kann man so die häufig in Scharen auftretenden Gegner in hinterlistige Fallen locken.

Oliver Menne ■

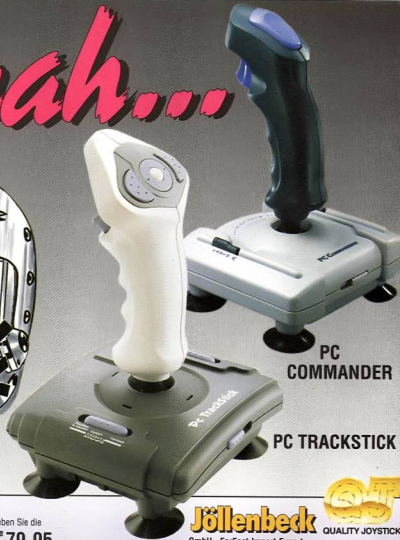
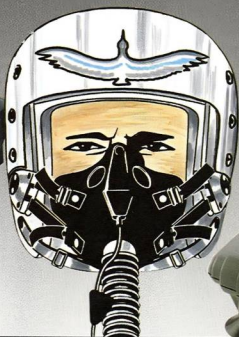


Gerade die Gestaltung der Gebäude wird viele an Doom 2 erinnern - vergleichbar sind beide Spiele aber nur bei oberflächlicher Betrachtungsweise.

Hautnah...



PC OPTIX



PC COMMANDER

PC TRACKSTICK



PC PROPAD

Das digitale Pad für den PC. Holen Sie sich die Vorteile der Game-Konsolen an den Computer. **unverbindliche Preisempf. DM 29,95**

PC OPTIX

Der Analog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation incl. **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk) **unverbindliche Preisempf. DM 79,95**

PC TRACKSTICK

Der Analog-Joystick mit integriertem Trackball. Durch ihn wird die Maus im Spiel überflüssig. Incl. **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). **unverbindliche Preisempf. DM 69,95**

PC COMMANDER

Der Analog-Joystick mit dem **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk). Mit der **Dauer-Feuer-Heldentaste**. **unverbindliche Preisempf. DM 49,95**

Jöllenbeck QUALITY JOYSTICK
GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel.
Schweiz: ABC Import & Export AG
Bahnhof Nord Postfach 25
CH-9475 Sevelen
Tel. 081/7852960
Tel. 05522/1675
Österreich: ABC Marketing & Vertrieb
Schießstätte 12
Ganahl-Areal
A-6807 Feldkirch
Tel. 05522/1675

GEWINNSPIEL

Gewinnen mit W

Das Gewinnspiel der Superlative zum Spiel der Superlative. PC Games und Electronic Arts verlosen Preise im Gesamtwert von 25.000 Mark. Als Hauptpreis winkt ein Flug mit einem russischen Jet, der zweite und dritte Preis bieten Ihnen die Möglichkeit, in die USA zu reisen. Bei den weiteren Gewinnen handelt es sich um exklusive Origin-Artikel, die nur in limitierter Stückzahl produziert worden sind. Wenn Sie bei diesem Gewinnspiel mitmachen wollen, rufen Sie uns einfach ab dem **15. Januar** unter folgender Nummer an:

(0190) 190177

12 Sek. = 23 Pfennig/DeTeMedien

und beantworten Sie folgende Frage:

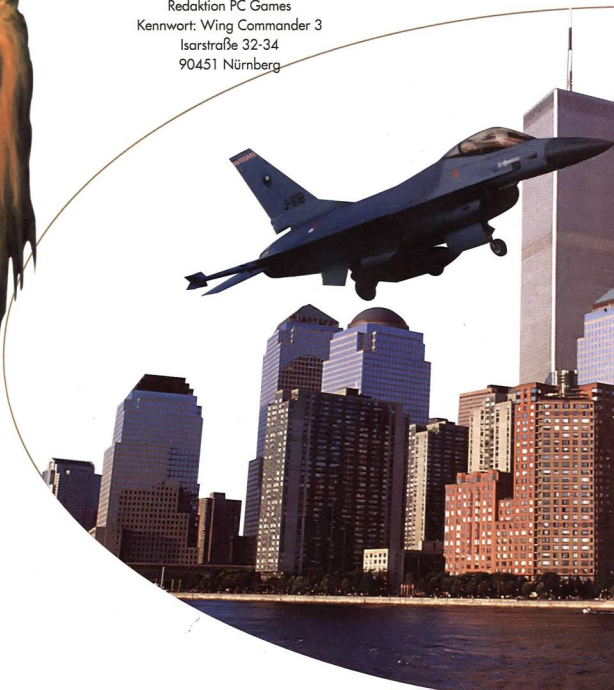
**Mark Hamill spielt in Wing Commander 3 die Hauptrolle.
Durch welche Filmserie erlangte er Weltruhm?**

- a) Raumschiff Enterprise
- b) Krieg der Sterne
- c) Kampfstern Galactica

Alternativ können Sie uns natürlich auch eine Postkarte schicken.

Die Adresse:

CompuTec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Wing Commander 3
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg



Wing Commander 3

Hauptpreis:

Wing Commander 3 bietet Ihnen die Gelegenheit, in einem russischen Jet (SU 27) ein paar Runden zu drehen - natürlich nur als Copilot! Im Preis enthalten sind der Flug von Frankfurt über London nach Moskau, drei Übernachtungen, alle Transporte zur Zhukovsky-Airbase sowie alle Briefings und Versicherungen. Der Preis muß zwischen dem 31. Juli 1995 und 15. Dezember 1995 eingelöst werden. Achtung! Der Gewinner muß mindestens 18 Jahre alt sein!

2. und 3. Preis:

Wollten Sie schon immer einmal in die USA? Electronic Arts gibt Ihnen die Gelegenheit dazu! Sie können jeweils zwei Tickets zu einer der folgenden attraktiven Städte gewinnen: Los Angeles, Miami, Boston, New York, Houston, San Francisco oder Orlando. Der Preis beinhaltet den Flug von Frankfurt über London zur gewünschten Großstadt und ein Taschengeld von 500 Mark! Um die Unterkunft müssen Sie sich jedoch selbst kümmern! Achtung! Auch hier muß mindestens eine Person das 18. Lebensjahr vollendet haben.

4. bis 10. Preis:

7 stilechte Origin-Jacken - für echte Wing Commander-Fans.



11. bis 20. Preis:

10 Wing Commander 3 Special Edition (deutsche Vollversion, Bildband und Video über die Dreharbeiten in einer wunderschönen Filmdose)

21. bis 100. Preis:

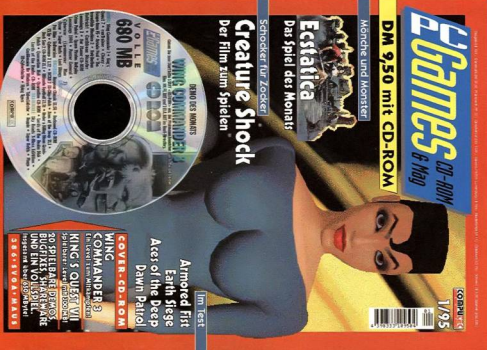
Diverse Trostpreise aus dem Bereich Wing Commander 3: T-Shirts, Polo-Shirts, Mouse-Pads, Stifte...



PC Games CD-ROM 01/95 + 02/95

Spieler

Im Vorfeld der Vorstellung der PC Games CD-ROM 1/95 möchten wir uns erstmal herzlich bei Ihnen für all die positiven Anrufe und Zuschriften bedanken, die uns darin bestätigt haben, mit unserer neuen Cover-CD genau auf dem richtigen Weg zu sein. Wie versprochen, liefern wir den CD-Sammlern unter unseren Lesern diesmal das CD-Inlay für die Cover-CD der Januar-Ausgabe nach.



01/95 PC Games CD-ROM

Das Demo des Monats

Im Wettstreit um den Titel Spiel des Monats lieferten sich Cyberia und Wing Commander 3 ein Kopf-an-Kopf-Rennen. Da Sie das Wing Commander-Demo bereits in der letzten Ausgabe spielen konnten, blieb für den Titel Demo des Monats natürlich nur ein Hauptfavorit übrig. Bevor Sie die CD einlegen, können Sie die Basics des CD-ROM-Krüllers in einem Fünf-Seiten-Test ab Seite 40 lesen.



Demos in diesem Monat



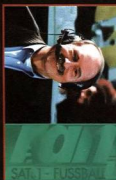
U.S. Navy Fighters
Die SuperVGA-Flugsimulation von Electronic Arts.

Lothar Matthäus Super Soccer
Spielbarkeit wie Sensible Soccer, gepaart mit der 3D-Ansicht von FIFA International.



Lode Runner
Der C64-Klassiker jetzt in einer Neuauflage.

Spielbare Demos
Wing Commander 3
Panzer General
Crime Patrol
Cyberwar
King's Quest 7
Retribution
ran-Trainer
Hattrick
Caribbean Disaster
Lemmings 3
X-Mas Lemmings 1995
Chewy
Das Ant
Space Pirates
Arcade Pool
Oscar
Super Kart
Lost Villains



Shareware
Sky Roads X-Mas
Gazillionaire
Tubes
Lobster
Boplin
Super Retrix
Flying Tigers Bugfix
3D Cyber Blaster
Phage

Bugfixes/Updates
Dark Seed V1.5P
Cyberace 1.22
NCAA 2 (S3-Patch)
Aces of the Deep
Dark Sun 2 V1.1
Under a Killing Moon V1.04
Ultimate Football

pur!

Legen Sie wie immer einfach die CD ins Laufwerk und starten Sie das Menüprogramm START.BAT. Bei eventuell auftretenden Problemen rufen Sie bitte das Programm HILFE.BAT im Hauptverzeichnis der CD auf. Falls Ihre Grafikkarte über keinen eingebauten VESA-Treiber verfügt, haben Sie zwei Möglichkeiten, einen Treiber zu installieren: Mit der Datei VESA_ON.BAT können Sie über ein kleines Menü einen Treiber auswählen, der geladen werden soll. Wenn Sie etwas genauer über die technischen Daten Ihres Grafikboards Bescheid wissen, können Sie auch die Datei VESA_INS.BAT starten, welche den VESA-Treiber dann optimal auf Ihr System anpaßt.

CD-ROM
DM 9,50 mit CD-ROM
Wings Commander 3
 Der Spiel des Monats
 Reinspekt
 Dark Forces
 Doom 3 von LucasArts
 600 MB
 3 795
 EXKLUSSIVE DEMOS
 US Navy Fighters
 Lohr Mathias
 Super Soccer
 Cyberia
 BC Racers
 Der Cloni
 Rertribution
 Metal Marines
 Lode Runner für Windows
 Cyberwar
 Kik & Play
 Creative Shock
 Komplettes Intro
 DSA 2
 Total Distortion
 Across the Rhine
 Aces of the Deep
 Bugfixes/Updates
 CD-ROM
 Front Page Sports
 Baseball '94 V1.01
 Red Baron 3.5" Floppy
 Red Baron 5.25" Floppy
 Comanche
 F-15 Strike Eagle III
 V4108.03
 MicroProse F1 Grand Prix
 V1.05
 PGA Tour Golf 486
 Zip Scan für Windows
 AI Scan
 McAfee Clean V1.17
 Integrity Master 2.31
 McAfee Scan V2.13
 für DOS
 McAfee Scan V2.13
 für Windows
 McAfee Scan V2.13
 für OS/2
 Thunderbyte Antivirus
 Vir-X 2.93
 VShield 2.13
 Zip Scan für Windows

US Navy Fighters
LM Super Soccer
Cyberia
Lode Runner
BC Racers

PC Games CD-ROM 02/95

Demos
 US Navy Fighters
 Lohr Mathias
 Super Soccer
 Cyberia
 Iron Seed
 Overdrive
 Renegade
 Cycle Mania
 Incredible Toons
 für Windows
 BC Racers
 Der Cloni
 Rertribution
 (verbesserte Demo)
 Metal Marines
 Lode Runner für Windows
 Cyberwar
 Kik & Play
 Creative Shock
 Komplettes Intro
 DSA 2
 Total Distortion
 Across the Rhine
 Aces of the Deep
Shareware
 Triple (Windows)
 Asteroids
 Robotron
 Space Invaders
 Football (Windows)
 Warpeth (Windows)
 Aethra
 Walls of Bratock
 Canasta (Windows)
 Harpoon Classics V1.56A
 Wings Commander 3 Demo
 Patch
 Master of Magic V1.2
 Civilization V1.1
 Das Schwarze Auge II
Viren-Special
 F-Prot V2.15
 Netschild V1.61
 Antivirus Toolkit
 AI Scan
 McAfee Clean V1.17
 Integrity Master 2.31
 McAfee Scan V2.13
 für DOS
 McAfee Scan V2.13
 für Windows
 McAfee Scan V2.13
 für OS/2
 Thunderbyte Antivirus
 Vir-X 2.93
 VShield 2.13
 Zip Scan für Windows

MELN!
 chneiden können Sie die
 im CD-Schrank oder
 wahren.



Viren-Special

Wer schon einmal in der Situation war, sich nicht sicher zu sein, ob man einen Virus auf der Festplatte hat oder nicht, weiß ein gutes Anti-Viren-Programm zu schätzen. Für solche und noch schlimmere Fälle (Viren-Infektion!) haben wir ALLE gängigen Virenschutzprogramme, wie sie derzeit in den neuesten Versionen auf dem Shareware-Markt zu finden sind, zusammengestellt. Damit haben Sie das richtige Werkzeug, um Virenbefall vorzubeugen oder ihn frühzeitig zu erkennen und zu beseitigen. Mehrere Infos finden Sie im Menü-Programm.

...und jede Menge weiterer spielbarer Demos, Animationen, die besten Shareware-Spiele des Monats und brandneue Bugfixes!!!

BC Racers
 Spannende Racing-Action im Steintzeit-Look.

The Incredible Toon Machine (Windows)
 Knifflige Puzzles mit den Comicfiguren Sid & Al.

Renegade
 Der Newcomer und Wing Commander 3-Konkurrent zum Selberspielen.

Budget-Spiele

Oldies but Goldies

Dank dem immer noch anhaltenden CD-ROM-Boom verlieren immer mehr Produzenten die Scheu, auch unverbindliche Preisempfehlungen auszusprechen, die deutlich über der bisherigen Schallgrenze von 120,- DM liegen. Mit der Anzahl der Silberscheiben steigen die Konditionen: Wer mit dem Multimedia-Adventure *Under a Killing Moon* liebäugelt, wird mit DM 150,- zur Kasse gebeten. Auch Softwaregigant Microsoft zeigt sich gewohnt kompromisslos: *Sage und schreibe* DM 160,- werden für den Langweiler *Space Simulator* verlangt. Wer diese Preisspirale nicht länger mitmachen möchte, sollte sich entweder nach günstigen CD-ROM-Compilations umsehen oder seine Fühler nach sogenannten „Budget-Spielen“ ausrecken. Letztere beinhalten einen mehr oder weniger großen Erfolg aus den vergangenen Jahren, der in Disketten-Form oder als CD-ROM-Fassung erneut unter's Volk gebracht wird. Beinahe alle großen Distributoren nutzen diese Möglichkeit, um ihre prominenten Lizenzen in einer Neuauflage gewinnbringend zu verhöckern. Den Kunden kann's nur recht sein: Auf diese Weise kommt man vergleichsweise preiswert an längst verschollen gebliebene Hits, die sich ihre Fangemeinde über all die Jahre bewahrt haben. Zu Preisen von maximal 50,- DM können sich auch PC-Zocker mit eingeschränktem Etat eine ansehnliche Sammlung aufbauen, ohne in die Illegalität des Raubkopierens abzuweichen.



Zum ersten, zum zweiten, zum dritten: Bis zu DM 150,- und mehr verlangen die renommierten Spielehersteller für ihre Produkte. Daß man schon mit einem Bruchteil dieser horrenden Summe jede Menge Spaß haben kann, beweist die Fülle an Budget-Spielen. Grund genug, uns das Sortiment der einzelnen Anbieter genauer anzusehen und Sie über die interessantesten Neuerscheinungen zu informieren.

von Petra Maueroeder

Der Preis ist heiß

Als Zielgruppe für Budget-Spiele kommen alle PC-Spieler in Betracht, die nicht jeden neomodischen Trend mitmachen wollen oder können. Wenn Sie sich beispielsweise einen ehemaligen Knaller wie *Mad TV* oder *Monkey Island 2*

zulegen, werden Sie auch heute noch wochen- oder gar monatelang blendend unterhalten. Wer sich partout nicht von seiner alten Kiste (XT, 286er, 386 SX, 386 DX) trennen will, freut sich über das eine oder andere Schnäppchen, das selbst mit 640 KB RAM und 20 MB-Festplatte einwandfrei läuft. Natürlich ist an den meisten

Budget-Spielen der Zahn der Zeit nicht spurlos vorbegegangen: Gelegentlich müssen Sie sich noch mit EGA-Grafik zufriedengeben, zu der die trötige Musik vergnügt aus dem internen PC-Lautsprecher dudelt. Doch das Gros der hier vorgestellten Programme bietet akzeptable, teilweise sogar hochklassige VGA-Grafik (320 x 200 Pixel bei 256 Farben) und unterstützt zumindest AdLib- bzw. SoundBlaster-Karten. Die riesige Palette an Spielen aller Genres enthält aber nicht nur Highlights: Neben Bestsellern wie *Populous 2*, *Indy 3* oder *SimEarth* wird der Markt leider auch mit Ladenhütern überschwemmt, die schon bei der Erstveröffentlichung niemand haben wollte. Wenn Sie ein paar Mark drauflegen, kommen Sie noch günstiger an bestimmte Programme. Ein gutes Beispiel dafür ist u. a. *Maniac Mansion*, das in *Day of the Tentacle* (*Maniac Mansion 2*) komplett enthalten ist. Wer sich alle drei Teile der *Eye of the Beholder*-Trilogie zulegen möchte, ist mit der Compilation wesentlich besser beraten. Bei den Preishämmern von LucasArts, Bullfrog & Co. dürfen selbst unverbeiserte Raubkopierer schwach werden. Das PC Games-Team wünscht Ihnen viel Spaß beim Spielen & Sparen!

Top Shots Deluxe

Diese Serie kommt aus dem Hause Softgold, das u. a. für die Übersetzung und Distribution der LucasArts-Software zuständig ist. Deshalb finden sich

in der reichhaltig bestückten Liste auch eine Reihe von Klassikern dieses Herstellers. Fast alle Games sind zusätzlich zur Disk-Version auch auf CD-ROM erhältlich.

Indiana Jones 3



Die Story des Adventures hält sich weitgehend an die Filmvorlage: Indy macht sich in den Wirren des Zweiten Weltkriegs auf die Suche nach dem Heiligen Gral und seinem Papi, den die Nazis verschleppt haben. Humorvolle Dialoge und faire Puzzles sind die Merkmale dieses Spitzenspiels.
 Hersteller: LucasArts • Preis: ca. DM 49,95
 Preis/Leistung: gut

Zak McKracken



Als rasender Reporter Zak McKracken recherchieren Sie für die Story Ihres Lebens: Außerirdische wollen mit Hilfe der Telefonleitung die Menschheit „verdummen“! Haarsträubende Gags, ulkige Puzzles und einfachste Mausbedienung sind Garant für vergnügliche Stunden vor dem PC.
 Hersteller: LucasArts • Preis: ca. DM 49,95
 Preis/Leistung: gut

Mad TV

In der Wirtschaftssimulation von Mad News-Designer Ralph Stock sind Sie für hohe Einschaltquoten, lukrative Werbetreibende und das Liebesleben eines Programmdirektors ver-



antwortlich. Unverbrauchte Spielidee mit herrlichen Anspielungen auf Filmklassiker und bekannte Fernseh-Serien!
 Hersteller: RainbowArts • Preis: DM 49,95
 Preis/Leistung: sehr gut

Maniac Mansion



Beim Vorgänger des Hits Day of the Tentacle feiern die Edisons und das legendäre SCUMM-System ihr Debüt. Helfen Sie dem Grün-Tentakel beim Aufbau seiner Rockband

und retten Sie Ihre Freundin Sandy vor dem verrückten Professor. Sagenhafte Gags, abgedrehte Story.
 Hersteller: LucasArts • Preis: ca. DM 49,95
 Preis/Leistung: gut

Monkey Island 2



Auf der Suche nach dem Schatz Big Whoop tappt Guybrush durch noch farbenprächtigere VGA-Grafik als der in dieser Beziehung etwas dürftige Vorgänger und brilliert mit aberwitzigen Animationen. Ohrwurm-Soundtracks und die prima Übersetzung machen Monkey Island 2 zu einem Pflichtkauf für jeden PC-Besitzer.
 Hersteller: LucasArts • Preis: ca. DM 49,95
 Preis/Leistung: sehr gut

Alles was Zockern Spaß macht...



- **PLAY TIME** - das Computer- und Videospielmagazin mit kompetenten Tests zu allen Spielen und allen Systemen
- Die heißesten News aus den geheimen Schaltzentralen der Softwarehäuser
- Anderen immer einen Schritt voraus mit den Highlights und Projekten von morgen
- Der einzigartige Leserbrieferspaß, die Game-Workshops von Profis, die Specials über alle Events der Szene, die wichtigsten Hardwarevorstellungen, die hammerartigen Gewinnspiele, und, und, und...
- 32 Seiten farbige Tips&Tricks in Wort und Bild für alle Systeme, dazu den Sammelordner für die hilfreichsten 384 Seiten des Jahres.

für nur **DM 5,90**

Jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

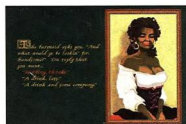
Weitere Top Shots (Deluxe)-Spiele

Titel	Genre	Hersteller	Preis	Preis/Leistung
Abandoned Places	Rollenspiel	Silmarils	DM 19,95	mangelhaft
Amberstar	Rollenspiel	Thalion	DM 49,95	ausreichend
Baby Joe	Jump & Run	Loricel	DM 19,95	mangelhaft
Battlehawks	Flugsimulation	LucasArts	DM 49,95	befriedigend
Black Gold	W/Sim	Starbyte	DM 19,95	ausreichend
Crown	Geschicklichkeit	Starbyte	DM 19,95	ungenügend
Death Knights of Krynn	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	ausreichend
Dungeon Hack	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	mangelhaft
Eye of the Beholder 1	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	ausreichend
Eye of the Beholder 2	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	befriedigend
Eye of the Beholder 3	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	ausreichend
Jetfighter 1	Flugsimulation	Velocity	DM 29,95	mangelhaft
Jetfighter 2	Flugsimulation	Velocity	DM 49,95	befriedigend
Might & Magic 3	Rollenspiel	New World Computing	DM 49,95	befriedigend
Might & Magic 4	Rollenspiel	New World Computing	DM 49,95	gut
Might & Magic 5	Rollenspiel	New World Computing	DM 49,95	befriedigend
Planet's Edge	Rollenspiel	New World Computing	DM 49,95	ausreichend
Return of Medusa	Strategie	Starbyte	DM 19,95	ausreichend
Rings of Medusa	Strategie	Starbyte	DM 19,95	befriedigend
SB Super Soccer	Fußball-Simulation	Starbyte	DM 19,95	ausreichend
Scenario	Strategie	Starbyte	DM 19,95	mangelhaft
Secret Weapons of the Luftwaffe	Flugsimulation	LucasArts	DM 49,95	gut
Tennis Cup 2	Tennis-Simulation	Loricel	DM 19,95	ausreichend
The Ball Game	Denkspiel	Electronic Zoo	DM 19,95	mangelhaft
Tiebreak	Tennis-Simulation	Starbyte	DM 19,95	mangelhaft
Veil of Darkness	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	ausreichend
Winzer	W/Sim	Starbyte	DM 19,95	ausreichend

Powerplus

Im Rahmen der Powerplus-Reihe von Digital Integration feiern diverse Klassiker aus dem MicroProse-Programm ein furioses Comeback. Besonders lobenswert: Im Gegensatz zu manch anderem Anbieter beschränkt sich DI Ltd. auf die echten Hits, die zudem zu einem fairen Preis angeboten werden. Alle Titel sind sowohl auf Diskette als auch auf CD-ROM erhältlich.

Pirates! GOLD



Die Faszination des Seeräuber-Epos aus seligen C64-Tagen wurde fast verlustfrei auf High Tech-PCs übertragen: Die

motivationsfördernde Mischung aus Strategie, Action und Wirtschaftssimulation von Sid Meier glänzt vor allem mit feinsten SuperVGA-Grafik.

Hersteller: MicroProse • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

MicroProse Formula One Grand Prix



Sie wollten schon immer mal wie Schumi über die Original-Grand Prix-Strecken brettern? Formula One GP macht's möglich: Die ultra-realistische Simulation mit perfekter Steuerung, unglaublicher Atmosphäre und blitzschneller Grafik sichert sich auch heute noch die Pole Position.

Hersteller: MicroProse • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

Gunship 2000

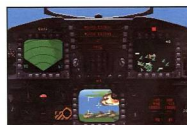


Gunship konnte auf dem C64 alle Rekorde brechen. Sieben Helikopter aus dem Bestand der US Army bilden die Grundlage des Gunship-Nachfolgers. In Europa sowie im Persischen Golf erfüllt man Missionen, die auch selbst erstellt werden dürfen. Kein ultimativer Comanche-Killer, aber solide Unterhaltung mit aufwendiger 3D-Grafik.

Hersteller: MicroProse • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: befriedigend

F-15 Strike Eagle III

Die zwei Jahre alte Flugsimulation schlägt sich wacker gegen die immer stärker werdende Konkurrenz. In bewährter Mi-



croProse-Qualität fliegen Sie komplexe Einsätze in Krisengebieten. Ein guter Joystick und ein nicht zu langsamer PC sind die Grundvoraussetzung für den dritten Teil der legendären Serie. Ein durchweg gelungener Titel!

Hersteller: MicroProse • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: gut

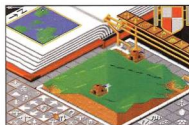
Weitere Powerplus-Programme

Titel	Genre	Hersteller	Preis	Preis/Leistung
Dogfight	Flugsimulation	MicroProse	49,95	befriedigend
F-117 A	Flugsimulation	MicroProse	49,95	ausreichend

SOFT PRICE

Vom deutschen Spieledistributoren BOMICO stammt das Label SOFT PRICE, das einige echte Highlights zu bieten hat. Erste Adressen wie Electronic Arts, Bullfrog, Origin, Broderbund, Taito, Maxis und Virgin bürgen für erstklassige Aufmachung und langanhaltenden Spielspaß.

Populous



Beim Strategie-Welterfolg von Bullfrog verhilft man als digitaler „Gott“ seinem Völkchen zu Wohlstand, schützt es vor Eindringlingen und wehrt sich gegen andere Herrscher mit hübsch animierten Naturkatastrophen. Enthält die Zusatzdisk „Promised Lands“ mit fünf neuen Welten (50 neuen Levels).

Hersteller: Bullfrog • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

Populous 2



Noch mehr Funktionen, komplexere Missionen und vor allem die wesentlich verbesserte

isometrische 3D-Grafik sind schlagkräftige Argumente für das Strategie-Schwergewicht. Detailverliebte Animationen und die einwandfreie Benutzeroberfläche machen das Erleben leicht. Populous 2 sollten Sie sich nicht entgehen lassen.

Hersteller: Bullfrog • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

Ultima VII:
The Black Gate

Da war die Ultima-Welt für viele noch in Ordnung: Richard Garriotts Meisterstück ist ein Muß für jeden ambitionierten Rollenspieler. Es brilliert



mit der gewohnt spannenden Story, VGA-Grafik vom Feinsten und einer schier unglaublichen Langzeitmotivation. Eines der besten PC-Spiele aller Zeiten!

Hersteller: Origin • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

SimAnt

Wie fühlt man sich als Ameise, wenn der Rasenmäher über das zusammen konstruierte Nest



rattet oder der Nachbarshund in den Kolonien buddelt? Kümern Sie sich um den Nachwuchs und kämpfen Sie gegen die roten Waldameisen. Langanhaltender Spielspaß in 640 x 480 Bildpunkten!

Hersteller: Maxis • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: gut

Sleepwalker



Bei diesem schnarchigen Geschicklichkeitsspiel beneidet man seine eingeschlafenen Füße: In der Rolle von Hund Ralph soll man den schlafwandeln den Lee über Baustellen, Hauptverkehrsstraßen und Friedhöfe bugsieren. Lachhaft schlechte Grafik, indiskutabler Sound und eine haarige Steuerung - zum Gähnen!

Hersteller: Ocean • Preis: ca. DM 29,95
Preis/Leistung: mangelhaft

5 Plus One

Unter den CD-ROMs der englischen Prism Leisure Corporation finden sich einige Highlights, aber auch viel Software-Müll. Wie der Titel der Reihe schon andeutet, wurden ein ehemaliges Vollpreisspiel und fünf Shareware-Spiele auf eine Silberscheibe gepreßt. Bei letzteren läßt sich ebenfalls eine große Bandbreite hinsichtlich

Aktualität und Qualität feststellen. Neben Schmarkern (Raptor, Commander Keen 6, Epic Pinball) entdeckt man auch jede Menge Nieten à la Penthouse Puzzle und andere CGA/EGA-Antiquitäten. Hervorstechendstes Merkmal jeder CD-ROM ist die deutsche Anleitung, die nicht nur mit viel Sinn für Humor übersetzt wurde („Binden Sie Ihre Schule zusammen“), sondern dank der 4-Punkt-Schriftgröße auch alles andere als leicht lesbar ist (warum nicht gleich auf Microfiche?). Bei den meisten Spielen werden Sie obendrein noch von einem äußerst umständlichen Kopierschutz belästigt. Für 5 Plus One spricht allerdings der unvershämmt günstige Preis.

The Blues Brothers



Das Jump & Run mit den beiden Anti-Helden aus dem gleichnamigen Kult-Film verschreckt den Spieler zunächst mit seiner unattraktiven CGA/EGA-Grafik, doch die jazzig fetzige Musik läßt einen immer wieder zur Tastatur greifen. Ein konservatives Programm mit wenigen Extras, langweiligen Gegnern und durchwachsender Steuerung!

Hersteller: Titus • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: ausreichend

Weitere SOFT PRICE-Spiele

Titel	Genre	Hersteller	Preis	Preis/Leistung
Dune	Adventure	Virgin	DM 49,95	ausreichend
F-29 Retaliator	Flugsimulation	Ocean/DID	DM 49,95	ausreichend
Jack Nicklaus' Golf	Golf-Simulation	Accolade	DM 39,95	ausreichend
Lure of the Temptress	Adventure	Virgin	DM 49,95	ausreichend
Manchester United Europe	Fußball-Simulation	Krisalis	DM 39,95	befriedigend
Reach for the Skies	Flugsimulation	Virgin	DM 49,95	ausreichend
Super Space Invaders	Shoot 'em Up	Taito	DM 29,95	mangelhaft
WWF 2: European Rampage Tour	Beat 'em Up	Ocean	DM 29,95	ausreichend

dynamic soft

PC

Aces of the Deep DV 79,95
Alien Legacy DA 67,95

PC

Jungel Strike EV 71,95
Kingdoms o. Germany * DV 68,95

PC

Lion King DA 61,95

Aladdin * DA 61,95
Al-Quadin DV 79,95
Alone in the Dark 2 DV 83,95
Arcade Pool DV 83,95
Armored Fist DA 39,95
Armored Fist EV 69,95
Battle Bugs DV 69,95
Battle Isle 2 DV 75,95
Battledrome * DA i.V.
Bazooka Sue DV 83,95
Black Hawk * DA 83,95
Bloodnet DA 69,95
Break Thru DA 51,95
Bundesl. M. Hattrick DV 88,95
Burning Steel 2 DV 84,95
Cannon Fodder 2 DA 61,95
Carribean Disaster * DV 78,95
Chartbreaker DV 68,95
Colonization DV 88,95
Cool Spot DV 79,95
CyCrones * DA 59,95
Dangerous Streets DA 81,95
Dawn Patrol DV 77,95
Das Schw. Auge 2 DV 39,95
Das S. A. Speech P. * DV 84,95
Death or Glory * DV 84,95
Der Baulowe (für Win) * DV 77,95
Der Clou DV 43,95
Der Clou Profidisk EV 61,95
Desert Strike DV 75,95
Die Siedler DA 88,95
DOOM II DV 79,95
Doppelpass DV 79,95
Dreamweb DV 79,95
Durch die Wüste * DV i.V.
Earthleage DV 79,95
Elite 3 * DV 79,95
Erben der Erde DV 78,95
F-14 Fleet Defender + DA 89,95
F-14 Fleet Mission 2 * DA 49,95
FIFA Soccer DV 71,95
Fritz 3-ChessBase DV 127,95
Front Page Sp.Baseb. EV 68,95
Hattrick (Warrior) * DV 78,95
Hokum KA-50 DA 68,95
Hurra Deutschland DV 68,95
Intern. Tennis Open DV 56,95
Ishar 3-Seven Gates DV 78,95

Lemmings 3 DA 61,95
Lion King * DA 61,95
Lode Runner DA 66,95
Lothar M. Super Soc. DV 68,95
Lords of the Realm DV 68,95
Mad News DV 75,95
Mad News Extrablatt * DV 39,95
Master of Magic * DV 88,95
Mechwarrior 2-Clans * DA i.V.
Menzoberranzan * DA 79,95
Metal Marines * DV 61,95
NASCAR Racing DA 69,95
Overdrive * DA 39,95
Panzer General * DA 79,95
Pinball Dreams Data DA 38,95
Pinball Fantasies DV 60,95
Pinball Illusions * DA i.V.
Police Quest 4 DV 67,95
Project X DA 40,95
Quarantine DV 79,95
Quest for Glory 4 * DV 68,95
ran Trainer DV 79,95
Rise of the Robots DV 79,95
Rise o.t. Robots SVGA DV 73,95
S.U.B. * DV 66,95
Sabre Team DV 77,95
Sam & Max DV 80,95
Sim City 2000 DV 80,95
Sim City 2000 Scen. 1 * DV 40,95
Slip Stream * DA 66,95
Soccer Kid DV 68,95
SSN-21 Seawolf 1 DV 77,95
Star Crusader DV 79,95
Superfrog * DA 39,95
Superhero-League o. EV 67,95
System Shock DV 79,95
The Horde DV 68,95
The Fighter DV 89,95
Theme Park DV 77,95

CD ROM

Universe DV 68,95
Wing Armada DA 72,95
11th Hour (im März) * DA 111,95
1942-Pacific Air War DA 89,95
Aces of the Deep DV 79,95
Across t. Rhine (im März) * DV 89,95
Alone in the Dark 3 * DV i.V.
Arcade Pool DA 39,95
Armored Fist * DV i.V.
Battle Bugs DV 78,95
Bioforce (Februar) * DV 89,95
Bloodnet DA 85,95
Caribbean Disaster DV 84,95
Chessmaster 4000 T. * DA 68,95
Christoph Kolumbus DV 89,95
Colonization DV 89,95
Comanche DV 87,95
Commander Blood DV 79,95
Creature Shock DA 89,95
Cyberia * DA i.V.

CD ROM

Intern. Tennis Open DV 79,95
Iron Assault * DA 89,95
Jungle Strike EV 72,95
King's Quest 7 DV 89,95
Kingdoms o. Germany DV 68,95
Legend of Kyandia 3 DV 78,95
Leisure Suit Larry Col. 1-5 DV 83,95
Lemmings 3 DA 62,95
Little Big Adventure DV 89,95
Lode Runner DA 68,95
Lords of the Realm DV 68,95
Lost Eden (Februar) * DV 89,95
Mad Dog McGree 2 EV 85,95
Mad News * DV 83,95
Mad News Extrablatt DV 38,95
Magic Carpet DV 89,95
Menzoberranzan * DA 79,95
Nascar Racing DA 79,95
NHL Hockey 95 DV 79,95
Nectropolis * DA 89,95

CD ROM

Wing Commander 3 DV 99,95

Cyberace DV 83,95
Cyberwar DV 95,95
Cybermania DA 71,95
CyCrones * DA 79,95
Dark Forces * DV i.V.
Dawn Patrol DA 83,95
Das Schw. Auge 2 DV 79,95
Die Höhlenwelt Saga * DV 84,95
Die Sage Nictom * DV 61,95
Doom II DA 83,95
Doppelpass DV 79,95
Dragon Lore DV 79,95
Dreamweb DV 79,95
Earthleage DV 84,95
Ecstasia DA 80,95
Erben der Erde * DV 79,95
F-14 Fleet Def. Gold DA 89,95
Falcon Gold DV 89,95
FIFA Soccer (BMB) DV 95,95
Flight o.t. Amazon Q. * DV 79,95
Freddy Pharkas * DV 78,95
Grandest Flight DA 66,95

Navastorm DV 79,95
Oldtimer Teil 2 DA 84,95
Panzer General DA 79,95
Pinball Dreams Del. DA 72,95
Pinball Illusions * DA i.V.
Pinball Wizard 2000 * DA 68,95
Phantasmagoria (4 CD) * DV i.V.
Privateer & Strike C DA 86,95
Quarantine DV 78,95
Quest for Glory 4 * DV 77,95
ran Trainer DV 85,95
Rabel Assault DV 86,95
Renegade * DA 79,95
Rise of the Robots DA 79,95
Sim City 2000 DV 89,95
Simon the Sorcerer DV 85,95
Slip Stream * DA 66,95
Star Crusader DV 82,95
Star Trek 25th Anniv. DV 68,95
Star Trek Next Gen. * DV i.V.
System Shock DV 89,95
The Horde DV 77,95
Theme Park DV 78,95
Transport Tycoon DV 89,95
Under a Killing Moon DV 99,95
Universe DV 68,95
US Navy Fighters * DV 89,95
Wild Blue Yonder DA 68,95
Wing Com 1 & 2 DV 99,95
Wing Commander 3 EV 99,95
Wing Commander 3 Special EV 119,95
Wing Commander 3 DV 89,95
Wings of Glory DV 84,95
World Cup Golf DV 79,95

CD ROM

Little Big Adventure DV 89,95

Hattrick! (Ikarian) * DV 84,95
Hell DV 89,95
Inferno * DV i.V.
DA 94,95

Tower Assault * DA 56,95
Transport Tycoon DV 88,95
Ultimate Body Blows DA 55,95

Versandkosten: Nachnahme nur 9,50 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Express plus 8,00 DM
Vorkasse nur 6,50 DM • Ausland nur Vorkasse (EC-Scheck) plus 25,00

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen

Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88

Laden: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - Ladenpreise können variieren

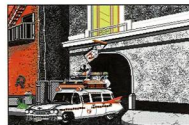
It Came From the Desert



Absolutes Kultspiel von Cinemaware, das die Rieseninsekten-Filme der 50er Jahre gehörig auf die Schippe nimmt. Die Mischung aus Adventure, Shoot 'em Up, Strategie und etlichen anderen Genres garantiert Gänsehaut und ausgiebige Zwerchfellmassage. Drallige Animationen und nette Soundeffekte runden das Spektakel ab.

Hersteller: Cinemaware • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: gut

Ghostbusters 2



Kurzweiliges Actionspiel rund um die schleimigen Monster der Filmklotze, das sogar rudimentäre Sprachausgabe zu bieten hat. Für die spannenden Aufträge brauchen Sie ein ruhiges Händchen, um als Geisterjäger die lästigen Kreaturen zu zerbröseln. Typisches Lizenzprodukt mit flottem Soundtrack!

Hersteller: Activision • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: befriedigend

Mean 18

Die „realistischste Golfsimulation, die es je gab“ trägt einen Copyright-Vermerk von 1986 und spielt sich dementsprechend. Krümelige EGA-Grafik,



ungenau Steuerung und fast schon lächerlich wirkende Animationen gibt es zu einem überhöhten Preis. Finger weg!

Hersteller: Accolade • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: ungenügend

F-14 Tomcat

Reichlich antiquierte Flugsimulation im Stile von Top Gun mit schneller, aber detail- und farbarmer 3D-Grafik. Mit den Übungs-Missionen klettert man auf der Karriere-Leiter nach

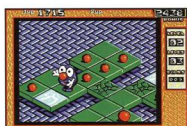


oben und darf eine MiG nach der anderen vom Himmel holen. War schon 1991 technisch völlig veraltet.

Hersteller: Activision • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: mangelhaft

Bombuzal

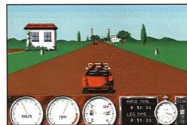
Sieben Jahre altes Denk- und Geschicklichkeitsspiel mit iso-



metrischer 3D-Grafik, Zwei-Spieler-Modus und Unmengen von Levels. Im Stile von Bomberman setzt man Sprengkörper ab und bringt sich noch rechtzeitig in Sicherheit. Reißt heutzutage niemanden mehr vom Hocker.

Hersteller: Mirrorsoft • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: ausreichend

Millemiglia



Putziges Oldtimer-Rennen, das ein 1.000-Meilenrennen in Italien zum Vorbild hat. Detailgetreu nachgeahmte Schnaufer (Ferrari, Alfa Romeo etc.) aus der Zeit von 1927-1933 brettern durch Dörfer und über Landstraßen. Jede Menge Optionen und guter Sound, aber elend langweilige Grafik.

Hersteller: Simulmondo • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: ausreichend

Crazy Cars 3

Auf dem Highway ist die Hölle los: Mit einem Lamborghini Diablo dürfen Sie Amerikas Straßen unsicher machen.

Durchaus überzeugende 256-Farben-Grafik im Outrun-Stil, harte Konkurrenten, Tuning,



Reparaturen und Wettbewerbe stehen der hektisch reagierenden Steuerung entgegen.

Hersteller: Titus • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: gut

Football Manager 2

Herrlich antike CGA-Optik und „revolutionäre Features“ wie Manndeckung und Ersatzbank-Funktion zeugen von dem fortgeschrittenen Alter dieses Fossils. Als C64-Version



ein absoluter Topseller, wurde es auf dem PC zum Mega-Flap - dann doch lieber den ran-Trainer!

Hersteller: Prim Leisure Co. • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: mangelhaft

Wir hoffen, daß Sie hier das einige Programme gefunden haben, die in Ihrer Software-Sammlung noch fehlen. In Zukunft werden wir Sie häufiger über Klassiker zu Dumping-Preisen informieren, denn zu den bereits erhältlichen Spielen gesellen sich täglich neue.

Weitere 5 Plus One-Spiele

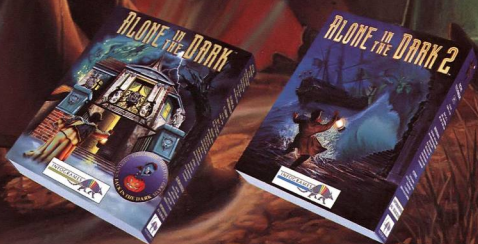
Titel	Genre	Hersteller	Preis	Preis/Leistung
3D World Boxing	Box-Simulation	Cinemaware	DM 19,95	mangelhaft
3D World Tennis	Tennis-Simulation	Simulmondo	DM 19,95	gut
Hardball!	Baseball-Simulation	Accolade	DM 19,95	gut
International Athletics	Sportspiel	Zeppelin Games	DM 19,95	mangelhaft
Sindbad	Action/Adventure	Cinemaware	DM 19,95	mangelhaft
The Three Stooges	Jump & Run	Mirrorsoft	DM 19,95	ausreichend
Titus the Fox	Jump & Run	Titus	DM 19,95	ausreichend
TV Sports Baseball	Baseball-Simulation	Cinemaware	DM 19,95	ausreichend
TV Sports Basketball	Basketball-Simulation	Cinemaware	DM 19,95	gut
TV Sports Football	Football-Simulation	Cinemaware	DM 19,95	befriedigend

ALONE IN THE DARK 3

Demnächst für Ihr PC CD-Rom.



Bereits erhältlich:



Komplett mit deutschem Handbuch
und deutschem Bildschirmtext.



REVIEW

Wing Commander 3

Das Herz

Die Wartezeit für Kilrathi-Jäger dauert inzwischen schon fast drei Jahre. In der Zwischenzeit versuchte Origin, die riesige Fangemeinde von Wing Commander zwar durch Ableger wie Privateer, WC Academy und WC Armada zu beruhigen, aber der Ruf nach Teil 3 wurde einfach nicht leiser. Bis eben noch fürchteten wir, der Erscheinungstermin könnte sich in letzter Sekunde doch noch verzögern, aber ein Wochenende vor Redaktionsschluß erreichte uns die von Origin freigegebene deutsche Version dann schließlich doch noch. Sie können sich denken, daß die PC Games-Redaktion nach dem Einlegen der ersten CD-ROM von einer Sekunde auf die andere plötzlich einem riesigen Ameisenhaufen glich und sich alles um einen Monitor versammelte...

Die endgültige Version von WC3 war in vielerlei Hinsicht eine große Überraschung für uns. Zum einen stellte sich Origins Statement, daß es keine eigene deutsche Version geben sollte, als absolut überholt heraus, da die bei uns eingetroffene Version besser und verständlicher synchronisiert ist als mancher Actionfilm. Zum anderen wurde die Datenmenge, die den Interactive Movie ausmacht, zu Anfang unterschätzt - ganze vier CDs (anstatt der angekündigten zwei oder drei) liegen der Packung bei. Auch die in der Anleitung angegebenen Tastatur- und Joystick-Kommandos kamen uns auf den ersten Blick etwas seltsam vor: Alles, aber wirklich alles, was mit den Raumschiffen machbar ist, kann über die selben Tasten (L für Lock, M für Missile etc.) wie einst in Wing Commander 2 erreicht werden. Umso besser - also weg mit der Anleitung und rein ins Spiel!

Alte Bekannte

WC3 beginnt genauso wie WC2 endete: Wieder einmal



des Tigers

stehen Sie vor dem rauchenden Wrack eines Schlachtschiffes. Wo Sie im zweiten Teil noch für den Verlust der Tiger's Claw zu Verantwortung gezogen wurden, blüht Ihnen diesmal dasselbe mit einem anderen, gut bekannten Schiff: der Concordia, auf der Sie Dutzende von Missionen in WC2 bestreiten mußten. Colonel Blair, dessen Part Sie auch im neuesten Teil bekleiden, und sein Gefährte Paladin haben das Unglück nur knapp überlebt und müssen jetzt der Versetzung auf die abgetakelte T.C.S. Victory ins Auge sehen, die inmitten des Kilrathiischen Hoheitsgebiets operiert. Was Colonel Blair noch mehr trifft als dies, ist aber das Verschwinden seiner Geliebten Angel (Pilotin auf der T.C.S. Concordia), die, wie das cinematische Intro dem Spieler verrät, in die Hände der Kilrathi gefallen ist. Die Begrüßung auf der Victory ist mehr als kühl:

Commander Eisen, Blairs neuer Chef, fragt gleich zu Spielbeginn, ob er ihn nicht lieber Schrotthaufen-Pilot anstatt bei seinem richtigen Namen rufen soll. Etwas abgeschwächt wird diese Enttäuschung aber durch ein Wiedersehen mit einem alten Freund: Hobbes, der zu den Terranern übergelaufene Kilrathi-Krieger, wurde ebenfalls auf das klapperige Kampfschiff verschlagen. Außerdem wird auf der Victory auch visuell einiges geboten: Drei bildhübsche Frauen sind ebenfalls an Bord - wenn man schon durch die Hölle gehen muß, dann wenigstens mit ein bißchen Vergnügen...

Die T.C.S. Victory

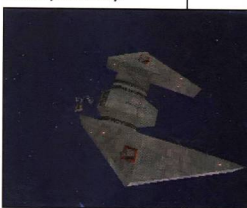
Der erste Rundgang auf der Victory offenbart sich als astreiner cinematischer Genuß. Wie wir im

Wing Commander 3 - für wen und für was?

Bei dieser Weltraum-Serie gehört es seit jeher zum guten Ton, seiner Zeit etwas voraus zu sein. Schon Wing Commander 2 war 1991 nur jenen Raumpiloten vorbehalten, die für die damalige Zeit hochmoderne 386 DX-Rechner auf dem Schreibtisch stehen hatten. Auch beim dritten Teil der Serie darf man sich nichts vormachen: Ein Pentium bzw. ein 486 DX-100 sollte vorhanden sein, um dem Actionspiel Leben einzuhauchen. Für schwächere PCs ist das Spiel nur im VGA-Modus zu gebrauchen. Der ist allerdings bei weitem nicht so spektakulär wie der HiRes-Modus mit 640 x 480 Bildpunkten.



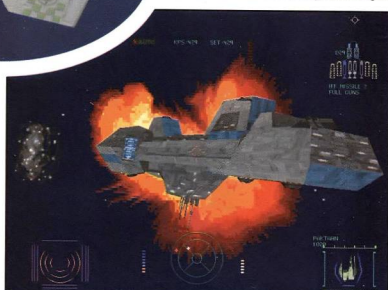
Der Unterschied zwischen VGA und SVGA macht sich deutlich bemerkbar (SVGA unten).



Gigantische Raumstationen, detailliert gezeichnete Jäger und phantastische Explosionen. Von Wing Commander 2 zum dritten Teil hat sich alles verändert - das Grundprinzip und das Gameplay sind aber gleich geblieben.



Korvetten wie diese werden oft von mehreren Kilrathi-Jägern beschützt. Bevor man den Angriff auf das schlecht gepanzerte Hauptschiff beginnt, gilt es, die kleinen Raumschiffe im zühen Kampf zu besiegen.



Ihre Mitstreiter auf der T.C.S. Victory



Mark Hamill
„Colonel Blair“



„Hobbes“
der Kilrathi



Jason Bernard
„Vaquero“



Tom Wilson
„Maniac“



MANIAC V



Julian Reyes
„Commander Eisen“



Joshua Lucas
„Flash“



Jennifer MacDonald
„Flint“



B. J.
„Falcon“

Vorfeld bereits eingehend berichteten (PC Games 8/94), wurde der Zeichentift bei WC3 nur noch sehr selten zum Einsatz gebracht. Durchgehend wurden alle Dialoge mit Hollywood-Schauspielern in einem bekannten Filmstudio abgedreht und in einer Gesamtlänge von weit über einer Stunde auf die vier CDs gepreßt. Neben den Dialogen wurden auch sonstige Zwischenszenen, etwa wenn Colonel Blair auf den Bordaufzug wartet oder die Brücke betritt, im Vollbild-Format gefilmt und ruckfrei dargebracht. Die T.C.S. Victory besteht aus drei verschiedenen

Ebenen. Im untersten Stockwerk findet man den Briefing-Room und den Hangar. Eine Etage darüber die altbekannte Bar (leider kann man hier nicht mehr nach jeder Mission mit dem Barkeeper ein Schwätzchen halten) und die Schlaf-räume. Im obersten Deck ist dann noch die Brücke und die Feuerleitzentrale angesiedelt. Jeder Weg, den Blair auf der Victoria zurücklegt, wurde filmisch festgehalten und mit auf CD-ROM gepreßt - so entsteht

für den Zuschauer unabhängig davon, welche Räumlichkeiten er nacheinander betritt, immer der Eindruck eines zusammenhängenden Spielfilms. In den Dialogen mit der restlichen Raumschiffbesatzung bleibt dem Spieler auch diesmal wieder oft die Entscheidung zwischen zwei möglichen Antworten. Je nachdem, ob die Antwort freundlich oder eher unfreundlich ausfällt, verändert sich dann das weitere Geschehen.

Starke Sprüche

Am meisten wird das weitere Geschehen natürlich von den Flugkünsten des Spielers beeinflusst. Um bei den ersten Missionen nicht ganz blank dazustehen - seit WC2 ist immerhin einige Zeit vergangen - kann Blair sich die eingerosteten Fingerknöchel am beliebten Simulator aufwärmen. Zehn gestaffelte Übungsmissionen vom Basic Flight bis zu knallharten Kampfeinsätzen zeigen von An-

Ein Schritt zurück?

Ein Spiel auf vier CDs? Au Backe, da könnte man befürchten, sich wie in alten C64-Zeiten wohl wieder als Discjockey betätigen zu müssen. Origin hat das Problem mit der Datenfülle ganz gut gelöst, und man muß sich dann doch keine Sorgen machen, daß der Spielfuß unter dem Wechseln der CD-ROMs leiden könnte. Je-



de einzelne CD enthält die gesamten Daten, die nötig sind, um WC3 vom DOS aus zu starten. Im Klartext heißt das, man muß, um WC3 von der ersten bis zur letzten Mission sauber durchzuspielen, nur dreimal die CD im Laufwerk wechseln. Damit kann man wohl leben.

Ebingenstr.33 72393 Burladingen
Telefon & Fax = 07475 / 67 10
Montag bis Freitag von 9Uhr-22 Uhr, Sa von 9-18 Uhr
restliche Zeit Anrufbeantworter, Vorbestellung möglich!

fang an, daß der Schwierigkeitsgrad etwas höher angesiedelt ist als im letzten Teil. Die ersten wirklichen Kampfeinsätze beschränken sich dann auf Verteidigungsmissionen, bei denen man befreundete Schiffe vor kilarthischen Angriffen schützen muß oder bestimmte Regionen von verstreuten Kilrathi-Jägern säubert. Nachdem die Victory weiter in Feindesland vorgedrungen ist, wird es dann schon härter: Der Weltraum wimmelt nur so von Tarnkappenschiffen und erfahrenen Drakhti-Piloten. Das Ganze gipfelt letzten Endes (auf CD Nummer 4) in einer Entscheidungsschlacht in der Erdumlaufbahn, bei der her-

Heimweg in einer Kiste an!) so lange, bis er die Beherrschung verliert, erhöhen sich die Chancen auf einen Abschuß. Außerdem ist die Kommunikation mit dem Wingman, dem wieder verschiedene Kommandos erteilt werden können, ebenfalls von enormer Wichtigkeit.

Broadword Adel

Wie eingangs erwähnt, hat sich im wichtigsten Punkt, der Steuerung des Raumschiffs, nicht viel geändert. Ein Spieler, der sich schon mit WC2 eingehend beschäftigt hat, kann ohne einen einzigen Blick in die Anleitung



Die Longbow ist eines der Raumschiffe in WC3. Vor jeder Mission kann man sich ein Schiff und die entsprechende Raketenbewaffnung aussuchen.

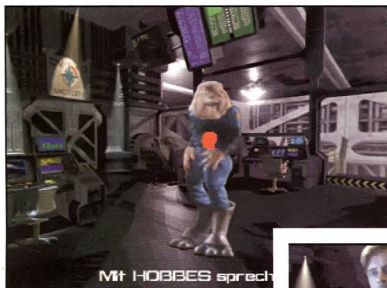
ausstellt, ob Sie die Menschheit vor der endgültigen Auslöschung bewahren können. Beibehalten wurden dabei natürlich wieder die Funksprüche, die während des Raumfluges mit Raumstationen, befreundeten und feindlichen Piloten ausgetauscht werden können. Die Bedeutung dieser Option wurde sogar noch weiter ausgebaut. Reizt man einen Kilrathi mit kessenen Sprüchen (Du trittst den

gleich voll durchstarten. Laserkanonen, Missiles und Afterburster findet man auf dem Keyboard und Joystick am gewohnten Platz. Völlig verändert haben sich hingegen die terranischen Raumschiffe, in denen man den Kilrathis begegnen kann. Statt der guten alten Broadword und dem Rapier hat man jetzt die Auswahl zwischen der langsamen aber schlagkräftigen Longbow, dem Thunder-

PC 3,5"			
1942 Pacific War	DA 89,95	Depth Dwellers	DA 39,95
Age of the Deep	DV 74,95	Die Höllewaggen Sogo	DV 89,95
Across the Rhine	DA 89,95	Diggers	DV 74,95
Al Quaidin	DV 82,95	DOOM 2 Hall on Earth	DA 82,95
Aladdin	DA 89,95	Doom Utilities CD-ROM	DA 89,95
Allegory	DV 82,95	900 neue Levels, Tips + Codes	DV 29,95
Armored Fist	DV 88,95	Dreamweaver	DV 82,95
Battle Bugs	DV 69,95	Excursion	DV 89,95
Backstage	DV 88,95	Erben der Erde	DV 89,95
Bloodnet	DA 69,95	Eye of the Beholder 2	DV 49,95
Bundes. Manager 3	DV 84,95	Eye of the Beholder Trilogy	DA 39,95
Burning Steel 2	DV 89,95	F 15 Strike Eagle 3	DA 98,95
Cannon Fodder 2	DA 69,95	Falcon Gold (alle Falcon's)	DA 98,95
Colonization	DV 89,95	FIFA International Soccer	DV 69,95
Cool Spot	DA 54,95		
Dark Forces 2	DV 82,95	Kyrandia 3 DV 89,95	
Dark Legions	DV 89,95	Formula one Grand Prix	DA 39,95
Down Patrol	DA 85,95	Goblins 1	DA 39,95
Day of the Tentacle	DV 89,95	Goblins 2	DV 59,95
Death or Glory	DV 69,95	Grandeur Fleet	DA 39,95
Der Glau	DV 69,95	Graveland II	DA 39,95
Die Erben der Erde	DV 79,95	Hall	DV 89,95
DOOM 2 Utilities CD 24,95		Inferno	DV 89,95
Die Seidler	DV 74,95	Jehovah Classics (6 Spiele)	DV 89,95
Die verlorene Stadt Kufud	DA 29,95	Jung Queen 7	DV 89,95
Doom Episodes Vol. 1-3	DA 88,95	Little Big Adventure	DV 79,95
DOOM 2 Hall on Earth	DA 88,95	Loadrunner	DV 79,95
Dropknicks	DV 79,95	Lost Sea: Maxima II	DV 59,95
Dream Web	DV 82,95	Magic Carpet	DV 84,95
Dungeons Master 2*	DV 49,95	Maya Raza	DV 89,95
Elbe 2, Frontier	DA 84,95	Metal Tech/Earth Siege	DV 89,95
Elbe 2, Hummer u. Normal	DV 49,95	Might & Magic 3	DV 39,95
FIFA Intern. Soccer	DV 69,95	Might & Magic 4	DV 49,95
Hand of Fate	DV 69,95	Might & Magic 4 3-5	DV 34,95
Indy Car Track Part	DA 39,95	Monkey Island 2	DV 49,95
Indy Car Track Part	DA 39,95	Myst	DA 89,95
Kings Quest 7	DV 89,95	Nascar Racing	DA 84,95
Lands of Lore	DV 59,95	Newscenter	DA 89,95
Let's Sing	DV 79,95	Oldtimer	DV 89,95
Lords of the Realm	DV 89,95	Panzer General	DA 89,95
Master of Magic	DA 59,95	Pirates Gold	DV 69,95
Micro Machines	DV 79,95	Quest & Fun 3 d. Spiele	DV 69,95
Nascar Racing	DA 75,95	Rebel Assault	DV 79,95
Nascar Racing	DA 75,95	Rebel Assault	DV 79,95
Outpost	DA 84,95	Reunion	DV 79,95
Panzer General	DV 69,95	Rise of the Triad	DV 72,95
Peter Pan	DV 69,95	Son & Max	DV 72,95
Revelation	DV 82,95	Son & Max-Update (Fishing)	DV 49,95
Rise of the Robots	DA 89,95	Simon the Sorcerer	DV 89,95
Robinsons Requiem	DV 69,95	SSA 21-Sawoff	DV 82,95
Son & Max (Linux Art)	DV 89,95	Star Crusader	DV 69,95
Scooter's Doublecross	DV 64,95	Star Trek 1	DV 69,95
Seawolf SSA 21	DV 79,95	Subwar 2050	DV 89,95
Sim City 2000	DV 34,95	Wing Commander 3 nur 99,95	
Sim City Lostedick 1	DV 82,95	System Shock	DV 89,95
Star Crusader	DV 89,95	The 7th Guest & Dune 1	DA 109,95
Star Lord	DV 89,95	The House	DV 89,95
Sternenschweif DV 3,5" oder CD nur 74,95		Theme Park	DV 79,95
Star Trek 2	DV 89,95	The-Fighter	DA 89,95
Sternenschweif	DV 79,95	Tornado	DA 39,95
System Shock	DA 89,95	U.S.O.	DA 89,95
TEA	DA 59,95	U.S. Navy Fighter	DA 89,95
The Chess Engine	DA 79,95	Ultima 8 Incl. Speechpack	DV 89,95
Theme Park	DV 79,95	Under a Killing Moon	DV 109,95
Trip Fighter	DV 89,95	Unreal	DV 79,95
Transport Tycoon	DV 79,95	Whoo! Johnny Ruck	DV 59,95
Warcraft	DV 89,95	Wing Co. 1&2 Deluxe	DA 69,95
World Cup USA 94	DA 64,95	Wing Commander	DV 89,95
X-Wing	DV 39,95	X-Wing mit allen Missionen	DA 79,95
X-Wing Upgrade Kit	DV 39,95	Hardware	
X-Zippling	DV 72,95	CD-ROM Laufwerke	
CD-ROM		Miniwin Pro 2001	229,95
11th Hour*	DA 119,95	Miniwin Pro 2001	348,95
7th Guest	DV 79,95	Panasonic CR-562 B	258,95
Age of the Deep	DV 89,95	Soundblaster Pro Deluxe	178,95
Al Quaidin	DV 49,95	Soundblaster 16 ASP	248,95
Alone in the Dark 2	DV 89,95	Soundblaster 16 Basic	229,95
Armored Fist	DV 82,95	Activ-Bonus KODS HD/4	109,95
Battle Bugs	DV 82,95	Game Master Keyboard	198,95
Bundesliga Manager 3	DV 89,95	Game Master Pad	49,95
Burning Steel 2	DV 82,95	Activ-Bonus KODS HD/4	124,95
Colonization	DV 89,95	Wiegman Extra (Logitech)	109,95
Creature Shock	DA 95,95	Johnnie von Cui	74,95
Critical Path	DV 89,95	Physik von Cui	65,95
Dungeons	DV 89,95	Physik von Cui	149,95
Der Glau	DV 79,95	Thrustmaster Flight Ctr. System	159,95
Dynasty	DV 89,95	Thrustmaster Pro Flight Ctr. Syst.	249,95
Day of the Tentacle	DV 89,95	Wing Name Form. 3,5" 10 St.	9,95
Day of Testicle	DV 89,95	Game Phoenix	249,95

* Verkündigungs-Veranstaltungen: Workshop & Hochschule - & Nachschubmissionen, pro Episode & Nachschubmissionen plus 7, ab 200, jeweils (Länder) Ausland gegen Vorbezahlung - 2000 (Euroscheine) Preisliste gegen 3,- in Briefmarken, bei Kauf entsprechender Produktmarken und Irrtümer vorbehalten. Bei jeder Bestellung liegt eine Preisliste kostenlos bei. Schutzrechtsverletzungen abgefragt.

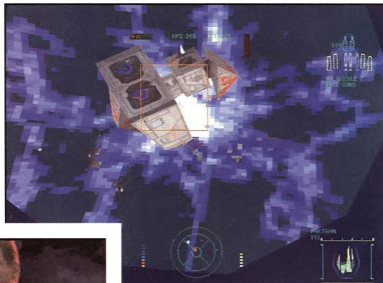
Händleranfragen erwünscht!



Der freundliche Kiltrathi Hobbes ist wieder mit von der Partie und steht Blair als Wingman zur Seite.

bold, der flinken Hellcat und weiteren Jägern. Gleich nach den ersten Missionen ergibt sich sogar die Gelegenheit, den hochgeheimen Prototypen eines Jägers zu fliegen - natürlich handelt man sich hier anschließend einen gehörigen Rüffel von Seiten

des zuständigen Offiziers ein - zum Glück hat man den Dienststrang eines Colonel, während der betroffene Pilot nur ein Major ist - was die ganze



Der blaue Nebel vor dem Raumschiff symbolisiert den Energieschild und leuchtet bei jedem Treffer auf.

Situation noch einigermaßen glimpflich ausgehen lässt.

Pentium - The Heart of the Computer

Am meisten interessierte uns natürlich die vollkommen auf den Kopf gestellte Grafik-Engine. Daß die 3D-Routinen gänzlich auf SuperVGA zurückgreifen, ist ja bereits bekannt - nur konnte man am Beispiel anderer Spiele schon sehen, wie dieser Versuch geschwindigkeitsmäßig in die Hose ging. Hier trifft man auch bei WC3 auf ein zweischneidiges Schwert: Die hochdetaillierten Texturen brin-

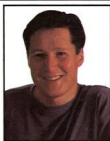
gen den Pentium in manchen Situationen immer noch ins Schwitzen. Beispielsweise ist das beim Angriff auf die riesige Kiltrathi-Raumstation auf CD Nummer 4 der Fall - sehr oft kommen solche Engpässeituationen allerdings nicht vor. Ein altes Problem, das der Serie von Anfang an anhaftete, wurde jetzt ebenfalls behoben: Fliegt man sehr nahe an ein Objekt heran, so hat man jetzt nicht mehr den Eindruck eines Legobildes, sondern die Schiffe bleiben auch bei Fast-Kollisionen noch sehr detailliert und feingezichnet. Bis auf die höhere Auflösung und die fein gerasterten Objekte hat sich aber nicht viel geändert - wer die bewährte Bitmap-Grafik schätzt, kann also aufatmen.

Thomas Borovskis ■

Statement

Über Wing Commander 3 ein Urteil zu fällen, ist nicht leicht - vor allem dann nicht, wenn man schon bei den ersten beiden Teilen zu den eingeschworenen Fans zählte und über Pentium-Hardware verfügt, die in vielen Haushalten noch ein Wunschtraum ist. Trotzdem:

An diesem Spiel wird über kurz oder lang keiner vorbeikommen, der 3D-Actionspiele mag. Schon immer war die Serie anforderungsmäßig ihrer Zeit voraus, und so ist es auch diesmal. Mit ausgefeilten 3D-Routinen im SuperVGA-Bereich setzt Wing Commander wieder die neuen Maßstäbe auf dem Spielesektor. Neben der phantastischen Grafik während der Missionen stimmt dort auch alles andere: Das Gameplay und die Steuerung wurde konsequent beibehalten und noch verfeinert. Die gefilmten Zwischensequenzen von nicht enden wollender Länge laufen auch auf dem billigen Double-Speed-Laufwerk ohne ein einziges Stocken ab, und der Sound in General Midi-Qualität ist nicht zu verbessern. Der einzige Kritikpunkt an den Missionen ist, daß im Lauf der Zeit neue Akzente fehlen: Genau wie bei den Vorgängern beschränkt sich ein Großteil der über 50 Missionen auf drei oder vier Grundkategorien - Patrouillenflüge, Raid- und Attack-Einsätze und Begleitschutz-Aufträge. Andere, diffiziler aufgebaute Missionen, wie beim Konkurrenten Tie Fighter etwa, kommen nur selten vor. Hier stellt sich natürlich die Frage, ob der typische Wing Commander-Freak die Abwechslung überhaupt braucht oder lieber auf Bewährtes zurückgreift? Dieser eine Kritikpunkt hin oder her - WC3 ist die konsequente Fortsetzung einer der erfolgreichsten Spielreihen überhaupt und zählt sowohl technisch als auch beim Gameplay zum Allerbesten, was man derzeit als Computer-, Videospiel oder interaktiver Spielfilm bezeichnen kann. Für mich persönlich ist Wing Commander 3 trotz seines sehr hoch angesetzten Schwierigkeitsgrades DAS Actionspiel des Jahres!



SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
486er	EMS
486er	AdLib
RAM 8 MB	SoundBlaster
HDD-40MB	Roland
CD-100MB	General Midi
MEM600 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING

3D-Action

97%	94%	90%	96%
Grafik	Sound	Handling	Spieldiät

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Origin/EA



CALL AND PLAY

Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax:
02803 - 8161
Versandtelefon Mo.-Fr. von 9.30 - 18.30 Uhr



Ladenlokale Softwarehouse:
46483 Wesel / Dudenpassage/0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/02821-14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/02831-87904
05.02.95 Neueröffnung Dortmund-Hörde- Hermannstr. 49
Ladenpreise Vorbehalten!!!!!!

Versandanschrift:
Sabine Geratz
Pawenweg 15
46487 Wesel

PC 3,5 "

7th Sword of Magic DA x67,95
1942 Pacific Air War DA 89,95
A-Train + Constr. Set DV 44,95

Aces of the Deep DV 79,95

Aces over Europe DV 69,95
Across the Rhine DV x89,95
Al Quedin DV 79,95
Aladdin DA 59,95
Alone in the Dark 2 DV 79,95
Amored Fist EV 69,95
Amored Fist DV x84,95
Anastoss DV 67,95
Anastoss World Cup DV 49,95
Anastoss + World Cup DV 79,95

Battle Bugs DV 59,95

Battle Isle 1 DV 79,95
Bundles/Manager Hack DV 74,95
Burning Steel 2 DV 84,95
Blackhawk ?? I.V.
Cannon Fodder 2 DA 59,95
Christoph Columbus DV 79,95

Colonization DV 89,95

Cool Spot DA 34,95
Das schwarze Auge 1 DV 79,95
Das schwarze Auge 2 DV 74,95
Das schw. Auge 2 Speech DV 36,95

Dawn Patrol DA 77,95

Day of Tentacle DV 84,95
Der Beutlwei DV 79,95
Der Clou DV 79,95
Desert Strike EV 59,95
Death or Glory DV 79,95
Die Siedler DV 74,95
DOOM 2 DA 87,95
34 neue Level f. DOOM 2 DV 29,95
Dogfight DA 34,95
Earth Siege ?? I.V.
Erben der Erde DV 79,95
F117 A-Nighthawk DA 34,95
Eight Ball deluxe 2 DA 54,95
F 14 Fleet Defender Data DA 47,95
F 15 Strike Eagle 3 DA 34,95
Formula One Grand Prix DA 34,95
FIFA Soccer DV 64,95
Gunship 2000 DA 34,95
Hand of Fate DV 67,95
Hanse deluge DV 39,95
Hokum KA - 50 DV 74,95
Indiana Jones 4 DV 47,95
Indy Car Racing DA 49,95
Indy Car Racing 2 DA 49,95
Indy Car Paint Kit EV 34,95
Intern. Tennis Open DV 54,95
Jungle Strike EV 67,95
Lemmings 3 DA 59,95
Lion King DA 89,95
Lode Runner DV 67,95
Lolly Pop DA 74,95
Lothar Mathias 2 DV 69,95
Lukas Classics Adventure Compil. bestehend aus: DV 99,95

o Indiana Jones 3
o Loom
o Maniac Mansion
o Monkey Island 1
o Zaek Me Krakken

Lord of Realms DV 69,95
Mad News DV 74,95
Master of Magic DV 89,95
Mortal Combat DA 49,95
Mistmaschines DV 39,95
Monkey Island 2 DA 74,95
NASCAR Racing DA 59,95
Pinball Dreams DA 35,95
Pinball Fantasies DA 59,95
Pirates Gold DA 34,95
Pizza Connection DV 79,95

Wing Commander 3

CD - ROM Version
EV ca. 19.12.94
DV ca. 23.12.94

PC 3,5 " PC-CDRom

Police Quest 4 DA 69,95
Powerdrive DA 54,95
Quarantine DV 79,95
RAN Train DV 79,95
Rings of Medusa Gold DV 74,95

Rise o.t. Robots SVGA DV 77,95

Robinsons Requiem DV 59,95
Ruseelshick DV 64,95
Sam & Max DV 84,95
Sensible Golf DA x69,95
Sim City 2000 DV 79,95
Sim City 2000 Data DV 34,95
Sim Farm DV 79,95
Simon the Sorcerer DV 79,95
Simon the Sorcerer 2 DV x79,95
Space Simulator DV 119,95
Shanghai 2 DV 69,95
Star Trek 2 DV 79,95
Star Crusader DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Star Trek 2 DV 79,95

Aces o.t. Deep DV 79,95

Alone 1: Dark 1 DV 89,95
Alone 1: Dark 2 DV x84,95
Al Quedin DV 67,95
Amored Fist EV 74,95
Amored Fist DV x84,95
Anastoss + World Cup DV 79,95
Battle Bugs DV x77,95
Battle Isle 2 DV 79,95
Battle Isle 2 Data DV 47,95
Bioforce DV x89,95
Burning Steel 2 DV 79,95
Carnage Incl. Data 1 + 2 DV 79,95
10 Bonussmissionen DV 69,95
Colonization DV 89,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

Acres o.t. Deep DV 79,95

PC-CDRom PC-CDRom

Dogfight DA 34,95
Eratistica DA 34,95
Earth Siege DV 87,95
Erben der Erde DV x79,95
Eye of Beholder 1 - 3 DV 87,95
F 117 A-Nighthawk DV 34,95
F 15 Fleet Def. Gold DA 89,95
F 15 Strike Eagle 3 DA 34,95
Falcon Gold DA 89,95
Formula One Gr.Prix DA 34,95
FIFA Soccer DV 67,95
Flight o.t. Amaz. Queen DV x79,95
Grandest Fleet DA 69,95
Gunship 2000 DA 34,95
Intern. Tennis Open DV 79,95
Ishar 3 DV 79,95

System Shock DV 87,95

79,95 T.E.X. DV 84,95
79,95 Thorne Park DV 74,95
79,95 The Fighter DA x79,95
79,95 Transport Tycoon DV 89,95
79,95 U.F.O. DV 89,95
79,95 Ultima 8 + Speech DV 89,95
Under a Killing Moon DV 99,95

U.S. Navy - Fighter EV 89,95

Die deutsche Version erscheint nicht vor dem 20.12.94

Warcraft DA 79,95

Warcraft Armada DA 79,95

Wing Commander Teil 1 und 2 - Incl. alle Zusatzmissionen und Speichersätze DA 67,95

Wing Commander 3 DA 99,95

oder als Limited Edition 124,95

Wolfpack DV 67,95

World Cup Golf DV 79,95

34 neue Level f. DOOM 2 DV 29,95

Zunächst sechs brandneue Missionen 3D-Gratifik. Sprachausgabe und verbesserten Sound plus aller Erweiterungen

Magic Carpet DV 89,95

Magic Carpet DV 67,95
Might & Magic 3-5 DV 87,95
NHL Hockey 95 DA 64,95
NASCAR Racing DA 45,95
NASCAR Racing 2 DA 79,95
Necropolis DA x89,95
Navarone DV 79,95
Oldtimer DV 84,95
Outpost DV 79,95
PGA Golf 486 DA 89,95
Pinball Dreams Deluxe DV 67,95
Pinball Gold DA 34,95

Legend of Kyrandia 3 79,95

CD - ROM Version Deutsche Version

Powerdrive DA 54,95

Police Quest 4 DV 79,95
Quarantine DV 79,95
RAN Train DV 87,95

Rebel Assault DV 79,95

Rebution DA 69,95
Reunion DV 69,95
Rings of Medusa Gold DV 69,95

Rise of the Robots DA 84,95

Rise of the Triad EV 59,95
Sam & Max DV 89,95
Shadow of Crain EV 89,95
Sim City DA 84,95

Star Crusader DV 89,95

Star Crusader Data DV x39,95

Soundblaster 16 Stereo Value - Edition ohne MPU 401 199,-

Soundblaster 16 Multi CD - mit MPU 401 269,-

Soundblaster 16 Multi CD mit MPU 401 und ASP 329,-

Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401 319,-

Soundblaster 16 SCSI - 2 mit MPU 401 und ASP 379,-

NASCAR Racing CD 79,95 PC 74,95

Deutsche Anleitung

Deutsche Anleitung

Versandkosten: Ab 250 DM Portofrei/Bei Vorkasse 6,90 DM Porto / Nachnahme 9,90 Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr.

Abkürzungen: DV = Spiel u. Anleitung deutsch / DA = Deutsche Anleitung / EV = voll englisch

X = Spiel war bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt / I.V. Spiel ist in Vorbereitung.

Für bestellte und annahmeverweigte Ware brechen wir 15,-DM pauschal.

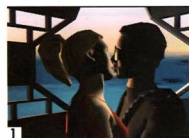
Freiliste kostenlos und unverbindlich anfordern!!!



Um nach den Actionsequenzen in das Innere des Hauptkomplexes zu gelangen, müssen Sie diesen riesigen Ventilator sicher hinter sich bringen. Ein kurzer Tastendruck genügt, um das Kommando zum Springen zu geben - hoffentlich zum richtigen Zeitpunkt, denn sonst...

Cyberia

James Bond d



Monatelang schlagen wir uns nun schon mit Produkten herum, die nur aufgrund zahlreicher und meist lächerlicher Videosequenzen mit dem Titel „interaktiver Spielfilm“ prahlen. Doch jetzt ist damit endgültig Schluß: Cyberia zeigt auf eindrucksvolle Art und Weise, wie ein Film zum Mitspielen aussehen muß! An diesem Spiel müssen sich in Zukunft alle Konkurrenzprodukte messen.

Die Menschheit hat sich in der Zukunft in zwei große Gruppierungen aufgeteilt. Die „guten Menschen“ fühlen sich der „Free World Alliance“ zugehörig und die „bösen Menschen“ haben sich dem „Kartell“ angeschlossen. Cyberia tischt uns also einmal mehr die altbackene Geschichte einer zweigeteilten Gesellschaft auf, und so kommt es, wie es kommen mußte: das Kartell hat eine streng geheime und scheinbar



Bewegt man sich unvorsichtig durch das Hauptquartier, kann es zu Überraschungen kommen: Zak wird von einem mutierten Monster angegriffen.

er Zukunft



von Außerirdischen entworfene Superwaffe im Herzen Sibiriens entdeckt, und die „Free World Alliance“ befürchtet nun eine plötzliche Machtergreifung ihrer Kontrahenten. Sie werden nun ausgeschiedt, um diese Superwaffe zu vernichten oder sogar in die Hände der FWA zu spielen...

Die Installation von Cyberia erweist sich als relativ problemlos. Lediglich 2 MB Grunddaten werden auf Festplatte ausgelagert und eine vorhandene SoundBlaster-Karte wird automatisch vom Spiel erkannt - nur einige exotische Karten mit ungewöhnlicher IRQ-Belegung machen dem Spiel zu schaffen. Auch die Anforderungen können sich sehen lassen: Cyberia läuft bereits auf einem 386er, ab einem 486DX33 ist es spielbar und als CD-ROM-Laufwerk genügt ein konventio-



Filmreif

Die kühle Blonde fertigt Zak, den Helden des Spiels, nach einem kurzen Kuß mit einem Elektroschockgerät ab. Zak befindet sich gefesselt in einem Raum, und Zanthos versucht, mit Elektroschocks die Wahrheit aus ihm herauszukitzeln. Die junge Dame geht dazwischen - flash - beide liegen tot am Boden. Die Fesseln lösen sich automatisch, und man kann sich auf die Suche nach dem Ausgang machen...



SWITCHBOARD BBS
06173-935935

8 N1 - V.Fast

2400 - 28.800 Baud

Die userfreundliche Mailbox im Rhein/Main Gebiet

Keine Gebühren !

-10 Lines
-10 CD-ROM's
-6 GB Harddisk

- Attraktive Menüs
- Leichte Bedienung
- Multiline-Chatter
- Support Area's
- Täglich neue Files
- Täglich neue Mails

ONLINE SHOPPING



Der elektronische Fachmarkt !
für CD-ROM's

**Erst testen...
...dann kaufen !**

- Power Games 94
- Communication
- Multimedia Double Pack
- Utility Box für DOS & WIN
- Utility Box für OS/2
- Die Business CD
- Die monatlichen PLEX-CD's Vol. 1-5
- Das Quadrapack !

Fax & Voicemail-System 9359-81



06173/9359-51
Für telefonische Anfragen

ISDN 06173/935938

Support Menüs für ICQ-Telejet & Dago Modem !

nelles Mitsumi Double-Speed. In Anbetracht einiger Konkurrenzprodukte ist das schon eine erstaunliche Leistung...

Autosave

Cyberia erweist sich als gelungene Mischung aus adventure-orientiertem Movie-Game, Action- und Knobelspiel. Dabei wurde nicht eine wilde Mixtur aus diesen drei Ingredienzien gebraut, sondern vielmehr hielt man sich an eine strikte Einteilung. Nach dem Intro befindet man sich im Hauptquartier des Kartells und erhält die Anweisung, sich schleunigst in Zan-

Statement

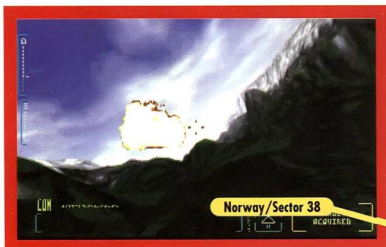
Cyberia setzt die Maßlatte für Grafik und Sound noch ein wenig höher, hier haben die Jungs von Xatrix ganze Arbeit geleistet. Auch spielerisch gibt es eigentlich kaum Kritikpunkte: die Atmosphäre stimmt, das Game läßt sich sehr leicht über Tastatur und Maus bedienen, und man kann beim besten Willen nicht aufhören zu spielen - genau hier liegt aber auch der Knackpunkt. Cyberia kann so faszinieren, daß man es von Anfang bis Ende durchspielt, und bei einem fortgeschrittenen Spieler ist schon nach zehn Stunden Schluß. Diese zehn Stunden sind aber Unterhaltung pur und schließlich kann man auch noch den Schwierigkeitsgrad beliebig verändern: drei Stufen für den Arcade- und drei Stufen für Puzzleteil! Eine phantastische Idee für ein phantastisches Spiel!



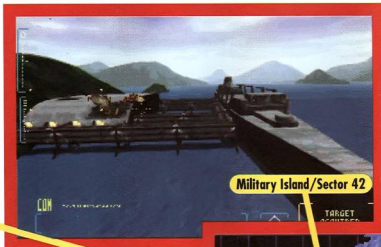
thos' Büro zu begeben. Dieser Anweisung muß man - wie so oft in diesem Spiel - unbedingt Folge leisten. Wagt man auch

nur einen kurzen Blick in einen anderen Raum oder schlendert zögerlich über die dunklen Gänge, wird man von einem

Wachmann kommentarlos erledigt. Unverbesserliche Lästereien werden hier natürlich gleich von mangelnder Interaktivität sprechen, denn möglichst schnell durch die Räume zu laufen, zeugt nicht gerade von überwältigender Spieltiefe. Doch es kommt viel besser: nachdem man sich mit Zanthos' Untergebenen unterhalten hat, greifen die Truppen der „Free World Alliance“ an und man muß sich gegen seine eigenen Mannen stellen. Greift man sie nicht an, enttarnt man sich unweigerlich selbst. Hier folgt nun eine kleine Actionsequenz, in der man feindliche



Norway/Sector 38



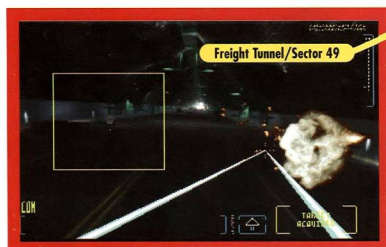
Military Island/Sector 42

Actionteil

Sieben packende Action-Missionen gilt es bei Cyberia zu absolvieren. Der Weg führt Sie vom Atlantischen Ozean über Norwegen zum Sektor 86, wo schließlich das große Finale in Form einer weiteren Actionsequenz stattfindet.



Open Ocean/Sector 35



Freight Tunnel/Sector 49



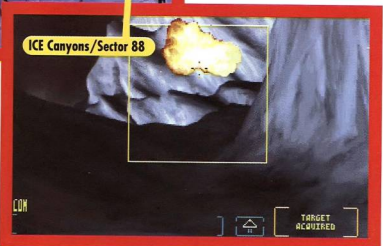
Zubrovka/Sector 57

Hubschrauber, Jets und Minen aus dem Weg räumen muß. Nach erfolgreicher Mission befindet man sich wieder im Adventure-Part, bekommt phantastische, filmähnliche Grafiken präsentiert und darf sich an den zahlreichen Puzzles versuchen. Das geschieht zum größten Teil nach dem Trial & Error-Prinzip, gelegentlich ist aber auch eine Portion Hirnschmalz gefragt. Wenn Sie beispielsweise einen Raum betreten und erst einmal geduldig warten, könnte Sie sehr leicht eine Wache hinterrücks angreifen. Also müssen Sie sich eine Möglichkeit überlegen, die Tür zu ver-

riegeln... Hier kommt das hervorragende Savegame-Menü voll zur Geltung. Der Rechner speichert automatisch, sobald Sie eine bestimmte Hürde gemeistert haben. Scheitern Sie danach an einer Stelle, so müssen Sie nur auf eine Taste hacken, und schon können Sie das gewünschte „Bild“ nachladen. Das Ganze geschieht in Sekundenschnelle, so daß man relativ flüssig weiterspielen kann. Aber Vorsicht! In der englischen Version befindet sich gegen Ende des Spiels ein derber Bug! Über sechs bis sieben Bilder hinweg speichert der Computer nicht ab und



In der ersten von insgesamt sieben Missionen müssen Sie den Atlantischen Ozean von Mitglidern des Kartells säubern (oben); im Frachttunnel müssen Sie darauf achten, welche Objekte Sie auf's Korn nehmen. Blau umrandete Tanklaster gehören zu den Kräften der „Free World Alliance“ und bringen den Tunnel zum Einsturz (unten).



Downtown Games ist jetzt JE-Computer neue Preise · knallhart kalkuliert!

Leuchtpreise aus

BERLIN

just...
juster



Highlights

2/95

- Earthsiege Disk/CD **85,-**
- Little Big Adventure CD **89,-**
- Nascar Racing **69,-**
- Kings Quest 7 CD* **89,-**
- Peter Gabriel's XPlora 1* **109,-**
- 540 MB Festplatte **475,-**
- 1MB Simm **69,-**
- Monitor Sony 15 SF **949,-**
- 486 DX2-66 Mainboard **499,-**

Spiel des Monats



Wing Commander 3*

Neuste Episode der Sternensaga...
Komplett in S-VGA, Sprachausgabe und atemberaubenden Szenarien!
Nur auf CD erhältlich!

DM 96,95

mit deutscher Anleitung nur

PC Disk 3.5"	PC CD-ROM
Aces of the Deep dV 79	11th Hour* dA 109
Alien Legacy dA 69	Aces of the Deep dV 79
Armored Fist dA 69	Armored Fist dA 75
Battle Bugs dV 65	Bloodnet dA 68
Black Hawk Bundesligamanager 3 78	Civilization & Rel. Typ. Del. dA 62
Cannon Fodder 2* dA 63	Crime Shock dA 90
Colonization dV 86	Cyclemania dA 75
Dawn Patrol dV 79	Dawn Patrol dV 79
Desert Strike eV 65	Die Höhlenwelt-Saga dV 86
Elite 3* dV 79	Doom 2 dA 85
Flight 5 Japan eV 49	Dragon Lore* dV 79
FPS Baseball eV 69	F-14 Fleet Defender Gold dA 89
Fritz 3 Schach dV 149	FIFA Intern. Soccer dV 69
KA-50 Hokum* dA 75	91 Grand Prix/David Leadet Golf dA 62
Kings of Germany* dV 69	Inferno dV 95
Lode Runner dA 65	Jungle Strike eV 75
Lothar Super Soccer dA 69	Kings Quest 1-6 dA 85
Master of Magic* dV 86	Larry 1-3 Collection* dV 79
Mechwarrior 2 - The Clans* dA 76	Lords of the Realm dV 69
Micro Machines dA 56	Magic Carpet dV 89
Panzer General* dA 79	Master of Orion-UFO dA 69
Quarantine dV 75	Myst dA 89
Scooters Zauberbesen dV 66	Outpost dV 69
Sim City 2000 dV 86	PGA Tour Golf 486 dA 69
Sim Classics dV 69	Police Quest 4 dV 79
Space Simulator 1.0 dV 86	Privateer & Strike Commander dV 89
SN-21 Seawolf dV 79	Quarantine dV 89
Sternenschweif dV 77	Quest for Glory 4* dV 69
Supremo League of... eV 69	Sim City 2000 dV 89
System Shock dV 79	Simon the Sorcerer dV 89
Tower Assault* dA 59	Space Quest 1-5 dV 79
Transport Tycoon dV 86	SSN-21 Seawolf dV 79
Universe dV 69	Star Trek - 25th Anniversary dV 69
Wing Amada dA 69	Sternenschweif dV 79
Wings of Glory* dV 86	Subwar 2050 + Data dV 89
World of Lemmings dA 65	System Shock Enhanced dV 85
	Theme Park dV 79
	Transport Tycoon dV 86
	Under a Killing Moon dA 95
	US Navy Fighters eV 89
	Waycraft dA 79
	Wing Commander 1&2 Complete dV 89
	Wings of Glory Enhanced* dV 79
	Wings of Glory dV 89

Preisstand 12.04.95. *Wing Commander 3: 10000 - 18.00 Uhr

JE COMPUTER

Hard & Software

JE Computer - Importeur Jette Enders

Stubauroschke 73 - 12161 Berlin-Friedrichs

(3 Minuten vom U-BH. Friedrich-Wilhelm-Platz)

030-859 32 19

030-852 80 42

10:00 - 18:00 Uhr

0172-83 72 001

Fax: 030-852 80 94

man muß immer wieder von vorne beginnen. Die deutsche Version sollte diesbezüglich schon verändert worden sein.

Puzzlespiel

Der Puzzleteil besteht hauptsächlich aus gefährlichen Sicherheitstüren. Ein Fehler, und die in das System integrierte Bombe geht in die Luft. Zur Lösung stehen Ihnen diverse Scanner zur Verfügung, die die Möglichkeit zur Identifikation mit dem Charakter noch verstärken - man fühlt sich als ein richtiger Cyber-Bond! Alle technischen Geräte lassen sich nach vorhandener Wärme,



Magnetismus und Biomasse scannen. Auf diese Weise erhält man wichtige Hinweise zur Lösung des Problems. Im krassen Gegensatz dazu stehen natürlich die sieben reinrassigen Action-Missionen, in denen man Rebel Assault-like alle Gegner vom Bild-



Mit dem Kampfbote müssen Sie ein virusverseuchtes Labyrinth säubern.

schirm fegen muß. Hier bewegt man nur den Cursor, und der Rechner fliegt einen vorberechneten Weg ab. „Vorberechnet“, werden jetzt viele mit abwertender Mimik äußern - das ist aber wirklich nicht nötig. Wenn man sich bei dieser Grafik frei bewegen wollte, müßte man schon über einen 986er verfügen, und selbst dann bestehen noch berechtigte Zweifel. Blinder Geballerei bringt Sie außerdem nur in den ersten Missionen weiter. Im weiteren Verlauf müssen Sie nämlich darauf achten, nur die Gegner (roter Kasten) und nicht die eigenen Truppen (blauer Kasten) zu treffen.

Klassenprimus?

Auf technischer Seite ist Cyberia fast jedem zur Zeit erhältlichen Spiel überlegen. Das Entwicklerteam Xatrix verzichtete völlig auf langweilige Videosequenzen, sondern verwendete nur erstklassig gerenderte Grafiken - und gerade diese erzeugen echte Filmatmosphäre. Die Kameraperspektiven verändern sich ständig und lassen eine Art Alone in the Dark-Stimmung aufkommen - um Klassen besser als die starren Kamerawinkel, die uns viele der sog. „interaktiven Filme“ vor die Nase setzen. Cyberia



ist aber nicht nur grafisch ein absoluter Genuß, sondern kann auch im Bereich Sound und Musik neue Zeichen setzen. Für diese beiden Komponenten zeichnet kein Geringerer als Keyboard-Guru Thomas Dolby („She blinded me with Science“) verantwortlich. Seine Produktionsfirma Headspace komponierte alle Musikstücke, die sich von harten Heavy-

Klängen bis zu orchestralem Bombastrock erstrecken. Viele Levels spielt man wieder und wieder, nur wegen der herausragenden Musikuntermalung. Die englische Sprachausgabe klingt glasklar und läßt eigentlich keine Wünsche offen - es wird jedoch auch eine komplett eingedeutschte Version erscheinen.

Oliver Menne ■

SPECS & TECHS	
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
486er	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 2MB	Roland
CD 300MB	General Midi
MEM 550 KB	Audio
CD-ADVANTAGE	
sehr gut	

RANKING	
Adventure	
90%	92%
80%	90%
Grafik	Sound
Handling	Spieldiagramm
PREIS D. Hersteller	
ca. DM 120,-	
HERSTELLER	
Interplay	



Während es um Ihre eigenen Planeten in den meisten Fällen eher ruhig zugeht,...



... ist im Einzugsgebiet der gegnerischen Planeten die Hölle los. Ein Raumkampf tobt!



Die Grafiken lassen den Spieler vergessen, daß es sich hier um ein Vollpreis-Spiel handelt.

Space Federation

Konservativ

Crash, Boom, Bang! Der ganze Planet explodiert im Intro, und es wird sanft übergeblendet auf einige kämpfende Raumschiffe. Wenn Sie mir zehn Spiele nennen können, an die Sie diese Handlung erinnert, sollten Sie schleunigst weiterblättern.

Irgendwann im 23. Jahrhundert. Die sieben verschiedenen Rassen des Universums treffen sich zu Friedensgesprächen, die - wie immer - in einem Desaster enden. Heute, knapp 20 Jahre später, herrscht zwischen den sieben Rassen ein erbitterter Krieg. Können Sie als Oberbefehlshaber einer dieser Rassen die feindlichen Planeten erobern? In verschiedenen Missionen müssen Sie versuchen, das jeweilige Ziel, wie etwa die Vernichtung eines Gegners oder die Eroberung eines Planeten, zu erreichen. Sobald Sie sich

für eine Mission entschieden haben, wird auf eine zweidimensionale Karte des gewählten Gebietes umgeschaltet. Mit den Cursortasten oder dem Joystick können Sie nun Ihr Kommandoraumschiff von Planet zu Planet steuern. Auf den Planeten müssen Sie, entsprechendes Kapital und Mineralienvorräte vorausgesetzt, eine funktionierende Infrastruktur aufbauen. Nur so können Sie den Techniklevel Ihrer Planeten erhöhen und fortgeschrittenere Raumschiffe

in Ihren Fabriken bauen. Erst wenn Ihre eigenen Planeten genügend Verteidigungspotential aufweisen, sollten Sie sich daranwagen, feindliche Planeten anzugreifen.

Star Control

Vielleicht ist es Ihnen schon aufgefallen: begeistert hat mich dieses Spiel nicht gerade. Schon die Anleitung macht einen recht zweifelhaften Eindruck. Gerade zwei der zehn verschiedenen

Raumschiffe werden im Handbuch vorgestellt, für die verschiedenen Gebäude gibt es keinerlei Erklärung. Aber so schlimm ist das ja nicht, nach ein paar Stunden Spielzeit kann man so ziemlich alles herausfinden. Darüber hinaus wirkt der Spielfluß etwas zäh und kann nicht unbedingt zum Weiterspielen motivieren. Einen negativen Eindruck hinterläßt auch die Tatsache, daß nicht einmal der Titel über das ganze Spiel beibehalten wurde. Mal nennt es sich Space Federation, ein anderes Mal besteht es auf den Arbeitstitel Star Reach.

Lars Geiger ■

Am Ende einer Mission versucht eine ausgeschwächte Grafik das Warum und Wie zu klären (rechts).



SPECS & TECS

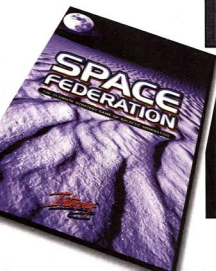
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386	EMS
386	AdLib
RAM 2 MB	SoundBlaster
HD 8 MB	Roland
MEM 560 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Interplay

RANKING

Strategie			
60%	56%	62%	54%
Grafik	Sound	Handling	Spielepaß
Spieleranzahl 1-2			
Handbuch deutsch			
Spiel englisch			



VIRTUOSOTM

THE FUTURE IS HERE...



Erhältlich
in allen Karstadt-
Kaufhäusern mit
CD-ROM-Centern

AND IT PLAYS ROCK AND ROLL

AVAILABLE FOR:



PC
3.5"
DISK

VirtuosoTM © 1994, Motivetime Ltd. Used under licence by Elite Systems Ltd. All rights reserved
Elite[®] is a registered trademark of Elite Systems Ltd.

3DO, the 3DO logos and Interactive
Multiplayer are trademarks
of The 3DO Company.

elite[®]

Elite Systems Software Vertriebs GmbH, Am Hardtwald 9, 76275 Ettlingen.

Telefon: (+) 49 7243 5788-0 Fax: (+) 49 7243 5788-20

Voyeur

Spannen ohne Spannung



Um Vermutungen vorzubeugen, möchte ich klarstellen, daß der Titel etwas irreführend ist.

Obwohl es in diesem Spiel ausschließlich um das Beobachten von Personen geht, handelt es

sich dabei um einen Polit-Thriller, der durchaus mit einer vielschichtigen Handlung aufwarten kann.

Sie übernehmen die Rolle eines Privatdetektivs. Red Hawke, Vorstandsvorsitzender von Hawke Industries, hat beschlossen, für die Präsidentschaft der Vereinigten Staaten zu kandidieren. Doch nicht alle Familienmitglieder sind bereit, ihn zu unterstützen, und eines möchte sogar ein düsteres Geheimnis enthüllen. Hawke wird alles unternehmen, um das Schweigen seiner Familie sicherzustellen - und dabei schreckt er nicht einmal vor Mord zurück.

Die ganze Handlung können Sie bequem aus Ihrer Wohnung beobachten, indem Sie in die Fenster von Hawke Manor spähen. Mehr als nur gelegentlich versucht das Spiel, seinem Namen gerecht zu werden, liefert Ihnen delikate Einsichten,

und es weht ein Hauch von „Denver Clan“ über den Screen. Wenn Sie es allerdings schaffen, die Szene, in der Hawke in einen Mord verwickelt ist, auf Video aufzunehmen und der Polizei zu zeigen, dann findet Hawkes Kandidatur ein vorzeitiges Ende. Aber dafür brauchen Sie hieb- und stichfeste Beweise. Sie können auch gefährdete Familienmitglieder retten, indem Sie ein Video mit Schlüsselszenen an diese Person schicken. Diese wird fliehen und das Beweismaterial an die Presse weitergeben. Doch falls Sie das Video an eine von Hawke bestochene Person schicken, bekommen Sie unangenehmen Besuch, welcher das Spiel vorzeitig beendet. Zu allem Überfluß drängt auch noch die Zeit.

Sie haben nur ein Wochenende zur Verfügung, um Hinweise zu sammeln. Da sich in mehreren Räumen gleichzeitig Szenen abspielen, ist es sehr wichtig, wie Sie sich entscheiden und in welches Fenster Sie schauen. Et was überflüssig ist



Hawke ist hier in eine hitzige Diskussion mit einer jungen Dame verstrickt (unten). Keine Angst: Voyeur ist absolut gewaltfrei (oben).

die Funktion, Minderjährige durch Vergeben eines Paßwortes auszusperrern. Zwar laufen manchmal wirklich deftige Szenen ab, doch werden Sie nie jugendgefährdend. Anfangs ist man noch von den vielen, ausgezeichnet realisierten Videos begeistert, doch stellt sich schon bald ein Gewöhnungseffekt ein - vor allem wenn man das Spiel mehrmals spielt. Zwar wird versprochen, daß die Handlung jedesmal anders abläuft, doch leider be-

zieht sich das nur auf die zeitliche Zusammenstellung der Handlungsfäden. Erfahrene Detektive werden sehr schnell vom großen Gähnen befallen. Technisch kann Voyeur wirklich glänzen. Perfekte Videos, ein ausgezeichneter Soundtrack und eine durchdachte Benutzerführung - hier wurde an alles gedacht. Leider hat man vergessen, der Handlung den entscheidenden „Kick“ zu geben.

Rainer Rosshirt ■



Soll man diesem netten Kommissar das belastende Videomaterial anvertrauen?

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
300k or	EMS
486 or	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 1MB	Roland
CD 600MB	General Midi
MEM 590 KB	Audio
CD-ADVANTAGE	
gut	

RANKING

Adventure			
78%	75%	75%	48%
Grafik	Sound	Handling	Spieldiät
PREIS lt. Hersteller ca. DM 130,-			
HERSTELLER Interplay			

Terry Pratchett's

DISCWORLD[®]

Erhältlich für PC & PC CD ROM

Mit deutschem Bildschirmtext und deutscher Anleitung



Erleben Sie die
Scheibenwelt!

Von einer gewaltigen
kosmischen Schildkröte
wird sie durchs All
getragen, und Magie
macht auf Ihr das
Unmögliche zum
Alltäglichen.



PERFECT 10

productions





I

N

F

E

T H E D

**„INFERNO GEHÖRT AUF JEDEN
WUNSCHZETTEL FÜR ALL DIEJENI-**

**GEN, DENEN
"TIE FIGHTER"
ZU LEICHT
UND "WING
COMMANDER"
ZU LASCH IST."
POWERPLAY**



ILLUSTRATION BY SEAN PHILLIPS

**„...DIE PLANETEN- UND
INSTALLATIONSKÄMPFE SIND
EINE KLASSE FÜR SICH.“**



PC-GAMES





INFERNO



„DA KÖNNEN SICH „DELTA V“
UND KONSORTEN GLEICH EIN
PAAR SCHEIBEN ABSCHNEIDEN“
PC PLAYER

„KEIN ANDERES WELTALL-



PROGRAMM BIETET DERZEIT SO
VIEL TECHNISCHE ABWECHSLUNG UND GRAFISCHE
FINESSEN, WIE INFERNO“ POWERPLAY

IM EXKLUSIV-VERTRIEB VON



KOMPLETT IN DEUTSCH. FÜR PC UND CD ROM.

Cyberwar

Verpackungskünstler



Hinter der Fassade

Bei Lawnmower Man hat Sales Curve gezeigt, daß sie etwas von Marktgesetzen verstehen: mit lockerem Bezug zum gleichnamigen Film und einer aufwendigen Glitzer-Packung gelang es ihnen, ein mittelmäßiges Game recht erfolgreich an den Mann zu bringen. Die äußere Aufmachung des Nachfolge-Programms Cyberwar legt nahe, daß man bei diesem Spiel an der bewährten Strategie festhalten will: Die neonfarbene Schachtel leuchtet einem schon von weitem entgegen. Darin findet man eine extravagante Mappe, die sage und schreibe VIER CDs enthält - drei Spieledisks und eine Audio-CD mit musikalischen Cyber-Ergüssen von Steve Hillage.

Natürlich fragt man sich, ob sich SCI diesmal mehr bemüht haben, ihr gestyltes Game auch mit spielerischer Substanz auszustatten. Die Antwort lautet: kaum. Zugegeben: Die Grafiken sind ausgefeilter und abwechslungsreicher geworden, und Dr. Angelo bewegt sich sehr flüssig durch die kalte Cyber-Landschaft. Die filmreifen Kamerafahrten durch den Pixelraum haben ebenfalls noch an Raffinesse gewonnen, auf die Dauer hemmen sie allerdings den Spielfuß. Die Puzzles bieten mehr Abwechslung als beim Vorgänger, und sogar dessen größtes Handicap, die fehlende Möglichkeit zur Spielstandssicherung, wurde nun ausgemerzt.

Nach dem Reifall mit Lawnmower Man begibt sich SCI erneut in die virtuelle Welt von Cyberjobe. Diesmal mit mehr Erfolg?

Dennoch wirkt Cyberwar wie ein monumentaler Lawnmower-Außuß. Nach wie vor stören erhebliche spielerische Mängel. Diese fangen bei der ungenauen Steuerung an, die dem Spieler oft nur einen Sekundenbruchteil an Reaktionszeit zugesteht. Sie setzen sich fort in den langweiligen Puzzles, aus denen das Spiel ausschließlich besteht. Enttäuschend ist ferner die Musik, die im Vergleich zu Lawnmower Man kaum Neues bietet. Stattdessen war SCI dreist genug, manche Tracks aus dem Vorgängerspiel fast unverändert noch einmal zu verbrennen.

Fazit

Cyberwar ist ein neuer Auswuchs der überall um sich greifenden CD-ROM-Gigantomanie. Erfreulicherweise begreifen jedoch immer mehr Entwickler, daß die Qualität eines Games in erster Linie auf der Spielbarkeit und nicht auf den technischen Mätzchen beruht. Nicht alles, was technisch machbar ist, macht auch Spaß!

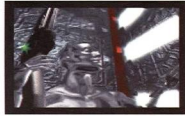
Herbert Aichinger ■



Simple Puzzle-spiele wie diese, findet man bei Cyberwar en masse. Besonders herausfordernd sind sie jedenfalls nicht!



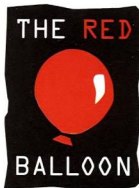
Bei diesem Spiel müssen Sie einen Gegner mit einer Cyberwumme erledigen. Auch nicht gerade anspruchsvoll!



Cyberwar zeichnet sich lediglich durch tolle Animationen aus.

SPECS & TECHS	
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
486 or	EMS
486 or	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 0.8MB	Roland
LD 1800MB	General Midi
MEM 300 KB	Audio
CD-ADVANTAGE	
gut	

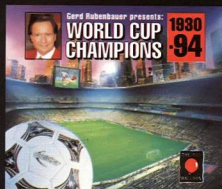
RANKING	
Denkspiel	
74%	79%
32%	49%
Grafik	Sound
Handling	Spiele Spaß
PREIS lt. Hersteller	
ca. DM 140,-	
HERSTELLER	
SCI	



Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe



kick off



**World Cup Champions &
Shooting Stars 1930 - 94**

Kat.-Nr. 76896-40026-2

DM 79,95*

*unverbindl. Preisempf.

Fußball – meisterlich
in Szene gesetzt.
Eine faszinierende
Multimedia-Doku-
mentation über die
Fußball-Weltmeister-
schaften von 1930
bis 1994. Alles,
was interessiert, in
Schrift, Wort und
Bild. Ein Muß für
jeden Fußball-Fan.

See you soon.

Im Vertrieb der

BMG
INTERACTIVE





Diese glühenden Wesen sind der menschlichen Rasse nicht eben freundlich gesonnen.



Death Gate

Schöner Schein

Auch Death Gate präsentiert sich in einem eindrucksvollen SVGA-Gewand, allerdings sind lediglich Intro und Zwischensequenzen animiert. Das eigentliche Spiel läuft auf einer typischen Rollenspieloberfläche ab: größ-

Außer den eindrucksvollen Zwischensequenzen finden sich leider kaum Animationen im Spiel.

teils stehende Bilder garniert mit Verbliste, Inventory und Kompaß. Auch Zutaten wie die umfangreiche Magie-Option erinnern stark an ein Rollenspiel.

Spielerisch kann Death Gate durchaus überzeugen. Das in einer Fantasy-Welt angesiedelte Adventure stellt den Spieler vor knifflige Aufgaben, die jedoch in abgeschlossene Kapitel eingeteilt sind, um den Spieler nicht mit zu vielen offenen Rätseln zu konfrontieren.

Die Story orientiert sich an einer Kurzgeschichte von M. Weis und T. Hickman: Die Sarranen teilten die Welt in verschiedene Reiche auf, die durch das Death Gate voneinander getrennt wurden. In der Isolation ging viel Wissen um Magie verloren, die Reiche zerfielen und viele Bürger wurden in das Labyrinth, ein riesiges Gefängnis, gesteckt. Der Spieler übernimmt den Part eines dieser Gefangenen, dem es gelungen ist, zu entkommen. Er begibt sich auf die Suche nach den Teilen des World Seals, mit dem es möglich ist, die Welt wieder zusammenzufügen.

Solide

Das Interface des Spiels ist recht gut gelungen. Mit nur wenigen Mausklicken kann man mit Objekten hantieren, ohne daß es dabei zu „Mißverständnissen“ mit dem Interface käme. Im allgemeinen birgt das Spiel keine Überraschungen: Gegenstand nehmen, verarbeiten und an anderer Stelle wieder ablegen. Hin und wieder trifft man auf kleine Spielchen im Spiel, beispielsweise muß man eine Rohrleitung mit ungünstig geformten Rohrteilen flicken. Der Sound ist dank Sprachausgabe

ein gutes Stück über dem Durchschnitt, die Bedienung läßt kaum Wünsche offen und die Grafik wäre für ein solches Spiel brilliant – wenn an Animationen gedacht worden wäre. Das englischsprachige Handbuch ist leider zu knapp geraten, dafür liegt aber die angesprochene Kurzgeschichte bei, aus der sich einige Hinweise für die Lösung des Spiels ableiten lassen. Alles in allem ist Death Gate ein solides Adventure mit Rollenspiel-Touch, echte Highlights finden sich in diesem Spiel aber leider nicht.

Harald Wagner ■



SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 or	EMS
486 or	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 9 MB	Roland
CD 120MB	General Midi
MEM 450 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING

Adventure			
60%	70%	78%	67%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
PREIS lt. Hersteller ca. DM 100,-			
HERSTELLER Legend Entertainment			



TIPS & TRICKS



zum Sammeln in



allen Magazinen



des COMPUTEC



Verlags.

Aktuelle Ausgaben jetzt
im Handel erhältlich!

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt. = Deutsche Anleitung oder Version

1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	94,95
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Pacific & Mission Disk /dt	79,95	—
Aces over Europe /dt	69,95	—
Alone in the Dark 3 /dt	79,95	V.mö.
Antross + World Cup Edition /dt	79,95	79,95
Armored Fist /dt	94,95	94,95
Battle Bugs /dt	69,95	69,95
Battle Isle & Data Disk /dt	71,95	—
Battle Isle 2 /dt	79,95	85,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	—	49,95
Berserk a Steel Sky /dt	64,95	—
Blackhawk /dt	65,95	79,95
Bundesliga Manager Hatrick /dt	74,95	—
Burning Steel 2 /dt	94,95	89,95
Cannon Fodder 2 /dt	62,95	—
Civilization + R. Tycoon Deluxe /dt	71,95	63,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Comanche /dt	74,95	94,95
Creature Shock /dt	—	94,95
Cyberwar /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	76,95	77,95
Dawn Patrol /dt	89,95	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,95
Death or Glory /dt	79,95	—
Der Clou /dt	94,95	79,95
Der Clou - Profi Diskette /dt	44,95	44,95
Descend /dt	—	V.mö.
Die Höhlenwelt-Saga /dt	79,95	89,95
Die Siedler /dt	79,95	—
Discworld /dt	76,95	89,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dragon Lore /dt	—	84,95
Earthsiege /dt	V.mö.	89,95
Estalica /dt	76,95	89,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	94,95	94,95
F-14 Fleet Defender Plus /dt	94,95	94,95
Falcon Gold /dt	64,95	89,95
FIFA International Soccer /dt	—	99,95
Hanse - Die Expedition /dt	69,95	63,95
Historyline 1914-1918 /dt	52,95	69,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	94,95	—
Indy Car Racing /dt	29,95	—
Indy Car Racing Paint Kit /dt	29,95	—
Indy Car Racing Track Pack /dt	29,95	—
Inferno /dt	V.mö.	99,95
International Tennis Open /dt	—	V.mö.
KA-50 Hukim /dt	—	87,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	—	99,95
King's Quest 7 /dt	—	79,95
Legend of Kyandia 3 /dt	61,95	66,95
Lemmings 3 /dt	—	89,95
Little Big Adventure /dt	69,95	—
Lothar Mathäus Super Soccer /dt	79,95	—
Mad News /dt	29,95	—
Mad News - Extrabreit Data Disk /dt	—	—
Magic Carpet /dt	89,95	99,95
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Myst /dt	—	89,95
NASCAR Racing /dt	74,95	84,95
NHL Hockey '95 /dt	—	79,95
Noctropolis /dt	—	94,95
Novastorm /dt	—	82,95
Odyssey /dt	—	79,95
Panzer General /dt	74,95	—
PGA Tour Golf 486 /dt	—	94,95
Pinball Dreams de Luxe /dt	—	77,95
Pinball Fantasies /dt	59,95	—
Pizza Connection /dt	81,95	—
Power Drive /dt	59,95	59,95
Privateer & Strike Commander /dt	89,95	89,95
ranTrainer /dt	89,95	94,95
Rebel Assault /dt	—	87,95
Retribution /dt	69,95	69,95
Rise of the Robots /dt	77,95	86,95
Sam & Max /dt	94,95	99,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	57,95
Gravis analog Joystick Pro PC	69,95
Gravis Game Pad PC	44,95
Gravis Game Port PC	49,95
Sound Blaster Pro Value Edition /dt	169,00
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	219,00
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	289,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	359,00
Screenbeat Aktiv-Boxen	34,95

So
kann Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9. — DM) oder per Vorkasse (+ 4. — DM). Ab 150. — DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

PC CD-ROM

0 2871 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 34 43

FAX 0 2871 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC CD-ROM

Sensible Soccer International /dt	34,95	39,95
Sim City 2000 /dt	89,95	89,95
Sim Classics /dt	71,95	—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Space Federation /dt	—	71,95
Space Quest Edition 1-3 /dt	—	87,95
Star Trek Technical Manual	—	89,95
System Shock /dt	79,95	87,95
Tie Fighter /kompil.	99,95	—
Theme Park /dt	79,95	81,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Ultimate Body Blows /dt	54,95	54,95
Under a killing moon /dt	—	99,95
U.S. Navy Fighters /dt	—	89,95
Voyeur /dt	—	89,95
Warcraft /dt	—	85,95
Wing Commander 1 + 2 /dt	66,95	66,95
Wing Commander Armada /dt	69,95	79,95
Wing Commander 3 /dt	—	99,95
World Cup Golf /dt	—	76,95
X-Wing Compilation /dt	74,95	74,95

MEGA-HITS

Bundesliga Manager Hatrick /dt	75,--	PC
King's Quest 7 /dt	99,--	CD
Legend of Kyandia 3 /dt	79,--	CD
Little Big Adventure /dt	89,--	CD
Magic Carpet /dt	89,--	CD
Master of Magic /dt	89,--	PC + CD
NASCAR Racing /dt	75,--	PC / 85,--
Under a killing moon /dt	99,--	CD
Wing Commander 3 /dt	99,--	CD

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—
Dune 2	27,95	—
F-15 Strike Eagle 3 /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	25,95	—
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 /dt	25,95	—
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
Pirates! /dt	24,95	23,95
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o. 3 /dt	29,95	—
Railroad Tycoon	29,95	29,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	36,95	36,95
Silent Service 2	29,95	29,95
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Space Quest 2 o. 3 /dt	25,95	—
Street Fighter 2 /dt	34,95	—
Ultima Underworld	34,95	—
Ultima 6	25,95	—
Ultima 7	35,95	—
Wing Commander	25,95	—



Dark Sun 2 - The Return of the Ravager

Datadisk

Nach Dark Sun warteten viele Fantasy-Fans ungeduldig auf den angekündigten Nachfolger. Hat sich das Warten gelohnt?



Zu Beginn des Spiels sorgt diese halde Maid für reichlich Verwirrung. Bevor sie von den in Tyr gegenwärtigen Problemen berichten kann, wird sie von einem magischen Pfeil tödlich verwundet.

Der Kampfmodus ist vor allem für Rollenspielersteiger angenehm realisiert worden. Wenige Klicks genügen, um dem Gegner eins auf die Mütze zu geben.

Troy Dennings sechsteilige Fantasy-Saga Dark Sun hat mittlerweile einen gewissen Kultstatus erreicht. Vor allem unter den Computerspielern genießt der Amerikaner einen ausgezeichneten Ruf, setzte sich Dark Sun: The Shattered Lands doch einzig und allein durch die ausgeklügelte und packende Story von den Konkurrenzprodukten ab: Dark Sun spielt auf einem fernen Planeten, auf dem die Magie nur noch bedingt funktioniert. Lediglich einige, meist machthungrige Individuen beherr-

schen diese Macht, entzieht doch der verschwenderische Gebrauch von Zauberei sowohl Fauna als auch Flora den letzten Lebenssaft. Aus diesem Grund gleicht der Planet auch einer überdimensionalen Wüste. In diesem ungastlichen Szenario führte unsere Helden-Gruppe bereits im letzten Teil, The Shattered Lands, einige zerstörte Dörfer zusammen und beendete die Schreckensherrschaft eines irren Zaubers. Diesmal wird die Aufgabe aber etwas verzwickter, denn als die gefierten Helden nach

SOFT & SOUND SHOP

Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop

Aktuelle Software-Hits
kostenlos

zu Hause testen!

und

- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Service
- Demo-Spiele abräumen
- Spiele-Tips

Bei uns spielen Sie mit!

IN JEDEM SOFT & SOUND SHOP

TOP GAMES

↓ CD - TOP 10 - PC ↓

- | | |
|--------------------|------------------|
| MAGIC CARPET | CANNON FOLDER 2 |
| HELL - DAWN PATROL | ALADDIN |
| WING COMMANDER 3 | LION KING |
| US NAVY FIGHTERS | LOTHAR MATTHÄUS |
| METAL TECH | MASTER OF MAGIC |
| ACES OF THE DEEP | COLONIZATION |
| KING'S QUEST | HÖLLENWELT-SAGA |
| KYRANIA 3 | TRANSPORT TYCOON |
| NASCAR RACING | METAL TECH |
| CREATUR SHOCK | |

Traum-PC

ab 45,-



Komplett - Systeme
ab DM 45,- monatlich.

* Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 11,9% off.
Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

- | | | |
|---|---|---|
| 52062 Aachen
Schladitz 4
0243-30131 | 47057 Duisburg
Koloniestr. 106
0205-381645 | 58095 Hagen
Bergischer Ring 5
02331-20774 |
| 59755 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
09352-1094 | 40477 Düsseldorf
Grafenaustr. 1
021-4910187 | 22083 Hamburg
Beechovenstr. 57
040-22433 |
| 10551 Berlin
Odenburger Str. 44
030-3962821 | 16225 Eberswalde
Schlipfstr. 9
03336-25800 | 20144 Hamburg
Bismarckstr. 21
040-48115 |
| 12207 Berlin
Oderstr. 13
030-7128599 | 91054 Erlangen
Luitpoldstr. 15
09131-26658 | 34131 Kassel
Lange Str. 81
0561-39463 |
| 53225 Bonn
Lingericher Str. 22
0228-74715 | 45329 Essen
Albionstr. 448
0201-344376 | 54088 Koblenz
Lahenstr. 24
0681-91848 |
| 38118 Braunschweig
Hahnefeld Str. 10
0531-98823 | 79106 Freiburg
Lehenstr. 24
0761-987712 | 50670 Köln
Von-Verth-Str. 20-22
0221-121806 |
| 28195 Bremen
Am Wandhalm 1
0421-302010 | 37085 Göttingen
David Hilbert Str. 2
0551-46652 | |

Direkt-Versand • Verkauf • Verein

SOFT & SOUND SHOPS

in Ihrer Nähe!

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP
Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert
Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie

Werden Sie SOFT & SOUND Partner

- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment
Rethelstraße 130 • 40237 Düsseldorf • Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 23

- | | | |
|---|--|---|
| 47807 Krefeld
Kölner Str. 485
02155-300409 | 41460 Neuss
Hantzenstr. 20
02131-77887 | 38300 Wolfenbüttel
Heinzenstr. Weg 23
05331-41820 |
| 23564 Lübeck
Wakenitzstr. 7
0451-784345 | 37520 Osterode
Markt 14 - 16
05322-70311 | 38440 Wolfsburg
Laugwitzstr. 63
05361-37474 |
| 58511 Lüdenscheid
Schützenstr. 2
02351-860281 | 24306 Pönn
Lübsches Tor
04322-3412 | |
| 39112 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
0391-40527 | 27721 Ritterhude
Riesstr. 47
04292-8876 | |
| 68159 Mannheim
Jungbuschstr. 3
0621-101233 | 66578 Schiffweiler
Kreuzstr. 18
06871-632163 | |
| 41065 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
02161-601256 | 49515 Uelzen
Hutmacher Str. 11
05051-79371 | |
| 65538 Weiskirchen
Bahnhofstr. 13
06623-26797 | 01947 Weizlar
Altenberg Str. 30
03642-54509 | |



Wir akzeptieren
Kreditkarten.

Tyr, der Landeshauptstadt, zurückkehren, erfahren sie, daß die Anhänger des toten Zaubers schon die Ankunft eines noch finsternen Meisters vorbereiten, die Ankunft eines Drachen...

Zu Beginn dürfen Sie einmal mehr eine standhafte Heldengruppe zusammenstellen, deren Mitglieder sich möglichst perfekt ergänzen müssen. Die vier Helden können aus zahlreichen Charakterklassen ausgewählt werden, die nicht nur aus Elfen und Zwergen, sondern auch aus Muls und Half-Giants besteht. Im Gameplay hat sich nicht viel verändert, die simple Benutzerführung (mit der rechten Taste eine Funktion auswählen, mit der linken bestätigen) wurde genauso wie der einsteigerfreundliche, aber etwas langwierige Kampfmodus und das brillante Inventory-Sy-

stem beibehalten. Sollte es zu einer Handgreiflichkeit kommen, so spaltet sich die durch eine Figur symbolisierte Heldengruppe in ihre vier Mitglieder auf. Jetzt können Sie Ihre Alter Egos über das Spielfeld ziehen - recht nett, aber strategische Höchstleistungen darf man hier nicht erwarten.

Fazit

Wider Erwarten ist Dark Sun 2 seinem gelungenen Vorgänger in vielen Belangen unterlegen. Das Scrolling ist alles andere als ruckelfrei, und besonders die vorherrschende Farbmarmut entzieht dem Spiel eine Menge Atmosphäre. Richtig zu schaffen macht dem Spiel aber die langweilige und zähe Story, die im ersten Teil noch an den Bildschirm fesseln konnte.

Lars Geiger ■

Heldenvielfalt

Dark Sun gibt dem Spieler die Möglichkeit, aus einer Vielzahl an verschiedenen Charakterbildern auszuwählen.



SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386	EMS
486	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 18 MB	Roland
MEM 600 KB	General Midi
PREIS lt. Hersteller	
ca. DM 120,-	
HERSTELLER	
SSI	

RANKING

Rollenspiel			
70%	50%	75%	71%
Grafik	Sound	Handling	Spielepaß
Spieleranzahl 1			
Handbuch englisch			
Spiel englisch			

Computerstudio

Aces of the Deep	109,-
Burning Steel	69,-
Colonisation	109,-
Comanche	49,-
Dogfight	39,-
DSAll Sternenschweif	89,-
F 117 A	39,-

Grand Prix, Microprose	39,-
Gunship 2000	39,-
Indiana Jones IV	39,-
Kyrandia 3	99,-
Little Big Adventure	99,-
Master of Magic	109,-
Nascar Racing	99,-

Pirates Gold	39,-
Ran Trainer	99,-
System Schock	99,-
Transport Tycoon	109,-
UFO+Master of Orion	89,-
Wing Commander III	119,-
XWing	59,-

CD-ROM	PC-DISK 3,5"	SONDERANGEBOTE PC 3,5"	HARDWARE & ZUBEHÖR AUF ANFRAGE!
Battle Isle 2	89,-	Another World	39,-
Battle Isle 2 Data	59,-	Dune 2	39,-
Creature Shock	109,-	Larry 1,2 oder 3 je	39,-
Das Schwarze Auge	109,-	Links	39,-
Earthsiege	109,-	Cadaver	39,-
Falcon 3.0 Gold	109,-	Starlord	79,-
Fifa Soccer	89,-	Quest F. Glory 1,2 oder 3 je	39,-
Lands of Lore	99,-	Kings Quest 1,2,3 oder 4 je	39,-
Larry 6, deutsch	89,-	Police Quest 1 oder 2 je	39,-
Magic Carpet	99,-	F-19	39,-
F 14 Fleet Defender	109,-	Winzer	19,-
Myst	109,-	Black Gold	19,-
Pinball Dreams Deluxe	89,-	Transworld	19,-
Rebel Assault	89,-	Streelfighter 2	39,-
Sam & Max, deutsch	99,-	Manhunter 1 oder 2 je	39,-
Simon the Sorcerer	99,-	Space Quest 1,2, je	39,-
Theme Park	89,-	Planets Edge, deutsch	19,-
US Navy Fighter	99,-	Arcade Pool	39,-
Warcraft	99,-	F-15 III, Disk / CD	39,-
Wing Com. Armada	89,-	Wolf	39,-
		Wing Com. Armada	39,-
		Lösungshefte für alle gängigen Adventures je	17,-

Computerstudio Pauls & Picard

Blumenstraße 6 • 42853 Remscheid

Telefon: 0 21 91 / 4 10 22

Irftümer und Preisänderungen vorbehalten!

Universe

Fade Abenteuer im All

Mit Core Design ins Universum! Wir prüften nach, ob sich der Ausflug lohnt.

Das Handbuch klärt uns darüber auf, daß wir zum Spielen des Point & Click-Adventures Universe drei Dinge benötigen: das Spiel, einen Rechner und eine Maus. Wer hätte das gedacht?! Wenn Sie also alle Zutaten beisammen haben, können Sie sich in ein Space-Abenteuer der besonderen Art stürzen. Zunächst erfährt man, was passiert ist: Boris besuchte seinen Onkel, den Erfinder George Verne, und konnte der Versuchung nicht widerstehen, an einer Ma-

Gelegentlich wird man auf Raumflügen von Alpträumen gequält (oben). Monumentaler Baustil kennzeichnet die Wheelworld (unten).



schine ein paar Knöpfchen zu drücken. Daraufhin landete er unsanft auf einem Asteroiden und kann nun schauen, wo er bleibt. Ihre Aufgabe ist es, ihn aus seiner müßigen Lage zu befreien.

Wo ist Mr. Spock?

Anfangs wirken die vornehmlich in Blautönen gehaltenen Grafiken noch akzeptabel. Dann fragt man sich allerdings, ob man ähnliches nicht schon in 25th Anniversary oder Judgment Rites gesehen hat - das betrifft nicht nur die Hintergrundgrafiken, sondern auch die Machart der Puzzles und die humorvollen Dialoge. Letztere wirken in Universe allerdings etwas bemüht und sparen nicht mit albernen Kalavern. Somit kommt Universe zumindest ein Verdienst zu: es zeigt, welche Qualitäten in den vielfach unterschätzten Enterprise-Abenteuern von Inter-

play das steckt.

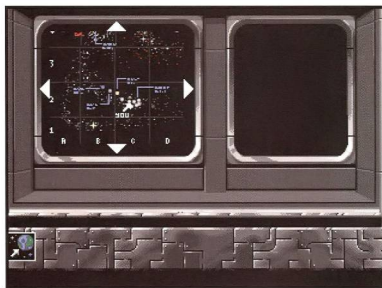
Pixelsuche

Als das könnte man verschmerzen, wenn Universe ein hervorragendes Gameplay bieten würde. Die Maussteuerung erweist sich jedoch als derart ungenau, daß selbst dem hartgesottesten Abenteurer die Haare zu Berge stehen dürfen.

Wenn man Boris mit einem Mausklick den Befehl erteilt, sich zu einer bestimmten Stelle auf dem Screen zu begeben, vollführt er allzuoft die merkwürdigsten Eskapaden: manchmal marschiert er mehrmals zwischen zwei Punkten auf dem Bildschirm hin und her, um plötzlich unvermittelt und unbeabsichtigt zu rennen anzufangen. Zuweilen geht auch mal gar nichts mehr - Boris weigert sich schlichtweg, noch irgend-

wo hinzugehen. Starrsinnig verharrt er auf der Stelle, egal wo Sie ihn mit Ihren Mausklicks hinschicken wollen. Es bleibt einem also nichts anderes übrig, als zähneknirschend den letzten gesicherten Spielstand zu laden. Nachdem sich auch noch die Hintergrundmusik vornehmlich durch Eintönigkeit auszeichnet, kann man Universe beim besten Willen nicht weiterempfehlen.

Herbert Aichinger ■



Interplays Star Trek-Abenteuer lassen grüßen! Für intergalaktische Reisen wählt man sein Flugziel per Maus auf der Sternenkarte an (unten).

SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
386er	AdLib
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 6MB	Roland
MEM 570 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Core Design

RANKING

Adventure

64%	48%	42%	52%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

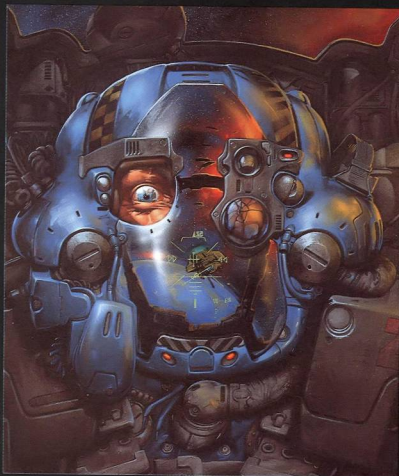
Spieleranzahl 1

Handbuch deutsch

Spiel deutsch



RETRIBUTION



EINE DER MODERNSTEN PROGRAMMIERUNGSTECHNIKEN
FÜR PC ODER PC CD-ROM

Wenn Sie sich in das Kampfgefährt begeben, kann Sie auch die
ermüchternde Realität der Auseinandersetzung nicht mehr aufhalten.
Sie werden nur noch von dem einen Gedanken getrieben:

VERGELTUNG

- Über 100 MB realistische Animationen und digitalisierte Sprache bilden die Einleitung und die Zwischensequenzen (nur in der CD Version).
- Eine der modernsten Generierungstechnologien - LOGI SCAPE und DEEP HORIZON - erzeugt Landschaften in Echtzeit.
- 11 große Kampagnen (7 in der 3,5" - Diskettenversion), mit 4 extrem strategiebetonten Missionen.
- 6 Trainingsmissionen, in denen Sie Ihre Fähigkeiten verbessern können.
- Die außerirdischen Krellans werden durch eine ausgefeilte künstliche Intelligenz gesteuert.
- Eine faszinierende Auswahl an Soundeffekten und Originalmusik.
- Box Artwork von Kevin Walker 2000 AD/JUDGE DREDD.



VERTRIEB RUSHWARE, Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst, Tel: 02131-6070 Fax: 02131-607-111

© 1994 Gremlin Interactive Limited, Carver House, 2-4 Carver Street, Sheffield S1 4FS, England.

Ultimate Football '94 vs. Front Page Sports Football Pro '95

Super Bowl

Nicht nur Al Bundy („Ich war der Beste ...“) frönte zu seinen Glanzzeiten dem American Football. Zum 75. Geburtstag der NFL liefern sich MicroProse (Ultimate Football) und Sierra (Front Page Sports Football) mit ihren CD-ROM-Varianten ein Kopf-an-Kopf-Rennen um die Meisterschaft.

Wie es der Zufall will, weitere zwei sehr ähnliche Football-Simulationen um die hiesigen Lande nicht sonderlich große Klientel. Beiden wurde von der NFL (National Football League) die Erlaubnis erteilt, die authentischen Spielernamen und Logos der laufenden Saison zu verwenden. Zum Standard-Angebot zählen unglücklich tiefstehende Statistiken, ein Liga-Modus, Freundschaftsspiele, angenehme Maussteuerung und Dutzende von vorgefertigten Strategien, die durch eigene erweitert werden dürfen. Selbst kleinste Details wie Wetterbedingungen, Stadion oder die Farbe der Uniformen können Sie nach Wunsch festlegen. Ultimate Football, der NFL Coaches Club Football-Nachfolger, zeigt sich zudem sehr flexibel bei der Grafikperspektive: Mit den Funktionsknöpfen wählt man - auch während des Matches - den

optimalen Blickwinkel und kann dann per rechter Maustaste im Stadion herumspionieren. FPS Football enthält hingegen das bewährte

CAMS-System, bei dem man die Kamera beliebig im Raum positionieren und bewegen darf.

Haarspaltereien

Im Hinblick auf Optionen und Spielmodi unterscheiden sich die zwei Kontrahenten nur in Nuancen voneinander. Die englischen Handbücher beider Simulationen schweigen sich grundsätzlich über Regeln aus; immerhin enthält die FPS Football-Dokumentation ein ausführliches Tutorial. Ultimate Football sichert sich dennoch einen 10-Yard-Vorsprung: Es verfügt vor allem im Action-Modus über eine erstklassige Steuerung (wie bei FIFA Soccer und NHL Hockey werden Spieler mit einem Stern unter den Füßen gekennzeichnet) und lässt seine Grafik-Muskeln besonders beim beeindruckenden Zoomen spielen. FPS Football kann dem nur mickrige Sprites entgegenzusetzen und ist deshalb wesentlich unübersichtlicher als das obendrein sehr spielstarke Pen-

dant von MicroProse. Lediglich an der Musik und an den Effekten sollte bis zur nächsten Version noch gefeilt werden.

Petra Maueröder ■



Ultimate Football

Die Nahansicht beweist: Ultimate Football ist seinem Konkurrenten grafisch hoch überlegen.

Ihre Recken stecken die Köpfe zusammen und tüfteln aus, wie man das Leder endgültig ins Ziel unterbringt.



FPS Football

Mit der Sierra-Eigenentwicklung CAMS schwenkt und zoomt man sich stufenlos durch's Stadion.

Dank der NFL-Lizenz finden Sie in den Kadern die „echten“ Spielernamen.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
486	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 5 MB	Roland
CD 230 MB	General Midi
MEM 560 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
gut

RANKING

Sportspiel

73%	64%	78%	80%
Grafik	Sound	Handling	Spiele Spaß

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
MicroProse

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
486	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 5 MB	Roland
CD 230 MB	General Midi
MEM 560 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING

Sportspiel

55%	50%	65%	72%
Grafik	Sound	Handling	Spiele Spaß

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 130,-

HERSTELLER
Sierra

REVIEW

Amiga-User dürfen zur Zeit jedem Spielehersteller dankbar sein, der sich erbarmt und eine Konvertierung für das einstmalige Commodore-Flaggschiff auf den Markt bringt. Bislang zählte Software 2000 zu den Hofflieferanten der Amiga-Spiele-szene, doch mit dem Bundesliga Manager Hattrick zieht auch der Eutiner Hersteller einen Schlußstrich unter diese Ära.

Krieg und Frieden

Nach Christoph Kolumbus, Piza Connection und dem BMH wurde wie erwartet auch Death or Glory (kurz: DOG), ein Strategiespiel mit Rollenspiel-Elementen, für den PC umgesetzt.



aussuchen dürfen. Unterwegs treffen Sie auf liebenswürdige Zeitgenossen (Henker, Magier etc.), die sich der Gesellschaft anschließen und eine enorme Hilfe darstellen.

Sieg nach Punkten

Die Landschaft wird wie so oft aus der Vogelperspektive dargestellt. Ihre Mannen wandeln auf Straßen und Wiesen, durchqueren Wälder und reißende Flüsse und erklimmen selbst Gebirge. Von der Geländeart ist es u. a. abhängig, wie schnell Raven und seine Kumpanen vorankommen. Die Landkarte ist in Quadrate unterteilt; pro Spielrunde dürfen Sie bei jeder

Death or Glory: Das Erbe von Morgan

Eine Frage da

Seit Oktober müssen sich alle Strategiespiele mit dem überragenden Master of Magic messen - vor allem, wenn sie wie Death or Glory eine gesunde Portion Fantasy enthalten.

Die Story spielt im Lande Morgan, in dem der ebenso weise wie greise König Werthas über seine Untertanen herrscht. Jahrhundertlang herrschte Friede unter den Völkern - bis zu dem Tag, an dem einige amoklaufende

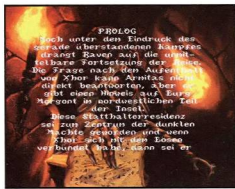
Truppen mordend und brandschatzend in das Reich einfallen und eine Spur der Verwüstung hinterlassen. Prompt wird Xhor, der uneheliche Sohn von Werthas, für das Massaker verantwortlich gemacht. Dessen Halbbruder Ra-

ven glaubt nicht an die Schuld Xhors und macht sich zusammen mit dem Hofnarren Cerano auf, den Beschuldigten zu finden und zur Rede zu stellen. Begleitet werden sie außerdem von Bogenschützen und Soldaten, die Sie sich zu Beginn

Einheit entscheiden, ob sie reisen, kämpfen oder sich ausruhen soll. Trifft eine Division auf einen der vielfältigen Gegner, wird eine kurze Animationssequenz eingeblendet. Ein Kontingent an Aktions-, Kampf- und sonstigen Punkten



Die gesamte Landkarte läßt sich bei Death or Glory auch im Überblick zeigen.



Nach jedem Abschnitt erzählen Texttafeln, wie es mit Raven, Cerano & Co. weitergeht.



Anhand eines ausgeklügelten Punktesystems wird der Sieger jeder Schlacht ermittelt.

entscheidet über Sieg oder Niederlage - eben Death or Glory. Wurden die Re-serven auf-ge-bracht, wird der Unterlegene eli-miniert. Jedes der 16 Kapitel

Wenn Sie einen gegnerischen An-führer vernichtend geschlagen haben, kassieren Sie eine wertvolle Belohnung.



schaufelt wurden:

Grafik, Sound und Animation-ben bewegen sich auf einem eher durchwachsenen Ni-veau. Die ca. 250 verschiede-nen Sprites hüpfen einfach von einem Feld zum anderen, und die Kampfsequenz raubt einem auch nicht unbedingt den Atem: Zwei Trupps rasen aufeinander zu, hinterlassen ein paar Leichen und ziehen

gibt ein Ziel vor, das es zu er-reichen gilt: Beseitigung der An-führer, Befreiung eines be-freundeten Zauberers etc. Wenn einer ihrer wichtigsten

er Ehre

Zöglinge das Zeitliche segnet, dürfen Sie sich erneut an die-sem Level versuchen.

Wer braucht's?

DOG teilt das Schicksal der vielen Spiele, die 1:1 vom Amiga auf den PC überge-

sich wieder zurück - that's it. Was bleibt, ist ein kurzweiliges Strategiespiel nach be-währtem Strickmuster, das in-zwischen im Schatten des übermächtigen Master of Ma-gic Platz nehmen muß.

Petra Maueröder ■

SPECS & TECHS

EGA Tastatur
VGA Maus
SVGA Joystick
386 cr EMS
386 cr AdLib
RAM 2MB SoundBlaster
HD 7MB Roland
MEM 570KB General Midi

PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-

HERSTELLER Software 2000

RANKING

60% 65% 70% 63%

Strategie

Grafik Sound Handling Spielspaß

Spieleranzahl 1

Handbuch deutsch

Spiel deutsch

Her Link up to date looks

CDK	CD	CDK	CD
ACES OF THE DEEP	99,95	99,95	
ACROSS THE RHINE	95,00	95,00	
ARMORED FIST E	79,00	79,00	
BATTLE BUGS	69,00	69,00	
BATTLE ILSE 2	85,00	85,00	
BIOFORGE		95,00	
BUNDESL. MAN. HATTRICK	79,00	79,00	
CANNON FODDER 2	79,00	79,00	
CARIBBEAN DISASTER	65,00	65,00	
CHART BREAKER	99,00	99,00	
COLONIZATION	95,00	94,90	
CYCLONES	89,00	89,00	
DAS SCHWARZE AUG	75,00	75,00	
DAWN PATRIOT	99,95	99,95	
DARK FORCES		89,00	
DEATH OR GLORY	79,00	79,00	
DER BAULOWE	85,00	85,00	
DESERT STRIKE	75,00	75,00	
DOOM 2	95,00	99,00	
EARHT SIEGE	89,00	89,00	
ECSTASY		89,00	
ELITE 3	79,00	79,00	
FIFA SOCCER	65,00	65,00	
FUSSBALL TOTAL	79,00	79,00	
HATTRICK (KARON)	85,00	85,00	
INFERNO	99,00	99,00	
IRON ASSAULT	89,00	89,00	
IRON CROSS	89,00	89,00	
KA - 50 HOKUM	79,00	79,00	
KYRANDIA III		95,00	
LEMMINGS III	69,00	69,00	
LION KING	79,00	79,00	
LODE RUNNER	75,00	75,00	
MAD NEWS	99,90	89,90	
MAGIC CARPET		89,00	
MENZUBERANZAN	89,00	89,00	
MASTERS OF MAGIC	89,00	89,00	
NASCAR RACING	79,00	79,00	
NHL HOCKEY 95	79,00	79,00	
NOVASTORM	89,00	89,00	
OLDTIMER	85,00	85,00	
OVERDRIVE	39,00	39,00	
PGA TOUR GOLF 486		89,00	
PINBALL DREAM DELUXE		79,00	
PROJECT X	29,95	29,95	
RAN TRAINER	89,00	89,00	
RISE OF THE ROBOTS	85,00	85,00	
SENSIBLE SOCCER II	79,00	79,00	
SYSTEM SHOCK D	75,00	85,00	
THE FIGHTER D	99,00	99,00	
TRANSPORT TYCOON D	89,00	89,00	
UFO ENEMY UNKNOWN	95,00	95,00	
UNDER A KILLING MOON		79,00	
UNIVERS	75,00	79,00	
US NAVY FIGHTER	85,00	85,00	
W-COM 3 - HEART OF TIGER	75,00	75,00	
WORLD CUP GOLF		89,00	

HARDWARE

INTEL PENTIUM 90 MHz

MAINBOARD 3x PCI, 3x ISA, 2x VESA, LOKAL BUS
INTEL PENTIUM 90 MHz PROZESSOR MIT KÜHLER
256 KB CACHE AUFRÜSTBAR BIS 1 MB
8MB RAM-SPEICHER ON BOARD
LOKAL BUS ENHANCED - IDE CONTROLLER
540 MB FESTPLATTE VON QUANTUM
TSING ET4000/W32P VLB GRAFIKKARTE 1 MB
3.5" FLOPPYLAUFWERK
BIG TOWER GEHÄUSE - CHERRY TASTATUR

DM 3389,00

CYRIX 486 DX-40 MHz

MAINBOARD VLB OPTI CHIPSET, GREEN FUNCTION, ZIFSOCKET,
SIMM + PS/2, MODULE CYRIX DX-40 PROZESSOR MIT KÜHLER
256 KB CACHE 4 MB RAM ON BOARD
270 MB SEAGATE FESTPLATTE
MIRO CRISTAL GRAFIKKARTE 10SD VLB 1 MB
3.5" FLOPPYLAUFWERK
MINI TOWER GEHÄUSE CHERRY TASTATUR

DM 1649,00

MAINBOARD 486/66 VLB INTEL + KÜHLER

MAINBOARD PENTIUM 90 + CONTR. + KÜHLER 1750,00
VLB - FIFO CONTROLLER 25, 1P 1G, 4 FP 448,00
CARDEX ET 4000W32P VLB 1 MB G-KARTE 120,00
QUANTUM AT-BUS FP 540 MB 249,00
QUANTUM AT-BUS FP 270 MB 448,00
QUANTUM SCSI FP 540 MB 319,00
QUANTUM SCSI FP 540 MB 539,00
SOUNDBLASTER 16 ASP MULTI - CD 299,90
BOXEN SOUNDWAVE 20 o. 30 69,00
GRAVIS PHOENIX JOYSTICK 249,00
STREAMER QIC 80 CONNOR 269,00
STREAMER TAPE QIC 80 FORMATIERT 24,00
SONY CD - ROM DOUBLESPEED LFW. 219,00
MITSUMI CD - ROM TRIPPLESPEED LFW. 389,00
SGVA MONITOR 15 Zoll 650,00
BERMON 17 Zoll Monitor 82 KHz 1499,00
SIMM 1 MB 80 ns 69,00
SIMM 4 MB 70 ns 249,00

Alle Preise in DM. Preisänderungen u. Irrtümer vorbehalten

UP 2 DATE

ROSKODEN - PARTNER OHG
10829 BERLIN SACHSENDAMM 2
AM 5-BHF. SCHÖNEBERG - EIGENER PARKPLATZ
TEL: 030/788 01 189 FAX: 788 01 191

LADEN - VERSAND - LIEFERUNG
BESTELLUNGEN AUCH ÜBER BTX ROSKODEN

Project X

Aufgewärmte Kost

Weltraum-Ballerspiele sind auf dem PC eher eine Seltenheit. Wen wundert es da noch, daß die Amiga Haus- und Hofflieferanten von Team 17 ihren Ballerspaß Project X auch für den PC konvertieren?

Leider verloren!

Von welcher Seite man Team 17s Weltraumschießerei auch betrachtet, es gibt immer einen Konkurrenten, dem Project X nicht annähernd das Wasser reichen kann. Die Grafik und der Sound sind zwar recht mächtig, der technische Stand der Dinge wurde durch Raptor aber in ganz andere Etagen gesteigert. Zweites gravierendes Manko ist der fehlende

Knaller Raptor dem betagten Project X gründlich die Show. Wie bei Spielen dieser Art üblich, ist die Handlung nicht besonders geistreich und außerdem rasch erzählt: Ihre Aufgabe besteht darin, in das Zentrum des Planeten Ryxx einzudringen, um eine wahre Armee von mutierten Rieseninsekten zu vernichten. Auf Ihrem langen Weg werden Sie keine Freunde finden. Grundsätzlich muß alles, was sich auf dem Bildschirm bewegt, schleunigst mit einer Lasersalve ausgelöscht werden. Dazu bekommen Sie durch stetiges Aufsammeln der zahlreichen Power-Ups nette Gemeinheiten wie Kreuz-Diagonal-Feuer, Plasma Guns oder die beliebten „Self-Homing-Rockets“. Aufgeteilt ist die Ballerorgie in fünf verschiedene Levels. Der Schwierigkeitsgrad wird im Verlauf des Spiels kontinuierlich gesteigert.



Dafür stellen die Endgegner des ersten Levels kein allzu großes Problem dar.

Den letzten beißen die Hundel. Eigentlich hätten die Amiga-Jünger von Team 17 lange genug Zeit gehabt, ihr Project X als exklusives Space-Shoot 'em Up auf dem PC zu feiern. Doch da man sich mit der Umsetzung des Amiga-Titels über zwei Jahre Zeit gelassen hat, stehlen Spiele wie Tubular Worlds oder der Shareware-



Bei der Anzahl der Angreifer gibt es keinen Grund zur Klage.

Zwei-Spieler-Simultan-Modus. Während es bei Tubular Worlds ein diebisches Vergnügen bereitet, den Angreifern zu zweit so richtig einzuheizen, bietet Project X nur einen herkömmlichen Two-Player-Mode, bei dem sich die Weltraum-Gladiatoren lediglich nach Punkten messen können.

Trotz der genannten Mängel könnte man Project X durchaus als Spielchen für zwischendurch empfehlen. Doch die Bewältigung des überaus nervigen Kopierschutzes (schwarze Zahlen auf schwarzem Papier) lohnt sich für ein kurzes Fünf-Minuten-Spiel kaum.

Thomas Brenner ■

SPECS & TECS	
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386	EMS
486	AdLib
RAM 2MB	SoundBlaster
HD 2MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi
PREIS lt. Hersteller	
ca. DM 100,-	
HERSTELLER	
Team 17	

RANKING	
Arcade-Action	
75%	70%
70%	64%
Grafik	Sound
Handling	Spielspaß
Spieleranzahl	
1-2	
Handbuch	
deutsch	
Spiel	
englisch	

I have it all!

Ihre Nummer hab' ich gleich gespeichert, als wir uns an jenem verregneten Montag auf dem Bahnhof kennenlernten. Gestern hatte sie Geburtstag, ich 'hab es nicht vergessen, dank Sharp. Gefei-ert wird an diesem Wochenende in Paris. Sämtliche Zugverbindungen sind schon eingegeben. Ein Lebenszeichen von uns - kein Thema:

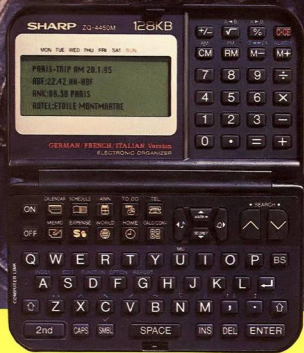
Alle Adressen unserer Freunde sind abrufbereit.

Der ZQ-4450M Organizer mit unvergesslichen 128 KB und PC-Link von Sharp. Gleich notieren!

DER SHARP ZQ-4450M: ALL OR NOTHING!

SHARP

THE IDEAS COMPANY



Infoline: 040/2376-2188 · Infotax: 040/2376-2500

Im guten Bürofachhandel sowie bei Karstadt, Horten, Hertie, Brinkmann, Maxi-Papier, Media Markt, Pro-Markt, Saturn und anderen.



PLAYERS GUIDE

Lode Runner

Seite 289-293

PGA Tour Golf

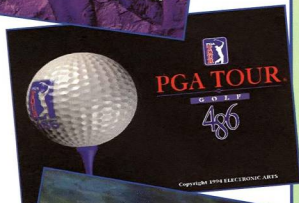
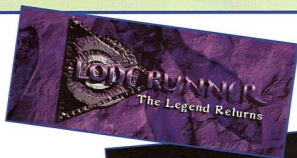
Seite 294-296

Aces of the Deep

Seite 297-300

Armored First

Seite 301-304



Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine PC Magazin-Tips bestellen:
 ____ St. HELP-Sammelordner „PC Games“ je 10,- DM ____

Gesamt DM ____
 zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM/-, Ausland DM/L-) DM ____

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ____
☐ bar (Geld liegt bei)
☐ per V-Scheck
☐ per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name.....

Straße.....

PLZ Wohnort.....

Datum/Unterschrift.....

JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus der PC GAMES
- für die wichtigsten 320 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-

VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!



Leserbefragung

Zum Jahreswechsel räumen wir wieder unser Archiv. Darunter befinden sich einige Schmankerl wie **Ultima 8**, **Magic Carpet** und **Ecstasia**. Wenn Sie gewinnen wollen, schicken Sie diese Befragung an:

Computec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Leserbefragung
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

1. Ihr Geschlecht

- ☒ männlich
☐ weiblich

2. Ihr Alter

- ☒ bis 15 Jahre
☐ 15 bis 17 Jahre
☐ 18 bis 20 Jahre
☐ 21 bis 25 Jahre
☐ 26 bis 30 Jahre
☐ 31 Jahre und älter

3. Ihre Tätigkeit

- ☐ Grundschule
☐ Hauptschule
☐ Realschule
☒ Gymnasium
☐ Auszubildender
☐ Ersatz-, Wehrdienst
☐ Student
☐ berufstätig: wenn ja, welche Tätigkeit?
☐ selbstständig
☐ leitender Angestellter/Beamter
☐ Angestellter/Beamter
☐ Arbeiter/Landwirt
☐ sonstige: _____

4. Mit welcher Zahl beginnt die Postleitzahl Ihres Wohnortes?

6

5. Wenn Sie die aktuelle PC Games-Ausgabe bewerten, welche Schulnote erhält sie?

gut (2)

6. Seit wann lesen Sie PC Games?

Ausgabe 5 / 93

7. Was finden Sie an PC Games gut?

Reviews, Aufmachung
Covermisch

8. Was finden Sie an PC Games weniger gut?

Preis

9. Welche Rubriken lesen Sie in PC Games? (Zutreffen des bitte ankreuzen)

- ☒ News
☒ Reviews
☒ Previews
☒ Tips & Tricks
☒ Leserbrief
☒ Hardware
☒ Specials

10. Welche Themen vermissen Sie in PC Games?

keine

11. Wie viele Seiten der PC Games lesen Sie?

- ☐ etwa die Hälfte
☐ etwa drei Viertel
☒ alle/fast alle

12. Wie lange lesen Sie PC Games?

- ☒ bis 1h
☐ bis 2h
☐ bis 3h
☐ länger als 3h

13. Ich sammle PC Games-Ausgaben.

- ☐ ja
☒ nein

14. Wie nahe steht Ihnen PC Games? (Bitte tragen Sie eine Punktzahl zwischen 7 (steht mir überhaupt nicht nahe) und 1 (steht mir sehr nahe) ein.)

3

15. Wie beurteilen Sie das Verhältnis von Anzeigen und Redaktion?

- ☐ ausgewogen
☒ zu viele Anzeigen

16. Welche Informationen entnehmen Sie den Anzeigen in PC Games?

- ☒ Anregungen für Kaufentscheidungen
☐ Hinweise auf Serviceleistung
☒ Neuigkeiten über Produkte und deren Eigenschaften
☒ Preise

- ☐ keine
☐ andere, nämlich _____

17. Welche anderen Computer-Magazine lesen Sie regelmäßig?

- ☐ Play Time
☐ Power Play
☐ Power Play mit CD-ROM
☐ PC Player Plus
☐ PC Player
☐ Electronic Entertainment
☐ ASM
☐ PC Power
☐ PC Joker
☐ Computer Persönlich
☐ Chip
☐ CT
☐ PC Welt
☐ Win
☐ Inside Multimedia
☐ CD View
☐ Mega Fun
☒ Video Games
☐ PC Kombi (PC Action)
☐ Amiga Games
☐ Sega Magazin
☐ Amiga Kombi (Amiga Fun)
☐ Amigo!
☐ C64 Kombi (Magic Disk/Game On)
☒ andere, nämlich total!

18. Wo kaufen Sie PC Games?

- ☒ Zeitschriftenhandel
☐ Supermarkt
☐ Bahnhofsbuchhandel
☐ andere, nämlich _____

19. PC Games halten Sie im allgemeinen für (Zutreffendes bitte ankreuzen):

- | sehr | ziemlich | weniger | gar nicht | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | abwechslungsreich |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | aktuell |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | kompetent |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | hilfreich |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | informativ |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | kritisch |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | preisgerecht |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | sachlich |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Tendenzen aufzeigend |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | übersichtlich |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | verständlich |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | optisch ansprechend |

20. Wo spielen Sie am häufigsten?

- ☒ Zuhause
☒ bei Freunden
☐ Schule
☐ Arbeit

21. Wie lange spielen Sie durchschnittlich in einer Woche?

- ☐ bis 1h
☒ 1h bis 5h
☐ 6h bis 10h
☐ mehr als 10h

22. Würden Sie Ihren Computer als Ihr wichtigstes Hobby bezeichnen?

- ☐ ja
☒ nein

23. Beabsichtigen Sie in den nächsten sechs Monaten, einen Computer oder sonstige Hardware zu kaufen?

- ☒ nein
☐ ja
 wenn ja, welche?
☐ 386
☐ 486

- ☐ Pentium
☐ Monitor
☐ Nadeldrucker
☐ Laserdrucker
☐ Soundkarte
☐ Grafikkarte
☐ CD-ROM-Laufwerk
☐ RAM
☐ Maus
☐ Joystick
☐ Mega Drive
☐ SNES
☐ Game Boy
☐ Atari Jaguar
☐ Sony PSX
☐ Sega Saturn
☐ 3DO
☐ OS/2
☐ Windows 95
☐ andere, nämlich _____

25. Welche Computer, Hardware oder Videokonsolen besitzen Sie?

- ☐ 286
☐ 386
☒ 486
☐ Pentium
☐ CD-ROM-Laufwerk
☒ Soundkarte

24. Meine Kaufentscheidungen werden beeinflusst durch (Zutreffendes bitte ankreuzen):

- | stark | teilweise | gar nicht | |
|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|---------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | PC Games-Artikel |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Produktanzeigen |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Demosoftware |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Messebesuche |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Mund-zu-Mund-Propaganda |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Preis |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Qualität |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Service |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Demos auf PC Games CD-ROM |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Auswahl im Laden |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | anderes, nämlich _____ |

- ☐ Amiga
☐ C64
☐ Apple Macintosh
☐ Mega Drive
☐ Game Gear
☒ SNES
☐ Game Boy
☐ andere, nämlich _____

26. Wie hoch ist Ihr Nettoeinkommen/Taschengeld?

- ☒ bis DM 50
☐ DM 50 bis DM 100
☐ DM 100 bis DM 500
☐ DM 500 bis DM 1000
☐ DM 1000 bis DM 2000
☐ DM 2000 bis DM 3000
☐ DM 3000 bis DM 5000
☐ DM 5000 und mehr

27. Wieviel geben Sie monatlich für Spiele aus?

- ☐ bis DM 50
☒ DM 50 bis DM 100
☐ DM 100 bis DM 150
☐ DM 150 und mehr

28. Wieviel geben Sie im Monat für

Hardware/Zubehör aus?

- ☐ bis DM 50
☒ DM 50 bis DM 100
☐ DM 100 bis DM 150
☐ DM 150 und mehr

29. Wie beziehen Sie Ihre Software?

- ☒ Fachhandel
☐ Versandhandel
☒ Kaufhäuser

30. PC Games erscheint jetzt auch mit CD-ROM. Beantworten Sie bitte folgende Punkte nach dem Schulnotensystem:

- | | |
|--------------------------------------|----------|
| <input type="checkbox"/> Menüsystem | <u>2</u> |
| <input type="checkbox"/> Spieledemos | <u>1</u> |
| <input type="checkbox"/> Bugfixes | <u>2</u> |
| <input type="checkbox"/> Specials | <u>3</u> |
| <input type="checkbox"/> sonstiges: | <u>3</u> |

31. Wie sind Sie auf PC Games aufmerksam geworden?

- ☐ Werbebeilagen
☐ Anzeigen
☒ Mund-zu-Mund-Propaganda
☐ Messebesuche

KOMPLETT-LÖSUNGEN (je 15,-) • **PLÄNE** (je 15,-) • **ANLEITUNGEN/SAMMELBÄNDE** (je 25,-)

6,000 Miles & a Dream	L	Crashers of the Dark Season	L	Flashback	L	King's Quest 6	F	Navy Seal	F	Ray Redburn	F	Sword of Angons	L
428 Miles Submarine	L	Crypts of Enchantie	L	Flint - Attack on Earth	L	King of the Acorns	F	A Neurosurgeon	L	Reigns of Medusa	L	Transatlantic	L
480 Miles	L	Quest	L	Friday Phobias	L	Legend of the Lost	F	New Zealand Story	L	Return of the Witch	L	Ultima 1	L
Adventure Place	L	Stagger of Regan or Mire	L	Galvan	L	Landscape on Montevideo	L	Pinocchio	L	Ultima 2	L	Ultima 3	L
Adventures of Link	L	Dark Ice	L	Ghost Knight	L	Legends of Lore	L	Panzer Strike	L	Ultima 4	L	Ultima 5	L
Age of the Dragon	L	Dark Ice	L	King Knight	L	Legend of Lore	L	Queen the Witch	L	Ultima 6	L	Ultima 7	L
Alice in the Park 2	L	Day of the Eyes	L	Go to the Sea, Front	L	Legend of the Ancients	L	Personal Nightmare	L	Ultima 8	L	Ultima 9	L
Alchemic Reality	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 3	L	Ultima 10	L	Ultima 11	L
Amazon Goddesses	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 4	L	Ultima 12	L	Ultima 13	L
Amazon Goddesses	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 5	L	Ultima 14	L	Ultima 15	L
Balance of Power 1990 E	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 6	L	Ultima 16	L	Ultima 17	L
Balance of Power 1990 E	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 7	L	Ultima 18	L	Ultima 19	L
Bar's Tale	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 8	L	Ultima 20	L	Ultima 21	L
Bar's Tale 2	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 9	L	Ultima 22	L	Ultima 23	L
Bar's Tale 3	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 10	L	Ultima 24	L	Ultima 25	L
Bar's Tale 4	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 11	L	Ultima 26	L	Ultima 27	L
Bar's Tale 5	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 12	L	Ultima 28	L	Ultima 29	L
Bar's Tale 6	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 13	L	Ultima 30	L	Ultima 31	L
Bar's Tale 7	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 14	L	Ultima 32	L	Ultima 33	L
Bar's Tale 8	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 15	L	Ultima 34	L	Ultima 35	L
Bar's Tale 9	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 16	L	Ultima 36	L	Ultima 37	L
Bar's Tale 10	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 17	L	Ultima 38	L	Ultima 39	L
Bar's Tale 11	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 18	L	Ultima 40	L	Ultima 41	L
Bar's Tale 12	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 19	L	Ultima 42	L	Ultima 43	L
Bar's Tale 13	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 20	L	Ultima 44	L	Ultima 45	L
Bar's Tale 14	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 21	L	Ultima 46	L	Ultima 47	L
Bar's Tale 15	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 22	L	Ultima 48	L	Ultima 49	L
Bar's Tale 16	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 23	L	Ultima 50	L	Ultima 51	L
Bar's Tale 17	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 24	L	Ultima 52	L	Ultima 53	L
Bar's Tale 18	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 25	L	Ultima 54	L	Ultima 55	L
Bar's Tale 19	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 26	L	Ultima 56	L	Ultima 57	L
Bar's Tale 20	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 27	L	Ultima 58	L	Ultima 59	L
Bar's Tale 21	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 28	L	Ultima 60	L	Ultima 61	L
Bar													
Bar's Tale 22	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 29	L	Ultima 62	L	Ultima 63	L
Bar's Tale 23	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 30	L	Ultima 64	L	Ultima 65	L
Bar's Tale 24	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 31	L	Ultima 66	L	Ultima 67	L
Bar's Tale 25	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 32	L	Ultima 68	L	Ultima 69	L
Bar's Tale 26	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 33	L	Ultima 70	L	Ultima 71	L
Bar's Tale 27	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 34	L	Ultima 72	L	Ultima 73	L
Bar's Tale 28	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 35	L	Ultima 74	L	Ultima 75	L
Bar's Tale 29	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 36	L	Ultima 76	L	Ultima 77	L
Bar's Tale 30	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 37	L	Ultima 78	L	Ultima 79	L
Bar's Tale 31	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 38	L	Ultima 80	L	Ultima 81	L
Bar's Tale 32	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 39	L	Ultima 82	L	Ultima 83	L
Bar's Tale 33	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 40	L	Ultima 84	L	Ultima 85	L
Bar's Tale 34	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 41	L	Ultima 86	L	Ultima 87	L
Bar's Tale 35	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 42	L	Ultima 88	L	Ultima 89	L
Bar's Tale 36	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 43	L	Ultima 90	L	Ultima 91	L
Bar's Tale 37	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 44	L	Ultima 92	L	Ultima 93	L
Bar's Tale 38	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 45	L	Ultima 94	L	Ultima 95	L
Bar's Tale 39	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 46	L	Ultima 96	L	Ultima 97	L
Bar's Tale 40	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 47	L	Ultima 98	L	Ultima 99	L
Bar's Tale 41	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 48	L	Ultima 100	L	Ultima 101	L
Bar's Tale 42	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 49	L	Ultima 102	L	Ultima 103	L
Bar's Tale 43	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 50	L	Ultima 104	L	Ultima 105	L
Bar's Tale 44	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 51	L	Ultima 106	L	Ultima 107	L
Bar's Tale 45	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 52	L	Ultima 108	L	Ultima 109	L
Bar's Tale 46	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 53	L	Ultima 110	L	Ultima 111	L
Bar's Tale 47	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 54	L	Ultima 112	L	Ultima 113	L
Bar's Tale 48	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 55	L	Ultima 114	L	Ultima 115	L
Bar's Tale 49	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 56	L	Ultima 116	L	Ultima 117	L
Bar's Tale 50	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 57	L	Ultima 118	L	Ultima 119	L
Bar's Tale 51	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 58	L	Ultima 120	L	Ultima 121	L
Bar's Tale 52	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 59	L	Ultima 122	L	Ultima 123	L
Bar's Tale 53	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 60	L	Ultima 124	L	Ultima 125	L
Bar's Tale 54	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 61	L	Ultima 126	L	Ultima 127	L
Bar's Tale 55	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 62	L	Ultima 128	L	Ultima 129	L
Bar's Tale 56	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 63	L	Ultima 130	L	Ultima 131	L
Bar's Tale 57	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 64	L	Ultima 132	L	Ultima 133	L
Bar's Tale 58	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 65	L	Ultima 134	L	Ultima 135	L
Bar's Tale 59	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 66	L	Ultima 136	L	Ultima 137	L
Bar's Tale 60	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 67	L	Ultima 138	L	Ultima 139	L
Bar's Tale 61	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 68	L	Ultima 140	L	Ultima 141	L
Bar's Tale 62	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 69	L	Ultima 142	L	Ultima 143	L
Bar's Tale 63	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 70	L	Ultima 144	L	Ultima 145	L
Bar's Tale 64	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 71	L	Ultima 146	L	Ultima 147	L
Bar's Tale 65	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 72	L	Ultima 148	L	Ultima 149	L
Bar's Tale 66	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 73	L	Ultima 150	L	Ultima 151	L
Bar's Tale 67	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 74	L	Ultima 152	L	Ultima 153	L
Bar's Tale 68	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 75	L	Ultima 154	L	Ultima 155	L
Bar's Tale 69	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 76	L	Ultima 156	L	Ultima 157	L
Bar's Tale 70	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 77	L	Ultima 158	L	Ultima 159	L
Bar's Tale 71	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 78	L	Ultima 160	L	Ultima 161	L
Bar's Tale 72	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 79	L	Ultima 162	L	Ultima 163	L
Bar's Tale 73	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 80	L	Ultima 164	L	Ultima 165	L
Bar's Tale 74	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 81	L	Ultima 166	L	Ultima 167	L
Bar's Tale 75	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 82	L	Ultima 168	L	Ultima 169	L
Bar's Tale 76	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 83	L	Ultima 170	L	Ultima 171	L
Bar's Tale 77	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 84	L	Ultima 172	L	Ultima 173	L
Bar's Tale 78	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 85	L	Ultima 174	L	Ultima 175	L
Bar's Tale 79	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 86	L	Ultima 176	L	Ultima 177	L
Bar's Tale 80	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 87	L	Ultima 178	L	Ultima 179	L
Bar's Tale 81	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 88	L	Ultima 180	L	Ultima 181	L
Bar's Tale 82	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 89	L	Ultima 182	L	Ultima 183	L
Bar's Tale 83	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 90	L	Ultima 184	L	Ultima 185	L
Bar's Tale 84	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 91	L	Ultima 186	L	Ultima 187	L
Bar's Tale 85	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 92	L	Ultima 188	L	Ultima 189	L
Bar's Tale 86	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 93	L	Ultima 190	L	Ultima 191	L
Bar's Tale 87	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 94	L	Ultima 192	L	Ultima 193	L
Bar's Tale 88	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 95	L	Ultima 194	L	Ultima 195	L
Bar's Tale 89	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 96	L	Ultima 196	L	Ultima 197	L
Bar's Tale 90	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 97	L	Ultima 198	L	Ultima 199	L
Bar's Tale 91	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 98	L	Ultima 200	L	Ultima 201	L
Bar's Tale 92	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 99	L	Ultima 202	L	Ultima 203	L
Bar's Tale 93	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 100	L	Ultima 204	L	Ultima 205	L
Bar's Tale 94	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 101	L	Ultima 206	L	Ultima 207	L
Bar's Tale 95	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 102	L	Ultima 208	L	Ultima 209	L
Bar's Tale 96	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 103	L	Ultima 210	L	Ultima 211	L
Bar's Tale 97	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 104	L	Ultima 212	L	Ultima 213	L
Bar's Tale 98	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 105	L	Ultima 214	L	Ultima 215	L
Bar's Tale 99	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 106	L	Ultima 216	L	Ultima 217	L
Bar's Tale 100	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 107	L	Ultima 218	L	Ultima 219	L
Bar's Tale 101	L	Death Knight of Eternity	L	Galvan	L	Legend of the Ancients	L	Phantom 108	L	Ultima 220	L	Ultima 221	L
Bar's Tale 102	L	Death Knight of											

WO FEHLT NOCH EINE CPS-FILIALE? - SPRECHEN SIE IHREN FACHHÄNDLER AN. ER KÖNNTE DER NÄCHSTE CPS-PARTNER WERDEN

1 **DIE SIEDLER**
PC 3.5" dV 84.95

2 **SCHWARZE AUGE 2**
PC 3.5" dV 84.95

3 **REBEL ASSAULT**
PC CD dV 89.95

die weiteren Plätze

4. COLONIZATION dV	99.95	99.95
5. TIE FIGHTER dV	104.95	
6. HATTRICK (BUNDSEL-MAN. 3) dV	94.95	
7. WING COMMANDER ARMADA dV	79.95	94.95
8. SYSTEM SHOCK dA	89.95	
9. BATTLE ISLE 2 dV	84.95	89.95
10. TRANSPORT TYCOON dV	99.95	99.95

PC 3.5" CD-ROM

CPS-Lösungen erhalten Sie ab sofort auch in günstigen **Sammelbänden** (je 25,-).

Was alles in Band 1 steckt, können Sie am Ende unserer Lösungshilfenrubrik sehen.


Frank Heidok

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

ALLE SONDERANGEBOTE NUR, SO LANGE DER VORRAT REICHT

ANKÜNDIGUNGEN | **SONDERANGEBOTE** | **ZUB. & SOUND** | **AKTUELLE SPIELE & TOOLS BEI CPS**

[illegible]

FRANCHISEPARTNER GESUCHT!

Im Durchschnitt mit 4000 Ummeldungen - Einziger zweifelsfrei
Sichheit. Bewerber mit aktiver Unternehmens- oder selbst. Arbeitskraft

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte	5,-
bei Versand per Nachnahme	10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte	nicht 12,-
bei Versand per Nachnahme	nicht 25,-

Als Kunden innerhalb der EG belassen wir Sie incl. 15 % MWST.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWST.
 Nur Zollbelastung erhöht dann die jeweils gültige Einfuhrsteuersatz.

SIE ERREICHEN UNS **PER POST**

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME **PER TELEFON**

0221 / 25 69 83 und 25 69 84

BESTELLANNAHME **PER TELEFAX**

0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

☐ L ☐ P ☐ A ☐ Pr ☐ g ☐ Test ☐ o Zub

☐ L ☐ P ☐ A ☐ Pr ☐ g ☐ Test ☐ o Zub

☐ Kundenmagazin (kostenlos) PG 0295

Computertyp



AUFTRAGGEBER

Name





Straße

PLZ Ort

Telefon Kreditkartenfirma Verfall

Info anfordern

POST SCRIPT

**Leserbriefe schicken
Sie bitte an folgende
Anschrift:**

**Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg**

**Sinnwahrende
Kürzungen behält
sich die Redaktion
vor.**

▼ IN EIGENER SACHE

Wir wollen uns trennen! Im Ernst: In letzter Zeit hat sich so viel Zeug bei uns angesammelt, daß wir es entsorgen müssen. Ab der nächsten Ausgabe erhält jeder (!), dessen Leserbrief abgedruckt wird, etwas aus der großen Wunderkiste. Der Inhalt dieser Kiste wird mindestens für drei Ausgaben reichen. Natürlich kann nicht jeder einen „WC3“ haben - so manch einer wird sich auch mit einem Buch oder einem weniger berauschenden Spiel scheiden müssen. Aber immerhin - besser als nichts. Falls dieses Versprechen nun einen vermehrten Zustrom an Leserbriefen nach sich ziehen sollte, wäre der Effekt auch nicht unerwünscht.

RR

▼ LAPSUS

Hallo Onkel Doc!
Nach Absprache mit meinem Psychiater, meinem Anwalt und meiner Mami habe ich mich dazu entschlossen, Dir einen ganz lieben Leserbrief zu schreiben. Ich finde die PC Games toll! Ich weiß, ich habe für Deinen Geschmack zu dick aufgetragen, aber dafür kommen jetzt auch Fragen und ein bißchen Kritik: 66. In der 12/94 schreibt Anja Pietsch, Petra teste zu „männlich“. Ich bin dieser Meinung nicht. Petra findet einfach

an jedem Spiel, sei es auch noch so super, etwas Schlechtes. Ob das nun eine speziell männliche Eigenschaft ist, sei dahingestellt.

N. Eigentlich bin ich der PC Games bedingungslos treu, habe mich aber im November entschlossen, die Play Time zu erwerben und darin ein Abbild Deines Engelsgesichtes entdeckt. Drückt das auch in der PC Games - und bitte komm jetzt nicht mit „wir wollen eine seriöse Zeitschrift machen“, denn: Spaß muß sein, und Dein Gesicht ist spaßig, stimmt aber auch nachdenklich und erweckt Mitleid. In diesem Zusammenhang hast Du vor nicht allzulanger Zeit das Abdrucken von Comics als „unseriös“ abgelehnt, und in 12/94 stand plötzlich „Hermann“ da! Wie das?

1. Bitte laßt beim Inhaltsverzeichnis mehr Sorgfalt walten. In 12/94 war „Down the Drain“ als „Review“ zu finden, ein andermal als „Rubrik“. Ich kann es kaum erwarten, bis ich es als „Spiel des Monats“ sehe!

E. Ich werde nicht sagen, wie ich „DTD“ finde, weil ich kein solch mieses Spiel gewinnen will. Damit wäre ich im Prinzip fertig. Ich bitte Dich hiermit nachdrücklich, meinen Brief abzu drucken, weil ich sonst noch einen schreibe (oder keinen mehr, je nachdem, was schlimmer für Dich ist).

Es grüßt Euch alle: Der Ochsenfrosch

P.S.: Sagt Thomas Brenner, er soll sich ein neues Paßbild machen lassen.

66. Dem merkwürdigen System Deiner Numerierung zweifelt folgen wollend, möchte ich betonen, daß wir es eigentlich nicht verkeht finden, wenn Petra an jedem Spiel etwas auszusetzen hat und ich viel zu lange Sätze bilde. Wir finden auch nicht, daß Petra „männlich“ schreibt, sondern kritisch.

N. Sollte nun der Rummel um mein Gesicht auch hier stattfinden? Da ich weder der Meinung bin, daß mein Gesicht

späßig (!) oder von sonst einem Interesse wäre, würde ich von dessen Zurschaustellung doch sehr gerne Abstand nehmen. Wie sich „Hermann“ einschleichen konnte, entzieht sich leider meiner Kenntnis.

1. Dir fällt aber auch wirklich alles auf Oliver „der ist schuld“ Menne ist der Verantwortliche für dieses Magazin. Seine Entscheidungen stehen leider außerhalb meines Erfahrungsbereiches, aber ich werde ihm Deinen Vorschlag unterbreiten.

E. Sollte ich dazu etwas schreiben?

Was paßt nun nicht an Thomas' Foto?

▼ PETRA

Hallo Rainer!

Zuerst einmal möchte ich ein Lob an die PC Games loswerden. Ich lese sie schon seit fast zwei Jahren und finde sie zum Großteil spitze. Aber es gibt eine „Sache“, die man verbessern könnte. Und zwar sollte Frau Mauwöder ihre Artikel über Computerspiele objektiver schreiben. Ich denke dabei an Hell on Earth. Sie läßt ihre eigene Meinung zu sehr im Bericht deutlich werden. In ihrem Statement steht, daß sie sich dieses Spiel nicht privat kaufen würde, denn die Grafik sei zu langsam auf einem 486DX-33. Meine Freunde und ich besitzen solche Rechner und finden, daß „HoE“ darauf hervorragend und ruckelfrei läuft. Wir denken ebenfalls nicht, daß der Schwierigkeitsgrad zu hoch ist (fünf verschiedene Grade sind doch möglich). Sie sagt, daß sie ohne Cheat nicht weit kommt. Das liegt wohl mehr an ihrem Können (wobei ich sie nicht beleidigen will) als am Spiel. An dieser Stelle möchte ich noch einige Informationen korrigieren.

1. Es gibt nicht nur 30, sondern 32 Levels. 31 und 32 sind Bonuslevels. Einige werden jetzt denken, daß es auf zwei Levels hin oder her nicht ankommt, aber es handelt sich dabei um zwei Hundefel-

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon ausgefüllt an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermeinung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb verlosen wir auch jeden Monat unter allen Einsendern drei Programme, deren Titel zu diesem Zeitpunkt allerdings noch nicht feststehen.

Bitte bewerten Sie folgende Punkte der aktuellen Ausgabe (2/95) mit Schulnoten:

1. Titelgestaltung: _____
2. Heftlayout: _____
3. Textqualität: _____
4. Themenangabe: _____

Coupon auf eine Postkarte kleben oder einfach mit in den Leserbrief stecken.

sen 4E-Levels mit hervorragender Grafik.

2. Frau Maueröder schreibt in ihrem Bericht, daß die neue Waffe nutzlos sei. Aber alle Computerspieler, die ich kenne, denken, daß die „Super-shotgun“ nahezu die wichtigste Waffe ist und man viele Gegner mit ihr schneller über den Jordan blasen kann. Nach all diesen negativen Aspekten muß man sie aber auch loben, denn der Teil, in dem sie nur beschreibt, ist gut geschrieben.

Mit freundlichen Grüßen, Euer treuer Leser: Killer

Lieber Killer,
leider kann ich Dir nicht so recht zustimmen und sehe mich gezwungen, Petra unter meine schützenden Fittiche zu nehmen. Petra unterscheidet auch recht deutlich zwischen sachlichem Bericht und eigener Meinung. Ihre Meinung sollte man ihr nicht vorhalten - vor allem nicht, wenn sie recht hat. Der Schwierigkeitsgrad ist wirklich nicht von schlechten Eltern. Wenn Du in der dritten Stufe (Hurt me plenty) auch nur Level 15 gesehen hast (wohlgemerkt ohne zu mogeln) ziehe ich meinen (nicht vorhandenen) Hut vor Dir. Stufe vier und fünf (Ultra Violence und Nightmare) sind ohne Cheat nicht mehr zu machen - das behaupte ich einfach so. Ich bin mir auch nicht so sicher, ob Du in einem „Death-match“ gegen unsere Petra nicht ein bißchen blaß aussehen könntest - aber lassen wir das.

1. Wieder daneben! Die deutsche Version wird ohne die Bonuslevels ausgeliefert - der Punkt geht ganz klar an Petra.
2. Wir hatten uns von den angekündigten neuen Waffen wirklich mehr versprochen - Anzahl, nicht Wirkung! Nur eine neue Waffe ist wirklich ein schwache Leistung. Da auch Du hier nur Deine persönliche Meinung kundst (die durchaus nicht von allen geteilt wird), solltest Du es Petra nicht vorhalten. Können wir das Thema an dieser Stelle beenden?

▼ UNCOOL

Hil

Also, das an dieser Stelle übliche Lob könnt Ihr von anderen Briefen abkupfern, ich habe ebenfalls eine sehr positive Meinung von Euch. Nun aber zum Grund meines Briefes:

1. Ist Doom 3 oder ein Leveleditor für Battle Isle in Sicht?
2. Danke für die Smartdrive-Tips, die mir sehr geholfen haben.
3. Eure Coverdisks sind mit Abstand die besten, bis auf „Cheat II“, das ich nicht zum Laufen bringen konnte.
4. Ihr solltet Eure Hardware-Voraussetzungen etwas zügeln. Immerhin habe ich ohne Memmakin auf einem 286er mit 1 MB RAM X-Wing mit Sprachausgabe (!) zum Laufen bekommen. Ich frage mich heute noch wie, rein theoretisch ist es unmöglich. Trotz der Kritik werde ich Eure Zeitschrift weiterhin treu lesen. Ich möchte hiermit auch noch die Ausgabe 6/94 nachbestellen. Geld habe ich beigelegt.

**Ein fröhliches „und Tschüß“:
Dan Obercool**

1. Nö.
3. Versuch es einfach mal mit dem Parameter „-d“ zu entpacken - und Du wirst sehen, es funktioniert!
4. Ohne Dir lügenhafte Rede unterstellen zu wollen, kann ich mir wirklich nicht vorstellen, daß X-Wing läuft. Sehr merkwürdig. Aber wir denken uns die Hardware-Voraussetzungen nicht aus, erwürfeln sie auch nicht abends in der Kneipe, sondern übernehmen sie vom Hersteller. Wir haben nun wirklich nicht die Zeit, jedes Spiel auf allen denkbaren (und undenkbaren) Konfigurationen zu installieren. Vielen Dank für das Geld, das ich einem notleidenden Pizzalieferanten gegeben habe. Natürlich würde ich Dir gerne Wechselgeld (DM 3,- für Porto und Verpackung - nicht DM 10,-!) und gewünschte Zeitschrift zusenden, aber Du obercoole Nase hast keinen Absender angegeben! Die PLZ

konnte ich zwar dem Poststempel entnehmen, aber laut Telefonauskunft wohnt dort kein Dan Obercool. Irre witzig! Schreib mir möglichst umgehend mit Absender (!) oder fühl Dich als Sponsor einer kräftigen Mahlzeit.

▼ SUCHT

Hi Rainer!

Eigentlich sind wir ja von Natur aus ziemlich schreibfaul, aber nun haben wir uns trotzdem auferafft, Dir zu schreiben. Bei 99% der anderen Leserbriefe käme jetzt eine lange Lobeshymne. Das sparen wir uns. Und weil wir auch ganz scharf auf die verlost „Down the Drain-Spiele“ sind, äußern wir uns auch dazu: Die genialste Rubrik der ganzen Zeitschrift! Doch kommen wir zum eigentlichen Thema: Trotz der vielen Vorteile Eurer Zeitschrift haben wir doch ein bißchen Kritik. Bisher wart Ihr ja mit Eurem Erscheinungsdatum immer recht pünktlich, aber woltet Ihr die Greatest Hits-CD nicht am 20.11.94 (übrigens ein Sonntag!) herausbringen? Wir sind jeden Tag der darauffolgenden Woche im Zeitschriftenladen gewesen, aber was mußten wir feststellen? Eine Woche später war die CD immer noch nicht eingetroffen. Das ist wirklich nervig! Wenn die Herausgabe der CD unsicher ist, legt den Termin doch besser etwas später fest. Das hätte den Vorteil, daß man nicht unnötig zum Händler rennt und enttäuscht wieder nach Hause kommt. Wenn man diese Prozedur öfter hinter sich bringen muß, verliert man irgendwann die Lust und kauft sich aus Frust eine andere CD. Wenn Ihr das verhindern wollt, denkt an unseren Rat! Neues Thema: Wir finden die Diskussion über den Computer als „Kommunikationskiller“ eigentlich sehr interessant. Es macht auf jeden Fall Spaß, sich über die Meinung mancher Psychologen aufzuregen (ähnlich geht es uns auch bei den Themen „Raubkopien“

und „XXXX“). Wir sind auch Computertrecks, können aber auch einige Tage und sogar Wochen ohne Computer leben. Wir denken auch, daß wir nicht an Kommunikationsarmut leiden oder am Computer völlig verblöden. In der Schule werden wir höchstens besser! Und man kann uns auch kaum als computersüchtig bezeichnen. Das einzige, was uns der Computer bringt, sind Stunden voller Spaß (mein Windows spinnt - kannst Du mir mal eben helfen?) und sicherlich nicht weniger Freunde. Bei uns ist es sogar der Fall, daß wir durch den PC immer mehr Freunde gewinnen. Immer wieder kommt das Thema „Raubkopien“. Kann man denn nicht mal was anderes schreiben? Z.B. „wird man von Zungenküssen schwanger“? Das war es auch aber wirklich.

**Tschauiii: Qwirst und
Maverick**

Obwohl unschuldig, fühle ich mich dennoch betroffen. Wir geben ja zu, daß mit dem Erscheinungsdatum dieser CD nicht alles so reibungslos geklappt hat. Wir schämen uns und geloben Besserung. Die angestauten Horrorgeschichten von vorgestrigen Psychologen über den digitalen „Kommunikationskiller“ werden zum Glück immer selbener. Bei genauer Betrachtung waren diese Vorurteile auch nicht haltbar. Genauso wenig wie das Ammenmärchen von der Sucht nach dem Computer. Aber es erzeugte den beliebten Gruseffekt, den manche Zeitschriften eben so sehr schätzen. Offenbar sind auch sehr viele Leser nur allzugerne bereit, diese Mär zu glauben, weil sie offensichtlich prima in ihr Weltbild paßt. Da graut nun wieder mir. Wovor mir noch grauen würde, wäre, das Thema „Raubkopien“ durch „Zungenküsse“ zu ersetzen. Das eine hängt mir zum Hals heraus, mit dem anderen kann ich mich nur in die Nesseln setzen. Ich bitte um Alternativen.

TOPSHARE

Erika Röpke

Wilhelm Buschstr. 41 • 38723 Seesen-Rhüden

Tel. 0 53 84 / 16 80 Fax 0 53 84 / 2 80 BTX röpke#

Gutschein: 5,- DM

werden bei der Bestellung von CD-ROM angerechnet
pro Bestellung einmal

PC/95

Preisliste Kostenlos!

PC Diskettenspiele

Amored Fist	68,-
Battle Bugs	DV 68,-
Beneath the St. Sky	DV 68,-
Bundesliga Manager Hartack	76,-
Canon Football 2	61,-
Dawn Patrol	85,-
DER AUFSTAND DER DINGE	59,-
Der Clau	DV 77,-
Die Horde	DV 77,-
Die Stadler	dt. 78,-
DOOM 2	92,-
Doppelpass	76,-
DSA-Sternschweif	78,-
FIFA Soccer	68,-
International Tennis Open	55,-
Kick off 3	56,-
Lambergini	56,-
Lemmings 3	60,-
Load Runner	67,-
Lothar Matthäus Super Soc.	
Mad News	DV 78,-
Nirco Machines	55,-
Nascar Racing	DA 73,-
Pizza Connection	DV 83,-
Robinson's Requiem	DV 59,-
Rise of the Robots	
Sam & Max	DV 82,-
Sim City 2000	82,-
Softwaremanager	DV 71,-
System Shock	DA 76,-
Tiefighter	77,-
Thompson	DV 72,-
Transport Tycoon	DV 89,-
Wing Commander Armada	69,-

Diskettenspiele für kleine Geldbeutel

F-15 Strike Eagle 2	34,-
F-29 Retaliator	37,-
Dogfight	28,-
Hardball 3	je 30,-
Kings Quest 1-4	je 30,-
Leisure Suit Larry 1-3	je 28,-
Manhunter New York	30,-
Manhunter New Francisco	30,-
M1 Tank Platoon	30,-
Microprose Soccer	je 34,-
Police Quest 1-3	je 34,-
Quest for Glory 1,2	je 30,-
Street Fighter 2	30,-

CD-ROM Spiele

7th Guest	49,-
Acas of the Deep	DV 89,-
AMORED FIST	78,-
All Quadime	68,-
Battle Isle 2	DV 87,-
Erben des Titan	DV 56,-
Beneath a Steel Sky	DV 85,-
Chessmaster 4000	49,-
Creator Shock	DV 96,-
Critical Path	69,-
Epics Pinball	79,-
F117	42,-
F-15 Strike Eagle 3	39,-
F-19 Stealth Fighter	39,-
FIFA SOCCER	74,-
INFERNO	DV 100,-
Iron Helix	59,-
International Tennis Open	85,-
Journeysman Project	DV 59,-

CD-ROM
Bei Bestellung von mindestens 3 CD-ROM
eine Überraschung CD GRATIS!

Juriland	59,-
KYRANDIA 3	DV 85,-
Leisure Suit Larry 1	39,-
Lemmings 3	71,-
Lord of the Realms	DV 72,-
M1 Tank Platoon	39,-
Mad Dog McGee 2	59,-
Magic Carpet	DV 99,-
Megarace	45,-
Myst	69,-
NHL Hockey 95	82,-
Oldtimer	DV 89,-
Pirates Gold	42,-
Police Quest 1	39,-
Quantum Gate	69,-
Quarantine	87,-
RAN Trainer	99,-
Rise of the Robots	87,-
Sim City 2000	DV 96,-
Star Trek Tech Manual	39,-
Thompson	DV 79,-
Transport Tycoon	DV 95,-
Under a Killing Moon	104,-
US Navy Fighters	85,-
World Cup Golf	84,-
X-Wing	72,-

Spielepakete

7th Guest & Megarace	79,-
7th Guest & Dune	109,-
Psycho Killer & Town with no Name	59,-
Journeysman Project & Quantum Gate	DV 89,-

Besondere CD-ROM

Beafiles:	
A Hard Days Night	49,-
Bertelsmann Universal Lexikon 95	86,-
Bewerber für Schüler	66,-
Bewerber für Arbeitslehre	66,-
Brems Tiefleben	69,-
Das Magische Auge	45,-
Der Große Autoatlas	
Deutschland 1:200000	86,-
Elvis on CD-ROM	53,-
Filmlexikon: Abenteuer	49,-
Filmlexikon: Action	49,-
Filmlexikon: Komidien	49,-
Global Explorer	119,-
Gratler Enzyklopädie 4.0	
Hackers Chronicle 2	59,-
Map 'n Go	79,-
Microsoft Art Gallery	109,-

Microsoft Backshell 94	99,-
Microsoft Cinema 94	99,-
Microsoft Escarta 95	119,-
Multimedia Tour of Moskau	59,-
Motorrad Test	59,-
Night Owl 14	49,-
Paris Lexikon	69,-
Peter Gabriel Explorer	109,-
Professional Music Producer	DA 69,-
RED SHIFT	139,-
Soviet Space Program	59,-
Street Atlas USA	159,-
Tierpark München	45,-
TOPWARE GOLD	48,-
Ultimate Human Body	119,-
VideoFilm Datenbank	29,-
Video Movie Guide	69,-
WER IST WER deutsch	89,-
Win Vokabel 2.0 engl.	59,-
Win Vokabel 2.0 franz.	59,-
World Atlas 5.0	59,-
Pegasus Pack Plus	
(Inhalt: Pegasus Win/OS2 und Grafik Universe)	89,-

Der Neue 10er Pack Vol 2

Chip Pay CD	25,-
Yellow Star	29,-
Yellow Point	59,-

PAY CD's

EROTIK CD-ROM

Ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis	
3D Dream Girls (mit Brille)	89,-
Amateur Models	59,-
Amazona Woman	55,-
American Girls 1+2	je 69,-
Bad Boys	55,-
California Calendar Stars	59,-
California Dream Man	69,-
Erotis	39,-
Erotic Dreams	55,-
Exotic Girls	49,-
Extreme Hot Girls	39,-
Extreme Hot Leather Ladies	39,-
Foxy Clips	39,-
Girls on hot Rods	55,-
Hot Girls 1&2	je 29,-
Image Dream Collection	49,-
Local Girls 2	49,-
Lave Bites	39,-
Pin Up Girls 2	39,-
Playboy Erotik Komik	49,-
Private Puzzle	39,-
Rastern	39,-
Secret Secretary	55,-
SEXY ACTS 3 CD's	29,-
Strip Poker	28,-
Stripping Hot Girls	39,-
Striptease	25,-
VIBRATION 1, 2	je 69,-
Wat Dreams 1-3	je 28,-
alle 3 zusammen	69,-
Zipider Erotik Spiele	28,-

EROTIK Movie

Blonde Justice	59,-
Erotic Dreams 1	59,-
Erotic Dreams 2	59,-
Ladies Club Poker Night	69,-
Ladies Club Pool Game	69,-
Naughty but Nice	59,-
Vibration 1	69,-
Vibration 2	69,-
Vibration Extra	69,-

Neu !!! EROTIK Pay CD's

RED Light Vol 1	39,-
RED Lips	39,-

Versandkosten:
Vorkasse 5,- DM • Nachnahme 10,- DM
Ausland nur Vorkasse 10,- DM

Jens Schubert

Lernen
und
Spaß am PC

Im neuen Jahr vieles Neues:
ADI und ADI jr.
Europas erfolgreichstes Lern-
Programm jetzt in Deutsch.

Fachgeschäft für Lern- und Spielsoftware für MS-DOS

Gierkezeile 23 10585 Berlin Tel.: 030 - 348 22 51

weiteres: Peter Pan, Scooters Zauberschloss, Mathe Blaster,
Der kleine Bauernhof, CAD für KIDS und vieles mehr.

Jetzt auch Versand!!

Weitere Auskünfte telefonisch und an dieser Stelle in der nächsten Ausgabe.
Schriftl. Softwareangebote von Verlagen erwünscht.

Berlin - Charlottenburg

Nähe U-Bhf: Bismarckstr. Mo. - Fr. 13 - 18 Uhr Sa. 10 14 Uhr

Bischoff & Partner

Tel.: 03 35/5 61 52 10 • Fax 03 35/5 61 52 90 • BTX: BISCHOFF#
Fürstnwalder Straße 46 • 15234 Frankfurt /Oder

PC Amiga		PC Amiga		PC Amiga	
Armored Fist	DA 68 DM	Die Siedler	DV 81 DM 49 DM	Nascar Racing	DA 73 DM
Battle Bugs	DV 64 DM	Dreams	DV 81 DM 49 DM	Rebels	DV 81 DM
Battle Isle 2	DV 81 DM	DOOM 2	DA 91 DM	Sim City 2000	DV 86 DM
Bundesliga Manager 3	DV 86 DM 81 DM	FIFA Intern. Soccer	DV 71 DM 56 DM	System Shock	DV 81 DM
Colonization	DV 79 DM	Little Big Adventure	DV 91 DM	Transport Tycoon	DV 91 DM
Das schwarze Auge 2	DV 81 DM	Lion King	DV 48 DM 62 DM	The Fighter	DV 91 DM
				Transport Tycoon	DV 91 DM

Neue Tel.-Nr.: 03 35/5 61 52 10 seit 01.01.1995

CD-ROM		PC		CD-ROM		PC	
Aces of the Deep	DV 86 DM	DOOM 2 Utilities 2 CD's	EV 35 DM	Quarantine	DV 81 DM		
Armored Fist	DA 74 DM	Inferno	DV 93 DM	System Shock enh.	DV 86 DM		
Battle Bugs	DV 81 DM	Kings Quest 7	DV 91 DM	Transport Tycoon	DV 91 DM		
Colonial	DV 79 DM	Little Big Adventure	DV 91 DM	Under a Killing Moon	DV 111 DM		
Creation Shock	DV 91 DM	Magic Carpet	DV 91 DM	US Navy Fighter	DV 91 DM		
Das schw. Auge 2	DV 81 DM	MetaTech - Earthsiege	DV 86 DM	Wing Commander 3	DV 101 DM		
DOOM 2	DA 86 DM	Nascar Racing	DA 81 DM	Wings of Glory	DV 81 DM		

Lieferung: Nachnahme 10.- DM + NK, Vorkasse 7.- (nur Eurocheck), Frei Haus 5,00 DM (nur Raum Frankfurt /Oder)
Preisänderungen vorbehalten - Preisliste kostenlos - Kein Leihverkehr

GAMEPORT

Tel.: 0 81 44/83 53 Fax: 0 81 44/9 82 75 BTX: Liebermann #
Versand für Hard- und Software Bestellannahme: Mo. - Fr. 9⁰⁰ - 18⁰⁰ Uhr
3,5" Disk

CD-ROM		CD-ROM	
Death or Glory	dt. 85,95	Chessmaster 4000 Turbo	a 75,95
Doppelblat	d.A. 85,95	Egypt Ball de Luxe	d.A. 69,95
Eight Balls de Luxe	d.A. 69,95	Kingdoms of Germany	d.A. 75,95
Lemmings 3	d.A. 85,95	Little Big Adventure	d.A. 95,95
Powerdrive	d.A. 69,95	Magic Carpet	dt. 105,95
Ran Trainer	dt. 95,95	Master of Magic	dt. 99,95
Reintribution	d.A. 79,95	Megapolis	d.A. 95,95
Rise of the Robots	dt. 79,95	Reintribution	d.A. 79,95
Rise of the Robots SVGA	dt. 85,95	System Shock Enh.	d.A. 95,95
Scenery Japan	e 55,95	Transport Tycoon	dt. 105,95
Schermenschiefel SAP	dt. 49,95	Under a Killing Moon	d.A. 109,95
Transport Tycoon	dt. 105,95	Us Navy Fighters	a 105,95
Ultimate Body Blows	d.A. 65,95	Wing Commander 3	dt. 119,95
X-Mas Lemmings	d.A. 49,95	X-Mas Lemmings 3d	d.A. 49,95

Kostenlose Gesamtangebotsliste anfordern bei:
Peter Liebermann • Bahnhofstr. 77a • 82284 Grafath

Verandkosten: Inland + 8.- DM Nachnahme zuzügl. 3.- DM Versandkosten: Ausland + 20.- DM nur
Vorkasse EC-Scheck ab 240.- DM. Software Bestellung - Portofrei (nur Inland) immer vorbehalten

Lutz Althoff
Comptel-Service
Mörker Breite 38
3497 Korbach



BTX: Althoff#

TEL : 0551-54058

FAX : 0551-41972

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton

PC-Spiele Diskette 3.5		PC-Spiele CD-ROM	
Aladin*	H 58,90	Aces of the Deep	D 81,90
Academy of the Deep	D 76,90	Armored Fist	D 71,90
Battle Bugs	D 64,90	Battle Bugs*	D 75,90
Black Hawk*	H 81,90	Bioforce*	D 86,90
Bundesliga Manager 3	D 82,90	Colonization	D 87,90
Cannon Fodder 2*	H 57,90	Creation Shock	D 87,90
Das Schwarze Auge 2	D 74,90	Creation Shock (4CDs)	D 87,90
Death or Glory	D 81,90	Dark Forces*	a 96,90
Doom 2 - Hell on Earth	H 89,90	Das schwarze Auge 2	D 76,90
Doppelblat	D 76,90	Dawn Patrol	D 83,90
Doom 2 - Hell on Earth	D 77,90	Die Hohlenwelt Saga*	D 82,90
Elite 3*	D 75,90	Doom 2 - Hell on Earth	D 79,90
FIFA Int. Soccer	D 66,90	Doppelblat	D 77,90
Formula One Grand Prix	H 39,90	Dragon Lore*	D 78,90
Indy Car Racing	D 55,90	Earthsiege	D 82,90
Lord of the Realm	D 64,90	FIFA Int. Soccer	D 63,90
Intern. Tennis Open	D 53,90	Formula One Grand Prix	D 39,90
Lemmings 3	H 58,90	Form. 1 GP/D.L. Golf	H 59,90
Lion King*	H 64,90	Inferno	D 95,90
Lode Runner - The Leg.	D 64,90	Intern. Tennis Open	D 78,90
Lord of the Realm	D 65,90	Jungle Strike	E 70,90
L. Mathias Super Soccer	D 64,90	Kyandia 3 - Male Rev.	D 78,90
Menzoberranzan*	H 76,90	Little Big Adventure	D 87,90
NASCAR Racing	H 69,90	Lode Runner - The Leg.	D 76,90
Panzer General*	H 76,90	Lord of the Realm	D 65,90
Pirates of the Caribbean	D 42,90	Master of Orion/U.F.O.	H 65,90
Prings of Medusa Gold	D 69,90	Mega Race	D 56,90
System Shock	D 76,90	Menzoberranzan*	H 78,90
The Fighter	D 87,90	Myst	E 84,90
Theme Park	D 76,90	NHL Hockey '95	H 76,90
Transport Tycoon	D 86,90	NASCAR Racing	H 76,90
Ultima 7 - D. schw. Pfl.	D 36,90	Neotropolis*	H 88,90
Wake of the Ravager*	H 75,90	Penball Illusions*	H Anf.
Wing Armada	H 67,90	Pirates! Gold	D 42,90

Privateer&Strike Com.	H 83,90
RR Tycoon D./Civilian	H 59,90
Rebel Assault	D 78,90
Rise of the Robots	H 82,90
Sim City 2000 (Kat.)	D 88,90
Subwar 2050	D 86,90
Superh Le. of Hoboken*	E 65,90
System Shock Enh.	D 82,90
Theme Park	D 76,90
Transport Tycoon	D 87,90
Ultima 7 - Complete	H 89,90
Ultimate Body Blows	H 53,90
Ultimate Football	E 70,90
Under a Killing Moon	H 88,90
Wake of the Ravager*	H 77,90
Warcraft*	H 77,90
Wing Armada	H 76,90
Wing Commander 1 & 2	H 66,90
Wing Commander 3	D 99,90
Wings of Glory	D 77,90
World Cup Golf	D 76,90

Shareware - Vollversionen:	
B. Stone/D. Nukem 2CD	59,90
Depth Dwellers 3D	39,90
Doom 2 Utilities 2CDs	33,90
Doom 2 Hives - Buch	22,90
Epic Pinball 1-3 3.5" CD	79,90
Hocus Pocus	CD 42,90
Jazz Jackrabbit	CD 79,90
3.5 59,90	
Grav. Gamepad	42,90
Mystic Towers	CD 42,90
Raptor	CD 52,90
Rise of the Triad	Anfr.

Tip des Monats:

Master of Magic	85,90
Kings Quest 7	85,90
US Navy Fighters	85,90

* Bei Antragsstellung nach nicht lieferbar
E = englische Version H = deutscher Handbuch
D = kompletter deutscher Version
Nachnahme + 9,90 (+1-Zahlkarte)
Vorkasse + 6,90
auf Rechnung + 7,50 ab 2. Bestellung
Intern und Preisänderungen vorbehalten

Inserentenverzeichnis 2/95

Ace Ross	155
Althoff	74
Artic Soft	116
Astat Media	115, 121, 147, 149
Bachler	55
Bischoff & Partner	74
Bit Brother	131
Bomico	50, 51, 164
Cann and Play	39
CDV	99
Computec	109, 137, 139
CPS Heidack	69
Cybersoft	20
Dataflash	163
Domark	145
Dynamic Soft	31
Electronic Arts	2, 3, 9, 11, 13, 15, 102, 103
Elite	47
Gameport	74
Greenwood	159
Gross	101
Infogrames	33
JE Computer	43
Jöllenebeck	21
Joysoft	29
Media Point	45
Mediaplex	41
Micro Magic	71
Mirox	127
Miseror	105
Multimedia	105
Mystic Games	37
Okay	127
Pauls & Picard	57
Psychosis	49, 125
Rushware	59
Sharp	65
Soft & Sound	56
Software Corner	91
Telemidia	53
Topshare	73
Traumwelt	101
TS Datensysteme	97
Tsunami	131
Up to Data	63
Verko	105
Versand 99	61
Weco	107
World of Games	97



LODE RUNNER

Lode Runner ist eines der ersten auf Windows basierenden, mit exzellenten Graphiken und megamäßigem Sound ausgestatteten Spiele. In diesem Monat zeigen wir euch die letzten Levellösungen.

Welt 6

Level 86



Level 87

In diesem Level triffst du nur auf einen Gegner. Es wird dadurch aber nicht leichter. Begib dich zuerst zu den drei Bomben unten. Die erste lege an den Anfang der Leiter. Renne nun nach rechts und die lange Leiter hinauf. Lasse dich von hier aus hinunter neben den Bohrer fallen. Nimm diesen und bewege dich zum Startpunkt zurück. Sammle die Icons unterwegs auf.



Level 89

Starte, indem du die Gegenstände einsammelst. Den Gegnern entgehst du, indem du die Leitern hinaufrennst und hinter ihnen hinunterspringst. Nimm die kleinen Bomben und räume dir deine Angreifer aus dem Weg, wenn sie dir zu nahe kommen. Nimm nun den Bohrer und hole dir die restlichen Icons aus den angrenzenden Räumen.



Level 86

Grabe zwei Löcher in der Mitte, um den Bohrer zu holen. Zuerst müssen aber deine beiden Feinde in das eben geschaffene Loch hineinfallen. Benutze den Bohrer und gelange so in die vier oberen Räume. Starte mit dem Raum ganz rechts. Du mußt dich genau an die Reihenfolge halten, sonst bist du nicht in der Lage, alle zu erkunden.

Level 87



Level 88

Begib dich zum Boden und nimm dort die Schlingen. Sie sind sehr effektiv im Kampf gegen die Feinde und helfen dir, deine Mission erfolgreich zu beenden. Nimm einen der Feinde links neben der Nische gefangen. Zerstöre nun den Boden neben den Schlingen oben am Bildschirm.

Level 89



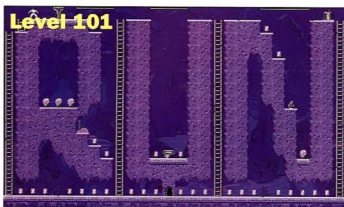
Level 90

Erinnere dich, du kannst hier keine Löcher in die Blöcke graben, welche Leitern oder Nischen beinhalten. Wenn du deine drei Gegner aber trotzdem erfolgreich fängst bzw. sprengst, stellst du fest, daß sie in einen Bereich verbannt werden, in welchen du nicht gelangen kannst. Du kannst dich auf diese Weise unbeschadet im Level bewegen.



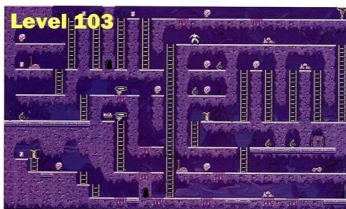
LODERUNNER

Welt 7



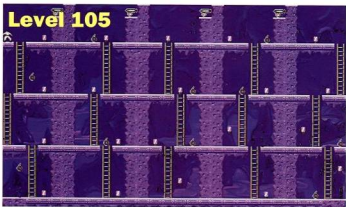
Level 102

Auch in diesem Level wartet nur ein Gegner auf dich. Bevor du dich rechts neben den Leitern hinunterbewegst, sammle alle verbleibenden Gegenstände ein. Den Gegenstand hinter deinem Feind bekommst du, indem du ihn mit der Spraykanone beschließt, während er auf dem Leim läuft.



Level 104

Nimm die Bombe und bewege dich nach rechts, um den Bohrer und die Gegenstände zu sammeln. Nimm wieder die Schlinge zu Hilfe und fange einen der Gegner. Du fällst hier ebenfalls auf einige der Plattformen. Dies ist zwar nicht der schnellste Weg zum Ziel, aber du entgehst so besser deinen Feinden.



Level 101

Renne und sammle so schnell wie möglich den Bohrer ein. Lande nun unten neben der grünen Sprühanone und bohre dich links von ihr durch den Boden. Verstecke dich in der Nische, damit du nicht gefangen wirst. Renne jetzt rechts die Leiter hinauf. Nachdem du die Bombe eingesammelt und dich durch den Boden gegraben hast, setze deinen Weg zur linken Leiter fort. Sammle die verbleibenden Gegenstände ein.



Level 103

Alle vier Gegner greifen hier gleichzeitig an. Nimm die Bomben und den goldenen Schlüssel am Startpunkt mit. Einen der Feinde kannst du mit einer der Schlingen fangen. Bevor du versuchst, zum Ausgang zu gelangen, gehe sicher, daß sich deine Angreifer auf der anderen Seite des Levels befinden.



Level 105

Versuche, die Angreifer zum anderen Ende des Abschnitts zu drängen, bevor du eine Bombe wirfst und durch die Wand rennst. Paß gut auf, daß du keinen der Gegner in die Luft sprengst, sie tauchen sonst an Stellen wieder auf, die du erkunden mußt. Manchmal ist es nötig, im letzten Moment durch die zerstörten Wände zu laufen. Beweise hier gutes Timing, so kannst du die Feinde fangen, wenn sich die Wände wieder aufbauen.



LODERUNNER

Welt 8

Level 116



Level 117

Nimm die Bombe und die Spitzhacke und lege den Sprengkörper oben auf die erste Leiter. Versuche, die Gegner zu vernichten, wenn sie in einer großen Gruppe auftauchen. Benutze den Bohrer nun auf der linken Seite und sammle die letzten Icons ein.

Level 118



Level 119

Lasse dich gleich am Start rechts nach unten fallen und balanciere über dem Kopf deines Gegners. Wenn er von der Plattform hinunterhüpft, renne über die Plattform, die du jetzt erreichen kannst. Sieh dich vor, daß du nicht oben auf den Plattformen gefangen wirst. Versuche stattdessen, so schnell wie möglich zum Boden zu gelangen.

Level 120



Level 116

Renne nach links und wirf die Bombe, die du unterwegs eingesammelt hast, direkt neben die Wand. Elle zurück, nimm die Schlinge und renne nach oben. Springe die rechte Plattform hinunter und lege die Schlinge oben hin. Bleibe auf der rechten Seite, damit du nicht aus Versehen selbst in die Falle gehst.

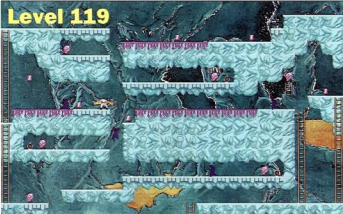
Level 117



Level 118

Wehre den ersten Feind oben am Bildschirm mit der Spitzhacke ab. Lege eine Bombe rechts neben die Leiter. Folge den Bomben, die einen Weg freisprengen. Hier benötigt du Stahlnerven, um erfolgreich zu sein. Warte immer bis zum letzten Moment, so entgehst du den Explosionen.

Level 119



Level 120

Warte, bis der zweite Gegner von rechts die rechte Leiter erreicht und stoppt. Springe nun hinunter und fange den ersten Feind in einem Loch. Renne so schnell wie möglich nach rechts und die mittlere Leiter hinauf. Grabe unterwegs einige zusätzliche Löcher für deine Gegner.



LODERUNNER

Welt 9

Level 131



Level 132

Grabe auf jeder deiner Seiten ein Loch. Dies wird deine Gegner behindern, während du versuchst, nach oben zu gelangen. Nimm die Schlinge und renne nach oben. Fange damit einen Gegner. Sammle die Gegenstände, in den anhängenden Sektionen ein.

Level 133



Level 134

Hier mußt du deinen Weg zickzackförmig nach rechts fortsetzen. Achte auf die Nischen, sie geben dir nicht so viel Sicherheit. Auf den zahlreichen geraden Plattformen bist du vor den Feinden geschützt, auf ihnen kannst du entkommen. Grabe zwei Gruben und fange deine Gegner, wenn sie dich verfolgen.

Level 135



Level 131

Sammle den Bohrer ganz rechts oben im Level ein. Versuche ebenfalls, den grünen Schlüssel oben links zu bekommen. Wehre die Gegner ab, die sich dir in den Weg stellen. Du weißt nicht, welche Routen von Feinden versperrt sind. Merke dir also die Richtungen, in die sie laufen, und errate so den Ausgang.

Level 132



Level 133

Sammle hier nur alle Gegenstände ein. Waffen benötigst du keine. Fange die Gegner in den Gruben, aber sei vorsichtig, daß du nicht selbst hineinfallst. Ganz oben in der Mitte des Levels findest du den Ausgang. Nimm die Icons ganz oben als letzte mit. Jetzt kannst du zum Ausgang rennen.

Level 134



Level 135

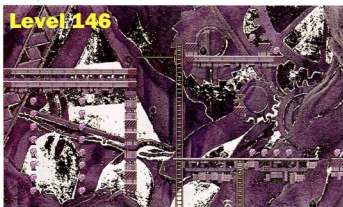
Diesen leichten Level mußt du systematisch vervollständigen. Blockiere den Weg der Feinde mit Gruben, die du gräbst. Sammle die Gegenstände ein. Versuche so schnell wie möglich, zu dem grünen Schlüssel in der oberen linken Ecke zu gelangen. Denke daran, daß du unbeschadet über die Köpfe der Gegner laufen kannst, wenn sie in den Gruben gefangen sind. Wenn du den Schlüssel an dich genommen hast, entschwinde durch die grüne Tür.



LODERUNNER

Welt 10

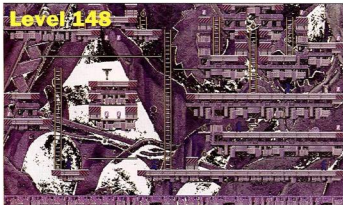
Level 146



Level 147

Sammle die zwei Icons Icons ein, bevor du dich nach unten bewegst. Nimm die große Bombe und spreng die vier Blöcke rechts der mittleren Plattform. Eriedige aber zuerst die zwei Feinde, diese tauchen dann erst am Boden wieder auf. Benutze den Bohrer, um durch den letzten Teil des Bodens zu gelangen.

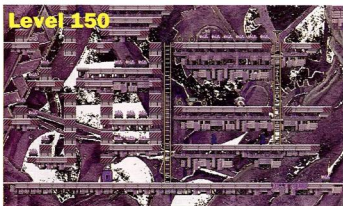
Level 148



Level 149

Gehe nach rechts und grabe ein Loch unterhalb deiner Startposition. Gehe hindurch und klettere die Leiter hinunter. Spreng die kleine Bombe an der Stelle, wo du sie findest, und gehe dann in den Teleporter darunter. Du gelangst nun auf die andere Seite des Levels.

Level 150



Level 146

Renne zu der längsten Leiter und diese dann hinauf. Lasse dich hinunterfallen und nimm die Bombe. Platziere sie auf dem kleinen Weg am Boden der Wand. Durch das Loch, welches die Bombe sprengt, gelangst du zu dem Bohrer. Bohre dich mit seiner Hilfe durch den Boden und du gelangst zu den Icons links. Du mußt sie einsammeln, wenn du es nicht tust, bekommst du auch die nachfolgenden Gegenstände nicht.

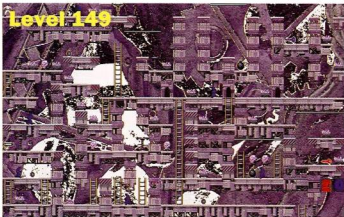
Level 147



Level 148

Springe so schnell wie möglich nach rechts unten und grabe zwei Löcher. Nimm die Bombe und klettere durch das eine Loch. In diesem Level triffst du zwar auf viele Feinde, wenn du dich aber schnell bewegst, können sie dir nichts anhaben.

Level 149



Level 150

Nimm die Sprühkanone und renne nach oben. Wehre die Gegner ab und du gelangst zu dem Bohrer oben. Am besten ist es, die Gegner mit Hilfe der Sprühkanone zu „verlangsamen“ und dann Löcher zwischen dich und sie zu graben. Verliere keine Zeit, die Löcher verschwinden bald wieder, und die Gegner erholen sich von den Schüssen der Sprühkanone.



PGA TOUR GOLF

Im Lösungsteil der CD-ROM-Version von PGA Tour Golf zeigen wir euch die ersten neun Löcher auf den drei Grüns.

Florida Front 9



1. Verwende den Holzschläger. Du mußt den Ball mit dem ersten Schlag direkt über den Sandbunker bringen. Andernfalls kannst du das Grün mit nur insgesamt zwei Schlägen, wie vorgesehen, nicht erreichen. Nimm nun einen Schläger der Klasse 3 oder 4, um auf das Grün zu kommen.



2. Schläge deinen Ball von der Abschlagstelle ab, so daß er links des Fairways landet. Dies verhindert, daß der Ball in das Wasser fällt. Du mußt in der Lage sein, mit dem nächsten Schlag auf das schwierige Grün und mit dem übernächsten das Loch zu treffen.



3. Hier hast du eine der wenigen Möglichkeiten, mit einem Schlag das Loch zu treffen. Fasse dein Ziel vor dem Cup ins Auge und schätze die Entfernung. Wenn du genau zielst, wird der Ball nach der Landung in das Loch rollen.



4. Auch hier hast du die Möglichkeit, mit einer geringen Schlagzahl das Loch zu treffen. Ziele links auf das Grün und schlage mit maximaler Kraft ab. Nun benötigst du nur noch einen zweiten kurzen Putt, um das Loch zu treffen.



5. Der Ball muß nach dem ersten Schlag links neben dem Sandbunker, der sich in der Mitte befindet, im Fairway landen. Ziele nun auf die Flagge, und dieses Grün ist ebenfalls mit zwei Schlägen beendet.



6. Spiele auf Sicherheit, indem du auf die Mitte des Fairways zielst. Mit dem zweiten Schlag, landet der Ball dann in unmittelbarer Nähe der Fahne. Das Grün ist relativ leicht zu spielen, solange du dich weniger als 20ft vom Cup entfernt befindest. Ansonsten benötigst du exakte und absolut gezielte Schläge, um den Hügel zu überwinden.



7. Wenn deine Schläge geübt sind, versuche das Ende der Bunker zu treffen. Wenn der Ball dort nahe platziert wurde, erhältst du eine besseren Schlagweg zum Cup. Mit etwas Glück kannst du dieses Loch mit insgesamt drei Schlägen treffen.



8. Das Loch auf diesem Grün erreichst du auf jeden Fall mit zwei Schlägen, wenn du mit dem ersten Schlag zuerst links unten auf den Cup zielst. Mit dem zweiten Schlag kannst du dann einlochen.



9. Hier auf diesem Grün ist extrem viel Wasser vorhanden. Du entgehst ihm, indem du mit einem maximalen Kraftschlag in Richtung der Brücke zielst. Nach dem zweiten Schlag neben der Brücke landet der Ball dicht an der Fahne. Den Ball mit dem dritten Schlag einzulochen, ist nun keine Schwierigkeit mehr.



Je schwächer der Ball geschlagen wird, desto leichter ist es, seine Bögen und Richtungen zu beeinflussen.



Nimm stärkere Schläger als du benötigst, und du brauchst nicht so fest abzuschlagen.



PGA TOUR GOLF

Conneticut First 9



1. Dieser lange Kurs ist erstaunlich leicht mit nur ein paar Schlägen zu überwinden. Stelle dich beim Abschlag links des Fairways. Der zweite Schlag bringt dich zum Grün. Einzuholen ist nur dann schwierig, wenn der Ball nach dem zweiten Schlag nicht richtig landen sollte.



2. Schläge den Ball zuerst auf die linke Seite des Grüns. Nun muß der Ball den Hügel hinunter geschlagen werden. Ziele auf den Cup, und du kannst die Härte der nachfolgenden Schläge besser einschätzen und kontrollieren.



3. Dieses Loch hat einen schmalen und gewundenen Fairway. Ziele genau und time deine Schläge gut. Richte dich ebenfalls, wie immer, nach dem Wind und versuche, den Ball nicht auf dem unwegsamen Teil des Kurses landen zu lassen. Schläge den Ball vom Fairway aus direkt auf das Grün

und loche mit den darauffolgenden Schlägen ein.



4. Diesen Kurs kannst du zwar mit zwei Schlägen beenden, sicherheitshalber solltest du aber drei Schläge einplanen, um erfolgreich zu putten. Schläge den Ball an der rechten Seite des Fairways entlang und loche mit den zwei nächsten Schlägen ein.



5. Dieses Loch solltest du mit zwei Schlägen treffen. Der erste Schlag sollte den Ball bis kurz vor die Flagge fliegen lassen.



6. Nimm hier einen der Schläger für große Distanzen. Ziele genau auf das Zentrum des Fairways, und du kannst den Sandbunker vor dem Grün ohne Schwierigkeiten überwinden. Wie gesagt, das Loch hier ist am besten mit den zwei Distanzschlägen zu erreichen.



7. Stelle dich auf die rechte Seite des Fairways und ziele direkt auf seine Mitte. Das Grün ist flach und auf diese Weise einfach zu erreichen.



8. Das Grün wirst du zwar mit einem Schlag erreichen. Mit nur einem Versuch einzuholen, ist allerdings schwieriger. Hierzu muß der Ball in der Nähe der Flagge landen und in das Loch rollen. Die Wahrscheinlichkeit ist allerdings groß, daß der Schlag zu fest wird. Ver-

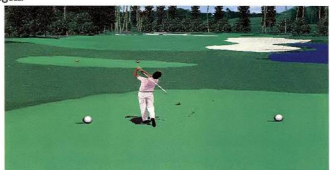
suche deshalb, zwischen den beiden Bunkern durchzuschlagen.



9. Stelle dich vor dem ersten Schlag auf die rechte Seite des Fairways. Mit dem zweiten Ball erreichst du das Grün. Für einigermaßen geübte Golfer ist dieser Kurs kein Problem.



Wenn du von einem Bunker aus schießt, wählst du auch hier einen geeigneten Schläger aus, damit du keine Schläge verschenkst.



Wenn du bei ungünstigen Windverhältnissen spielst, wende Hook und Slice an. Dies ist besser als zu versuchen, den Wind auszugleichen.





PGA TOUR GOLF

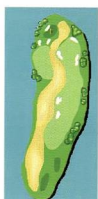
Nevada First 9



1. Schläge den Ball in die Mitte des Fairways rechts an den Hügeln. Schläge nun den Ball über die Hügel, um das Grün mit zwei Schlägen zu erreichen. Benutze Hook und Slice, diese sind wirkungsvoller als die direkte Methode, um auf diesem schwierigen Grün einzulochen.



2. Hier auf dem extrem engen Kurs mußt du deine Schläge genau platzieren. Versuche, den Schlag so zu timen und zu platzieren, daß der Ball am Ende der Bahn landet. Ist dir dies gelungen, kannst du mit dem zweiten Schlag einlochen.



3. Stelle dich auf die rechte Seite des Bunkers. Schläge den Ball über die schmale Stelle des Kurses. Ist dein Schlag nicht erfolgreich, versuche mit einem zweiten, weniger kraftvollen Versuch, den Ball ans Ende des Grüns zu schlagen.



4. Genaue Schläge oben in die Mitte des Fairways garantieren, daß der Ball nicht zurück in einen der Bunker rollt. Mit leichten Schlägen erreichst du oben das Grün und kannst das Spiel mit weiteren Schlägen fortsetzen.



5. Dieser Kurs hat wieder ein schmales Grün am Ende. Du kannst es mit einem gezielten Schlag erreichen. Putte nun von der linken Seite aus, so brauchst du nicht so feste Schläge anzusetzen.



6. Auch diesen Kurs kannst du mit zwei gut platzierten Schlägen beenden. Mit einem geraden, extrem kraftvollen Schlag bringst du den Ball direkt neben das Loch und brauchst ihm nur noch einen kleinen Schubs zu geben, damit er hineinrollt.



7. Spiele hier wie gewöhnlich, aber sei vorsichtig, wenn du den Ball auf dem Grün platzierst. Schläge nicht zu fest, sonst fliegt der Ball gegen einen der Bunker.



8. Nimm ein Einserisen für den Abschlag. Mit einem guten Schuß erreichst du das Grün. Hier hast du gute Chancen, mit einem Schlag einzulochen. Schläge jedoch nicht zu fest, oder der Ball trifft nicht das Loch, sondern die Fahne.



9. Ein vorsichtiger Schlag nach rechts bringt dich außer Reichweite der Bunker und gleichzeitig in die Nähe des Grüns. Zwei weitere Schläge benötigst du, um den Ball einzulochen.



Meistens befindet sich in der Nähe des Wassers ein kleiner Hang, den der Ball gerne hinunterrollt. Platziere deine Schläge also möglichst davon entfernt.



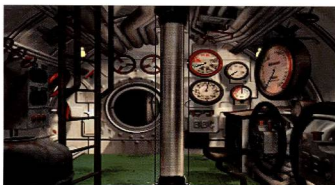
Das Rollen des Balls hilft dir in einigen Abschnitten, das Grün zu erreichen. Nutze die Gitteroption, um Extrahilfen zu erhalten.



ACES OF THE DEEP

Wir stellen euch in diesem Lösungshandbuch eine der realistischsten Seeschlacht-Simulationen auf CD-ROM vor und zeigen euch, wie ihr die Missionen erfolgreich durchführt.

Das Starten jeder Patrouille



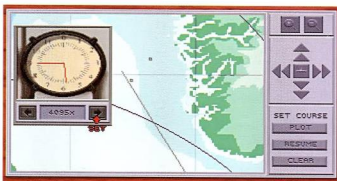
1. Mache dich zunächst mit deinem Unterseeboot und der Anordnung des Kontrollraums vertraut, bevor du deine Route planst. Checke auch durch, wie viele und welche Torpedos du an Bord hast. Durch die vordere Kabine gelangst du in zahlreiche andere Standorte. Überprüfe die Abkürzungen dorthin.



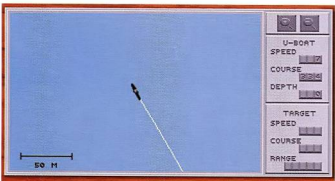
2. Benutze die größere Tafel, um die kürzeste Route zum Standort, den du überprüfen mußt, festzulegen. Du solltest die Strecke so planen, daß sie die meiste Zeit über das offene Wasser führt. So entgeht du eventuellen Angriffen aus der Luft oder der Küstenwache. Am Ziel angekommen, ist es möglich, daß du sehr große Teile kontrollieren kannst, ohne Feinde zu lokalisieren.



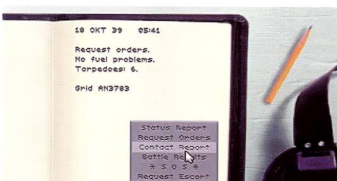
3. Wenn du irgendwo warten solltest und dort nichts zu finden ist, was du in Beschlag nehmen konntest, warte auf Anweisungen von der Basis. Dort wird man dir Instruktionen zur Kontrolle eines neuen Planquadrates geben. Passe gut auf die grauen Boxen auf, die von Zeit zu Zeit auftauchen. Die schwarzen Boxen sind die Konvois, die du untersuchen mußt, um neue Tonnage zu erhalten.



4. Um die Spielgeschwindigkeit zu erhöhen, drehe die Uhr auf maximale Schnelligkeit. Das Spiel wird automatisch langsamer, wenn du angegriffen wirst oder ein feindliches Fahrzeug anvisierst. Du solltest die „Schnelligkeitsfunktion“ also immer dann anwenden, wenn du mit großen Seeschäden rechnen mußt (und deine Fahrt dadurch verlangsamt wird).



5. Auf der kleinen Karte siehst du, in welche Richtung sich einzelne Schiffe bewegen. Der kleine weiße Strich kennzeichnet deren Route, und du kannst deine Attacken besser planen. Die Konvoys versuchsst du am besten immer von hinten anzugreifen. Sie schließen nicht so gerne mit Torpedos, und du verhindest, von oben oder unten getroffen zu werden.

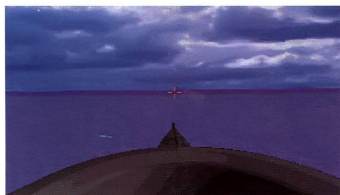


6. Der Radio-Operator kann deine „Rettungsleine“ in einigen Szenarien sein. Wenn du z. B. einen Konvoi in Besitz genommen oder Schiffe versenkt hast, melde dies an die Radiostation. Du solltest also nur von deinen Siegen berichten. Aus einem unerfindlichen Grund sind deine Leute an Verlustmeldungen nicht interessiert.

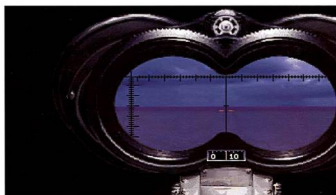


ACES OF THE DEEP

Kampfbedingungen...



1. Wenn du einen feindlichen Konvoi oder nur ein einzelnes Versorgungsschiff lokalisiert, gehe sofort auf Sehrohrtiefe. Falls es ein Konvoi mit einer Eskorte sein sollte, verhalte dich so ruhig wie möglich und bleibe auf Tauchstation. Ist es ein Versorgungsschiff, kannst du auftauchen, auf volle Geschwindigkeit gehen und es vernichten. Die Handels- und Versorgungsschiffe sind nicht bewaffnet.



2. Du hast deine Statistikhausaufgaben gemacht. Somit kannst du also mit dem Fernglas feststellen, wie groß, welcher Art und wie schnell dein anvisiertes Ziel ist. Ebenfalls weißt du, wie es am besten zu vernichten ist. Ist es ein langsames oder schwerbeladenes Schiff, kannst du dich in 750 Meter Entfernung bewegen, bevor du die Torpedos abschießt. Ist das Schiff schneller, solltest du nicht näher als 500 Meter herankommen.



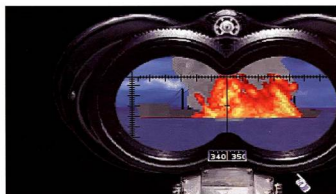
3. Große Schiffskonvois anzugreifen, ist in jeder Mission zwar am schwierigsten, aber auch am interessantesten. Es bietet eine echte Herausforderung. Zerstöre zuerst aus sicherer Entfernung die Eskorten, bevor du die großen „Fische“ angreifst. Die Fregatten, Zerstörer und Kampfschiffe können alle U-Boote aussenden. Wende ihnen also nicht dein Heck zu, wenn es ungemütlich wird.



4. Nachtangriffe geben dir einen zusätzlichen Nervenkick und einen Vorteil im Kampf gegen die Konvois. Greife immer aus Sehrohrtiefe an. So verhinderst du, daß der Feind dein Mündungsfeuer sieht oder Geschütze auf dich abfeuert.



5. Im Torpedoraum kannst du die Bewaffnung wählen. Wenn du die Kampfschiffe mit Torpedos beschießt, müssen diese mit umständlichen Ausweichmanövern reagieren. Manchmal begeben sie sich sogar außerhalb der Schußweite. Dies ermöglicht dir den unbeschädigten Rückzug, und du kannst als neue Kampfvariante die Langstreckentorpedos einsetzen.



6. Die früheren U-Boote, die du kommandierst, besitzen eine limitierte Kapazität an Torpedos. Plane ihren Einsatz also gut. Der beste Weg, einen Konflikt siegreich zu beenden, ist, mit allen Torpedos zielgenau anzugreifen und sich dann zum Nachladen in sichere Entfernung zurückzuziehen.



ACES OF THE DEEP

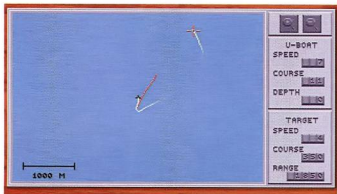
...Kampfbedingungen



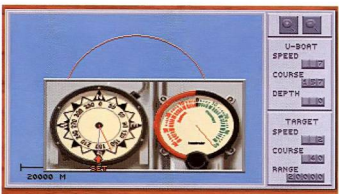
7. Von Zeit zu Zeit wirst du von feindlichen Flugzeugen angegriffen. Die langsameren sollten kein Problem für dich darstellen. Sobald ein feindliches Flugzeug auf dem Radar erscheint, befehle dem Wachhabenden, daß er die AA-Kanonen bemannen soll. Wenn die Flugzeuge zu nahe kommen sollten, gehe auf Tauchstation, so daß ihre tödlichen Geschosse dir nichts anhaben können.



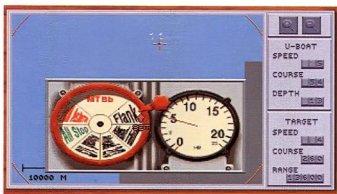
8. Die Zerstörer haben Befehl, deine U-Boote zu jagen. Normalerweise versuchen sie, dich zu rammen. Nur für den Fall, daß du Deckkanonen besitzt, solltest du sie angreifen. Ansonsten gehe auf Sehrohrtiefe und lasse sie bis auf 600 Meter herankommen. Deine Torpedowerfer müssen bereits für den Abschluß bereit sein.



9. Die Torpedos sind höchst ungeeignet für extrem lange Reichweiten. Versuche, deinem Ziel so nahe wie möglich zu kommen, ohne jedoch deine sichere Position aufzugeben. Schließe niemals aus einer Entfernung von mehr als 2.500 Metern auf schnelle Schiffe. Handelsschiffe und andere Konvois allerdings kannst du noch aus einer Entfernung von 3.500 und mehr Metern treffen.



10. Wenn du in eine direkte Kampfhandlung verwickelt wirst, solltest du die Steuerung auf Handbetrieb umstellen. Dies spart dir wertvolle Zeit beim Navigieren. Die Kampfschiffe versuchen, dich mit ihren Sonarradargeräten zu finden. Bewege dich in einer zickzackförmigen Linie. Du verhinderst so, daß sie dich auf ihrem Schirm fixieren und abschießen.



11. Während normalen Operationen brauchst du die Maschinen nicht mit voller Kraft laufen lassen. Erst wenn du verfolgt wirst, oder selber angegriffst, fahre voll Speed. Sei dir bewußt, daß, wenn du versucht, möglichst leise zu fahren, deine Motoren auch langsamer laufen und du dich nur mit geringer Geschwindigkeit fortbewegen kannst.



12. Wenn du das U-Boot auf Sehrohrtiefe oder tiefer manövriert, läufst du Gefahr, gegen die Schiffe zu krachen, die du soeben versenkt hast. Sobald du die Nachricht erhältst, daß das Ziel versenkt wurde, schaue durch das Periskop und erkunde das Umfeld, um sicherzugehen, daß deine Route frei ist. Insbesondere gilt dies, wenn du schnelle Angriffe gegen Konvois führst.





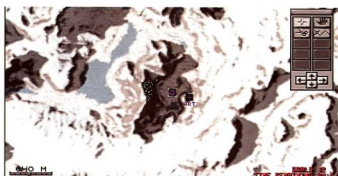
ARMORED FIST

Dieses Spiel kombiniert Strategie und eine temporeiche Panzersimulation, und wir geben euch wertvolle Anregungen, wie die Mission erfolgreich und sicher abgeschlossen wird.

Die Taktik der Schlacht



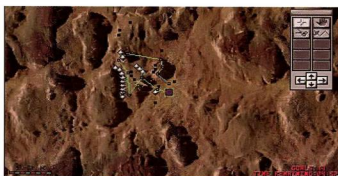
1. Formiere deine Armee in einer Diamantformation, wenn ihr von feindlichen Kampffliegern angegriffen werdet. Die IFVs sollten während dieser Zeit auf „automatischer Kontrolle“ stehen. Formationen bieten größtmögliche Sicherheit. Ebenfalls solltest du während der Angriffe die Geschwindigkeit auf das Maximum heraufsetzen.



2. Wenn du feindliche Artilleriestände oder Kraftstoffdepots einnimmst, ändere die Formation in eine Linienanordnung. So hast du bessere Möglichkeiten, Treffer zu landen. Ebenfalls solltest du die Geschwindigkeit der Panzer verlangsamen.



3. Die Keilformation ist eigentlich die beste Allroundfunktion. Sie offenbart eine gute Feuerposition nach allen Seiten und ist nützlich im Verteidigungsfall. Sie ist gut geeignet, wenn bewegliche Bodenziele vernichtet werden müssen.



4. Wenn du ein feststehendes Ziel mit mobilen Verteidigungsanlagen angreifst, formierst du deine Armee in einer Linie oder einem Keil. Bewege dich um das Ziel herum. Fahre die Panzer mit Hochgeschwindigkeit, dadurch triffst du feste und bewegliche Ziele, ohne selbst getroffen zu werden.



5. Plane die Routen für deine Panzer möglichst oft durch Täler und Schluchten. Dies hat den Vorteil, daß dich die feindlichen Panzer dort nicht so gut treffen können. Auch bieten die Täler Schutz gegen die Raketen salvo der Helikopter. Wenn du ein Ziel angreifst, bewege dich die Berge so schnell wie möglich hinunter.



6. Die feindlichen Minenfelder sollen dich in die Feuerzone der Gegner locken. Versuche, dich so schnell es geht durch die Breschen zu schlagen und in eine günstige Verteidigungsposition zu kommen. Benutze den Kursplotter, er hilft dir, das Manöver gut durchzuplanen.





ARMORED FIST

Unterstützung auf dem Schlachtfeld

Artillerie



Die Artillerie kann auf zwei Arten effektiv eingesetzt werden. Erstens kannst du ganze Lager eliminieren. Dies spart Zeit, und du kannst dich auf mobile Gefechtsstationen konzentrieren. Fahre bis auf 500 Meter heran und nutze dann die Artilleriefunktion.



Die zweite Einsatzmöglichkeit der Artillerie bietet sich, wenn du von feindlichen Panzern und IFVs umzingelt bist. Rufe die Artillerie und mache dich so schnell wie möglich aus dem Staub. Auch wenn du hierdurch manchmal viele der Panzer verlierst, solltest du in der Lage sein, dich noch gut wehren zu können.

Luftunterstützung



Hubschrauber sind sehr hilfreich und wirksam in diesem Spiel. Diese kannst du ebenfalls herbeirufen, um das Feuer der Angreifer abzuwehren. Obwohl die Helikopter nicht so wirkungsvoll eingesetzt werden können wie z. B. die Artillerie, verlierst du hierdurch keine alliierten Panzer.



Die Hubschrauber helfen ebenfalls bei der Zerstörung feindlicher Stellungen. Rufe sie, wenn du Lager angreiffst, um deinen Verbündeten mit zusätzlicher Feuerkraft auszustatten.

Zweitrangiger Zug



Die meisten Objekte kannst du mit einem Panzerzug angreifen. Lasse den zweiten Zug jedoch zur Sicherheit kurz hinter dir an der rechten oder linken Flanke fahren. Eventuell benötigst du ja doch seine zusätzliche Feuerkraft.

Drittrangiger Zug



Wenn du Glück hast, besitzt du drei oder mehr Züge unter deinem Kommando. Du kannst deine Ziele somit in einer scherenförmigen Formation angreifen. Du hast also das Schlachtfeld völlig unter Kontrolle und kannst von allen Seiten attackieren.



ARMORED FIST

Kontrolle der Panzer in der Schlacht



1. Das Herauffahren auf Berge, um feindliche Ziele und Panzer abzuschießen, birgt ein gewisses Risiko. Die auf dem Berg befindlichen Panzer können dich eher sehen und auch vernichten, bevor du überhaupt weißt, wie dir geschieht.



2. Formiere deine Platoons in einer Phalanx, so kannst du feste Ziele am besten eliminieren, indem du mit schnellen Bewegungen deinen Gegner überrollst. Kontrolliere deinen MBT, wenn du diese Aktion planst, du besitzt so erheblich mehr Feuerkraft.



3. Merke dir, daß du immer in einen niederen Gang schalten mußt, wenn du feste Hindernisse angreifst. Dies garantiert dir bessere Treffsicherheit.



4. Rauch ist ein gutes Mittel, wenn du in der Nacht kämpfst. Solltest du verfolgt werden, egal ob von Hubschraubern oder mehr als zwei Angreifern, schieße einen Rauchvorhang und mache dich schnell aus dem Staub. Dies lenkt die Feuersalven deines Gegners in die falsche Richtung.



5. In deinen Missionen kommt es hauptsächlich darauf an, die Ziele anzugreifen, die sich auch verteidigen. Ignoriere zunächst also die Bunker sowie die festen Hindernisse und wende dich den MBTs und IFVs zu. Auch die Artilleriestellungen sind gute Ziele, die es frühzeitig zu zerstören gilt.



6. Die manuelle Steuerfunktion solltest du erst anwenden, wenn du sicher und mit dem Spiel sehr vertraut bist. Ansonsten ist dies eher unwirksam, da du schlecht zielen kannst und zudem sehr langsame Bewegungen machst. Überlasse die Laserzielfunktionen also erstmal deinem Computer.



ARMORED FIST

Verwendung der Waffen

APDS



Diese Waffe solltest du im MBT am häufigsten verwenden. Benutze sie nur, wenn du schwerbewaffnete Ziele angreifst. Sie sind nutzlos gegen Ziele wie Kraftstoffpanzer, Kommunikationssysteme und Bunker. Denke daran, daß du zwei Treffer benötigst, um einen MBT zu zerstören.

HEAT



Dies ist eine für deinen Gegner unheilbringende Waffe, die ein bewaffnetes Ziel automatisch beim Kontakt zerstört. Sie sollte gegen die IFVs eingesetzt werden.

HEP



Setze diese Waffe nicht gegen gepanzerte Ziele ein. Sie ist dagegen machtlos. Wirkungsvoll hingegen ist sie bei Angriffen auf Bunker und andere feststehende Ziele.

Das Maschinengewehr



Sehr effektiv im Einsatz gegen Bunker und unbewaffnete Ziele. Sie ist auch die einzige Waffe, die von einem MTB aus gegen die Hubschrauber gerichtet werden kann. Man kann also die Helikopter nur mit dem Maschinengewehr vernichten, sollte man sich in einem MTB befinden.

SAM



Diese Luftraketen leisten gute Dienste, wenn viele Hubschrauber angreifen. In Schlachten, wo viele Helikopter deiner Feinde im Einsatz sind, preparierst du die Raketen schon vorher. Dadurch verlierst du keine Zeit, wenn du attackiert wirst.

HEI



Die IFVs haben Schnellfeuerkanonen. Diese hochexplosive Waffe ist eine gute Alternative zum Maschinengewehr. Setze sie gegen die IFVs und Bunkerziele ein. Du besitzt genug Kraft, um jede Schlacht damit durchzustehen. Sei also nicht sparsam, wenn du diese Waffe einsetzt.



Es gelten unsere AGB, Versand erfolgt entweder per Postnachnahme (als Postbank) zzgl. DM 10,- Porto/Verpackung u. NN + DM 3,- Zahlungsgebühr, oder per Vorkasse zzgl. DM 7,- per Euro oder Überweisung auf Konto 400062626 bei Sparkasse Aschaffenburg (BLZ 390500001). Ab DM 180,- Warenwert Porto u. Verpackung frei. Bei Annahmeverweigerung (Verweigerung oder Nichtabholung) werden per DM 30,- fällig. Viele weitere Titel ständig verfügbar. Ladeneinsparungen abgeben, Lieferung ins Ausland nur per Eurocheck oder Postbaranweisung + DM 28,-. Angebot freibleibend und unverbindlich. Bei Rücksendung der Ware innerhalb von 14 Tagen ohne Angabe von Gründen werden die gekauften Produkte wieder bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Wir beraten Sie gerne bei Fragen und Wünschen. Bei Bestellung per Telefon: 09371 9200-100. E-Mail: bestellung@schneiders.de

KLEINANZEIGEN

BIETE HARDWARE

AT Bus-Cachecontroller für 4 x AT Bus-Festplatten, 1 x Str., 2 x Floppy, 2 x P., 1 x S., DM 200,-, Tel. 09721/802322

PC 486 DX 33/14" Farbmon./4 MB Ram/210 MB Festplatte/LW 3,5"/DOS 6.2/Win 3.1/ FP DM 1.400,- Tel. 02331/587078

486 DX2 66MHz/8MB Ram/210 HDD/CD-ROM/C. Labs SB16/3,5"/5,25"/Tseng 4000/14" Monitor DM 2.800,-, Tel. 02262/3938

Verkaufe 386DX 40MHz incl. Motherboard und 128K für DM 150,- Tel. 07255/4254

Soundkarte: Miro Sound PCM 1 Pro 2 Monate alt mit Gara. zu verkaufen wegen Systemaufgabe. VB DM 280,- Tel. 08142/18218

Verk. 9-Adelfarbdruker DM 150,- Typ Star LC 100 Color sowie Amiga Action Replay MK III DM 70,- Tel. 037346/557 Geyer M. Arnold

386SX 20 MHz, 70 MB HDD, 2.88 MB FDD, Drucker, Monitor 14", 4 MB RAM, MS-DOS, Maus, Tel. 03378/802084 ab 12 Uhr

Board 386 DX 33, 64 Kb Cache Amibios, incl. SVGA-Karte Oak, 5,25" LW DM 200,- Tel. 035751/12430 ab 16 Uhr

VLB Grafikkarte 1 MB, Cirrus DM 80,-, Multi IO Karte ISA DM 40,-, 3-Tasten-Maus, Treiber, Orig. Verp. DM 20,- Tel. 0361/7360407

386 SX 25 MHz, 50 MB, 4 MB Ram, mit Monitor 14" u. Tastatur kompl. Highscreen 3,5 u.

5,25 Lw. für VB DM 1.250,- Tel. 09772/1034

Motherboard 486/33 VLB 8 MB Ram, Grafikkarte VLB ET 4000 W32 1 MB VLB Kombi-controller zusammen DM 750,- Tel. 02102/21962

Sound Galaxy Wave Power VB DM 190,-, i486DX33 CPU VB DM 280,- Tel. 06128/5719

Quantum LPS 240A DM 250,-, 50 Disketten 3,5" DD formatiert DM 25,-, F. Töbermann, Nr. 13, 39649 Mieste

486 DX 2 66MHz, ZFP170/420MB, 8MB Ram, CD D. Speed, VL Grafik 1MB Soundbl. VB DM 2.300,- Hagen Preiß, Weg 8, 14913 Nonnedorf

Verkaufe umständehalber neue Genius-Mouse DM 50,- und neuen Genius Scanner DM 70,-, zusammen für DM 100,- Tel. 09574/4509

Verkaufe Prozessor 486DX40 für DM 200,- Tel. 0208/688045

BIETE SOFTWARE

Verk. Term. Rampage, Privateer, Lost Vikings, Ultima UW2, Strike Commander zu je DM 40,- Tel. 07403/541 Andreas

Verk. DSA2/dt. DM 55,-, Erben der Erde/dt. DM 55,-, Al Qadim/dt. DM 55,-, Larry 6/dt. DM 45,-, alles Originale Tel. 0761/77983

Verkaufe Original-Spiele ohne Box je DM 10,-, engl. Anleitung Disks 5,25" Tel. 09721/802322 ab 15 Uhr

Tausche F14 + Scen. Disk, Syst. Shock, Doom 2 CD,

Overlord, diver. Lösungsh., suche Desert Str. u.a. Tel. 030/3913015 Frank

Verk. Stronghold CD/dt. DM 40,-, K. Quest 6/dt DM 50,-, Ultima 5/engl. +7/dt. DM 20,-/35,-, Sim Farm/engl. DM 35,- Tel. 0761/77983

El Fish gesucht (Disk) für PC! Preisvorschläge bitte an: Oliver Weule, Brunsbüttel 1, 38547 Calberlah

Verkaufe PC-Originale Rebel Assault, Theme Park je DM 50,-, Task Force, Zeppelin je DM 40,- Tel. 069/8003947

Verkaufe/tausche Ultima 8, Subwar 2050, Aces over Europe, Wizardry 7, Privateer, TFX CD, Tel. 089/833014 Robert

Biete Orig.-Spiele: Daughter o. Serpents, Rex Neb., A. in t. Dark, L. Matthäus, Amazon, tausche auch, suche FIFA, Myst Tel. 06158/5808

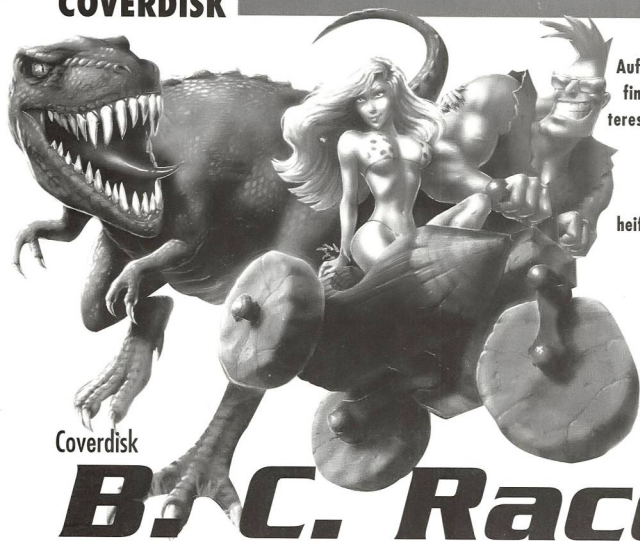
PC-Orig. + NN. Bane o. t. Cos. Forge DM 50,-, Indy Car DM 50,-, PGA Tour Golf DM 40,-, King's Quest 2-4 je DM 40,- uva. Tel. 02822/52415

Verkaufe billig PC-Spiele (Orig.)! Liste gegen DM 2,- K. Kulka, Oberdorf 2, 97505 Geldersheim (Frank. Rückums.)

Verkaufe Jurassic Park DM 35,- Tel. 05141/81368

Tausche/verk.: L6, AiD1 u. 2, KQ6, Comanche + Data, MM4, Chaos Engine, SCTO1 ua. Tel. 036705/60266

Tausche Indy 3, Pools of Darkness, Heart of China, Buck Rogers, The Summoning, Nascar Challenge uvm. Liste an. Stefan Hessenbruch, Daniel Schürmann Str.4, 42853 Remscheid



Auf der aktuellen Coverdisk befinden sich gleich zwei sehr interessante Programme. B. C. Racers, ein steinstarkes Rennvergnügen für ein bis zwei Spieler, und der von vielen heißbegehrte Bundesliga Manager Hatrick Bugfix.

Coverdisk

Konfiguration für B. C. Racers

Wir haben die Demo-Version von B. C. Racers ausgiebig und auf vielen Rechnern probegespielt. Mit folgender Konfiguration sollten Sie keine Probleme haben, das Spiel zu starten (MS-DOS 6.0). Es handelt sich nur um ein Beispiel! Wenn Sie sich nicht sicher sind, nehmen Sie lieber keine Veränderungen an Ihrer CONFIG.SYS vor und legen eine Boot-Disk an. Wie das funktioniert, lesen Sie bitte im DOS-Handbuch nach. Ein Maustreiber ist unbedingt erforderlich!

CONFIG.SYS

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

DOS=HIGH,UMB

FILES=10

BUFFERS=10

AUTOEXEC.BAT

PATH=C:\DOS

C:\DOS\MOUSE.EXE (Maustreiber!)

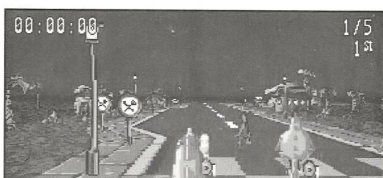
C:\DOS\KEYB GR,C:\DOS\KEYBOARD.SYS

Zur Installation von B. C. Racers legen Sie zunächst die Diskette in das entsprechende Laufwerk und wechseln mit „A:“ oder „B:“ auf dieses. Danach geben Sie einfach „UNZIPME“ ein, und schon wird das Demo auf Ihrer Festplatte installiert. Dabei legt das Programm auf „C:“ ein Verzeichnis namens „BCRACERS“ an, in das Sie anschließend wechseln, um das Spiel mit der Eingabe „BCRACERS“ starten zu können.

Steinstark

Mit B. C. Racers versetzt Sie der englische Hersteller Core Design in eine Zeit, in der die junge Menschheit zwar noch auf den Bäumen lebte, aber trotzdem schon dem heutzutage sehr populären Rennsport frönte. Mit einer süßen Zuckerpuppe auf dem Beifahrersitz dübbeln Sie bei diesem Spiel mit einem stilgerechten Steinrad über die Pisten. Im Ein-Spieler-Modus müssen Sie sich gegen sieben rasende Saurier durchsetzen, diese Zahl verringert sich doch im Zwei-Spieler-Modus, denn dann kommt noch ein zweiter

Hier sehen Sie alle vier Ansichten, die Sie im Pause-Modus mit den Tasten „1“ bis „4“ einstellen können.



Joystick Calibration

Move Joystick 1 to all extents, then release to centre
Left:1084
Up:1412
Right:1092
Down:1430

Press Esc when finished

menschlicher Mitspieler hinzu - das gilt auch für die Version auf der Coverdisk! Der Bildschirm wird nun geteilt, und Sie können zu zweit gegeneinander antreten. Aber nicht vergessen: dazu muß beim Programmstart ein Joystick in der Soundkarte bzw. im Gameport stecken. Der erste Spieler steuert seinen Helden wie gewohnt mit „W“ und „A“ nach links und rechts und kann mit „Q“ bzw. „A“ beschleunigen bzw. bremsen. Außerdem kann mit „P“ der Pause-Modus aktiviert werden, in dem sich dann auch die Ansichten umschalten lassen (Tasten „1“ bis „4“). Mit den Tasten „1“ und „2“ läßt sich die Anzahl der Textures einstellen und mit „5“ und „6“ läßt sich außerdem die Detailtiefe umschalten - das alles nur, damit Sie das Spiel ggf. schneller machen können.

BMH Bugfix

Dieser Bugfix beseitigt alle Fehler, die in Bundesliga Manager enthalten sind. Bitte kopieren Sie das File UPDATE.EXE von der Diskette auf die Festplatte, und zwar in das Verzeichnis, in dem Bundesliga Manager Hatrick liegt (wir gehen von C:\BMH aus). Danach verfahren Sie folgendermaßen...



Sie sehen das File UPDATE.EXE. Es handelt sich wie immer um ein selbstentpackendes Programm. Wenn Sie es mit UPDATE aufrufen...



Das Resultat: das File M3.EXE ist nun um einige Bytes länger, und Sie sollten in Zukunft keine größeren Probleme mehr mit dem Bundesliga Manager Hatrick haben.



...wird Sie der Rechner fragen, ob Sie das File M3.EXE überschreiben möchten. Da genau dieses File ersetzt werden muß, beantworten Sie diese Frage mit „y“ für „yes“.



Nach dieser Prozedur können Sie mit DEL UPDATE.EXE das gepackte File wieder von Ihrer Festplatte löschen, um Speicherplatz zu sparen.



Bei der Joystickkalibrierung müssen Sie den Joystick in alle Richtungen bewegen, dann zentrieren und mit ESC den Vorgang abschließen (links oben). Rechts oben sehen Sie den fabelhaften Zwei-Spieler-Modus!

Nur mit Original-Aufkleber und Reklamationsgrund.

Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 2/95

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.

Bitte ausreichend frankieren

ASTAT MEDIA GmbH
- Reklamationen Computec Verlag -
Postfach 120166
90108 Nürnberg

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen): PC Games Coverdisk 2/94

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

AKTUELLE

VERKÄUFS CHARTS

LESERCHARTS MS-DOS

1	1	Bundesliga M. Hattrick	Software 2000	2. Monat
2	8	Die Siedler	Blue Byte	2. Monat
3	2	Tie Fighter	LucasArts	2. Monat
4	7	Battle Isle 2	Blue Byte	2. Monat
5	3	SimCity 2000	Maxis	2. Monat
6	20	Colonization	MicroProse	2. Monat
7	neu	Doom 2	id Software	1. Monat
8	5	Theme Park	Bullfrog	2. Monat
9	neu	Indy Car Racing	Virgin	1. Monat
10	4	X-Wing	LucasArts	2. Monat
11	neu	Civilization	MicroProse	1. Monat
12	neu	Monkey Island 2	LucasArts	1. Monat
13	neu	Amberstar	Thalion	1. Monat
14	neu	Der Planer	Greenwood Ent.	1. Monat
15	neu	Indy Car Track Pack	Virgin	1. Monat
16	neu	Lords of the Realm	Impressions	1. Monat
17	neu	Monkey Island	LucasArts	1. Monat
18	neu	Outpost	Sierra	1. Monat
19	neu	Tornado	Digital Int.	1. Monat
20	neu	UFO Enemy Unknown	MicroProse	1. Monat



MS-DOS



CD-ROM

LESERCHARTS CD-ROM

1	1	Rebel Assault	LucasArts	2. Monat
2	3	Theme Park	Bullfrog	2. Monat
3	2	Battle Isle 2	Blue Byte	2. Monat
4	6	MegaRace	Mindscape	2. Monat
5	neu	Magic Carpet	Bullfrog	1. Monat
6	neu	Seawolf	E.A.	1. Monat
7	8	Anstoß World Cup Edition	Ascon	2. Monat
8	4	Sam & Max	LucasArts	2. Monat
9	neu	Simon the Sorcerer	Adventure Soft	2. Monat
10	7	Outpost	Sierra	2. Monat

LESERCHARTS

Ab diesem Monat gibt es eine noch einfachere Möglichkeit, bei der Gestaltung der Charts mitzuwirken. Lesen Sie dazu einfach die nächste Seite. Hier finden Sie alle Spiele des vergangenen Jahres und die aktuellen Neuerscheinungen. Einfach den Hörer abnehmen, Telefonnummer wählen und den Ansagen folgen.

Gewinnen können Sie natürlich auch etwas. Unter den hoffentlich zahlreichen Anrufern verlosen wir 50x Doom - The Ultimate Techno und 50x PC Games CD-ROM: Der Planer. Vergessen Sie also nicht, Ihren Namen und Ihre Adresse am Ende der Befragung anzugeben.

GENRESIEGER: ADVENTURES

Im vergangenen Monat fragten wir Sie nach Ihrem Lieblings-Adventure. Wir werteten alle Postkarten aus und sind danach zu folgendem Ergebnis gekommen:

1. Day of the Tentacle
2. Monkey Island 2
3. Simon the Sorcerer

Im nächsten Monat suchen wir Ihr Lieblingsspiel aus dem Genre „Sportspiele“. Zu gewinnen gibt es wieder das Spiel, das den ersten Platz belegen konnte.

COMPUTEC VERLAG
REDAKTION PC GAMES
KENNWORT: GENRESIEGER
ISARSTR. 32-34
90451 NÜRNBERG

World of Games

Die Spielwelt...

PC



Wing Commander 3

CD (DV) 79.--



Nascar Racing

PC (DA) 69.--

CD (DA) 79.--

PC Spiele

Aladdin	59.--
Battle Bugs	69.--
Blackhawk	69.--
Cannon Fodder 2	69.--
Chaos Engine	59.--
Colonization	69.--
Death of Glory	89.--
Earthsiege	89.--
Lemmings 3	69.--
Lion King	59.--
Master of Magic	89.--
Micro Machines	49.--
Project X	49.--
System Shock	59.--
Tie Fighter	79.--
Ultimate Body Blows	69.--

Joysticks

Gravis Phoenix	189.--
Thrustmaster Flight	139.--
Thrustmaster Formula	279.--
Thrustmaster Weapon	179.--
Wingman Extreme	89.--

CD-ROM Spiele

Aces of the Deep	79.--
Bioforce*	79.--
Creature Shock	69.--
Cyberia*	99.--
Cyberman*	69.--
Dark Forces*	79.--
Das Schwarze Auge 2	79.--
Dragon Lore	79.--
Inferno	89.--
Legend of Kyrandia 3	79.--
Little Big Adventure	79.--
Magic Carpet	79.--
Menzobranzan	69.--
NHL Hockey 95	79.--
Noctropolis	79.--
Panzer General	79.--
Pinball Dreams DeLuxe	79.--
Pinball Illusions*	79.--
Rise of the Robots	79.--
Sam & Max	79.--
Star Trek Manual	79.--
Transport Tycoon	89.--
Under a Killing Moon	89.--
US Navy Fighters	79.--
Warcraft	79.--
Wings of Glory	89.--

World of Games
Dorfstrasse 99
CH-4623 Neuendorf

Tel. 064 - 43 90 30
Fax 064 - 43 48 01
(MO-FR: 13.00 bis 20.00)

Der Versand von Spielen in der Schweiz erfolgt grundsätzlich portofrei. Die Lieferung erfolgt per Rechnung, netto zahlbar innerhalb 10 Tagen!

Fordern Sie die kostenlose Komplettliste an!!!

PORTOFREIE LIEFERUNG
(in der Schweiz)

TS Disketten

Wir stehen ohne Wenn und Aber für die Qualität unserer Disketten ein und geben Ihnen 1 Jahr Garantie.

Extrem hohe Qualität bei denart günstigen Preisen? Wie geht das?
Ganz einfach! Wir arbeiten vor Ort mit den Herstellern zusammen, kontrollieren durch unsere Inspektoren ständig die Qualität und können ohne großen Zwischenhandel direkt an Sie liefern:

	10 St.	6.50		10 St.	6.90
3 1/2" DD	100 St.	59.90	3 1/2" HD	100 St.	63.90
	200 St.	117.90		200 St.	125.90
	400 St.	229.90		400 St.	239.90
	1000 St.	549.90		1000 St.	559.90
				10 St.	6.90
				100 St.	66.90
				200 St.	129.90
				400 St.	249.90
				1000 St.	559.90

3.5" HD Formatiert 1.4MB

Hiermit wird bestellt:

Ich nehme Sie beim Wort und möchte folgende Disketten mit einem Jahr Garantie bestellen; - und das möglichst flott per

☐ Nachnahme (Kosten 9.90) ☐ Scheck (Kosten 6.50)

..... Stück 3.5" DD Stück 3.5" HD

..... Stück 3.5" HD FORMATIERT 1.4MB

Absender:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Gleich bestellen

Datensysteme

Denlstraße 45

90429 Nürnberg

☎ 0911/288286

Fax 0911/268973

T.S. Datensysteme Denlstr. 45 90429 Nürnberg ☎ 0911/288286 Fax 268973

Die Leser-Hitliste

In Zukunft können Sie bei den Lesercharts noch einfacher mitwirken. Sie brauchen lediglich zum Telefonhörer zu greifen und folgende Nummer zu wählen (erst ab 15. Januar!!!):

(0190) 19 01 44

12 Sek.-23 Pfennig/DeTeMedien

Folgen Sie anschließend den Ansagen, achten Sie aber bitte darauf, daß Sie beim betreffenden Spielletitel die entsprechende Nummer angeben. Der Sprachcomputer funktioniert nur bei korrekter Vorgehensweise. Kleines Beispiel: Bei Aces of the Deep müssen Sie sprechen: NULL, NULL, ZWEI!

Zu gewinnen gibt es natürlich auch etwas, geben Sie also unbedingt am Ende Ihren Namen und Ihre Adresse an! Zur Verlosung stehen:

50 x DOOM -
The Ultimate Techno

50 x PC Games
CD-ROM: Der Planer



HITLISTE

000 1942 - The Pacific Air War	067 Dragon's Lair	127 Lords of the Realm	192 Sabre Team
001 1990	068 Dragonsphere	128 Last Files of Sherlock Holmes	193 Sam'n'Max
002 Aces of the Deep	069 Dreamweaver	129 Lethal Weapon	194 Shadow of Silbersee
003 AEGIS: Guardian of the Fleet	070 Dungeons Hack	130 Lethal Weapon Super Soccer	195 Schiedel
004 Airlines	071 Ecstafica	131 Mantis	196 SimCity 1996
005 Al Qadim - The Genie's Curse	072 Empire Deluxe	132 Mad News	197 SimCity 2000
006 Aladdin	073 Empire Soccer	133 Mad Dog 2	198 SimCity 2000 - Scenary Disc
007 Alien Breed	074 Erben der Erde	134 Magic Carpet	199 SimClassics
008 Alien Legacy	075 Evasive Action	135 Magic of Endoria	200 SimFarm
009 All New World of Lemmings	076 Eye of the Storm	136 Master of Magic	201 Simform
010 Alone in the Dark	077 F-14 Fleet Defender	137 McDonaldland	202 Soccer Kid
011 Alone in the Dark 2	078 F1	138 Megamotion	203 Software Manager
012 Anstöß	079 Falcon Gold	139 Megarace	204 Space Federation
013 Anstöß - World Cup Edition	080 FIFA International Soccer	140 Menzobanzan	205 SpaceShip Warlock
014 Arcade Pool	081 Flight Sim Toolkit	141 Merchant Prince	206 SSN-21: Seawulf
015 Archon Ultra	082 Flight Simulator 5 - Scenary Disk	142 Metal & Lace	207 Star Crusader
016 Archon Ultra	083 Front Page Sports Baseball '95	143 Metaltech: Battleframe	208 Star Trek 2 - Judgment Rites
017 Armored Fist	084 Front Page Sports Football '95	144 Metaltech: Earthsiege	209 Star Trek 25th Anniversary
018 Aufschüttung Ost	085 Fury of the Furies	145 MicroMachines	210 Star Wars Chess
019 Battle Bugs	086 Gabriel Knight - Sins of the	146 Microcosm	211 Strike Commander
020 Battle Isle 2	087 Fathers	147 Millennium	212 Strike Squad
021 Battle Isle 2: Erb des Titan	088 Genesia	148 Millennium Space Simulator	213 Striker
022 Beneath a Steel Sky	089 Goal!	149 Myst	214 Substrate
023 Big Sea	090 Goblinks 3	150 NASCAR Racing	215 Subwar 2050
024 Black Hawk	091 Hanse - Die Expedition	151 NHL Hockey '95	216 Superhero League of Hoboken
025 Bloodnet	092 Harpoon 2	152 Nicropolis	217 Surf Ninjas
026 Burning Steel 2 - Guadalcanal	093 Heimdall 2	153 Necropolis	218 Syndicate - American Revolt
027 Campaign 2	094 Homey D. Clown	154 Neomd	219 Syndicate Plus
028 Cannon Fodder 2	095 Hurra Deutschland	155 Novastorm	220 System Shock
029 Carriers at War 2	096 In Extremis	156 Okolopolis	221 T.E.X.
030 Castles 2	097 Inca 2 - Wiracocha	157 Oldtimer	222 Terminator Rampage
031 Castles 2	098 Incredible Toons	158 Outpost	223 The Chaos Engine
032 Central Intelligence	099 Indy Car Racing - 7 Track Pack	159 Overlord	224 The Elder Scrolls
033 Christoph Columbus	100 Inferno - The Odyssey Continues	160 Oxyd Magnum	225 The Grandest Fleet
034 Civilization for Windows	101 Infinity One	161 Pacific Strike	226 The Hidden Below
035 Colonization	102 Innocent until Caught	162 Panzer General	227 The Horde
036 Comanche	103 Inordinate Desire	163 PC-Skat 3.0	228 The Journeyman Project
037 Comanche - Mission Disk 2	104 Inspector Zebok: Das Erbe	164 PGA Tour Golf 486	229 The Psychotron
038 Companions of Xanth	105 International Tennis Open	165 Pinball Dreams 2	230 Theatre of Death
039 Cool Spot	106 Interplay's 10 Year Anthology	166 Pinball Dreams Deluxe	231 Theme Park
040 Corridor 7	107 Iron Helix	167 Pinball Fantasies	232 Tie Fighter
041 Cosmic Spacehead	108 Ishtar 3 - The Seven Gates of Infinity	168 Pizza Connection	233 Tornado
042 Creature Shock	109 Jack Nicklaus Golf & Course	169 Planer	234 Transport Tycoon
043 Critical Path	110 Jurassic Park	170 Planer - Extra	235 Tubular Worlds
044 Cyberia	111 Kick Off 3	171 Police Quest 4 - Open Season	236 U.S. Navy Fighters
045 Cyberace	112 King's Quest 7	172 Privateer	237 UFO - Enemy Unknown
046 Cyberwar	113 Kingmaker	173 Privateer - Righteous Fire	238 Ultima 8 - Pagan
047 Cycle Mania	114 Klick&Play	174 Project X	239 Ultimate Body Blows
048 D-Day - Beginning of the End	115 Labyrinth of Time	175 Quantum Gate - No One	240 Ultimate Football
049 Dark Legions	116 Lawnmower Man	176 Quater Pole	241 Under a Killing Moon
050 Dark Sun 2: Wake of the Ravager	117 Legend of Kyrandia: Malcolm's Revenge	177 Quarantine	242 Universe
051 Das schwarze Auge 2 - Sternenschweif	118 Legend of Kyrandia: The Hand of Fate	178 Quarter Pole	243 Unnatural Selection
052 Dawn Patrol	119 Leisure Suit Larry 6: Shape Up or Slip Out	179 Quest for Glory - Shadows of Darkness	244 Unnecessary Roughness
053 Death Gate	120 Lemmings	180 Rally	245 Vision 2
054 Death of Glory	121 Little Big Adventure	181 Ravenloft - Strahd's Possession	246 Voyeur
055 Delta-V	122 Loderunner - The Legend	182 Rebel Assault	247 Warcraft
056 Der Bauflügel	123 Lorypop	183 Rebel Assault	248 Whale's Voyage
057 Der Clou	124 Lord of the Rings	184 Red Crystal	249 Who Shot Johnny Rock?
058 Der König der Löwen		185 Return to Zork	250 Wild Blue Yonder
059 Desert Strike		186 Reunion	251 Wild West
060 Goldene Mähne des Samson		187 Rise of Medusa Gold	252 Wing Commander 3
061 Die Hölle n'weg Sog		188 Rise of the Robots	253 Wing Commander Armada
062 Diggers		189 Robinson's Requiem	254 Wizard
063 Discoveries of the Deep		190 Rüsselheim	255 Wolfpack
064 Doom 2: Hell on Earth			256 World Cup Golf
065 Dragon Lore			257 World Cup USA '94
066			258 X-Wing
			259 Zappeln

Sterne am Himmel

SENSATIONELL!: Spielen Sie MPEG-Videos ohne MPEG-Karte auf Ihrem PC! Bei der ONLY-HITS-CD sogar BILDSCHIRMFÜLLER

EROTIC Film Sensations

Über 100 Minuten
Spitzengirls auf
hochwertigen
Profi-Videos, Fotos
und witzige erotische
Spiele vom Feinsten ...

Vol.1
Vol.2



Interaktive Spiele!



Das Menü!



Schöne Frauen!



Zeigen alles!



Und Sie machen mit!

Erotic Film Sensations - von Kritikern schon jetzt als der "Rolls Royce" aller großen erotischen CDROM Produktionen gefeiert. Ein Feuerwerk der Leidenschaft in bisher ungeahnten Dimensionen erwartet Sie, sensationelle 50 Minuten fantastischer Erotic Clips pro CD auf höchstem Niveau im (MPEG-Software-)Videoformat (halbe Bildschirmbreite bei 25 Frames pro Sekunde) inkl. vieler Bonusfilme für Reel Magic oder andere MPEG-Boards. Läuft auch OHNE MPEG-Hardware! Ein absolutes Muß für den Geniesser ...

Ein unglaubliches Erlebnis auf 2 tollen CDs!

CDR2032 - Vol. 1

CDR2033 - Vol. 2

je **39,95 DM**

Audio Wizard Interactive CD

MUSIK DER 4. DIMENSION



Sie wollten schon immer mal so richtig drauf
SAMPLEN? Bekannte TOP-Hits verfremden und
mit allerlei Gags abmischen, ist mit dem Audio
Wizard kein Problem mehr! Werden Sie zum D

- Interaktiver "Session" Teil zum Remixen jeder beliebigen Audio CD!
- Sample Play Modul (bis zu 36 Samples gleichzeitig!) zum Einbinden beliebiger Klänge wie Vocals, Drums, Synthesizer, Riffs u.v.m.
- Aufnahmefunktion für alle REMIXES!
- Große Bibliothek von bereits vorhandenen Samples wie Gitarren, Vocals, u.v.m.!
- Intelligenter CD Audio Player, der auch Ihre gesamte CD-Kollektion verwaltet!
- Umfangreiche Funktionen zum Einbinden, Verwalten und Transponieren von WAVES!
- Genial einfache Bedienung!
- Alle Ergebnisse in CD-Audio Qualität!

Inkl. den MEGA-TOP-Hits

(auf der beiliegenden Audio-CD - zum Samplen oder einfach zum Anhören!)

Don't Stop / Unchain My Heart / Gimme Some
Loving / Walking On Sunshine / It Takes Two
See You Later Alligator / Eye Of The Tiger
What's A Man Without A Women? / Great Balls of Fire
Why Do Fools Fall In Love? / Echte TOP-Titel!

Einlegen, starten, loslegen ...

CDR2035 - Doppel-CD

59,95 DM

SENSATION! - Musik-Videos in Fullscreen

OHNE spezielle Hardware! >Keine< MPEG-Karte erforderlich!

ONLY HITS

MUSIC CD-ROM VOL.

Diese CD ist schon jetzt eine echte Sensation! 8 bildschirmfüllende Videos (läuft ohne spezielle Hardware!) internationaler TOP-Musiker eingebunden in eine professionelle Multimedia-CD-ROM! Zusätzlich liegen alle Stücke auch als Audiotracks vor!

Die Bands und Video-Clips:

Scooter

K2 Hyper Hyper

Der Berg ruft!

DJ BOBO
Everybody

Odyssey
Riding on a Train

TNN
La Cucarmacha

Peter Schilling
Major Tom '94

DOOP
Doop

Two Cowboys
Everybody's Gon Figo

WOW: Scooter steht mit Hyper Hyper z.Zt. auf Platz 2 der deutschen Verkaufshitparade! - Mit auf CD: Ein toller CD-Player, interaktive Spielereien und eine Infothek zu den Bands. Eine CD, die sicher in die Geschichte eingehen wird!

Für jeden Sammler ein Muß! **CDR2036**

Jetzt überall im Handel!

oder direkt bei CDV - Tel 0721-97224-0 - Fax 0721-97224-24 - Btx *CDV#
Postfach 2749 - 76014 Karlsruhe - per Nachnahme, Kreditkarte oder Scheck!

CDV
Software GmbH

System(mindest-)anforderung: 386 DX 33, Mouse, 4 MB RAM, VGA 1 MB, DOS 5.0 oder höher, WINDOWS 3.1, CDROM-Laufwerk, Soundkarte (MPC1 Standard oder MP

Quarantine

Leichenw

Doom 2 auf Rädern: Am Steuer einer rollenden Festung chauffieren Sie lebensmüde Fahrgäste durch die Häuser-schluchten einer Großstadt.

Die Idee ist nicht neu: Man tuckert mit einem wie auch immer gearteten Vehikel über einen Parcours, fährt dabei wie ein Henker und jagt unterwegs die Autos der Konkurrenz in die Luft. Noch immer warten wir auf eine runderneuerte Version des Activision-Klassikers Deathtrack. Der Release eines derart motivierenden Action-Spieles erscheint nötiger denn je, wie das konzeptionell sehr ähnliche Quarantine beweist. Sie haben auf den durchgewetzten Sesseln eines klapprigen Taxis Platz genommen und fegen durch die

City von Kemo. Ein Blick durch das Seitenfenster macht deutlich: Aha, wir befinden uns im 21. Jahrhundert! Syndicate-Atmosphäre liegt in der Luft: Pech-schwarze Wolkenkratzer, düstere Fabrikgebäude und umher-wankende Cyborgs bestimmen das Bild. Am Straßenrand pfeifen und winken potentielle Kunden nach Ihren Diensten. Man lenkt das Fahrzeug mit Schwung auf den Fußgänger-weg, und - patsch! - schon klebt der erste Interessent am Kühler-grill und seine Extremitäten wir-beln durch die Luft.

Amokfahrt durch SimCity

Sie sollten darauf achten, daß Ihnen derartige Mißgeschicke nicht zu häufig unter-



Bei Quarantine geht es nicht gerade zimperlich zu - dieses Spiel sollte man wirklich nur ganz hartgesottenen Gemütern zumuten.

laufen, denn der nächste Passagier muß erst mühselig gefunden werden. Zeit ist Geld in Kemo: Wer sein Wägelchen nicht ausreichend panzert und bewaffnet, wird bald von den konkurrierenden Cabs in Grund und Boden geschossen. Für die schnellstmögliche Beförderung von Personen und Waren von Punkt A nach Punkt B kassieren Sie eine Gebühr, die postwendend im Tuning-Shop (besserer Motor, mehr Munition etc.) oder in der Werkstatt verpulvert wird - und

wieder geht's auf die Piste. Optisch macht Quarantine einen eher schlichten Eindruck; zugunsten der Geschwindigkeit wurde die dreidimensional angeordnete Umgebung extra-grob gepixelt. Die ausgedehnte Innenstadt kann nicht darüber hinwegtäuschen, daß sich viele Häuserfragmente häufig wiederholen und man anscheinend andauernd im Kreis herumschlingt. Wenn Sie ein Faible



Wenn nur das gesamte Spiel so rasant wäre wie das minutenlange Intro...

fäusausgefallene Steuerungen haben, dürfte Quarantine zu Ihren Favoriten zählen. Sobald man ein dutzendmal die Mauer gerammt hat, weiß man das eigentümliche Fahrverhalten der Nascar Racing-Wagen erst richtig zu schätzen.

Beim nächsten Mal wird alles anders

Von der Benutzung eines Joysticks kann man nur abraten. Mit den Cursortasten fährt es sich wesentlich angenehmer, und zwar schon allein deshalb, weil die Spezialwaffen mit Strg, Alt & Co. aktiviert werden. Auch das Gravis GamePad und der Thrustmaster



sagen

werden unterstützt. Da sitzt man nun gefrustet vor seinem PC und malt sich aus, was aus dieser Spielidee geworden wäre, wenn sich fähige Leute - sagen wir mal id Software - ihrer angenommen hätten. Es genügt eben nicht, mal eben ein paar Blutspritzer auf die Windschutzscheibe zu träu-



feln und sich mit einer leidlich schnellen 3D-Engine zu brüsten. Die rockige Begleitmusik (elf Stücke im Style von Nirvana, U2, Cure und Guns'n'Roses) kann man sich zur Not öfter anhören, denn die Qualität ist nicht von schlechten Eltern. Kunststück - schließlich kommt der Sound direkt von der CD-ROM. Die Soundeffekte erwecken den Eindruck, als ob man den bedauernswerten Testspielern ein Mikrofon unter

die Nase gehalten hätte: Die panischen Schreie der Passanten übertönen die Explosionen, das Geratter der MGs



Falls das Taxi zu stark beschädigt wurde, kann man es - mit dem entsprechenden Kleingeld - in der Werkstatt auf Vordermann bringen lassen.



und die zahllosen Auffahrfälle fast völlig. Trotz der verschiedenen Levels und Spezialmissionen will sich auch nach stundenlangen Testfahrt kein Spielspaß einstellen.

Petra Maueröder ■

Traum Welt
Telefon : 0355 - 792777
Leusitzer Strasse 8, 03046 Cottbus

Unser Tip des Monats:

System Shock
(Deutsche Version)
nur 89,95 DM

Programm	PC
Aces of the Deep	DV 89,95
Airline	DA 89,95
Battle Isle 2	DV 89,95
Beneath a Steel Sky	DV 89,95
Dune 2	DA 89,95
Bloodstreak	DA 89,95
Bundesliga Man. 3	DV 89,95
Burning Steel 2	DV 89,95
Caribbean Disaster	DA 89,95
Chartbreaker	DV 89,95
Cherish Columbus	DV 89,95
Civilization	DV 89,95
Comanche - Operation Wrath	DV 89,95
Comanche Mission Disk 1	DV 89,95
Comanche Mission Disk 2	DV 89,95
Coil Sport	DV 89,95
Das schwarze Auge 2	DV 89,95
Day of Tentacle	DV 89,95
Der Clou	DV 89,95
Dune 2 Battle for Arrakis	DV 89,95
Elite 2	DV 89,95
Eye of Beholder 3	DV 89,95
FIFA Soccer	DV 89,95
Gabriel Knight	DV 89,95
Hanse - Die Expedition	DA 89,95
Harpoon 3	DV 89,95
Indy Car Racing	DV 89,95
Isiah 3	DV 89,95
Indy Car Mission Disk	DV 89,95
Larry 6	DV 89,95
Legend of Kyrandia 2	DA 89,95
Lollypop	DA 89,95
Lords of Power	DV 89,95
Mad News	DV 89,95
Macro Machine	DA 89,95
Noname	DA 89,95
Outpost	DV 89,95
Pac Strike Speech	DA 89,95
Pacific Strike	DA 89,95
Pizza Connection	DV 89,95
Privateer	DA 89,95
Privateer Speech Pack	DA 89,95
Quest for Glory 4	DV 89,95
Railroad Tycoon Deluxe	DA 89,95
Sam & Max	DV 89,95
Sim City 2000	DV 89,95
Sim City 2000 Scenario	DV 89,95
SEN-21 Seewolf	DV 89,95
Sie Task 2	DV 89,95
Strike Commander	DA 89,95
Strike Commander Speech	DA 89,95
Strike Commander Tac. Op.	DA 89,95
Subwar 2050	DA 89,95
Superling	DA 89,95
Syndicate	DV 89,95
Syndicate Data Disk	DV 89,95
System Shock	DV 89,95
T.F.X.	DV 89,95
Theme Park	DV 89,95
The Fighter	DV 89,95
Ultima 5 - Pagan	DV 89,95
Ultima Underworld 2	DA 89,95
Wing Commander	DV 89,95
X-Wing 64	DV 89,95
X-Wing Upgrade Kit	DV 89,95

CD - ROM

11th Hour	DA 149,95
Battle Isle 2	DV 89,95
Battle Isle 2 Scenario	DV 89,95
Comanche CD	DV 89,95
Fifa Soccer	DV 89,95
Larry 6	DV 89,95
Outpost	DV 89,95
Privateer Deluxe	DV 89,95
Rebel Assault	DV 89,95
S. Strike Commander	DV 89,95
Sam & Max	DV 109,95
Syndicate Plus	DV 89,95
Privateer - Strike Com.	DA 89,95
Wings of Glory	DV 89,95

weitere auf Anfrage

Neu !!!
Viele Spiele jetzt auch für Amiga und Macintosh HD + CD

Das Kleingedruckte:
aus der ausgewählten Preiskategorie und -versionen
Versandkostenanteil: 000,01 - 100,00 DM = 10,00 DM
100,01 - 200,00 DM = 06,00 DM
ab 200,01 DM ist der Versandkostenanteil 0,00 DM
Einige Spiele und bei Ausnahmefällen nicht lieferbar.
Bei Bedarf anfertigen Vorbestellungen sichern die besten Plätze

Groß Electronic
Hardware - Software - Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

CD 32

MEGA DRIVE

MEGA CD

SNES

3DO

Lieferung nur an Händler!
Bitte Preisliste anfordern!

Groß Electronic
Hardware - Software - Zubehör

Gartenweg 4
D-94133 Röhnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
286er	EMS
486er	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 1MB	Roland
CD 60MB	General Midi
MEM 550 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
mangelhaft

RANKING

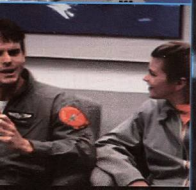
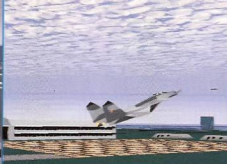
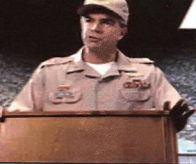
3D-Action

60% 75% 65% 62%

Grafik Sound Handling Spielspaß

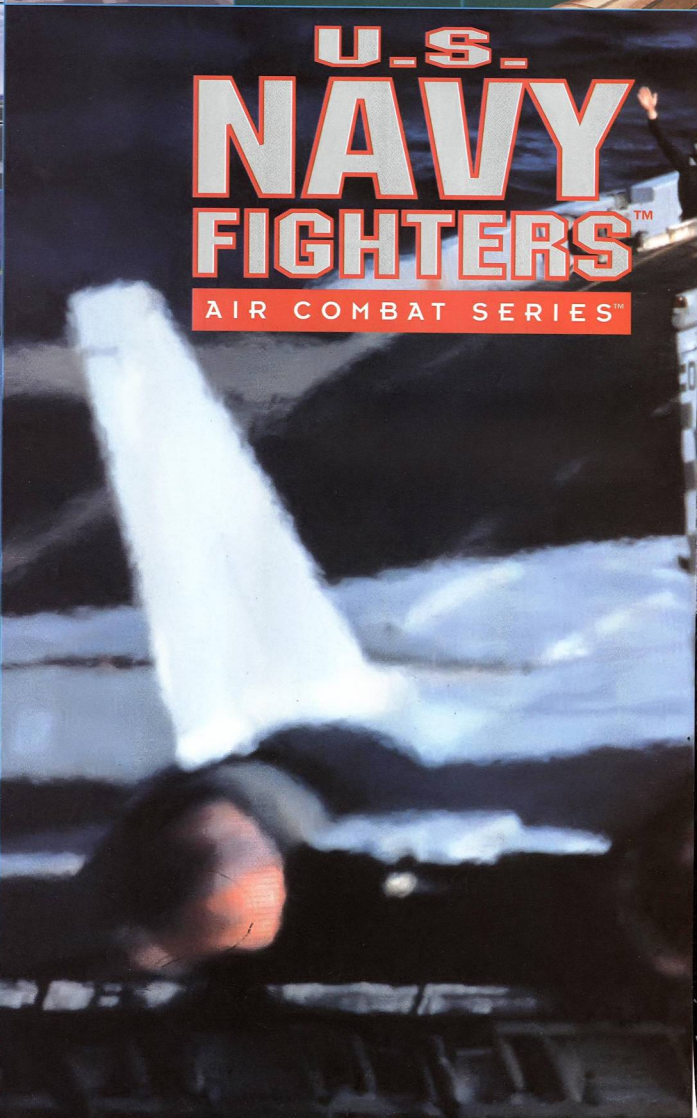
PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-

HERSTELLER Gametek



U.S. NAVY FIGHTERS™

AIR COMBAT SERIES™





- 50 Luftkampf- und Bodenangriffsmissionen
- 6 verschiedene Kampfflugzeuge zur Auswahl
- 35 unterschiedliche gegnerische Maschinen
- Simulierte Wetterbedingungen
- Explosions- und Druckwelleneffekte
- Lernfähige Gegner durch künstliche Intelligenz
- Bildschirmauflösung von 320 x 200 bis 1024 x 768 Punkte
- Digitaler Stereo-Sound
- Alle Briefings als Full-Motion-Videos
- Anleitung und Missionstexte in Deutsch
- Sprachausgabe der Piloten und Funkverkehr in Deutsch
- Briefings in Deutsch
- Thrustmaster®-kompatibel
- Nur PC CD-ROM

Weitere Informationen über U.S. Navy Fighters erhalten Sie bei Electronic Arts GmbH, Postfach 1553, 33245 Gütersloh, Tel: 05241024307. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts. • U.S. Navy Fighters und Air Combat Series sind Warenzeichen von Electronic Arts. • Thrustmaster ist ein eingetragenes Warenzeichen von Thrustmaster Inc.



ELECTRONIC ARTS



Uiii, ein Spiel nur für Erwachsene - das klingt ja mächtig spannend. Umso tragischer ist es, daß das brandneue Electronic Arts-Adventure noch an eklatanten Kinderkrankheiten leidet.

Noctropolis

Daumenkino

Beim Thema Comics geben sich 90% aller Kiosk-Kunden mit frech-fett-faul-philosophischen Katern und Bölkstoff-konsumierenden Klempnern auf tiefergelegten „Schüsseln“ zufrieden. Ein versprengtes Häuflein von Liebhabern bekennt sich aber zur „wahren“ Comic-Kunst, die zumeist nicht dem Geschmack des breiten Publikums entspricht und daher oft ausschließlich in teuren Sammleralben veröffentlicht wird. Solche Sprechblasen-Meisterwerke findet man gemeinhin nicht in der Bahnhofsbuchhandlung, sondern nur in ausgesuchten Fachgeschäften. Auch Peter, der Noctropolis-Hauptdarsteller, hat

sein Hobby zum Beruf gemacht und vertreibt in einem betont altmodisch eingerichteten Shop seltene Comic-Editionen. Als er eines Tages bei einem mysteriösen Preisausschreiben gewinnt, überstürzen sich die Ereignisse: Peter wird in seinen Lieblings-Comic „hineingesogen“ und landet in der düsteren Stadt Noctropolis. Die finsternen Mächte dieser furchteinflößenden Umgebung setzen alles daran, um in die reale Welt überzutreten und deren Bewohner zu unterdrücken. Wird es Peter gelingen, die seltsamen Ereignisse aufzuklären, die ursprünglichen Verhältnisse mit Hilfe der „guten“ Obrigkeit wieder

herzustellen und gar seine favorisierte Comic-Serie vor der Einstellung zu retten?

Nicht jugendfrei

Im Auftrag von Electronic Arts produzierte der Neuling Flashpoint Productions unter der Leitung von Links-Programmierer Brent Erikson ein SuperVGA-Adventure, das sich bewußt an die Adresse der Erwachsenen richtet. Insbesondere die verwirrende und komplexe Story sowie einige nicht unbedingt für Kinderaugen geeignete Animationen bzw. Videosequenzen machen dies mehr als deutlich. Vor den üblichen 3D-

Studio-Kulissen bewegen sich gefilmte Schauspieler, die sich auf Mausclick in Bewegung setzen. Die linke Maustaste dient zum Aufruf eines Befehlsblocks inklusive Inventory. Auf diese Weise kann man beispielsweise mit einzelnen Personen ein Multiple-Choice-Gespräch führen. Zu diesem Zweck wird ein briefmarkengroßes Videofenster geöffnet, das genauso wie die übrige Grafik eine bestechende Qualität aufweist. Gelegentlich kommen Sie gar in den Genuß digitalisierter Original-Comics, die Sie sich seitenweise ansehen können. Dazu hören Sie glasklare Sprachausgabe, die



Noctropolis spart nicht mit derben Einlagen: hier eine Szene im Schlafthaus!



Die Dialoge werden sowohl gesprochen als auch in einer kleinen Box (rechts unten) ausgegeben.



Noctropolis spielt ganz geschickt mit unterschiedlich großen Bildausschnitten; toller Effekt!

von englischen Untertiteln ergänzt wird. Electronic Arts hat verstanden lassen, daß das Adventure komplett ins Deutsche übersetzt wird. Aufgrund der Textmenge und der fast schon literarischen Qualität der Dialoge kann man diese Entscheidung nur begrüßen. Um den guten Ton kümmerte sich im übrigen Profi-Musiker Ron Saltmarsh, der zu fast jedem Schauplatz einen passenden Soundtrack komponiert hat.

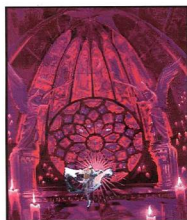
Wer sucht, der findet?

Abgesehen von der Grafik und der fabelhaften Musik kann Nictopolis kaum Pluspunkte für sich verbuchen. Bereits das Benutzerinterface macht einen unausgereiften Eindruck: Beim krampfhaften Versuch, elf Befehle in einem Dreieck anzuordnen, blieben ergonomische Gesichtspunkte außen vor. Da die Grafik ohnehin nicht den kompletten Bildschirm ausfüllt, hätte man eine kleine Iconleiste ohne weiteres an den oberen oder unteren Rand quetschen können. Auch beim Thema Puzzles

gibt's einiges zu nörgeln: Einige Gegenstände wie Briefe oder Schekkartens sind mikroskopisch klein und so gut zwischen Zeitungsfalten, Pflanzkübeln und Gerpel versteckt, daß man sie selbst beim siebten und achten pixelgenauen Absuchen eines Bildes übersieht. Darüber hinaus genügen schon vergleichsweise harmlose „Fehler“, und schon segnet Peter das Zeitchlein. All diese Gargistigkeiten sorgen dafür, daß sich selbst erfahrene Adventure-Cracks vor dem entnervten Artikulieren häßlicher Worte nicht mehr zurückhalten können.

Nictopolis sieht totschick aus, ist aber ein recht frustrierendes Programm, bei dem man sich jeden noch so klitzekleinen Fortschritt in stundenlanger, akribischer Tüfellei und Sucherei erarbeiten muß. Da die ganze Aufmachung zudem so witzlos ist wie ein Multimedia-Leserbrief, empfiehlt sich im Zweifelsfalle eher der Griff zu Under a Killing Moon, wenn's denn unbedingt Videos und 3D-Studio-Animationen sein müssen.

Petra Maueröder ■



VERKOSOF

21244 Buchholz / Nh.
Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str.81g
Tel. 04181 - 8892 Fax 97868

	PC	CD-ROM
Airbus A320 U.S.A.	DA	87.75
Anstoss	DV	67.95 87.75
Battle Isle 2	DV	80.98 87.75
Bundeliga M. Hantick	DV	87.75
Burntime	DV	80.98 80.98
Das Schwarze Auge 2	DV	80.98
Day of the Tentacle	DV	87.75 94.49
Der Schatz am Silbersee	DV	87.75
Die Siedler	DV	80.98
Duke Nukem II	DA	59.50
Eishockey Manager	DV	80.98
Elite 2 - Frontier	DV	67.95 67.95
Epic Pinball 1, 2 + 3	EA	84.50 84.50
Goblins 3	DV	80.98 101.52
Halloween Harry	DA	52.50
Hocus Focus	EA	52.50 52.50
Inferno	DA	94.49
Kyandia 3	DV	80.98
Lands of Lore	DV	62.98 94.49
Lemmings 2	DA	80.98 62.98
Mad News	DV	80.98 87.75
Magic of Endoria	DV	80.98
Monster Bash	DA	52.50
Mystic Towers	DA	52.50 52.50
Oldtimer Erbe Gesch.2	DV	87.75
Pirates Gold	DV	94.49
Privateer	DA	87.75 101.52
Raptor	DA	59.50 62.00
Railroad Tycoon Deluxe	DA	80.98
Shadow Caster	DA	44.18 94.49
Star Crusader	DV	80.98 87.75
Strike Commander	DA	87.75 87.75
Syndicate	DV	80.98 94.49
Tie Fighter	EA	80.98 87.75*
T.F.X.	DA	87.75
Transport Tycoon	DV	94.49 94.49
UFO - Enemy Unknown	DV	94.49 94.49
Ultima VIII - Pagans	DV	87.75 114.74
Under the Killing Moon	DA	94.49
Wing Com. 1-2 Deluxe	DA	67.95
Wing Com. 2 + SAP	DV	67.95
Xargon	DA	52.50
X-Wing	DA	87.75

Weitere Spiele verfügbar!
Druck und Presurminen vorbehalten.
Telefonische Bestellung täglich von 10.00-22.00 Uhr
Versandkosten: Paket-/Scheck 8,- DM.
Nachnahme 10,- DM + 3 DM Zahlkarte

MultiMedia Soft Computerspiele

Online - Cafe & Spielbibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden.

Info Info Info Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbstständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit Spielbibliothek und/oder Online-Cafe. Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft finden Sie in:

NEUE ANSCHRIFT!

05223 PLAUEN

Streuemann Straße 22

12627 BERLIN

Mack Twain Straße 7 Tel. 030-9986164

NEUI NEUI NEUI

15890 EISENHUTENSTADT

August Bebel Straße 15 Tel. 0335-400188

15234 FRANKFURT/ODER

August Bebel Straße 15 Tel. 0335-400188

22041 HAMBURG

Wendemannstraße 57 Tel. 040-6528426

39112 MAGDEBURG

Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MÜNCHENGLADBACH-Reynold

Limmenstraße 152 Tel. 02166-43951

NEUI NEUI NEUI Online Cafe

47441 MOERS

Heuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER

Weseler Straße 46 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK

Martinstraße 82 Tel. 0541-434792

50825 KÖLN

Alpenstraße 11 Tel. 0221-5505303

52064 AACHEN

Qualitätsstraße 2 Tel. 0241.33199

52249 ESCHWEILER

Engelstraße 21 Tel. 02403-15763

52349 DÜREN, Online Cafe

BATTLETECHZENTRUM

Josef Schregel Str.50 Tel. 02421-28100

NEUI NEUI NEUI

56564 NEUWIED

Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe

Zerrenstraße 11 Tel. 07231-12725

81475 MÜNCHEN

Königsweiser Straße 5 Tel. 089-745956

96052 BAMBERG

Untere Königstraße 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT

Meinbergstraße 20 Tel. 0361-5621656

Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

MultiMedia Soft BÜRO

52349 DÜREN

Josef Schregel Str. 50 Fax 02421-281020

„Eine wichtige Quelle der Entwicklungsarbeit ist die Erfahrung, Phantasie, Initiative und Kreativität der betroffenen Menschen selbst. Unser Ziel muß sein, die Eigenkräfte der Menschen zu stärken und deren eigene Vorstellungen und Werte zum Maßstab der Aufbauarbeit zu machen.“

Walter Kasper,
Bischof von Rottenburg-Stuttgart

Postgiro Köln 556-505

MISEREOR

Aktion gegen Hunger und
Krankheit in der Welt

Postfach 1450
52015 Aachen

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
486er	EMS
386er	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 0.5MB	Roland
CD 353MB	General Midi
MEM 575 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
gut

RANKING

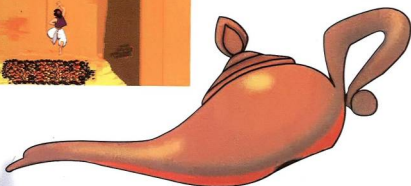


PREIS lt. Hersteller
ca. DM 130,-
HERSTELLER
Electronic Arts



Aladdin

Virgins Wunderlampe



Nachdem Aladdin schon seit über einem Jahr auf fast allen Konsolensystemen zuhause ist, haben sich die Cool Spot-Väter bei Virgin endlich dazu entschlossen, auch die PC-Besitzer an den Abenteuern des Diebs aus Agrabah teilhaben zu lassen.

Im Schatten des allgemeinen „König der Löwen-Taumels“ erscheint fast unbemerkt ein weiteres Juwel auf dem qualitativ arg gebeutelten PC-Jump & Run-Sektor. Dabei ist die Neuerscheinung kein geringerer Vertreter als der Weihnachtsstar 1993: der Disney-Held Aladdin. Zigtausende erlebten das Märchen aus 1001 Nacht im Kino mit. Die Hintergrundstory des Spiels orientiert sich

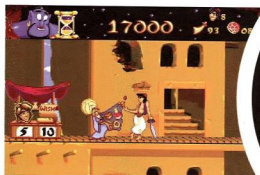
natürlich streng an der Handlung des Films. Jafar, der Großwesir des Sultans von Agrabah, will sich mit Hilfe einer Wunderlampe (und dem dazugehörigen Dschinn) die Herrschaft des Landes und die wunderhübsche Tochter des Sultans unter seine habgierigen Nagel reißen. Sein einziges Problem: Die Lampe liegt zusammen mit einem sagenumwobenen Schatz in einer Zau-

berhöhle mitten in der Wüste. Um diese Höhle betreten zu können, benötigt man einen magischen Skarabäus. Durch einen hinterlistigen Trick gewinnt Jafar den Straßendieb Aladdin, der ihm bei der Suche nach den Teilen des Sca-rabs behilflich ist. Gott sei Dank geht bei Jafars Plan einiges schief, und die Wunderlampe samt Dschinn landet in den Händen des erstaunten Aladdin.

Nachdem dieser die wahren Pläne Jafars durchschaut hat, versucht er natürlich, das Reich und vor allem die Prinzessin vor den Klauen des bösen Jafar zu bewahren. Dabei besteht Aladdins Abenteuer aus insgesamt 15 eigenständigen Levels, die alle sehr verschieden aufgebaut sind.



Es gibt keinen Zweifel: bei diesem Spiel waren die Disney-Profis am Werk!



Beim fliegenden Händler kann man seinen Lebensvorrat wieder aufstocken.

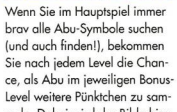


Märchenhafte Technik

Im Konsolenlager feierte Virgin mit dem Aladdin-Hüpfabenteuer bereits die größten Erfolge. Kein Wunder, wer einmal die unglaubliche Comic-Grafik und den orientalischen Sound auf dem Mega Drive bewundern durfte, war sofort von diesem Spiel verzaubert. Die Grafik ist superflüssig und im Gegensatz zu dem begrenzt dargestellten Cool Spot auch wirklich bildschirmfüllend. Für die zauberhaften Animationen und die zahlreichen Gags während des Spiels (siehe Kasten) darf man vermutlich auch den Disney-Grafikern gehörig danken, unter deren Mithilfe das Original-

spiel für Segas Mega Drive entwickelt wurde. Apropos Mega Drive: Die PC-Fassung erstrahlt natürlich in 256-Farben und ist damit wesentlich farbenreicher als die ursprüngliche Videospiel-Version. Im Gegenzug muß man auch bei Aladdin wieder Abstriche beim Parallax-Scrolling machen. Kollege Intel hat mit dem Scrollen zweier übereinandergelegter Hintergründe immer noch einige Probleme. Ansonsten ist die MS-DOS-Variante aber absolut gleichwertig. Der Level-Aufbau wurde 1:1 übernommen, und auch das Gameplay ist glücklicherweise perfekt umgesetzt worden. Gesteuert wird mit dem Joystick oder der Tastatur, für wirkliche Helden empfiehlt

Shortcuts - Die Zwischenspiele



aber nicht mehr gescrollt, und Ihre Hauptaufgabe ist es, reichlich Edelsteine und Wurtgeschosse einzusacken. Dabei bereiten lediglich die herabfallenden Hindernisse (Tonvasen, Felsbrocken, etc.) einige Schwierigkeiten.

Aladdins Freund aus der Wunderlampe hat ebenfalls einige Überraschungen parat. Vorausgesetzt, Sie sind im Spiel nicht achtlos an den Dschinn-Symbolen vorbeigerannt, können Sie nach jedem Level durch geschicktes Timing die Anzahl Ihrer Leben und Wurtgeschosse (Äpfel) erhöhen. Dazu müssen Sie nur im richtigen Moment auf die Feuer-taste drücken.



WECO

weco Soft- u. Hardwareversand
Frank u. Thomas Siegart
Mittelweg 1 D-24999 Wees

PC 3,5

1942 Pacific Air War	DA	89,95
Aces of the Deep	DA	79,95
Alien Legacy	DA	75,95
Armored Fast	EV	69,95
Battle Isle	DA	69,95
Battle Isle 2	DA	85,95
Break Hawk	DA	89,95
BM 3 Hattick	DA	85,95
Break Thru	DA	49,95
Cannon Fodder 2	DA	65,95
Caribbean Cruiser	DA	42,95
Cartoonkicker	DA	79,95
Colonization	DA	94,95
Cool Spot	DA	49,95
Dawn Patrol	DA	89,95
Death or Glory	DA	82,95
Der Baustein (Win.)	DA	89,95
Der Clou	DA	79,95
Der Clou - Profidakt	DA	42,95
Der Trainer	DA	79,95
Desert Strike	EV	69,95
Die Siedler	DA	74,95
DOXX 2	DA	94,95
Dreamweb	DA	82,95
DS&A Sternschmuck	DA	79,95
Erben der Erde	DA	82,95
FIFA int. Soccer	DA	69,95
Grandest Fleet	DA	69,95
Hattick (Ration)	DA	85,95
Indy Car Rac. Ver 1.5	DA	54,95
Int. Tennis Open	DA	55,95
Iron Cross	DA	82,95
K&N 50 Hickam	DA	74,95
Lands of Lore 1	DA	94,95
Lion King	DA	69,95
Lode Runner	DA	74,95
Lollopoy	DA	69,95
Lords of the Realm	DA	69,95
Mad News	DA	79,95
Master of Magic	DA	94,95
Master of Orion	DA	92,95
Nascar Racing	DA	75,95
NHL Hockey	DA	79,95
Patzer General	DA	82,95
Puzzle Connection	DA	82,95
Quantum	DA	75,95
Queen the Glory 4	DA	89,95
Rings of Med. Gold	DA	69,95
Rise of the Robots	DA	82,95
Robinson's Requiem	DA	59,95
Space Simulator 1.0	DA	94,95
Star Crusader	DA	79,95
Subway 2050	DA	89,95
Superhero L. Hob.	DA	75,95
System Shock	DA	82,95
The Horde	DA	69,95
Tie Fighter	DA	89,95
Transport Tycoon	DA	94,95
U.F.O.	DA	89,95
Universe	DA	69,95
Wing Com. Armad	DA	94,95
World of Lemmings	DA	69,95

PC CD-ROM

1942 Pacific Air War	DA	94,95
Aces of the Deep	DA	85,95
Alien in the Dark 2	DA	95,95
Armored Fast	EV	77,95
Battle Isle 2	DA	79,95
Battle Isle 2. Sem.	DA	54,95
Booforge	DA	94,95
Burning Steel 2	DA	79,95
Chestermaster 4000 T.	DA	69,95
Creature Shock	DA	94,95
Cydemania	DA	72,95
Dawn Patrol	DA	89,95
Der Clou	DA	79,95
Der Trainer	DA	89,95
Dreamweb	DA	82,95
Dragon Levi	DA	79,95
Die Sage v. Newton	DA	49,95
Die Höllewelt	DA	89,95
DOXX 2	DA	89,95
Dreamweb	DA	82,95
Dragon Levi	DA	79,95
DS&A Sternschmuck	DA	85,95
Earthsigne	DA	1 Veb.
Eatmania	DA	82,95
Erben der Erde	DA	82,95
FIFA int. Soccer	DA	69,95
Gobius 3	DA	94,95
Hattick (Ration)	DA	89,95
Incredible Toons	DA	65,95
Inferno	DA	94,95
Jungle Strike	EV	75,95
Kyandia 3	DA	82,95
Lands of Lore 1	DA	89,95
Little Big Adventure	DA	94,95
Mad News	DA	79,95
Magic Carpet	DA	94,95
Myrt (Win.)	DA	94,95
Novastorm	DA	94,95
Nascar Racing	DA	82,95
NHL Hockey '95	DA	82,95
Outliner	DA	89,95
Outpost	DA	89,95
PJGA Golf 486	DA	99,95
Polter Quart 4	DA	82,95
Quantum	DA	79,95
Rings of Med. Gold	DA	69,95
Rise of the Robots	DA	89,95
Star Crusader	DA	89,95
Subway 2050	DA	95,95
System Shock Int.	DA	85,95
The Grandest Fleet	DA	75,95
The Hidden Below	DA	69,95
The Horde	DA	79,95
Theme Park	DA	79,95
Transport Tycoon	DA	94,95
U.F.O.	DA	89,95
Under A Kill Moon	DA	94,95
Universe	DA	89,95
Virtuoso	DA	85,95
Wing Com. Armada	DA	79,95
Wing Commander 3	DA	109,95
Wings of Glory	DA	82,95
Wolf	EV	69,95
Wolfpack	DA	69,95

DA=H. Aufl. DV=komp. d. EV=komp. engl.

* bei Drucklegung noch nicht lieferbar! Preisänderungsvorbehalt!!!

Computer-Zubehör z.B.:

Soundkarten	SOUNDBLASTER 16 MCD	309,95 DM
Joysticks	GLAYVIA Arcade Pro	69,95 DM
	CH Virtual Pilot	199,95 DM
CD-ROM-LW.	MITSUBI FX200	379,95 DM
	3D0 MASTER DA incl. 2 SPIELE	DM 759,95

Weitere Soft- u. Hardware auf Anfrage!!!

Für Druckfehler u. Irrtümer keine Gewähr!

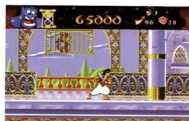
Versandkosten: Inland: 1 Vorkasse + 4,50 DM
Nachnahme + 9 DM zzgl. 3 DM NN-Gebühr
ab 250,- DM Versandkostentfrei
Ausland: 1 Nur Vorkasse (Barumscheck) + 20,- DM

Bestellannahme:

Mo. - Fr. 9.00 - 19.00 Uhr

Tel.: 04631 / 976 od. 4261

FAX: 04631 / 4261



That's what friends are for. Glück gehabt, Abu! Auf Deinen Kumpel Aladdin ist Verlaß.

sich allerdings ein Gamepad, da man damit gerade bei den schwierigen Sprüngen der höheren Levels (fast) niemals aus der Ruhe kommt.

Ein harter Brocken

Lassen Sie sich von der niedlichen Grafik nicht täuschen: Aladdin bietet harte Jump & Run-Action, die sich nicht so leicht bewältigen läßt. Erschwe-

rend kommt hinzu, daß man das Spiel nur in einem Zug durchspielen kann. Der schöne Brauch der Save-Games oder Level-Codes wurde leider nicht eingebaut. Immerhin gibt es haufenweise Stationen (Dschinn-Vasen), die nach dem Berühren als neue Startpunkte nach einem plötzlichen Ableben fungieren. Wer alle Levels sorgfältig durchsucht, trifft auch des öfteren auf den fliegenden Händler (der mit den altägyptischen Tupperwaren!). Wer genügend Edelsteine gesammelt hat, kann sich bei ihm dafür neue Leben kaufen. Eine witzige Idee!

Abgesehen von dem schwierigen Levelaufbau gibt es eigentlich nur noch einen Mangel. Wer sich nächtelang mit Jafars Helfern herumgeschlagen hat, um danach sogar den Bösewicht selbst zu besiegen, wird von dem schwachen Extra enttäuscht sein. Hallo Virgin, beim nächsten 1001-Nacht-Spiel bitte etwas mehr Prinzeßin...

Thomas Brenner ■

Dieser hochinformative Screen erscheint vor dem Start des Spiels. Na, Aladdin, alles klar?



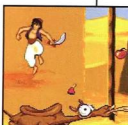
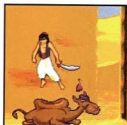
Statement

Virgin sei Dank! Die Zeiten, in denen ich das Mega Drive meines kleinen Neffen beschlagnahmen mußte, sind nun endgültig vorbei. Die witzige Grafik und das überragende Gameplay der PC-Umsetzung lassen keine Wünsche mehr offen. Damit ist Aladdin neben Cool Spot und Lion King das Jump & Run-Spiel überhaupt!

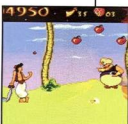
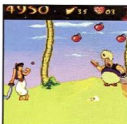
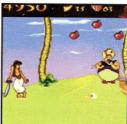


Die Animationen

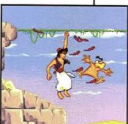
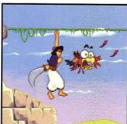
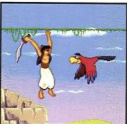
Cool Spots lässige Grafik konnte Sie nicht überzeugen? Na, dann sollten Sie mal einen Blick auf die Animationskünste bei Aladdin werfen. Für die gekonnt flüssigen Bewegungen haben sich die Designer wieder ordentlich ins Zeug gelegt und außerdem jede Menge Gags eingebaut. Doch schmunzeln Sie selbst!



Wer wird denn gleich stöhnen? So viel Speck hat Aladdin nun auch wieder nicht auf den Rippen...



...was man von den Wachen allerdings nicht behaupten kann. Wenn sie nicht wild mit ihren Schwertern in der Luft herumfucheln, stopfen sie tonnenweise Kalorien in sich hinein. Wohl bekomms!



Geier Sturzflug! Jafars (noch) gefiedelter Helfer Jago stellt für Aladdin kein allzu großes Problem dar.



Ein Schwertstreich von Aladdin genügt, und schon gibt es erotische Unterwäsche aus 1001 Nacht zu bewundern.

SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
486er	AdLib
RAM 2MB	SoundBlaster
HD 2MB	Roland
MEM 500 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller ca. DM 100,-

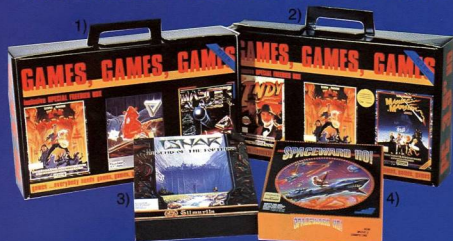
HERSTELLER Virgin

RANKING

Jump & Run			
88%	85%	80%	89%
Grafik	Sound	Handling	Spieldauer
Spieleranzahl 1			
Handbuch englisch			
Spiel englisch			

Das interessiert kein Schwein?

DA SOLLTEN SIE IHR SPARSCHWEIN MAL FRAGEN, DENN BEI DIESEN PREISEN HABEN SIE ECHT SCHWEIN GEHABT!



1) Evergreen-Koffer

Zak McKracken, Rock'n'Roll, Masterblazer

PC 3,5" HD, 640 KB RAM, Festplatte, EGA, VGA erforderlich

DM 19,95

2) Lucas-Film-Koffer

Indy - The Last Crusade, Zak McKracken, Maniac Mansion

PC 3,5" HD, 640 KB RAM, Festplatte, EGA, VGA erforderlich

DM 29,95

3) ISHAR - Legend of the Fortress

VGA, Übersetzung von ASCII- und Soundblasterkarten

DM 19,95

4) Spaceward Ho!

Ab 2 Spieler, PC 3,5" HD, 640 KB RAM, Festplatte, EGA, VGA, SVGA, Maus erforderlich

Die Wirtschaftssimulation im Weltall, Netzwerkfähig

DM 19,95

ÜBERRASCHUNG!

WENN SIE SICH NICHT ENTSCHEIDEN KÖNNEN...

Unser Überraschungspaket enthält 2-4 Spiele für PC 3,5" und 5,25"

DM 39,-

5) Cheat it!

Mit diesem Programm können Sie nahezu jedes Programm lösen. Mehr Energie? Mehr Leben? Kein Problem!

DM 44,95

6) Amberstar

Der erste Teil der Bernsteintrilogie. Komplexes Rollenspiel von enormer Größe

DM 19,80

7) Airbus - USA

Flugsimulation, über 240 Flughäfen innerhalb des Gebietes der West- und Nordküste der USA

DM 39,95

8) 4er-Pack PC-Spiele

KILLING CLOUD, SPORTING TRIANGLES, JACK NICKLAUS GOLF BETRAYAL

DM 15,-

9) Traders

Strategiespiel der Extraklasse. Spiel und Anleitung in Deutsch

DM 39,95

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht! Druckfehler vorbehalten

Hiermit bestelle ich folgende(n) Artikel:

Stck.	Spiel/Artikel	Preis

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Gesamtsumme

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

COMPUTEC

10) The ultimate Doom Techno

Der ultimative Soundtrack mit packenden Techno-Beats und satten 100 Level zu Jd's neuem Spiel!

DM 29,95

11) DAS SCHWARZE AUGE - Die Schicksalsklinge

Soundtrack-CD

DM 25,-

12) DAS SCHWARZE AUGE - Sternenschweif (o. Abb.)

Soundtrack-CD

DM 25,-

ZUBEHÖR:

DISKETTENBOX + 10 STCK. 3,5" DD-DISKETTEN plus Original PC GAMES-Aufkleber

DM 10,-

DISKETTENBOX 5,25" m. SCHLÜSSEL für Disketten oder CDs

DM 10,-

13) Speedball, PC 5, 25"

Rasantes, gefährliches Spiel mit phantastischen Grafiken

DM 5,-

UNSERE BESTELL-BEDINGUNGEN:

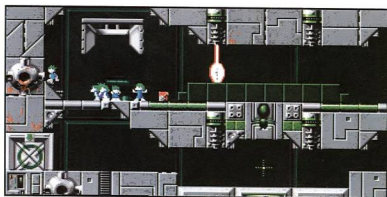
Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken. Bestellt werden kann per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50) über: COMPUTEC VERLAG, LESERSERVICE, POSTFACH, 90327 NÜRNBERG.

Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 64 27 76 3 oder per Fax unter 0911 - 64 26 33 -3 bestellt werden.



SOUND-CD

CD-ROM



Erwartungsgemäß hat sich an dem bewährten Spielprinzip des Strategie-Knüllers nichts geändert. Noch immer besteht Ihre Aufgabe darin, eine bestimmte Anzahl der völlig hilflosen Lemmings sicher durch die Levels zu lotsen. Jeder Abschnitt enthält u. U. mehrere Start- und Zieltore, die natürlich möglichst weit voneinander entfernt liegen. Dazwischen lauern tödliche Fallen auf die blaugewandete Rasselbande mit ihrer leuch-

Am rechten Rand sind eine Reihe von Spaten-Paketen zu entdecken, mit denen sich die Ägypter durch den Boden buddeln können. Der geringe Höhenunterschied stellt für die Lemmings kein Problem dar.

tend-grünen Haarpracht: Wasser, Säureseen, tiefe Abgründe, Laserstrahlen und vieles mehr rafften einen Lemming in Sekundenschnelle dahin.

Eine Neuheit bei Lemmings 3 sind vier Kreaturen, die möglichst gemieden werden sollten. Das wohl witzigste Exemplar dieser Gattung ist die sogenannte „Lemme Fatale“, die Ihre Schützlinge magisch anzieht und ins Verderben lockt. Diese Gestalten tauchen allerdings nur im sogenannten Adults-Mode auf, in dem gleichzeitig auch die Replay-Funktion fehlt. Im Kids-Mode ist sie jedoch vorhanden und hilft Einsteigern beim Lösen kniffliger Situationen.

Lemmings 3: All New World of Lemmings

Die dritte Dimension



Um ganze vier Pixel sind die kleinsten Umsatzträger von Psygnosis seit ihrem zweiten Abenteuer gewachsen - Tendenz steigend. Im Gegenzug wurde die Anzahl der Levels um 25 % gesenkt, die Funktionen schrumpften auf einen Bruchteil des Lemmings 2-Volumens und der Spielspaß... aber lesen Sie selbst, welche Neuerungen es sonst noch bei Lemmings 3 gegeben hat.



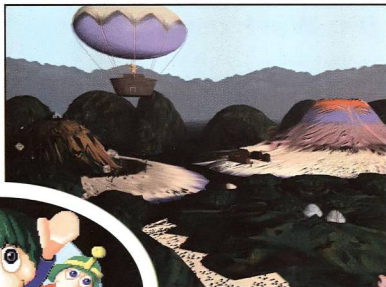


In diesem Hauptmenü brauchen Sie nur den gewünschten Lemming anzuklicken, um in dessen Level zu gelangen.

Selbstmord auf Raten

Statt der zwölf Stämme von Lemmings 2: The Tribes sind nunmehr deren drei vorhanden, als da wären: die Ägypter, die Ninjas und schließlich die Classic Lemmings. Jede Art muß jeweils 30 Levels ab-

solvieren, wobei in die nächste Runde nur die Überlebenden des vorhergehenden Abschnitts übernommen werden. Jeder Level darf auf Wunsch beliebig oft wiederholt werden. Alle weiteren Völker (Zirkuskolons, Strandlemmings,



Diese gerenderte Grafik ist eines der wenigen Bilder, die auf Wunsch in SuperVGA-Auflösung angezeigt werden.



Sportler usw.) werden in Form von Zusatz-Disks nachgereicht. Die wohl sinnvollste Änderung am Konzept betrifft die Reduzierung der Aufgaben, die ein Lemming ausführen kann. Beim zweiten Teil gab es über 60 „Jobs“, vom Leimgießer

über den Pflanze bis hin zu Superman. Nach diesem verwirrenden Funktions-Overkill war das Zurechtstutzen der Iconleiste die einzig richtige Entscheidung. Es sind nur noch fünf wichtige Aktionen vorhanden, was aber für einen mehr als knackigen Schwierigkeitsgrad ausreicht.

Die Iconleiste

Der Bildschirmaufbau orientiert sich an den bisherigen Lemmings-Folgen. Im oberen Teil scrollt ein Ausschnitt der meist mehrteiligen Levels, während am unteren Rand eine Iconleiste für die komfortable Bedienung sorgt. Mit der Maus wählt man eines der animierten Symbole und klickt anschließend auf einen Lemming, der mit dieser Aufgabe betraut werden soll.

WALK

Laufen ist die Standard-Beschäftigung jedes Lemmings. Sobald er auf ein Hindernis trifft oder erneut angeklickt wird, dreht er sich um und tritt in die entgegengesetzte Richtung.



TIMER

Der äußere Ring der Stoppuhr zeigt die verbrauchten Sekunden an, während die Scheibe im Inneren die zur Verfügung stehende Gesamtzeit repräsentiert.



JUMP

Der Lemming springt schräg nach oben in die Laufrichtung und kann selbst Blocker überwinden. Auch kleinere Hürden stellen für ihn überhaupt kein Problem dar.



USE

Wenn ein Lemming ein Paket mit Werkzeugen (Schaufel, Bombe etc.) findet, kann er es mit dieser Funktion an der jeweiligen Stelle einsetzen.



DROP

Wenn ein Artgenosse den Besitz eines Lemmings übernehmen soll, muß dieser ihn selbstverständlich zuerst auf dem Boden ablegen.



BLOCK

Ein auf diese Weise programmierter Lemming fungiert als zuverlässige Barriere und hält seine Kollegen beispielsweise vor einem Sturz in den Tod ab.



FAST FORWARD

Wer sich sicher ist, daß die Lemmings keinen Unsinn mehr anstellen können und problemlos das Ziel erreichen, kann seinen Schützlingen mit dieser Einstellung Beine machen.



PAUSE

Es angebracht, sich einen Überblick über den Level zu verschaffen - insbesondere bei mehreren Startpunkten oder Lemmings-Pulks. Ein Klick auf Pause stoppt das Spiel kurzzeitig.



NUKE

Und es hat „Boom“ gemacht: In aussichtslosen Situationen müssen Sie nicht den Timer abwarten. Ein Doppelklick sprengt nach einem kurzen Countdown alle verbleibenden Lemmings.



Die Werkzeuge

Sobald ein Lemming auf eines der Pakete trifft, nimmt er es automatisch mit. Jedes Paket enthält eines von insgesamt zehn Tools, die durch einfachen Mausklick eingesetzt werden. Einige Funktionen entsprechen berühmten „Jobs“ aus Lemmings 1 bzw. 2: Mit dem Spaten (Digger) kann man sich in alle Richtungen durch Erdboden und Felsstein schaufeln, während der Ziegel-Sack (Brick Layer) zum Bau von Brücken und Treppen dient. Allerdings ist die Zahl der Mauer-



steine beschränkt. Auch die Bombe ist vielen noch aus Teil 1 bekannt, wo man einzelne Lemmings explodieren lassen konnte - natürlich dem Gemeinwohl zuliebe. Interessant ist weiterhin die Saugkugel, mit der sich vortrefflich an Wänden hochklettern lässt. Eine Schwimmweste bewahrt vor einem grauenhaften Exitus in den Fluten (die Lemmings sind allesamt Nichtschwimmer) und der Regenschirm dient als Fallschirm, wenn sich der Kamikaze-Lemming mal wieder zu schnell dem Boden nähert. Sehr nützlich ist auch der Wecker, der Ihnen eine zusätzliche Minute Spielzeit spendiert.

Die Kleinsten sind die Größten

Wie bereits eingangs erwähnt, wurden die Lemmings und ihre Umgebung geringfügig vergrößert. Einige Menüs und Intro-Bilder darf man optional auch in SuperVGA-Auflösung begutachten. Doch diese völlig unbedeutenden Grafiken erfüllen leider nur eine Alibi-Funktion, da im eigentlichen Spiel zum wiederholten Male nur der gewohnte 320x200 Bildpunkte-Modus zum Einsatz kommt. Die Umgebung scrollt ohne jegliches

Ruckeln und entspricht qualitativ den beiden Vorgängern. Gleiches gilt für die Animationen der zaubernden Sprites, nur die Explosionen sehen nun wesentlich spektakulärer aus als bisher. Die hinlänglich bekannten Melodien und Soundeffekte aus Lemmings 1 und 2 wurden neu arrangiert, sind aber weitgehend identisch mit dem bisherigen Bestand. In der ebenfalls erhältlichen CD-ROM-Version werden die Stücke direkt als Audio-Soundtracks ausgegeben.

Petra Maueröder ■

Die Lemmings-Story

In der Blütezeit des Commodore Amiga veröffentlichte der englische Publisher Psygnosis eines der meistverkauften Denk- und Geschicklichkeitsspiele aller Zeiten: Lemmings. Der spätere Welterfolg kam am 14. Februar 1991 auf den Markt und wurde kurz darauf auch für den PC und mehrere Videokonsolen und Handhelds (u. a. Mega Drive, Gameboy) umgesetzt.

- 1991 Lemmings
- 1993 Lemmings 2: The Tribes
- 1994 Lemmings 3: All New World of Lemmings

Mehrere Zusatzdisketten ergänzten das Lemmings-Urprogramm um mehrere hundert neue Levels.

Chrismas Lemmings
Holiday Lemmings
Oh No! More Lemmings

Inzwischen wurden die beiden Hauptprogramme auch auf CD-ROM gepreßt, allerdings handelt es sich dabei um 1:1-Umsetzungen der Disketten-Versionen.

Lemmings CD-ROM (inklusive Oh No! More Lemmings)
Lemmings 2: The Tribes CD-ROM (inklusive Lemmings)



Statement

Aller guten Dinge sind drei? Nicht immer: Lemmings 3 trägt seinen Untertitel zu Unrecht. Als Fan der ersten Stunde bin ich doch etwas erstaunt, daß das DMA-Team nur die Kritikpunkte von Lemmings 2 (zu schwierig, zu unübersichtlich) ausgemerzt und neue Elemente konsequent ausgespart hat. Anregungen gäbe es mehr als genug: Schon 1991 beinhaltete die Amiga-Version einen göttlichen Zwei-Spieler-Modus, während wir PC-Spieler heute immer noch solo dahindorren. Und wieso wurde die Grafik-Qualität seit 1991 nur minimal verbessert? Wo bleibt der SuperVGA-Modus (siehe Battle Bugs)? Wann erbarmt sich jemand und komponiert ein paar neue Lemmings-Songs? Die Spielidee ist und bleibt aber genial und garantiert nächtelangen Knobelspaß (daher die hohe Wertung), aber ein paar frische Ideen hätten der Serie sicherlich gut getan.



SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
486er	AdLib
RAM	4 MB SoundBlaster
HD	0/7 MB Roland
CD	7 MB General Midi
MEM	570 KB Audio

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-
HERSTELLER
Psygnosis

Front Page Sports: Baseball '94

Home Run



Nur mit einer ausgeklügelten Strategie hat Ihr Team gegen die US-Top-Mannschaften eine Chance (oben). Jeder Ballwurf wird von einer SVGA-Animation begleitet (links).

Wenn sich Ihr Baseball-Wissen darauf beschränkt, wie herum man die gleichnamige Mütze trägt, wird Sie auch eine PC-Simulation dieser Sportart nicht vom Hocker reißen. Grundlegende Begriffe wie „Innings“, „Pitcher“ oder „Home Base“ sollten auf jeden Fall zu Ihrem Wortschatz gehören...

Seit dem Erscheinen von Hardball 3 sind über zwei Jahre ins Land gegangen, die PC Games zählt inzwischen zu den meistverkauften Spielmagazinen überhaupt und SuperVGA gilt heutzutage als Standard. Logische Konsequenz: Im Rahmen der Front Page Sports-Serie, die bislang nur die Football-Anhänger bediente, präsentiert Sierra nun eine Baseballsimulation, die zum Teil hochauflösende Fullscreen-Grafiken bietet. Das gesamte Programm ist in eine Windows-ähnliche Benutzeroberfläche eingebettet.



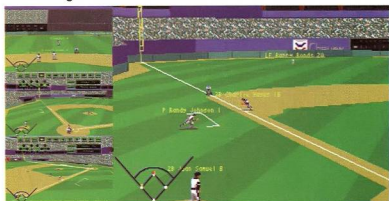
Wieviel Kraft hat der Werfer im Oberarm? Wie weit kann er den Ball schlagen? Die Statistiken verraten es Ihnen.

Atlanta Warriors (0-0) NBI East

Player Name	Pos	Age	HT	WT	BA	PO	AS	SB	CS	BB	SO	IP	ER	RA	WHIP	ERA
2 Bellard, Rafael	2B	28	18	22	30	34	48	50								
4 Blum, Jeff	1B	27	22	20	20	20	20									
8 Lopez, Javier	RF	26	24	20	20	20	20									
9 Pandolfi, Terry	CF	26	20	20	20	20	20									
11 Brown, Charlie	CF	28	29	28	31	34	34									
12 Knapton, Doug	2B	27	20	20	20	20	20									
17 Brown, Jarvis	RF	26	28	28	25	20	20									
18 Black, Ryan	RF	28	23	23	18	20	20									
20 Liska, Mark	2B	27	39	23	20	20	20									
23 Justice, Doug	2B	27	23	23	20	20	20									
24 Sanders, Brian	CF	27	23	23	20	20	20									
25 Kelly, Mike	RF	27	23	23	20	20	20									
26 Tarasenko, Tony	RF	27	23	23	20	20	20									
27 McGuire, Fred	RF	27	23	23	20	20	20									
35 Picotta, Bill	RF	27	23	23	20	20	20									
40 Glick, Jack	RF	27	23	23	20	20	20									

Grundsätzlich unterscheidet FPS Baseball '94 zwischen fünf verschiedenen Modi: Pitching, Batting, Fielding, Baserunning und Managing. Jeden Bereich kann man auf Wunsch völlig dem Computer überlassen. Leider läßt es Sierra bei der grafischen Umsetzung etwas an Geradlinigkeit mangeln: Beim Ballwurf wird das Geschehen noch mit feinsten SuperVGA-Grafik dargestellt. Sobald das Leder weggeschlagen wurde, huschen die schwer identifizierbaren Akteure im 320 x 200-Pixel-Modus über den Bildschirm, so daß sich die Spielzüge fast nur noch erraten lassen. Mehr Klarheit bringt die Instant Replay-Funktion: Wie mit einem Videorecorder kann man sich alle Details einer Runde in Ruhe ansehen. Mit Hilfe der Sierra-Eigenentwicklung CAMS (Camera Angle Management System) läßt sich die Kamera in jede nur denkbare Position bringen.

Petra Maueroeder



Atemberaubende 360°-Schwenks und heranzoomende Kamerafahrten laufen in beeindruckender Geschwindigkeit ab.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 or	EMS
486 or	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 15 MB	Roland
MEM 590 kb	General Midi

PREIS lt. Hersteller ca. DM 130,-

HERSTELLER Sierra On-Line

RANKING

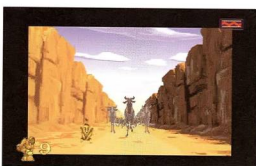
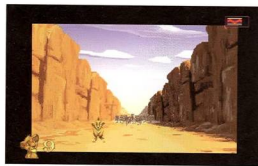
Sportspiel

75%	30%	85%	77%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

Spieleranzahl 1

Handbuch englisch

Spiel englisch



Bei der atemberaubenden Gnu-Stampede rennt Simba um sein Leben.

Lion King entspricht in Aufbau, Grafik, Sound und Leveldesign fast 100% der Mega Drive-/SNES-Fassung. Das Spiel ist wie der Film in zwei Abschnitte unterteilt: Zunächst steuern Sie den neugierigen und verspielten Löwen

Simba durch eine farbenprächige Dschungelkulisse und lernen seine Freunde und Feinde kennen. Nach der Schlüsselszene (eine aufgeschuchte Gnu-Herde trampelt seinen Vater Musafa, den König der Löwen, zu Tode) zieht sich Sim-

ba resigniert in die Wüste zurück. Dort wird aus der eingeschüchterten Kreatur ein Prachtexemplar eines Löwen, das es am Ende der Story mit Scar, dem Bruder und Mörder von Musafa, aufnimmt. Auch akustisch dürfen Sie die

Entwicklung des präpubertären Spaßvogels hin zum respektinflößenden Raubtier verfolgen: Anfangs hört sich das „Brüllen“ kaum furchterregender an als das zarte Stimmchen eines neugeborenen Stubentigers, während Simbas

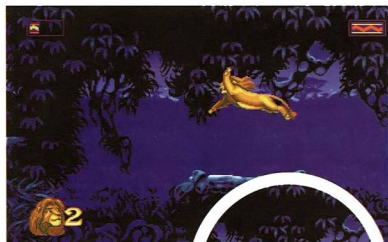
Der König der Löwen

Pfoten we

Wer ein qualitativ hochwertiges Jump & Run für seine SEGA- oder Nintendo-Konsole sucht, kommt an den Virgin-Modulen nicht vorbei. Nicht umsonst zählen Cool Spot, Aladdin, Jungle Book, Earthworm Jim & Co. zu den absoluten Topsellern im Videospielbereich. Der König der Löwen, das Plattform-Spektakel zum gleichnamigen Disney-Kinohit, wurde nun zum ersten Mal zeitgleich für PCs umgesetzt.



Urschreie gegen Ende des Spiels den Urwaldboden erzittern lassen und sogar die fröhliche Begleitmusik - den Original-Soundtrack („Hakuna Matata“) aus dem Film - übertönen. Neben dem Jump & Run-typischen Herumtollen auf Plattformen (Gebirgsformationen, Baumkronen etc.) und dem Hochhängen an Felsvorsprüngen erfordern die zahllosen Gefahren Ihre volle Aufmerksamkeit. Achten Sie auf Steinschläge, abbröckelnde Ebenen und lodernde Flammen. Die kleineren Gegner (Chamäleons, Spinnen, Insekten etc.) erledigt man mit simplem Drauf-



Die Animationen in den späteren Levels machen einen mehr als seltsamen Eindruck.

g?

hopsen, während schmierige Hyänen mit geschickten Prankenhieben und gewagten Sprüngen ausgeschaltet werden. Einige Geschöpfe lassen sich auch mit einem markerschütternden Brüller einschüchtern.

Die Lebensenergie wird mit Köfern aufgefrischt, über die Simba gelegentlich stolpert.



Wenn Simba nicht aufpaßt, rutscht er an den Wasserfällen entlang bis zur untersten Ebene.

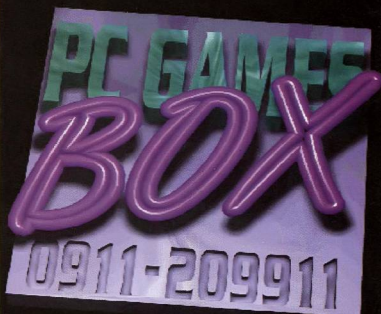


Nach einem verlorenen Leben darf man auf Wunsch per Continue weitermachen, eine Funktion zum Speichern des Spielstandes ist aber anscheinend unter die Hufe der Gnus gekommen.

Gut gebrüllt?

Aus technischer Sicht fährt Virgin starke Geschütze auf: Astreines Parallax-Scrolling, anmutige Animationen, satter Sound und die unkomplizierte Steuerung per Tastatur bzw. Joystick sind Argumente, die für Lion King sprechen. Schade ist nur, daß die PC-Variante gegenüber anderen Versionen

Einst war es dunkel in der Welt der DFÜ, dann eröffnete die



Damit auch jeder die Vorteile nutzen kann :

Modem 14.400 Baud (extern)

&

1 Jahr freier Zugang auf alle Daten (45min/Tag)

&

Terminalprogramm (Shareware)

für sensationelle

299.- DM

Bestellungen an:
ASTAT MEDIA GmbH
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg
Tel: 0911 / 30 68 68

ISDN: 2053901 / 10 Nodes

6 GB Soft / Flohmarkt
STOP

Kaum ein Spiel wurde in der Fachpresse größer, besser und schöner angekündigt als Rise of the Robots. Die schon im März präsentierten phantastischen Animationen ließen auf eine neue Referenz hoffen, doch leider vernachlässigte man bei Mirage in den Folgemonaten allzusehr das Gameplay - bei Prügelspielen ein fataler Fehler. Zur Story:

gentlichen Spiel weniger begeistern. Die lieblosen Metallklänge versprühen eher Langeweile als spannende Atmosphäre und zwingen den Spieler zum Abschalten. Wesentlich schwerer fällt bei der Beurteilung jedoch das Gameplay ins Gewicht, denn genau hier liegt bei Rise of the Robots der Hund begraben. Die standardmäßige Tastenbelegung ist nur Spielern



Rise of the Robots

Rise and Fall

Um für frischen Wind im festgefahrenen Genre der Prügelspiele zu sorgen, ersetzte der englische Hersteller Mirage fernöstliche Kampfsportakrobatinnen durch scheppernde Blechkrieger.

Aufgrund einer „Virusinfektion“ läuft der oberste Zentral-Computer der Regierung Amok. Harmlose Industrieroboter werden von ihm zu rücksichtslosen Killermaschinen umprogrammiert. Es gibt nur eine Chance: Sie müssen in der Gestalt eines Cyborgs die Schergen des Überrechners ausschalten!



Schöne Bilder

Schon im Intro bietet Rise of the Robots Animationen und Grafiken, die einen neuen Standard setzen - zumindest im SVGA-Modus. Die ebenfalls auf der CD-ROM enthaltene VGA-Variante kann sich zwar ebenfalls sehen lassen, ist aber weit weniger beeindruckend. Diese hohe Qualität zieht sich durch das gesamte Spiel: ausgezeichnete Zwischenanimationen und tolle Grafiken in den Prügelsequenzen. Der Sound - im Intro läßt Queen-Legende Brian May die Gitarre kreischen - kann im ei-

mit ausgeprägten Spinnenfingern anzuraten, und selbst nach einer Umkonfiguration fällt die Bedienung noch recht schwer. Die zahlreichen Extra-Moves lassen sich aufgrund der komplizierten Tastenkombinationen so gut wie gar nicht ausführen, und die „normalen“ Schläge und Tritte sind viel zu spärlich ausgefallen - geringfügig besser geht die Bedienung mit einem Gravis-Gamepad vonstatten, aber wer hat das schon? Erschwerend kommt hinzu, daß es spezielle Schläge gibt, die dem Gegner so gut wie keine Chance lassen - beim Solospiel ganz witzig, aber zu zweit eher nervend und frustrierend! Die „hohe“ Spielspaßwer-



Leider sind die Animationen im Spiel (oben) nicht ganz so gut wie im ausgezeichneten Intro (rechts).



tung kommt hier nur zustande, weil die Grafiken wirklich state of the art sind und immer wieder begeistern können. Wer sich an technischen Höchststrei-

stungen erfreuen kann, der sollte sich Rise of the Robots einmal zu Gemüte führen, ein Rat an alle anderen: Finger weg!

Oliver Menne ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
486er	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 1MB	Roland
CD 100MB	General Midi
MEM 570 KB	Audio

CO-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING

Prügelspiel			
90%	78%	30%	50%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-
HERSTELLER
Mirage

U.S. Navy Fighters

Airbag serienmäßig

Eine neue Welle von Flugsimulationen ist im Anrollen. Nachdem Dutzende von Programmen alle denkbaren Nischen des Markts dermaßen ausgefüllt haben, daß man sich als Flugsimulator-Freak kaum noch eine spielerische Verbesserung vorstellen konnte, haben die Hersteller ein neues Betätigungsfeld entdeckt: den Super VGA-Mode moderner Grafikkarten.

Was kann man einem Liebhaber von Flugsimulationen eigentlich noch Neues bieten? Für begeisterte Spieler realistischer Jetsimulationen ist am Markt genug geboten, für Dogfighter ist die Auswahl anscheinend unbegrenzt und für die friedlichen Gemüter unter uns PC-Spielern sorgt MS-Flight für Kurzweil. Was könnte angesichts dieser Marktfülle also noch Neues kommen? Aber natürlich - man schließt sich den Herstellern von Strategiespielen und Adventures an und wagt den Schritt zur

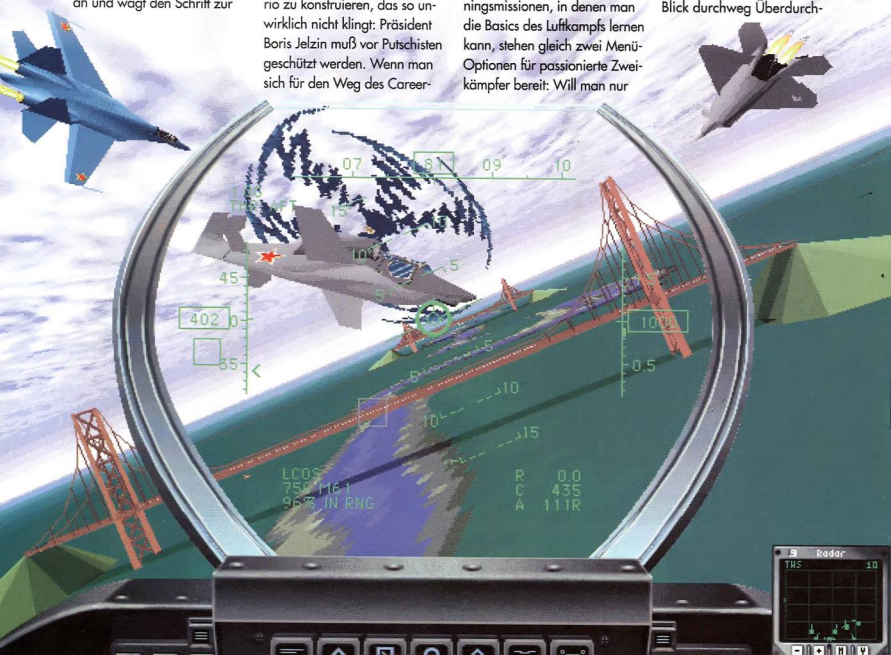
SuperVGA-Grafik! Nach Rowan Software (Dawn Patrol) und Origin (Wings of Glory) versuchen sich jetzt auch Brent Iverson und sein Team (Chuck Yeager's Air Combat) an Grafikauflösungen von 640 x 480 Bildpunkten und höher. Problem Numero eins: Welche Hintergrundstory verpaßt man heutzutage einer Jetsimulation? Den Ost-West-Konflikt können wir vergessen, und auch Saddam Hussein hat als echte Feindbild-Innovation ausgedient. Also entschloß man sich, ein Szenario zu konstruieren, das so unwirklich nicht klingt: Präsident Boris Jelzin muß vor Putschisten geschützt werden. Wenn man sich für den Weg des Career-

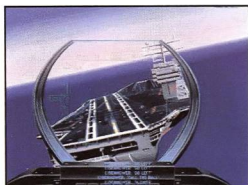
Mode entscheidet, entwickelt sich vor diesem Hintergrund eine spannende Geschichte, die thematisch durch Filmclips zusammengehalten wird. Jeder dieser Film-clips ist nicht gezeichnet, sondern mit realen Schauspielern gedreht, was der Storyline einen besonderen Touch gibt. Wer die Produkte von Brent Iverson kennt und die superschnellen Turns aus Chuck Yeager's Air Combat schätzt, wird sicherlich auf eine ähnlich gelungene Dogfight-Option hoffen. Neben den vielen Trainingsmissionen, in denen man die Basics des Luftkampfes lernen kann, stehen gleich zwei Menü-Optionen für passionierte Zweikämpfer bereit: Will man nur

einen kurzen Luftkampf wagen, so lassen sich in Sekunden-schnellen Situationen à la „Ich fliege in 10.000 Fuß Höhe und begegne drei russischen MiGs“ erzeugen, andererseits bietet die Professional-Ausgabe des integrierten Missionseditors auch an, komplexe Missionen mit Waypoints, Luft- und Bodenzielen zu erstellen.

Des Pentiums Leid...

Technisch wird auf den ersten Blick durchweg Überdurch-





Im Anflug auf den Flugzeugträger. Hier ist wie im richtigen Leben perfektes Timing nötig.



U. S. Navy Fighters spielt nicht nur über dem offenen Meer, sondern auch auf dem Land!



Wer sich an schönen bunten Menüs erfreuen kann, ist bei USNF gerade richtig aufgehoben...

schnittliches geboten: Die Grafikaufklärung läßt sich von 320 x 200 bis 1.024 x 768 Pixel einstellen, und jeder Flug wird - sofern die richtige Hardware vorliegt - von fetziger General Midi-Musik und einer Unzahl von digitalisierten Funk-sprüchen begleitet. Sogar High-End-Joysticks wie der Thrustmaster werden unterstützt. Viel Freude an all dem ist allerdings nur Spielern vorbehalten, deren PC auch die entsprechende Gesamtleistung hat. Entsprechend heißt an dieser Stelle allerdings mehr als vielleicht zu erwarten ist: Selbst mit einem 90 Mhz Pentium, schneller PCI-Grafikkarte und reichlich RAM kann man bei Zuschaltung aller Details bereits ab einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten nicht mehr von flüssiger Grafik reden. Mit Air-to-Air-

Missiles, bei denen es nicht auf genaues Zielen ankommt, ist das sicherlich kein Problem, will man einen Gegner aber mit dem Maschinengewehr aus der Luft holen, schränkt die schlaife Bildwiederholrate den Zielvorgang aber erheblich ein. Ehrlich gesagt haben andere Hersteller es bedeutend besser geschafft, die Grafikroutinen so flüssig zu programmieren, daß ein Pentium mit der SVGA-Auflösung keine Probleme hat. Entsprechend langsamer wird es dann bei 800 x 600 und den utopischen 1.024 x 768 Bildpunkten.

...des anderen Freud!

Obwohl manche Luxusausstattung wie z.B. ein Flugrekorder fehlt, ließ man sich bei den

serienmäßigen Features nicht lumpen: Die vielen Funk-sprüche, in denen sogar der vorher gewählte Name des Spielers integriert wird, die vielen Kommandos, die man seinem Wingman erteilen kann, und die große Zahl an verschiedenen Flugzeugen -

sogar Helikoptern - lassen keine Wünsche offen. Das wohlgefüllte Menü, in dem sich Merkmale wie unbegrenzte Munition und Unverwundbarkeit festlegen lassen, wurde gleich von vornherein Cheat-menü getauft.

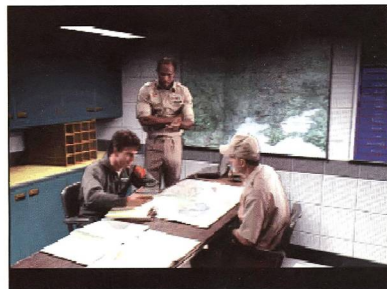
Thomas Borovskis ■

Statement



Eigentlich ein prima Spiel, U.S. Navy Fighters: Optionen und Features ohne Ende, eine spannende Handlung, guter Sound und optimale Ausnutzung der CD-ROM. Wenn da nicht die Grafik wäre, die durch Unzulänglichkeiten alles wieder kaputt macht. Der Grafikmodus mit 640 x 480 Bildpunkten, der eigentlich als typischer Modus für das Spiel zu gelten hat, streckt geschwindigkeitsmäßig jeden Pentium nieder und läßt den Spielablauf leiden. Außerdem trüben einige Bugs in den 3D-Routinen für die Darstellung der Flugzeuge den Spielspaß. Wer bereit ist, auf einige Details zu verzichten, kann die Geschwindigkeit aber noch hochtunen. Er soll aber bitte nicht im normalen VGA-Modus fliegen, denn da gibt es nichts Besseres zu sehen als das, was vor rund zwei Jahren state of the art war: Die Belegung der Tastatur ist durchsichtig genug, um den Dogfighter ebenso wie den Detail-Fanatiker anzusprechen, und auch der Schwierigkeitsgrad läßt sich entsprechend anpassen. Alles in allem ein gutes Spiel - allerdings ohne ein warmes Plätzchen in der Referenzklasse.

Die Zwischensequenzen wurden nicht gezeichnet, sondern mit realen Schauspielern gefilmt. Hier die Einsatzbesprechung auf dem Flugzeugträger.

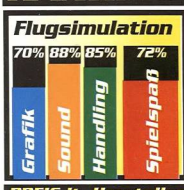


SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 or	EMS
386 or	AdLib
RAM 5 MB	SoundBlaster
HD 7-15 MB	Roland
CD 200 MB	General Midi
MEM 500 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
befriedigend

RANKING



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 130,-
HERSTELLER
Electronic Arts

REVIEW

Nicht nur in der PC Games-Redaktion kämpft man des öfteren gegen die Legionen des Chaos. Auch Werner, der Held des Action-Adventures von Cryo (MegaRace, KGB, Dune), muß sich mit diesen Plagegeistern herumrängern. Herzlich willkommen in der gerenderten Fantasy-Welt von Dragon Lore!



Dragon Lore: The Legend Begins

Ritter der Tafelberg

Die anfangs verwirrende Story spielt zu einer Zeit, als sich noch ganze Ork-Bataillone gegenseitig die Köpfe einschlugen. Die Macht des Bösen wird immer stärker: König Axel von Wallenrod muß zusammen mit Trollen, Elfen und Drachen in ein einsames Tal fliehen. Bevor Haagen von Diakonov und seine Schergen erneut über das Schloß herfallen, läßt der Regent seinen jüngsten Sohn Werner in Sicherheit bringen. An seinem 18. Geburtstag schwört Werner (welch anmutiger Name für einen Fantasy-Haudegen) furchterliche Rache. Doch dazu muß er erst einmal in den

erlesenen Zirkel der Drachens-ritter aufgenommen werden. Bis zu seiner Wahl am Ende des Spiels soll er sich in unzähligen Situationen bewähren und die Attacken seiner Widersacher überleben. Keine leichte Aufgabe, wie sich schon bald herausstellen wird.

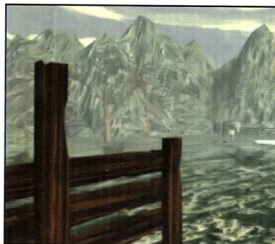
Rise of the Dragon

Das Abenteuer beginnt vor der Hütte von Werners Ziehvater. Sie sehen die Umgebung aus

der First-Person-Perspektive und bewegen sich etappenweise in mystischer Art und Weise vorwärts. Längere Fußwege werden mit einer Kamerafahrt abgekürzt und durch Zwischensequenzen ergänzt. Unterwegs verstaubt man alle Utensilien, die nicht niet- und nagelfest sind, im Inventory. Dazu muß lediglich das gewünschte Objekt mit dem Cursor (sinnigerweise ein Drache) angeklickt werden. Innerhalb des Inventory selbst haben Sie die Möglichkeit, den stämmigen Körper des jungen Rebellen mit Waffen, Schilden

oder Rüstungen zu bekleben. Je nach Situation wählt man beispielsweise das Schwert oder ein extra-scharfes Beil. Diese Werkzeuge benötigen Sie im Kampf gegen diverse Monster, die sich Ihnen in den Weg stellen. Oft besteht die Chance, das Problem mit List und Tücke aus der Welt zu schaffen: Zum Beispiel erleichtert ein hingeworfener Knochen das Fortkommen ungemein. Oder man befestigt ein Seil an einem stabilen Ast und schwingt sich wie Indy Jones über eine gefräßige Pflanze. Wenn diese Tricks nicht weiterhelfen, schlägt man mit gezielten Klicks auf den Gegner ein, bis dieser alle viere von sich streckt.

Mit einigen nicht sehr aufregenden Mausclicks tastet man sich durch die nebeligen schattigen Landschaften von Dragon Lore (unten).



Das Intro mit ruckelfreien Kamerafahrten ist das grafische Nonplusultra dieses Spiels. Alle Grafiken wurden mit weniger Liebe zum Detail gerendert.

Werner, wie er lebt und lebt: Im Inventory stapeln sich sowohl „zivile“ Gegenstände als auch Schwerter und Lanzen.



Abrakadabra

Wenn Sie das Zauberbuch gefunden haben, verrät Ihnen so

stellenweise extrem unfair. Um eine Krypto verlassen zu können, muß man beispielsweise eine Wand durchbrechen, die

elrunde

manche Kreatur einen nützlichen Spruch (z. B. „Open door“). Natürlich dürfen Sie sich auch mit anderen Personen unterhalten, um Stimmen für die Wahl zu sammeln. Während die mit wenig Enthusiasmus vorgetragenen Dialoge gerade noch akzeptiert werden können, kassiert Cryo für die unsynchronen Lippenbewegungen der nicht sonderlich aufregenden Gesprächspartner einen dicken Rüffel. Auch die fahrlässig häßlichen Monster mit ihren abgehackten Animationen, die miese Qualität der Soundeffekte und die etwas umständliche Maussteuerung zehren an der Motivation. Die meist nicht sonderlich logischen Puzzles erinnern an Return to Zork und sind

sich nur durch wenige Pixel von den anderen unterscheidet. Nach dem atemberaubenden Intro sackt die Qualität der Grafik gewaltig ab: Manchmal könnte man meinen, die Programmierer hatten keine Lust mehr, das eine oder andere Szenario detailreicher zu gestalten. Sei's drum: Potentielle Interessenten sollten vor allem wegen der Actionsequenzen schon mal einige Abende einplanen. Mit zunehmender Spieldauer verliert man nämlich immer häufiger die Duelle gegen seine Gegner und muß sich dann den kompletten Abspann ansehen, ehe man einen Spielstand recyceln darf.

Petra Maueröder ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
486er	EMS
486er	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 8 MB	Roland
CD 1230 MB	General Midi
MEM 585 KB	Audio

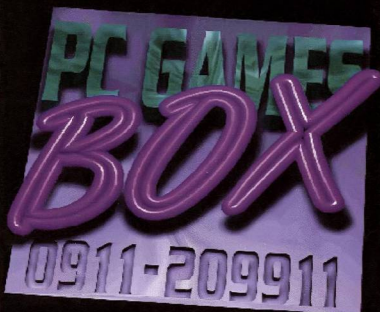
CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING



Seit dem 11.11 - 11 Uhr:
DOOM 2 Section
(Level & Episoden)

in der:



Jetzt noch mehr :

Leitungen
User
Infos
Spiele
Utilities
Gewinne
Schnäppchen

100 Tage OnLine -
über 50000
Logins !!

ISDN: 2053901 / 10 Nodes

6 GB Soft / Flohmarkt
STOP

Rollenspiel-gigant TSR hat es wie gewohnt verstanden, den übermäßigen Erfolg des Bestseller-Autors R. A. Salvatore in Gold zu verwandeln. Und obwohl SSI und TSR seit kurzem in Scheidung leben, wird die alte Leidenschaft - wie Menzoberranzan zeigt - das eine oder andere Mal wieder aufflammen.

Menzoberranzan

Starless Night

Die Story scheint frei nach dem letzten Buch entworfen zu sein:

Nach einem Überfall der Drow (Dunklel elfen) brechen mehrere Helden nach Menzoberranzan, der Stadt der Dunklel elfen, auf, um eventuell überlebende Gefangene zu befreien. Ein Mitglied dieser leicht größenwahnsinnigen Gruppe ist natürlich Drizzt Do'Urden, der Titelheld der Buchreihe, persönlich.

Das Spiel zum Buch?

Im eher lieblos gestalteten Intro wurde ganz ungeniert der Kampf gegen den weißen Drachen Icingdeath verbraten, obwohl er eigentlich mit dem Spiel wenig zu schaffen hat. Darüber hinaus stimmt die Videosequenz auch in einigen anderen Punkten nicht mit dem Buch überein, aber daran sollte man sich vielleicht noch ge-

wöhnen. Für die Charakterbildung hat sich SSI diesmal ein ganz besonderes Schmankerl einfallen lassen. Da die Dunklel elfen über das Nahen der Heldengruppe natürlich im Bilde sind, finden Sie mit ihren magischen Mächten die Eigenschaften der einzelnen Charaktere heraus. Die Generierung selbst weicht dabei nicht von bekannten Systemen ab, nur die Sichtweise wurde verändert.

Das Spiel beginnt mit dem Überfall der Drow auf ein friedliches Dorf in Icingwind Dale. Abgesehen von ein paar Scharmützeln gegen die Dunklel elfen, muß man unheldenhafte Löscharbeiten verrichten, bevor die Verfolgung der Räuberbande aufgenommen werden kann. Noch auf der Oberfläche trifft man unweigerlich auf Drizzt, der mit seinem spektakulären Auftritt sofort die Herzen aller Rollenspieler erobern wird -



„Guenhwyvar my shadow, come to me“; dem Hilferuf seines Meisters Drizzt hat der schwarze Panzer noch nie widerstehen können.



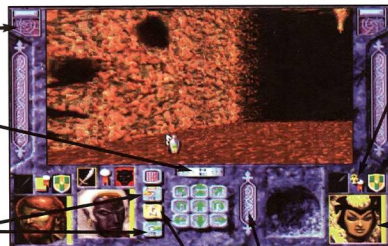
In der Legende der Karte werden alle Symbole ausführlich erklärt. Darüber hinaus kann man noch eigene Hinweise einfügen und das Ganze ausdrucken.

Der Spielbildschirm

Wechselt in das Options-Menü, in dem alle Funktionen wählbar sind.

Der Kompaß dient auch als Icon, um den Step-Modus ein- und abzuschalten.

Spielstand im vorbereiteten Slot speichern bzw. laden. Erhöht bei diesem kampflastigen RPG die Anwenderfreundlichkeit beträchtlich.



Zeigt das bereits erforschte Gebiet. Während man das Automapping bewundert, ist die Spielzeit eingefroren.

Sobald man levitieren oder fliegen kann, wird hier die Flughöhe bestimmt.

Hier können Zauber und angebotene Fähigkeiten ausgelöst werden.

Dieses Fenster zeigt den momentan in der Hand befindlichen Gegenstand, der durch ein Klicken benützt wird.

Mit der linken Maustaste wechselt man in den Inventar-Bildschirm, wobei momentan aufgesammelte Gegenstände mitgenommen werden.

selbst wenn man die Bücher nicht gelesen hat. Die höchst komplizierteste Erkundungsarbeit wird durch ein ausgezeichnetes Automapping erleichtert und durch einige kleine Rätsel erfreulich aufgelockert.

Underworld oder Eye of the Beholder

Sowohl Karte als auch Spielfeld sind rechteckig aufgebaut - im Spiel selbst besteht aber die Möglichkeit, sich auf Wunsch fließend um 360° zu drehen. Warum, fragt man sich zuerst, bewegen sich doch die zahlreichen Monster auch nur sprunghaft vorwärts? Darüber hinaus läuft das Spiel oh-

ne flüssiges Scrolling schneller. In den Dungeons gibt es jedoch einige extrem schmale Durchgänge und kleine Lächer, durch die man sich, im wahrsten Sinne des Wortes, langsam zwingen muß - und gerade das ist im Step-Modus nicht möglich. Während man sich im Stalagmiten-Dschungel vorwärtskämpft, ist der Einsatz des Zaubers „Jump“ des öfteren erforderlich. Nur so kann man höhergelegene Höhlen erreichen. Später kann man auch levitieren und fliegen, so daß ein wenig Abwechslung in das sonst eher unspektakuläre Spiel kommt.

Besonders gut gelungen ist die Hintergrundmusik. Wann immer sich ein Monster nähert,

gewinnt sie erstaunlich schnell an Dramatik, ist sehr abwechslungsreich und wird nicht so schnell langweilig. An den Soundeffekten hätte SSI aber noch etwas feilen können.

Ähnlich verhält es sich mit der Grafik: an den kleineren Zwi-

schensequenzen erfreut sich je- des Rollenspielerherz, aber während des Spiels versucht man häufig, die groben Pixelansammlungen richtig zu interpretieren.

■ Alexander Geltenpoth

Das Buch zum Spiel

R. A. Salvatore hat bis jetzt acht Bücher (die englischen Bücher werden für die deutsche Übersetzung immer geteilt, d.h. der Inhalt von zwei deutschen Büchern ergibt den des englischen Originals) mit Drizzt Do'Urden veröffentlicht: die „Dark Elf Trilogie“, die „Icewind Dale Trilogie“, „The Legacy“ und „Starless Night“. In ihnen wird die gesamte Lebensgeschichte von Drizzt wiedergegeben. Menzoberranzan soll auf dem vorletzten Buch „The Legacy“ basieren und in Icewind Dale spielen! Eher sieht es so aus, als versuche man, die hervorragende Qualität der Bücher zu benutzen, um das Computerspiel besser vermarkten zu können.



Das Intro ist wirklich gut gelungen, leider etwas kurz. Auch später im Spiel wird man hin und wieder mit netten Zwischensequenzen belohnt. Vor allem der Sound kann hier überzeugen: eine gesunde Mischung aus phantasievoller und orchesterlicher Komposition.

SPECS & TECS

E&A	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386	EMS
386	AdLib
RAM	4 MB
HD	10 MB
CD	300 MB
MEM	590 KB
	Audio

CD-ADVANTAGE
befriedigend

RANKING

Rollenspiel			
62%	85%	75%	75%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-			
HERSTELLER SSI			

X-Wing CD-ROM Edition

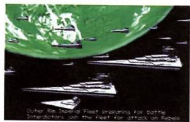
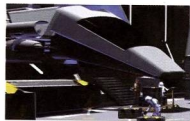
Neues Gewand

Auch in der Softwarebranche gibt es gewisse Phänomene, die man sich kaum erklären kann: Seit dem Erscheinen im April 1993 hält sich X-Wing hartnäckig in den Charts und läßt sich nicht durch die Konkurrenz im eigenen Haus, nicht beeindrucken.

Aufgrund der in Tie-Fighter verwendeten Grafiktechnik wünschen sich viele die gleiche Engine für X-Wing. LucasArts hat den Hilferuf seiner Jedi-Jünger

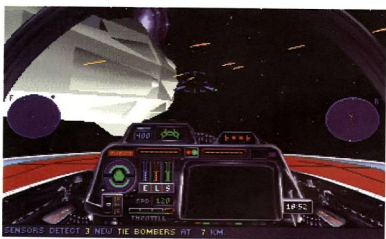
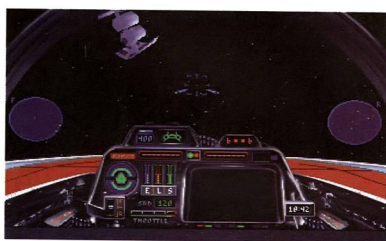
erhöht und kommt diesem Wunsch mit X-Wing CD-ROM Edition nach. Alle Objekte verfügen jetzt über Gouraud-Shading und wirken dadurch viel plastischer und „realistischer“.

Darüber hinaus hat LucasArts noch die beiden Zusatzdisketten B-Wing und Imperial auf die CD-ROM gepackt und einen ausgereiften Top-Ace Pilot gleich mitgeliefert. Wer sich also alle vorhandenen Cut-Scenes am Stück reinziehen möchte, findet jetzt ausgiebig Gelegenheit dazu. Verbessert wurde hier allerdings rein gar nichts, das Spiel gleicht bis auf die verbesserte Grafik-Engine der bereits erhältlichen Diskettenversion. Als wichtiges Verkaufsargument hat LucasArts jedoch sechs neue Bonus-Missionen integriert und einige der alten Missionen gründlich überholt bzw. besonders schwierige Stellen herausgenommen. Wer X-Wing noch nicht besitzt, sollte hier natürlich sofort zugreifen, alle anderen müssen sich gründlich überlegen, ob sechs neue Missionen, bessere Grafik und ein Top-Ace Pilot wirklich den Preis von ca. DM 100,- rechtfertigen - oder immerhin läßt sich das Spiel nahezu komplett von CD spielen, so daß man wenigstens wertvollen Festplattenspeicher schonen kann. Und als Zugabe erhält man noch spielbare Demos von Indiana Jones & The Fate of Atlantis und Day of the Tentacle. Ist das etwa nichts?!



Die Animationen haben sich nicht verändert.

Oliver Menne ■



Die Objekte wirken jetzt wesentlich realistischer und räumlicher.

SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
386er	AdLib
RAM 2 MB	SoundBlaster
HD 2 MB	Roland
CD 75 MB	General Midi
MEM 777 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
befriedigend

RANKING

Actionsimulation			
80%	86%	80%	84%
Grafik	Sound	Handling	Spieldiagramm
PREIS lt. Hersteller ca. DM 100,-			
HERSTELLER Lucas Arts			

FROM HEAVEN TO HELL IN 3 MINUTES



NOVA STORM

MAKES EVERYTHING ELSE LOOK LIKE



PC CD ROM





„Black Rock Castle“ ist das größte Gebäude des gesamten Spiels. In der Rolle der Menschen müssen Sie dieses Hauptquartier der Orcs einnehmen bzw. zerstören.



Dieses Gebäude ist Tempel, Altar und Opferungsstätte zugleich: die Orcs, die hier ausgebildet werden, beherrschen Heilssprüche und können wiederbeleben.



Dieses stillechte Haus beherbergt Orc-Zauberer, die mit magischen Worten für mächtig Ärger sorgen: sie können Spinnen, Fledermäuse und Wasserelemente erschaffen.



In der „Town Hall“ werden die Einheiten produziert; also Vorsicht! Wenn dieses elementar wichtige Gebäude zerstört wird, gibt es keinen Nachschub mehr.

Warcraft: Orcs vs. Humans

Kriegserklärung

Sie sind auf der Suche nach einem Echtzeit-Strategie-spiel mit Fantasy-Ambiente, das sich womöglich auch noch per Modem oder im Netzwerk spielen läßt? Ihre

Suche ist hiermit beendet: Bluttrüchtig wie Cannon Fodder, aufregend wie Dune 2 und brillant animiert wie die Siedler - das ist Warcraft!

Während die meisten Strategiespiele auf einem Rundensystem basieren (Colonization, Master of Magic, Battle Isle II),

laufen die Aktionen des Computergegners bei Echtzeit-Programmen wie Warcraft simultan ab. Dabei darf man den Bildschirm keine fünf Sekunden aus

den Augen lassen. Sonst kann es nämlich durchaus passieren, daß eine Orc-Brigade unbemerkt in Ihr Dörfchen einfällt und sämtliche Bewohner in we-

niger als einer halben Minute niedermäht - ganz so schweigen von den Gebäuden, die in einem Flammenmeer versinken und kurz darauf explodieren.



Das Ende einer Siedlung: Zwei Katapulte zerstören im Alleingang die gesamte Infrastruktur.



Aller Anfang ist schwer: Zu Beginn müssen Sie sich mit einer bescheidenen Armee zufriedengeben.



Einer der schwierigsten Warcraft-Einsätze: Ihre Untertanen müssen aus dem Orc-Gefängnis befreit werden.

Wahlfreiheit

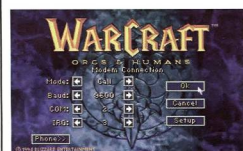
Bei Warcraft kämpfen Sie entweder auf seiten der Menschen oder im Namen der Orcs; zu jeder Einheit der Humans gibt es ein Orcisches Äquivalent (z. B. Kirche == Tempel). Auf einer aus der Vogelperspektive dargestellten Landkarte werden nur die bereits erschlossenen Gebiete angezeigt. Mit den Bauern erkunden Sie die Gegend und suchen nach Waldbeständen und Goldminen, die gnadenlos ausgebeutet werden. Diese beiden Rohstoffe sind die Voraussetzung, um Burgen, Sägewerke, Schmieden, Katapulte uvm. zu konstruieren. Im Laufe der Expansion trifft man unweigerlich auf den Gegner, der „live“ mit Pfeilen und Feuerbällen bekämpft wird. Dabei ist ein gerüttelt Maß an vorausschauendem Denken gefragt: Wer

zu früh angreift, riskiert einen Rachefeldzug ungeahnten Ausmaßes. Andererseits müssen Sie konsequent vorrücken, um rechtzeitig neue Goldminen zu finden und sich so den Nachschub zu sichern. Pro Rasse erwarten Sie zwölf Levels, die auf unterschiedlichem Terrain angesiedelt sind und mit kurzen Briefings verbunden werden.

Auf Leben und Tod

Neben der ideenreichen VGA-Grafik, der sanft scrollenden Landkarte und dem gerenderten Intro darf sich Warcraft einer denkbar einfachen Benutzeroberfläche rühmen, die das Handbuch fast überflüssig erscheinen läßt. Sieht man sich die Animationen an, fühlt man sich unweigerlich an Blue Bytes Siedler erinnert. Die Holz-

Kommunikativ



Gegen einen ausgebufften „Orc“ aus Fleisch und Blut macht das Programm gleich nochmal soviel Spaß. Der Clou daran: Für dieses Vergnügen brauchen Sie nur ein Warcraft-Exemplar; die nötigen Dateien dürfen ganz legal auf die Festplatte des Freundes oder Kollegen kopiert werden - so etwas nennt man Kunden-Service!

Das mit Abstand bemerkenswerteste Warcraft-Feature ist der Zwei-Spieler-Modus, der sich sowohl mit Nullmodemkabel bzw. Modem als auch mit Netzwerkananschluß bewerkstelligen läßt.

und Blut macht das
 lou daran: Für dieses
 emplar; die nötigen
 es Freundes oder
 a Kunden-Service!

[illegible]



Für das kurze Intro und eine Übersichtskarte verwendet man die Spezialsoftware 3D-Studio.

Die Aktionsleiste



Vor jedem Schlagabtausch werden die Ziele einer Mission in einem Briefing erörtert.



hacker verausgaben sich am nahegelegenen Wald, Ihre Goldgräber stehen sich gegenseitig im Weg und die Bauwerke entstehen Schritt für Schritt. Besonders liebevoll wurden die Zweikämpfe animiert: Haucht ein Sprite sein pixeliges Leben aus, röchelt es ein letztes Mal und bleibt dann auf dem Schlachtfeld liegen. Im Sekundentakt zerfällt die Leiche immer mehr zu Humus, bis sich selbst das Skelett in Luft auflöst. Neben der orchestralen Musik verpaßte man dem Spiel etliche digitalisierte Geräusche, deren Palette vom Schwerterklirren über wiehrende Pferde bis hin zu einstürzenden Neubauten reicht. Wenn Sie beispielsweise eine Kirche anklicken, ertönen Mönchsgesänge à la „Der Name der Rose“.

Selbst nach dem letzten Level scheint die Sache aber noch



Mehrere Katapulte und Bogenschützen bewachen eine Goldmine - die Orc-Offensive läßt nicht lange auf sich warten.

nicht ganz ausgestanden zu sein. Brennende Fragen peinigten den Spieler: Woher kommen die Orcs? Wo gehen sie hin? Wann kehren sie zurück? Wenn man der mysteriösen Schlußsequenz Glauben schenken darf, gibt es ein baldiges Wiedersehen in Warcraft II.

Petra Maueröder ■



Jedes Gebäude entsteht in mehreren Arbeitsschritten, die sich nach der Größe des Objekts richten.



Aha! Die Goldmine der Orcs ist sehr bald erschöpft. Die Zeit für einen Angriff ist reif!

Statement



Es geht doch nichts über eine zünftige Echtzeit-Metzelei: Bei Warcraft klebt man nächtelang begeistert an der Maus und fackelt eine gegnerische Phalanx nach der anderen ab. Die Motivation läßt nicht eher nach, bis man wirklich alle zwölf Levels mit beiden Rassen durchgespielt hat - und das schaffen halbwegs begabte Strategen problemlos an einem Wochenende.

Während sich Solo-Spieler nach dem ersten Walkthrough mit den recht eingeschränkten Möglichkeiten des Mission-Editors begnügen müssen, kommen PC-Besitzer mit Modem- und/oder Netzwerk-Anschluß voll auf ihre Kosten. Wenn dieses Prachtstück jetzt noch eine ähnliche Gebäude- und Einheitenvielfalt wie Dune 2 bieten würde, hätte Warcraft eine weitaus höhere Spielspaß-Wertung verdient.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
486er	EMS
486er	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
CD 74 MB	General Midi
MEM 580 KB	Audio

CD-KAVANTAGE
gut

RANKING

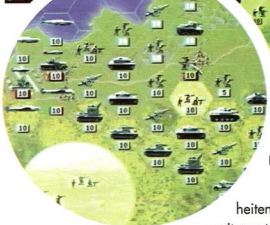
Simulation			
75%	70%	80%	85%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
PREIS lt. Hersteller ca. DM 130,-			
HERSTELLER Blizzard			

Panzer General

Kettenrasseln

Selten kam ein Hersteller auf die Idee, es könnte jemand daran interessiert sein, den Deutschen - und sei es auch in einer Simulation - im Zweiten Weltkrieg die Weltherrschaft zu Füßen zu legen.

Moralisch betrachtet wirft auch eine unwirkliche Veränderung der Geschichte in diesem Fall Bedenken auf. Da kann man nur von Glück sagen, daß Hersteller SSI keine deutsche Firma ist. Der geschmacklose Spielinhalt soll für diesen Test außer acht gelassen werden. Wie bei so vielen Vertretern aus dem Genre Strategie ist das Spielfeld in Hexagons unterteilt. Pro Feld darf nur eine Boden- bzw. Seestreikraft stehen, allerdings kann zusätzlich eine Fliegerstaffel platziert werden. Das Terrain unterscheidet sich in normales Grasland, Hügel, Berge, Wälder und Flüsse, jeweils mit oder ohne Straße, sowie Städte, Festungen, Seen und Meere. Durch das Gelände wird selbstverständlich nicht nur die Bewegungsrate modifiziert, sondern es nimmt auch im Kampf einen hohen Stellenwert ein. Jede Heereseinheit hat die Möglichkeit, sich einzugraben und so ihre Verteidigung zu stärken.



Durch die übersichtliche SVGA-Grafik behält man ständig den Überblick. Die Truppen lassen sich kinderleicht verschieben.

Historisch?

Relativ geschichtsgetreu beginnt das Spiel zumindest '39 mit dem Feldzug gegen Polen. Auch die unterschiedlichen Einheiten, ihre Namen und Fähigkeiten sind originalgetreu verwendet worden. Das Heer untergliedert sich zum Beispiel in Panzer-, Infanterie-, Artillerie-, Anti-Panzer-, Anti-Flugzeug- und leicht gepanzerte Aufklärungsein-

heiten, die dann noch weiter unterteilt sind. Die verschiedenen Länder haben natürlich auch unterschiedliche Einheiten, so daß im Spiel insgesamt weit über hundert verschiedene Truppen aufmarschieren. Im Blitzkrieg ist das Medium Zeit ausschlaggebend, nur strategisch bedacht vorzugehen, bringt keinen Erfolg. Das große Problem besteht also immer im möglichst schnellen Knacken einer feindlichen Stellung, die teilweise schon stark befestigt ist.



Die Benutzeroberfläche ist klar gegliedert und einfach zu bedienen, so daß sich die ausführliche Anleitung eher mit der notwendigen Taktik auseinandersetzt. Grafik und Sound sind anschaulich, aber vor allem zweckmäßig.

Alexander Geltenpoth ■



SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
300 c/s	EMS
486 c/s	AdLib
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 10 MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
SSI

RANKING

Strategie

84% 60% 80% 85%

Grafik	Sound	Handling	Spielerpaß
--------	-------	----------	------------

Spieleranzahl 1

Handbuch englisch

Spiel englisch

ran-Trainer

Ranissimo?

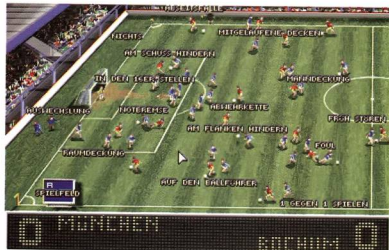
Fußballspiele verkaufen sich besonders hierzulande wie kein anderes Spielgenre - das hat der riesige Erfolg von Bundesliga Manager Hatrick deutlich bewiesen. Mit ranTrainer versucht der Bochumer Hersteller Greenwood jedoch einen völlig neuen Aspekt anzusprechen: das Training!



Statt gezielter Einflußnahme in das Training werden Sie mit digitalisierten Fotos abgespeist.



Beim überaus aufregenden Waldlauf stellt sich heraus, welcher Spieler über die meiste Kondition verfügt.



In brenzligen Situationen können Sie sich ins Spiel einklinken und Anweisungen geben.

Der Privatsender, der uns mit Glücksrad und dem Bergdoktor unvergeßliche Sternstunden der Fernsehunterhaltung bescherte, hat sich vor geraumer Zeit die Erstverwertungs-Rechte für Bundesliga-Spiele gesichert. Seitdem werden Fußball-Interessierte jeden

Samstag um 18 Uhr von
Reinhold Beck-
mann und Jo-
hannes B.

Kerner über

Tore, Tränen und Triumphe informiert. Tränen dürften auch bei denjenigen geflossen

den ran-Trainer gekauft haben und schon nach wenigen Stunden feststellen mußten, daß die Trainer-Simulation nicht ganz das hält, was die vollmundigen Ankündigungen auf der Verpackungs-Rückseite versprechen.

Nach dem Programmstart begrüßt Sie Moderator Kerner in einer Videosequenz. Es folgen die Auswahl des Vereins (es wird nur eine einzige Liga verwaltet) und die Festlegung eines Zieles (z. B. Klassenerhalt oder Meisterschaft). Sekunden später landet man im sportartenspezifischen Hauptmenü, das aus zehn mageren Icons zusammengewürfelt wurde. Hinter der Benutzeroberfläche verschansen sich Menüs mit verblüffend wenig statistischen Einfluszmöglichkeiten: Statistiken,

Transfermarkt, Training, Taktik und Wochenplanung sind das Höchste der Gefühle. Traditionelle Motivations-Afterburner wie Stadionausbau, Werbung, Finanzen, Verletzungen etc. fehlen leider völlig, handelt es sich doch um einen sprichwörtlichen „Trainer“ und nicht um einen „Manager“!

Fragen über Fragen

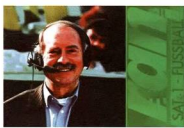
Wenn Sie eines der 14 Trainingsprogramme anwählen, wird eine kurze Animationssequenz mit klöbigen Spielerfiguren eingeblendet. Auch in kritischen Situationen während der Bundesliga-Partien können Sie die umherwuselnden Pixel-Kicker live beobachten und bei Bedarf mit Anweisungen („Notbremse!“) in das Geschehen eingreifen. Anschließend werden Sie von SAT 1-Reporter Werner Hansch oder Zeremonienmeister Kerner mit einer von 150 Fragen gelächert, deren Multiple Choice-Antworten sich u. a. auf die Moral Ihrer Mannschaft auswirken. Bei einer Zusammenfassung des Spielabges im Rahmen der ran-Fußballshow können Sie sich noch einmal alle Begegnungen zu Gemüte führen. Da Software 2000 exklusiv der offizielle DFB-Segen erteilt wurde, tummeln sich in den Kadern Phantasie-Spieleramen, die leider nicht editiert werden können. Für einen der beiden Münchner Vereine kicken beispielsweise L. Matthäuser, O. Schneuzer und M. Stierkopf - irrinnig komisch.

Abstiegs- gespenst

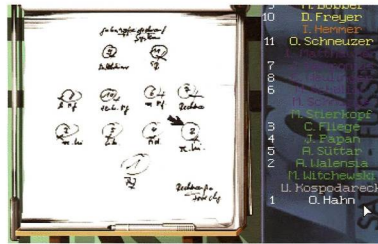


Da helfen auch die Selbstbe-
wehrdrückerungen der SAT 1-
Plaudertaschen nichts mehr: von
der Mitarbeiter des ehemaligen
Schalke 04- und St. Pauli-Trainers
Helmut Schulte ist kaum et-
was zu spüren. Nur im Bereich
Sound (sechs sehr gute Audio-
Tracks) ist der ran-Trainer dem
BMH oder gar den zahllosen
Zweitgigisten haushoch überle-
gen. Wenn Ihnen die recht gut
eingefangene ran-Atmosphäre
und der Sprachausgabe-Small-
talk von Sonnyboy Kerner eben-
falls wichtig ist, können Sie be-
denkenlos zugreifen - alle an-
deren sollten den ran-Trainer aus-
giebig probierspielen.

Petra Maueröder ■



Johannes B. Kerner und Werner
Hansch mühen sich redlich, das ge-
ringe spielerische Potential des
Spiels zu vertuschen.



Per Mausclick entscheiden Sie sich für eine von vier Taktiken.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
486er	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 6 MB	Roland
CD 37 MB	General Midi
MEM 580 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING

Strategie

55% 70% 60% 59%

Spielepaß

Grafik Sound Handling

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Grafik Sound Handling

PC Games 201 GAMES 499. CD 12.50 Antos 3.5 69.00 Aufschub Ost 3.5 73.00 Bunte Ite II de CD 79.00 Burning Steel 1 bzw. 2 3.5 88.00 Chameleon 3000 3.5 99.00 Comanche CD 95.00 Critical Path de CD 85.00 Day of the Tentacle 3.5 95.00 Der Partizant CD 95.00 Die Siedler 3.5 73.00 Doom II CD 99.00 Doom III 3.5 115.00 Eden der Erde 88.00 FIFA Soccer 75.00 Fire & Ice 3.5 58.00 Frontier Elite II 3.5 73.00 Great Naval Battles III 3.5 79.00 Hanse die Expedition 45.00 High Command 3.5 88.00 Indy Car Racing 3.5 88.00 Iron Heils CD 88.00 Ishar 3 Seven Gates 3.5 88.00 Jurassic Park 3.5 CD 73.00 King's Quest V CD 88.00 King's Quest VI CD 95.00 Laila Divil 3.5 73.00 Mantis Mansion 3.5 88.00 Mortal Combat 3.5 88.00 Myra II 139.00 Pagan Ultima 8 89.00 Pegasus 4.0 CD 38.00 Pitfall Funnies 3.5 65.00 Privateer's Gold 3.5 99.00 Privateer 3.5 99.00 Rebel Assault de CD 84.00 Sham & Max Hit the Road 3.5 99.00 Shadow Castle 88.00 Sim City 2000 3.5 80.00 Sim City Deluxe 3.5 88.00 SN-21 Snowfall 3.5 88.00 Star Commander CD 95.00 Streetscape 3.5 88.00 Synthesia Data 3.5 40.00 Terminator Rampage 3.5 73.00 The 7th Guest CD 69.00 The Lord of Power 3.5 88.00 Tutankam 3.5 73.00 Wing Commander II del. CD 78.00	Anwendersoftware Aldus PageMaker 5.0 1.69.00 Schulversion 1100.00 Auto Sketch Win 2.0 355.00 Berland C++ heute win 375.00 Berland dBase 5.0 Win 99.00 Berland Paradox 4.5 99.00 Corel Draw 5.0 de upg. 388.00 Corel NW Manager 289.00 Designer 4.0 1.279.00 DR-DOS 7.0 65.00 Lotus Amigo 299.00 Lotus SmartSuite 699.00 MS DOS 6.2 95.00 MS Excel 5.0 upg. 345.00 MS Office 4.0 prof. 1555.00 Schulversion CD 655.00 MS Windows for Workg. 1.59.00 Netware 3.12 1045.00 Norton Commander 4.0 189.00 Norton Utilities 4.0 199.00 PC Tools Win 2.0 249.00 WestPurto 6.0 Unit 355.00	Komplettsysteme TSUNAMI 486 DX48 1.888.00 Desktop FDD, HDD 420MB VGA DA 1MB, Dos, Win, Mos 14" 486 DX 48 VLB AMB 2225.00 Big Tower, FDD, HDD 420MB VGA 1MB VLB, Mos 14" 486 DX2 66 VLB RMB 2680.00 Big Tower, FDD, HDD 420MB VGA 1MB VLB, Mos 15" Speicher SDMM 1 MB 26.00 SDMM 4MB 299.00 SDMM 4MB PS2 69.00 Zubehör VGA 1 MB RA 115.00 Spez V7 Mirage VLB 230.00 Mouse Set 28.00 Scanner Genius 105 C pro 455.00 CD Mixer PM-601D 24.00 CD Tachis MA 4401 244.00 CD NEC 3X 750.00 CD Sony CDU 33A 536.00 Orchide SoundWave 32 399.00 Orchide SoundWave 32 + 499.00 Orchide GameWave 32 88.00 Nuvastar RCM 88.00 Orchide Game Wave + CD-ROM double speed Lautwerk 85.00 Spez Media FX 385.00 SoundGality 16 extra 288.00 SoundBlaster Pro Deluxe 210.00 SoundBlaster 16 Basic 268.00 SoundBlaster 16 ASP 38.00 Pro Audio Spectrum 16 310.00 Aktivboxen Paar 2*4W 29.00 Modem 14.4 Fax BZT 235.00 Pantaflex 30 39.00 Drucker Panasonic KC-P203 359.00 Epson LQ 100 495.00 EPSON Stylus 800 529.00 OKI ML 380 445.00 Pantaflex 30 39.00 Laser OKI 400ex 997.00 La Panasonic KC-P4400 888.00 HP DeskJet 520 115.00 HP LaserJet 2 L 1.313.00 weitere Hard- und Software auf Anfrage
---	--	---

17348 Woldegk
Tel: 03963 211336
Fax: 03963 211337

Lieferung per Nachnahme
Post: 9,80 DM
UPS auf Anfrage

Preise freibleibend,
Zwischenverkauf, Irrtum
und Änderung vorbehalten

TSUNAMI Woldegk

Mühlenstr. 10 46047 Oberhausen

Wir freuen uns auf Ihre Bestellung unter:
Telefon 0208/888612
Telefax 0208/888712
BITX: Zimmermann CD-ROM#

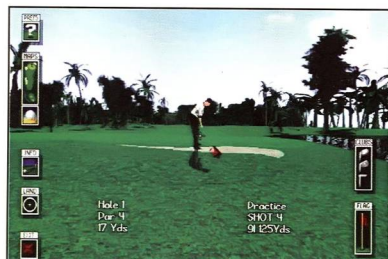
**EIN BIT MEHR...
MULTIMEDIA**

Autos '94 59,95 Autoausstellung auf CD-ROM Desert Storm 89,95 Dokumentation über den Golfkrieg Führerscheinprüfung 67,95 Prüfungsfragen, Situationsdrain Gesetze '94 89,95 Nachschlüssel, multimedia Guinness Data of Records 69,95 94er Edition, viele neue Rekorde Illusionen in 3D 29,95 3D-Stereogramme	Hell CD-ROM DV 84,95 Wings of Glory CD-ROM DV 79,95 EROTIK Sie interessieren sich für gute Erotik-CD's, haben aber Angst Ihr Geld für minderwertige Ware auszugeben? Dann empfehlen wir Ihnen unsere Adult-Sampler "A Taste of Erotica" "Virtual Vibrations" "Vivid Sampler" Jeder dieser Sampler enthält viele Demoverionen der besten Erotik-CD's aus unserem Programm. Hier können Sie sich selbst von der Top-Qualität dieser Programme überzeugen. Und das zum Preis von nur DM 19,95 oder alle zusammen für nur DM 49,95	Jets & Props 59,95 alle Flugzeuge, Hubschrauber etc. JP KCX Assassination 89,95 alle über Kennedy's Leben + Tod MAYO Klinik 79,95 Family Handbook Mars Explorer 99,95 Dulcan über den roten Planeten Moto Die 49,95 Motorrad-Tests auf CD-ROM Prince Interactive 99,95 Super Multimedia über Altes
---	--	--

Night Watch 1 79,95
Night Watch 2 89,95
Teil 2 des Bestsellers
Ropes & Chutes 39,95
der Name sagt alles (Fotos)
Sakura 34,95
über 1000 Photos
SEXY-CD-ROM 249,95
6 CDs mit über 2000(!) Photos
Sexual Easiness 59,95
über 2000 Bilder und 500 Audio
Seymore Butts Adventure 99,95
interaktiver Top-Hit
Sweet Cheeks 49,95
über 1700 Bilder und 100 Audio
The Great Hack 99,95
interakt. Adventure - Marktführer
Fräulein I love you 49,95
Film mit Top-Star Tracy Lords
XXV 39,95
über 1500 Bilder
Kren 1500 Bilder
Kren: Lendenverlekt, Selbstbefriedigung nach
dehnen und strecken möglich!
Händchen und Penisverlekt, selbstbefriedigen
Händchen und Penisverlekt!

World Cup Golf

Mit zwei Silberlingen



Übersichtlich, technisch fast makellos, hat es World Cup Golf dennoch schwer, ein Glanzlicht gegen Links386pro und PGA Tour Golf 486 zu setzen.

Links 386 und PGA Tour Golf 486: fast könnte man damit rechnen, bei World Cup Golf den Zusatz 586 zu finden. Doch

glücklicherweise ist dem nicht so. Im Gegensatz zu seinen beiden Konkurrenten gibt sich World Cup Golf auch mit einem weniger leistungsstarken Rechner und einem Single Speed-CD-ROM zufrieden. Das rührt vor allem daher, daß World Cup Golf im

Nachdem schon Electronic Arts mit PGA-Tour Golf 486 einen Angriff auf den von Links 386 Pro beherrschten Golf-simulationenthron gestartet hat, versucht nun auch U.S. Gold, mit einem neuen Spiel weit unter Par zu kommen.

Gegensatz zu seinen beiden Mitstreitern: der Blickwinkel nicht neu berechnet. Vielmehr verfügt World Cup Golf über eine Unzahl verschiedener Bilder, von denen jeweils das der aktuellen Position am nächsten gelegene geladen wird. Die Grafiken wirken ausgesprochen realistisch, obwohl es sich nicht wie bei anderen Spielen um digitalisierte Fotos, sondern durchweg um gerenderte Szenen handelt. In diese Bilder wird dann der Golfer gestellt. In puncto Sound ist World Cup Golf seinen Mitbewerbern ebenbürtig. Glasklare Sprachausgabe und stimmungsvolle

Soundeffekte erzeugen eine wohlige Atmosphäre.

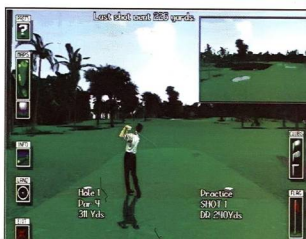
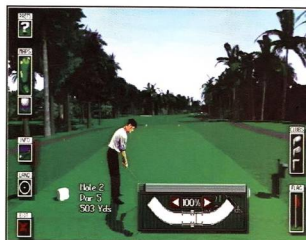
Unterschiede

Leider kann World Cup Golf nicht ganz mit der Optionsvielfalt seiner Gegner mithalten. Im eigentlichen Turniermodus gibt es keine Wahl des Schwierigkeitsgrads, auch Gimmies (das Hineinschieben eines nahe beim Loch liegenden Balles) sind im Gegensatz zu Mulligans (Wiederholung des letzten Schlages) nicht möglich. Die Wetterverhältnisse dagegen können wieder frei definiert werden. Für fortge-



Die Steuerung

Die Steuerung von World Cup Golf vereint in sich Elemente von Links 386 Pro und PGA Tour Golf. Zuerst müssen Sie sich für die Richtung des Schlages entscheiden und ein weißes Zielkreuz in die richtige Richtung ziehen. Jetzt klicken Sie auf Ihren Spieler, womit sich ein separates Schlagmenü öffnet. In diesem Menü können Sie bestimmen, mit wieviel Prozent der maximalen Kraft Sie den Schlag ausführen möchten. Mit einem Mausklick starten Sie jetzt den Schlag. Mit einem zweiten Klick bestimmen Sie die Stärke und mit einem dritten die Genauigkeit des Schlages.



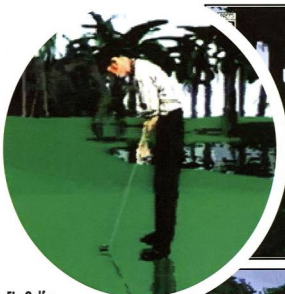
en zum Elitesport

schriftliche Spieler bieten sich das „World Cup of Golf Turnier“ und noch weitere 15 verschiedene Turnierarten an.

Umsteigen oder nicht?

Auch bei World Cup Golf stellt sich natürlich die Frage, ob sich ein Umstieg von Links 386 Pro lohnt. Da der Debütant technisch Links absolut hinterherhinkt, sollte sich die Frage eigentlich erübrigen. Wenn Sie bis jetzt noch keine Golfsimulation besitzen, sollten Sie sich zwischen PGA 486 und Links 386 Pro entscheiden.

Lars Geiger ■



Ein Golfer beim Putten: hier ist eine Menge Fingerspitzengefühl nötig (oben). Im Hauptmenü lassen sich zahlreiche Einstellungen vornehmen (rechts).



Sieg nach Punkten?

Um Ihnen die Entscheidung für ein Golfspiel zu erleichtern, möchten wir World Cup Golf in die schon aus dem Test von PGA Tour Golf 486 bekannte Punktetabelle einordnen. Punkte wurden jeweils auf einer Skala von 0-10 vergeben.

	PGA 486	Links 386Pro	World Cup Golf
Grafik			
Detailreichtum	10	8	8
Grafikqualität	10	7	8
Animationen	10	9	8
Tempo des Bildaufbaus	10	5	10
Ladegeschwindigkeit	5	9	8
Handling			
Einsteigerfreundlichkeit	9	7	8
Benutzeroberfläche	9	8	8
Grundausstattung	7	4	3
Erweiterungsfähigkeit	0	10	10
Steuerung	8	8	8
Netzwerk-Modem	0	8	0
Statistiken	9	10	5
Sound			
Geräuschkulisse (Umfang)	7	8	8
Geräuschkulisse (Qualität)	9	7	8
Musik (Umfang)	6	1	3
Musik (Qualität)	7	4	5
Sprachausgabe (Umfang)	5	8	6
Sprachausgabe (Qualität)	8	8	8
Gesamt	129	129	122

Statement

Für mich ist auch heute noch Links 386 mit seiner schier unerschöpflichen Optionsvielfalt und den vielen Zusatzkursen das Nonplusultra. PGA Tour Golf dagegen wird mehr den Grafikfreaks ansprechen. Leider bleibt da für World Cup Golf nicht mehr viel Platz. Die Fluganimationen des Golfballs sind alle vorberechnet, also nicht situationsbedingt. Auch der einzige vorhandene Kurs, der Hyatt Dorado Beach-Golfplatz, kann nicht über längere Zeit begeistern. Zumindest sollen in Zukunft noch weitere Zusatzkurse auf CD folgen.



SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
386er	AdLib
RAM 1 MB	SoundBlaster
HD 3 MB	Roland
CD 1800 MB	General Midi
MEM 520 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING

Simulation			
82%	80%	76%	80%
Grafik	Sound	Handling	Spiele Spaß
PREIS lt. Hersteller			
ca. DM 119,95			
HERSTELLER			
U.S. Gold			



MetalTech: Battledrome

Gladiatoren aus Stahl

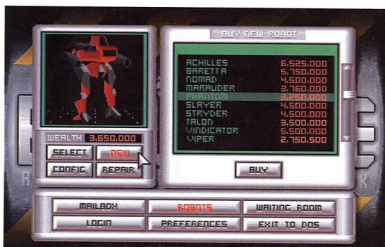
Fast parallel zu ihrem ersten MetalTech-Titel Earth Siege veröffentlicht Simulationsexperte Dynamix die Modem- und Netzwerkversion ihrer Roboter-Kampfsimulation.

Als blutiger Anfänger starten Sie im leichtesten Exemplar der HERC-Kampfbot, mit steigendem Erfolg und höheren Siegprämien können Sie sich jedoch bessere Waffen und Schilde und vielleicht sogar einen schwereren Kampfkoloss

leisten. Die Kämpfe in Battledrome finden in einer Art Turnier statt - Sie müssen nur einen anderen HERC-Jockey herausfordern. Anschließend legen Sie noch die zulässigen Waffen, den Grad der Beleuchtung und die Anzahl an Hindernissen fest, bevor Sie sich ins Kampfgetümmel stürzen.



Die magere Grafik bringt im Gegenzug enorme Geschwindigkeitsvorteile. Modemspieler sind darüber natürlich begeistert.



Nur wenn Sie in der Arena häufig gewinnen, haben Sie das nötige Guthaben, um sich einen neuen Roboter leisten zu können.



Die Grafik von Battledrome ist - vor allem wenn man Earth Siege kennt - recht anspruchslos ausgefallen. Zwar sind auch hier die HERCs mit Texturen belegt, die restlichen Elemente wurden jedoch eher schlicht gestaltet. Boden und Decke der Arena bestehen aus einer Fläche von grauen Punkten, wie man es vielleicht von frühen Flugsimulatoren gewohnt ist. Eine leuchtende Linie begrenzt das Spielfeld, läßt sich jedoch auch anstandslos überlaufen, woraufhin man gänzlich im Dunkel steht. Reguläre Wände hätten hier wohl mehr Sinn gemacht. Da es keinen Radar gibt, muß man sich auf seine Augen verlassen. Gerade deshalb bemerkt man den Gegner mei-

Vor allem in puncto Grafik muß man bei MetalTech: Battledrome gewaltige Abstriche machen; besonders enttäuscht, wenn man Earth Siege aus der gleichen Reihe kennt.

stens erst dann, wenn er das Feuer eröffnet. Battledrome bietet also relativ wenig Abwechslung, wenn Sie gegen den Computergegner spielen. So richtig Stimmung kommt erst beim Spiel gegen einen menschlichen Partner auf, der über Modem, Nullmodemkabel oder Netzwerk mit Ihrem Rechner verbunden sein kann. Warum Dynamix ein eigenständiges Programm aus der Mehrspieleroption gemacht und diese nicht einfach in Earth Siege aufgenommen hat, bleibt jedoch ein Rätsel.

Martin Müller ■

SPECS & TECS	
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
286 64	EMS
486 64	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 9 MB	Roland
MEM 575 KB	General Midi
PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-	
HERSTELLER Dynamix	

RANKING			
Simulation			
70%	70%	60%	65%
Grafik	Sound	Handling	Spielepaß
Spieleranzahl		1-2	
Handbuch		englisch	
Spiel		englisch	

Um diese Jahreszeit schwappt die Softwarewelle wieder besonders hoch. Natürlich wird auch reichlich Abfall mit hochgespült. Wer meine Magenkrämpfe beim Betrachten dieser Software nachvollziehen möchte, braucht auch diesmal nur seine Meinung zu dieser Rubrik schriftlich kundzutun, um in diesen - überaus zweifelhaften - Genuß zu kommen.

Rainer Rosshirt

Rubber Phantasies

CD-ROM • Hersteller: MGC • Preis: ca. DM 129,-

Der weltbekannte (?) Blähboy-Fotograf Jo Hammar präsentiert auf dieser CD eine Auswahl seiner besten Fotos. Faszinierende Gummi- und Latexkleidung versprechen ein Seh-Erlebnis für Liebhaber des Besonderen. Positiv finde ich, daß für PC und Mac gleich ein Betrachtungsprogramm mitgeliefert wurde. Allerdings nutzen 66 MB das Medium CD nur sehr mangelhaft aus. Aber wir wollen nicht kleinlich sein. Die Qualität der Fotos kann

auch durchaus überzeugen - allerdings habe ich mit den Motiven so meine Probleme. Ich bin nicht prüde, und auch der Anblick nackter Haut würde mich nicht erschrecken. Falls mir jedoch eine der abgebildeten Damen über den Weg liefe, würde ich doch etwas zu Schreikrämpfen tendieren. Wer in Gummi gehüllte Frauen - möglichst noch mit Gasmaske (doch, doch!) erotisch findet, für den ist diese CD eine wahre Fundgrube. Wahrscheinlich bin ich altmodisch, aber der einzige Gummi, den ich wirklich geil finde, ist der durchdrehende Hinterreifen am Motorrad.

Die wenigen Damen, welche sich dann doch für eine Abbildung hergegeben haben, bringen auch höchstens meine Halsschlagader zum schnellen. Billige Musikstücke versuchen krampfhaft, einen Hauch von Multimedia zu verbreiten. Die unanständig langen Ladezeiten bieten Gelegenheit zur Erholung. Bis dahin hätte ich dem Hersteller ja noch verzeihen können, aber wehe wählt ein Video an! Animierte Pixelhauen bewegen sich, größtenteils farbig sortiert, durch ein Fenster. Nur mit Mühe sind weibliche Formen auszumachen. Der Sound besteht aus Samples in einer Qualität, für die sich ein C64 schämen würde. Ich kann nur hoffen, daß wenigstens die anderen Städte von dieser digitalen Umweltverschmutzung bewahrt bleiben.

Ultimate Body-blows

Hersteller: Team 17 •
Preis: ca. DM 80,-

Wer nach diesen CDs aggressiv geworden ist, sollte es vielleicht einmal mit einem Prügel-spiel versuchen. Zwei-Spieler-Modus, umworfende (!) Digitalmusik, detaillierte Hintergrundgrafiken, 22 Kämpfer und schnelle Animationen versprechen jede Menge Spielspaß. Nachdem eine umständliche Codeabfrage gründlich genervt hat, kann man seinen Kämpfer aussuchen und wählen, ob man gegen einen menschlichen oder digitalen Gegner die Fäuste schwingen möchte. Die Hintergrundgrafiken sind nicht einmal so schlimm, und auch die Musik quält nicht sonderlich. Allerdings lassen mir die Animationen das Wasser in die Augen schießen. Dreiphasenanimation (das Sprite wird bei einem Sprung unten, mittig und oben dargestellt) im Verbund mit einer derb schwammigen Steuerung verpassen dem Spielspaß schon nach wenigen Minuten den „Finishing Move“.



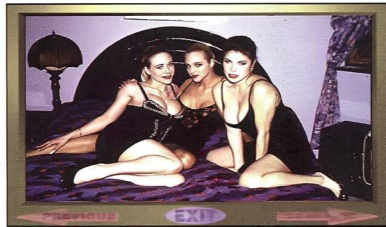
Ultimate Body Blows ist ein Kampfsportspiel wie jedes andere. Richtig enttäuschend sind jedoch die unspektakulären Animationen.

Erotic Guide to Hamburg

CD-ROM • Hersteller: MGC • Preis: ca. DM 69,-

Diese interaktive (ich hasse den inflationären Gebrauch dieses Wortes) CD ist ein deutsches Spitzenprodukt, welches dem geneigten - und zahlenden - Kunden einen erotischen Stadtführer durch Hamburg liefert. Ein unübersichtliches Menü-

system geleitet dann auch prompt durch eine Auswahl von überflüssigen Bildern und Adressen, die man in Hamburg eh nicht übersehen kann, weil sie einem ständig als grelle Neonschilder entgegenfunkeln. Von wegen Insidertips!



DOWN
DRAIN
THE



Doppelpaß

Rechtzeitig zum Jahr nach der WM werden wir mit einer Kombi-CD beglückt: sowohl Anstoß als auch dessen WM-Edition findet sich auf dem Silberling, der ansonsten mit viel ungenutztem Platz beeindrucken kann. Für angehende Fußballer und Fußballtrainer vielleicht eine lohnende Anschaffung - wer jedoch schon beide Spiele besitzt, sollte auf keinen Fall zugreifen!

Harald Wagner ■

Spieldaß: 85%

Doppelpaß bietet eine komplette Simulation rund um das Spielfeld.



Quest for Glory IV

So in etwa sollte eine CD-ROM-Konvertierung aussehen: 20 hochbezahlte Hollywood-Schauspieler, die wir bereits in Filmen wie Indiana Jones oder Roger Rabbit bewundern durften, gaben den Adventuregestalten ihre (nicht immer) wohlklingenden Stimmen. Hätte Sierra auch noch die Grafik und die Musik aufpoliert, wäre sogar ein zweiter Kauf dieses Spiels zu vertreten gewesen.

Harald Wagner ■

Spieldaß: 82%

Die Sierra-Saga hätte statt einem Remake eher einen Nachfolger verdient.



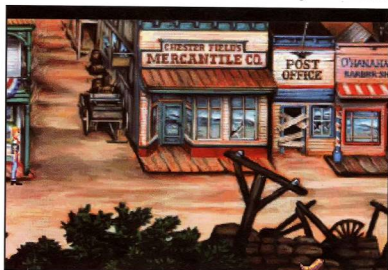
Freddy Pharkas

Die witzige Westernparodie rund um den Apotheker Freddy ist nun auch auf CD erhältlich. Sierra hat sich mit der CD-Version des Western-Adventures nicht allzuviel Mühe gegeben. Zwar liegt wie gewohnt eine DOS- und eine Windows-Version vor, außer dem geringfügig verbesserten Sound unterscheidet sich die Silberversion jedoch nicht von der bereits etwas älteren Diskettenversion, bei der nur der „Multi-media“-Aufkleber fehlt.

Harald Wagner ■

Spieldaß: 71%

Das Westernspekakele konnte bereits als Diskettenversion nur wenige Freunde finden.



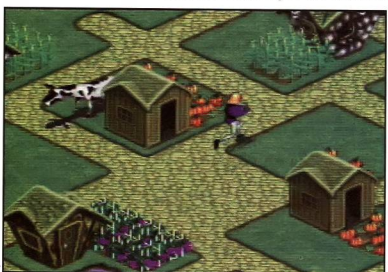
The Horde

Dieses Wirtschafts-/Strategiespiel war zu seiner Zeit eine durchaus ungewöhnliche Erscheinung, 1994 fanden sich aber sehr viele solcher Spiele in den Verkaufsregalen. Verständlicherweise möchte der Hersteller wieder Boden gut machen, da ihm aber lediglich eine nicht ganz fehlerfreie Übersetzung ins Deutsche eingefallen ist - macht nichts: am genialen Spielprinzip hat sich nichts geändert und jetzt können auch überzeugte „Nicht-Engländer“ zu The Horde greifen.

Harald Wagner ■

Spieldaß: 80%

Die Hordlinge fanden im letzten Jahr unzählige Nachahmer, die das Original weit übertrafen.



NASCAR Racing Aufgebohrt

Die zum Test freigegebene Beta-Version erwies sich im direkten Vergleich mit der Endversion als lahme Krücke.



Die CD-ROM-Version der Stock-Car-Simulation ließ nicht lange auf sich warten. Das wohl spektakulärste Autorennspiel des Jahres 1994 wurde in der Presse wegen der ausgezeichneten Grafik zwar überschänglich gelobt, aufgrund des langsamen Bildaufbaus aber gleichzeitig für unspektakulär erklärt. Die Programmierer scheinen sich die Kritik an ihren Testversionen zu Herzen genommen zu haben und verbesserten radikal die Grafik-Engine. Nun lassen sich

Und es geht doch: Auch im SVGA-Modus sind flotte Runden möglich.

die Stock-Cars auch in Super-VGA vernünftig fahren, sogar die aufwendigen externen Kamera-Positionen lassen sich während der Fahrt problemlos einschalten. Einzig die immer noch etwas träge Steuerung, die auch bei der CD-Version zu gelegentlichen Ausrutschern in die Seitenwand führt, trübt den Spielspaß. Gegenüber der Dis-

kettenversion konnten wir keine Unterschiede ausmachen, lediglich die Festplatte wird etwas geschont.

Harald Wagner ■



SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
386er	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
CD 12 MB	General Midi
MEM 580 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING

Simulation

87%	55%	55%	80%
Grafik	Sound	Handling	Spielepaß

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Virgin

CD ROM

Das CD-ROM-Magazin von Games
- Deutschlands führendes PC-Spielemagazin mit Diskette.

Diesmal mit der Vollversion „DER PLANER“

PLUS über 15 aktuelle, spielbare Demos

Wing Commander 3 Panzer General Crime Patrol Cyberwar King's Quest 7
Retribution ran Trainer Hattick Caribbean Disaster Lemmings 3 X-Mas
Lemmings 1995 Cbwey Das Amt Space Pirates Arcade Pool The
Incredible Machine 2 Oscar Super Kart Lost Vikings

Bugfixes/Updates

Dark Seed V1.5P Cyber Race 1.22 NCAA 2 (S3-Patch) Aces of the
Deep Dark Sun 2 V1.1 Under a Killing Moon V1.04 Ultimate Football
Quarantine

& Shareware

Sky Roads X-Mas Gazillionaire Tubes Lobster Boppin Super
Retris Flying Tigers Bugfix 3D Cyber Blaster Phage

für nur DM

19,80

Jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

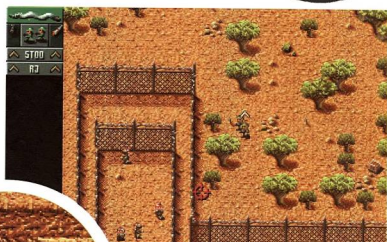
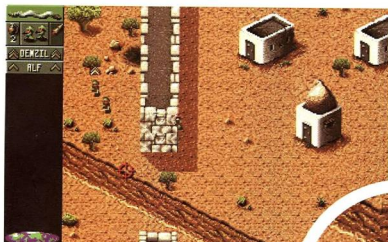


Cannon Fodder 2

Gewaltig



Bereits der erste Teil konnte sich durch eine Indizierung in die Schlagzeilen bringen, der zweite Teil ist um keinen Deut harmloser und zeugt wieder von pechschwarzem Humor.

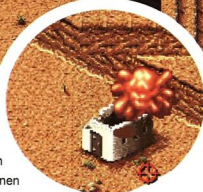


Cannon Fodder 2 ist sicherlich eine Art Weltanschauung: man lenkt winzigste Pixelmännchen über bewaldete Gebiete, schießt ohne Munitionsbeschränkung unzählige Gegner über den Haufen, wirft einige Handgranaten durch die Gegend - und all das ohne einen Hauch von Strategie, ohne jegliche sinngebende Hintergrundgeschichte. Cannon Fodder 2 ist eben ein reinrassiges Actionspiel!

Schlicht

Das Handling des Spiels ist, wie auch das Briefing zu Beginn jeder Mission, von beeindruckender

der Schlichtheit: Nach einem Mausklick mit der linken Maustaste rennen die eigenen Mannen zum Mauscursor, die rechte Maustaste veranlaßt die Soldaten, mehr oder weniger genau in Richtung des Mauscursors zu schießen. Trifft man nun einen Gegner, beginnt dieser zu blinken und verschwindet - oder er bleibt laut schreiend und wehrlos am Boden liegen. Für Abwechslung sorgen Kisten mit Handgranaten, die meist zwischen Häusern zu finden sind. Hiermit läßt sich so ziemlich alles in die Luft jagen.



Auch im zweiten Teil muß man sich mit seiner kleinen Truppe durch verschiedene Szenarien kämpfen!

Zeitdruck

Kommt die vorherrschende Schlichtheit dem Gameplay stark zugute, so macht sie sich gerade bei Grafik und Sound negativ bemerkbar: die fade Musik, die langweiligen und synthetischen Soundeffekte, das selbst für Puristen zu kurze Briefing und die Zielgenauigkeit der Soldaten hätten liebevoller und detaillierter ausgearbeitet werden müssen. Über die winzige Darstellung der Soldaten läßt sich streiten - das ist einfach Ge-



Haben Sie sie entdeckt? In diesem Bild verstecken sich sieben Soldaten.

schmackssache. Trotz aller Mängel - irgendwie macht Cannon Fodder 2 Spaß. Es ist sicherlich kein Spiel für jeden Tag, aber zum kurzen Abreagieren eignet es sich besser als jede Flippersimulation.

Harald Wagner ■

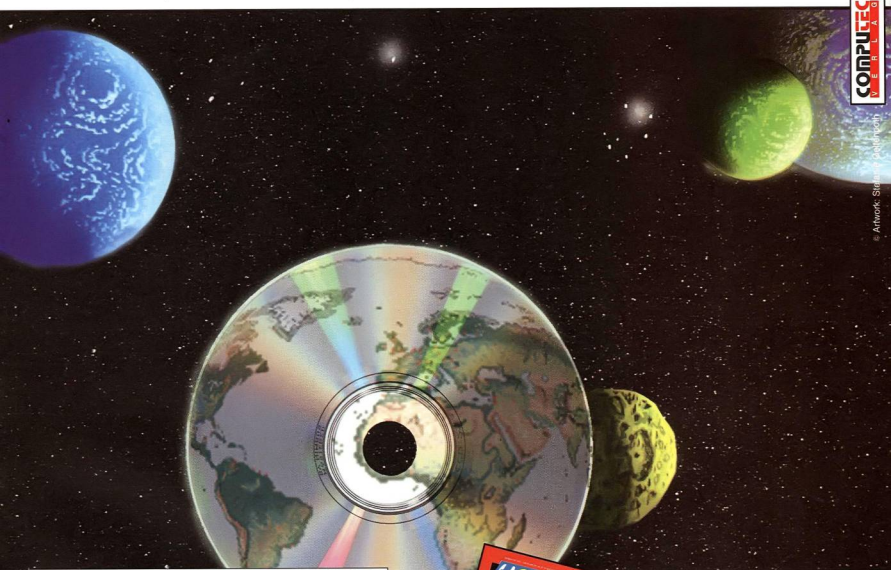


Der Nachschub der Rekruten erinnert nicht umsonst an die Lemminge.

SPECS & TECHS	
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386	EMS
486	AdLib
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 2 MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi
PREIS lt. Hersteller ca. DM 80,-	
HERSTELLER Virgin	

RANKING	
Action	
62%	39%
80%	76%
Grafik	Sound
Handling	Spieldesign
Spieleranzahl 1	
Handbuch deutsch	
Spiel deutsch	

Und sie ist doch eine **Scheibe!**



Zockerregel 5: Ist die CD mal nicht ganz rund - kommt der Zocker auf den Hund.

PC GAMES - alle Neuigkeiten rund um die Spielmaschine Nr. 1.

+++ JETZT MIT CD-ROM

+++ Kompetente Reportagen und Berichte aus der Szene.+++
Mit Hardwareteil +++

Wieder mit Tips&Tricks zum Herausnehmen und Sammeln.



**Das PC-Spiele-
magazin mit CD-ROM**

**Für sensationelle
DM 9,50**

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

CASE - Computer Aided Software Engineering anhand von Klick&Play

Windows-Spiele



Oft genug hat man sich nach dem Kauf eines Spiels schon gedacht: das kann ich besser! Diesem Ansinnen stehen aber nicht nur fehlende Programmierkenntnisse entgegen, auch die notwendige Zeit steht nicht immer zur Verfügung. Mit entsprechenden CASE-Werkzeugen soll nun jeder auf die Schnelle Programme erstellen können: mit Hilfe des Computers eröffnen sich neue Perspektiven für Gelegenheitsprogrammierer.

von Harald Wagner

Jahrzehntlang war das Programmieren von Computern eine Angelegenheit für blasse, magere und unrasierte junge Männer, die tage- und nächtelang nur ihre dicken Hornbrillen zwischen sich und den Computer ließen. Erst in letzter Zeit wurde die Hardware programmierfreundlicher und ausreichend leistungsstark, um es den Softwareherstellern zu erlauben, bequeme Entwicklungswerkzeuge einzusetzen. Beispiele hierfür sind der Ressourcen-Workshop von Borland, mit dem man immerhin grafische Oberflächen gestalten kann, oder Delphi vom gleichen Hersteller, das noch einen Schritt weiter gehen soll: die Oberfläche wird gezeichnet

und den darauf befindlichen Objekten werden Events (Ereignisse) zugeordnet, mit denen sich der gesamte Programmablauf steuern lassen soll. Delphi erzeugt damit ein Programmlisting in der Programmiersprache Pascal, in die der Entwickler nur noch wenige eigene Zeilen einfügen muß, um ein komplettes Programm zu erzeugen. Ob sich diese Ziele verwirklichen lassen, ist noch dahingestellt, da der Erscheinungstermin von Delphi ständig verschoben wird.

Spiele aus dem Baukasten

Ein ähnliches Konzept verwendet Klick&Play, allerdings ist hier der Einsatzbereich

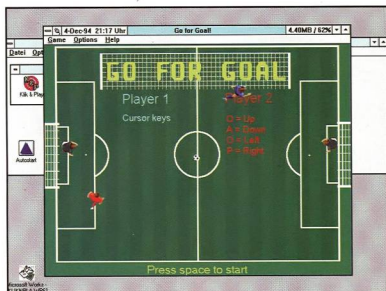
stark eingeschränkt: anstatt mit beliebigen Objekten wie etwa Tabellenkalkulationen, Datenbanken, Dialogboxen und dergleichen zu hantieren, kann der Softwaredesigner nur Bitmaps verwalten. Damit lassen sich aber recht ansehnliche Resultate erzielen - mit lediglich zwei Objekten (Ball und Schläger)

und ca. zehn Ereignissen ist ein Spiel der Art „Ping Pong“ programmiert, welches noch vor ca. 15 Jahren immerhin die ganze Welt erstaunen konnte. Klick&Play eignet sich nur für die Erstellung von Spielen und nur für Windows, „ernsthafte“ Anwendungen lassen sich damit nicht programmieren.



Ein Autorennspiel ist nur eines der in den Bibliotheken fast fertigen Spiele, meist ist ein Zusammenbau bereits vorhandener Elemente zum Gamedesign völlig ausreichend.

in Handarbeit

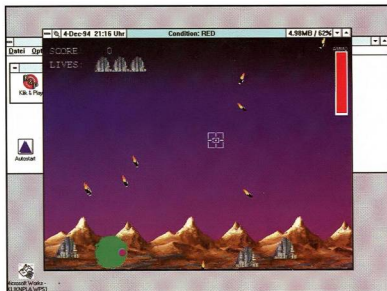


Spiele für zwei Gegner sind schnell geschrieben, ein One-on-One mit Computergegnern stößt an die Grenzen der Möglichkeiten von Klik&Play.

Statisches Windows

Es gibt bereits seit längerem Tools, mit denen sich Labyrinthspiele oder Adventures designen lassen, allerdings ohne einheitliche Oberfläche, meist mit eigener Skriptsprache und oftmals äußerst spärlicher Bedienung.

Das hier vorgestellte Produkt von europress hilft dem Programmierer mit der gewohnten Oberfläche von Windows, einem leicht verständlichen, objektorientierten Ansatz und zahlreichen gut durchdachten Werkzeugen. Das englische Handbuch führt den Käufer anhand eines Beispiels schnell in die Bedienung ein.



Ein Missile Command ist innerhalb einer halben Stunde zu erstellen, nur die unzähligen Ereignisse sind niemals ganz vorauszusehen.

Objektorientiert

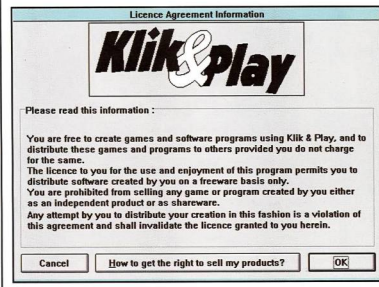
und behauptet, nur die Phantasie des Programmierers schränke die Möglichkeiten von Klik&Play ein - einige weitere Einschränkungen sollen aber nicht verschwiegen werden: so konnte auch auf einem Pentium 90 kein brauchbares Scrolling erzeugt werden, auch 3D-Effekte werden von Klik&Play nicht bewältigt.

Immerhin können umfangreiche Adventures, Ballerspiele, Flipper, Plattformspiele oder Brettspiele entwickelt werden, wobei sich das „Programmieren“ in hauptsächlich zwei Teile aufteilen lässt: Das Gestalten des Bildschirms mit grafischen Objek-

Die rechtliche Seite

Europress erlaubt es den Käufern zwar, beliebig viele Programme zu erstellen und diese als Freeware zu verteilen. Sobald aber mit diesen Programmen Geld verdient werden soll, greifen die strengen Lizenzbestimmungen: die Programme müssen zu europress gesendet werden,

wie sie auf Spielbarkeit und Fehlerfreiheit geprüft werden. Nach möglichen Nachbesserungen seitens des Autors wird dem Programm ein neues Titelbild verpaßt (anstelle des Klik&Play-Logos) und über europress vertrieben, der Autor erhält lediglich Tantiemen. Auf diese Weise stellt europress sicher, daß die mit Klik&Play erstellten kommerziellen Programme ein gewisses Niveau aufweisen, außerdem ist dies sicherlich eine interessante Einnahmequelle für das Softwarehaus. Wer allerdings Klik&Play zum vollen Preis im Kaufhaus ersteht, findet auf der Verpackung keinen Hinweis auf diese Geschäftspraktiken - Compilerhersteller wie Borland oder Microsoft haben solche Lizenzbedingungen nicht nötig. Wer nun aber glaubt, mittels eines Resource-Kits einfach die Copyright-Bemerkungen aus dem eigenen Programm entfernen zu können, wird enttäuscht - jede Änderung am Programmtext führt unmittelbar zu einer „Allgemeinen Schutzverletzung“.



Gewinn und Verlust

Gebühr an europress für den Vertrieb selbstgestellter Programme: jährlich bis zu 30 Pfund - Gegenleistung: Tantiemen: 0,75 bis 1 Pfund je verkaufter Kopie

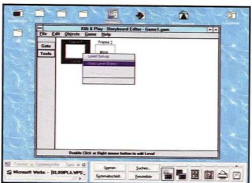
Gebühr für die Klubmitgliedschaft: jährlich 20 Pfund
Gegenleistung: Hotline, Klubzeitschrift, Rabatte

Fling Out - ein Spiel im Eigenbau



Hier werden allgemeine Einstellungen festgelegt.

Gemäß der akademischen Lehre vom strukturierten Programmieren sollte bereits vor dem eigentlichen Programmieren das komplette Konzept einer Software auf verschiedenste Weise zu Papier gebracht, jedes Ereignis vorausgeahnt und trotzdem jede denkbare Erweiterung möglich sein. Das Konzept des objektorientierten Programmierens weicht diese bürokratischen Forderungen bereits etwas auf, das grafische Softwaredesign hat sich fast völlig davon gelöst. Es spricht nichts dagegen, sich mit einer guten Idee vor den Computer zu setzen und drauflos zu „programmieren“: das „Listing“ ist gut lesbar, und für Erweiterungen benötigt man keinerlei Schnittstellendefinitionen.



Hier legen Sie das Grundkonzept des Spiels fest.

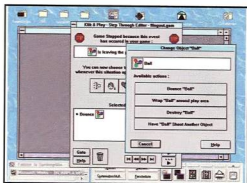
1. Die Idee

Sinnvoll ist es, die Idee möglichst schnell und ohne unnötige Schnörkel zu malen. Das hier beispielhaft vorgeführte Spiel soll letztendlich eine Mischung aus Flipper, Ping Pong und Break Out werden - um irgendwo anzufangen, wird aber nur ein schlichtes Ping Pong gemalt: Im Game-Set-

up wird der Titel vergeben und die Bildschirmgröße festgelegt, im Storyboard-Editor wählt man anschließend den ersten Frame (Level), um diesen zu editieren.

2. Der Bildschirm

Dort wird der Hintergrund schwarz bemalt und zwei Spielobjekte werden entworfen: ein Ball und ein Schläger, die beide entweder gemalt werden oder aus den Bibliotheken entnommen werden können. Anschließend erhalten die Objekte Eigenschaften: der Ball wird computergesteuert, der Schläger wird vom Spieler mit der Maus bewegt. Hier kann man zwar einen Bewegungsbereich festlegen, werden die Grenzen aber berührt, bleibt der Schläger abrupt stehen, was nicht ganz optimal ist. Also wird noch eine „Führungsschiene“ gezeichnet und als „Obstacle“ definiert.



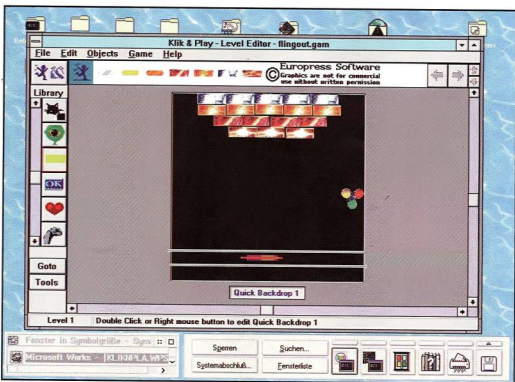
Mit dem „Step Through Editor“ werden den Objekten verschiedene Funktionen zugeteilt.

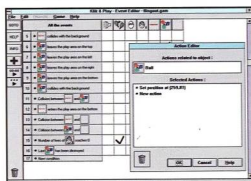
Würde man diese schwarz malen, wäre sie nicht einmal sichtbar.

3. Die Ereignistabelle

Nun kann bereits ein erster Test stattfinden. Hierzu wählt man aus dem Hauptmenü den Step-through-Editor, der das Spiel startet und bei jedem auftretenden Ereignis fragt, wie denn darauf zu reagieren sei. Wenn beispielsweise die Begrenzungen mit dem Boden kollidieren, ist darauf nicht zu reagieren, wohl aber bei einer Kollision des Schlägers mit dem Ball. In diesem Fall

Im Leveleditor können Sie Ihrem Programm den letzten Feinschliff verleihen. Durch die zahlreichen Icons läßt sich das Menü leicht bedienen.





Was passiert, wenn der Ball eine Position verläßt.

erhält der Ball die Aufgabe, seine Richtung zu ändern: „Bounce“. Berührt der Schläger die Führungsschienen, wird einfach dessen Y-Position auf den alten Wert gesetzt, lediglich beim Verlassen der Kugel nach unten sind gleich zwei Aktionen zu tätigen: Zum einen ist die Anzahl der Leben um eins zu reduzieren, zum anderen muß der Ball neu gestartet werden.

4. Erweiterungen

Nachdem nun der Ping Pong-Teil fertig ist, können einige Break Out-Steine definiert und verteilt werden - eine entsprechende Bi-

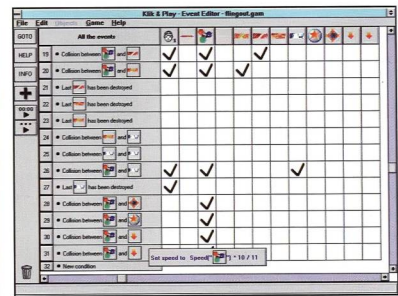
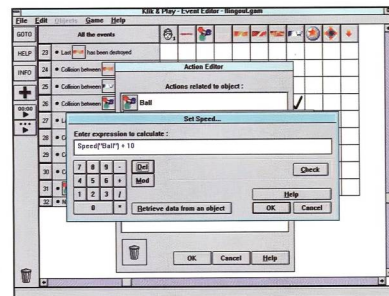
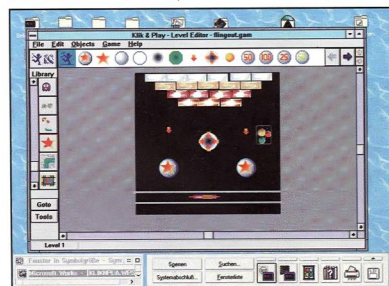
bliothek existiert bereits. Wird einer der Steine vom Ball berührt, so ist der Stein zu zerstören, der Ball zu bounce, und der

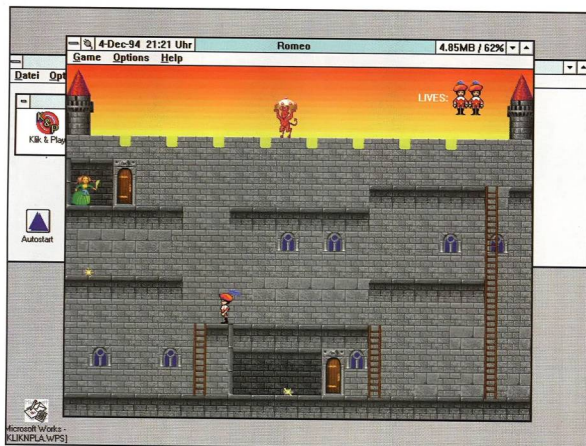
Spieler erhält einige Punkte. Nachdem der letzte Stein zerstört wurde, käme der nächste Level dran, in unserem Fall lassen wir aber einfach das Spiel von neuem beginnen.

Da das nun existierende Es läßt sich auch die Geschwindigkeit und damit gleichzeitig der Level verändern (links unten).

Über den Event Editor lassen sich durch einfaches Klicken „If-Then“-Schleifen realisieren.

rende Ping Out etwas zu einfach ist, bauen wir noch einige Gemeinsamkeiten ein: Flipper-objekte, die den Ball in eine beliebige Richtung schießen, ihn beschleunigen oder abbremsen. Nachträglich muß nun aber auch die Geschwindigkeit von neuen Bällen wieder auf den Standard gesetzt werden. Der Frustrlevel wäre bei den Spielern sonst viel zu hoch, und das Spiel würde schnell in der Ecke landen. Jetzt ist bereits ein fertiges Fling Out vorhanden, mit etwas Make-Up wie etwa Titelbild, mehreren Levels und einer Anzeige der Punkte und Leben. Danach steht einer Präsentation im Freundeskreis nichts mehr im Wege, auch der Vertrieb als Freeware ist gestattet. Nur für Vertriebsformen wie Shareware- oder Vollpreisprodukt sind noch einige Hürden zu nehmen.





Für Plattformspiele sind spezielle Einstellungen notwendig, trotzdem gibt es leider keine generelle Gravitation.

ten und dem Erstellen einer Ereignis-Behandlungs-Tabelle. Die Oberfläche wird hauptsächlich mit der Maus gezeichnet: aus zahlreichen Bibliotheken werden Grafiken ausgewählt und an die gewünschte Stelle gezogen. Diese Objekte werden anschließend mit Properties (Eigenschaften) versehen, d. h. es wird festgelegt, ob das Objekt zum Hintergrund gehört, vom Spieler oder vom Computer gesteuert wird, wie es animiert ist etc. Sobald die Oberfläche einigermaßen ansprechend gelungen ist, müssen die Events definiert werden. Auch hier steht dem Entwickler das Programm zur Seite, indem während des Probelaufs jeder Vorfall festgehalten und der Entwickler nach entsprechenden Folgehandlungen gefragt wird. Diese Eventhandler werden in eine Tabelle eingetragen, die sich jederzeit nachbessern und erweitern lässt. Auch eigene Ereignisse lassen sich definieren, um z. B. alle zehn Sekunden ein Raumschiff auf den Spieler loszulassen. Nach

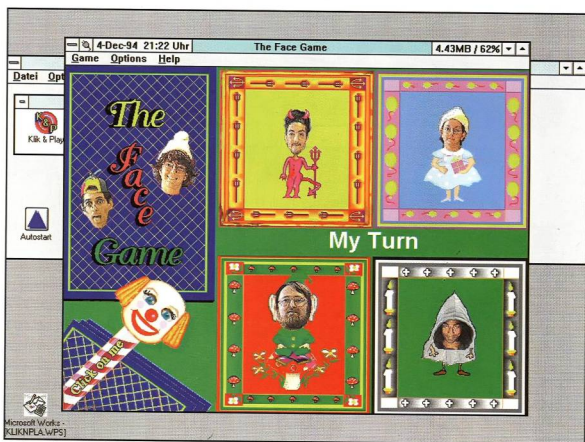
diesen Schritten ist das eigentliche Programm bereits fertig und kann der kleinen Schwester übergeben werden, die mit Sicherheit zahlreiche Fehler und unberücksichtigte Ereignisse finden wird. Nach dem Einfügen von Titelfildern, Aus-

wahlmenüs und ähnlichem Luxus ist das Programm endgültig fertig und kann in Form einer EXE-Datei an Freunde und Bekannte weitergegeben werden. Zum ultimativen Werkzeug fehlt Klik&Play nicht viel: außer der mangelnden Unterstützung für

schnelles Scrolling und 3D-Effekte vermisst man nur noch die Möglichkeit, echte Windows-Hilfe-Dateien zu erstellen und externe Programme aufzurufen, was es ermöglichen würde, Videos abzuspielen oder Spielstände abzuspeichern.

Zeitvertreib

Das Programm wendet sich nicht nur an Anwender, die mit dem aktuellen Angebot an Windows-Spielen unzufrieden sind und sich auf die Schnelle ein eigenes kleines Spiel designen wollen. Auch umfangreiche und anspruchsvolle Spiele lassen sich problemlos erstellen - die Arbeitszeit hierfür summiert sich aber schnell auf mehrere Wochen oder gar Monate. Nur für Programmierer, die mit den Programmen auch Geld verdienen wollen, ist Klik&Play nicht ganz geeignet. Die beinahe unverschnitten Lizenzbedingungen von europres verleiden wohl jedem Programmierer die Lust am Arbeiten.



In einem der Beispiel-Games, die im „Quelltext“ vorliegen, haben sich die Entwickler selbst verewigt.

Mike Singleton's LORDS OF MIDNIGHT

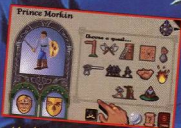
Der legendäre Spieldesigner

Mike Singleton hat in Zusammenarbeit mit Domark das visuell beeindruckendste PC-Rollenspiel aller Zeiten entwickelt. Das Ziel der Lords of the Midnight ist die Schwarze Zitadelle von Boroth the Wolfheart, und Sie sind der Anführer, wenn Sie an der Seite zahlloser interaktiver Figuren in Echtzeit quer durch atemberaubend schöne 3D-Landschaften ziehen.


 Die "Move-and-Touch"-Spielwelt erlaubt Ihnen den Zugriff auf ein interaktives Buch (einschließlich Almanach und Bestiarium), einen Reiseführer, eine In-Game-Karte, Informationen zu Helden und Schurken, einen aktualisierten Kalender, ein Tagebuch und ermöglicht Ihnen den Aufbau all Ihrer Gemeinschaften und Allianzen.




 Brillante 3D-Landschaften aus der Ich-Perspektive, die in Echtzeit dargestellt sind und mit Hilfe von Fraktalen generiert wurden.



 Die Handlung findet in einer Tag-und-Nacht-Welt statt, d.h. die Sonne geht auf und unter, die Jahreszeiten kommen und gehen, der Winter bricht mit Eis und Schnee herein - all diese Dinge beeinflussen das Fortkommen Ihrer Armeen.

 Durch die Einführung fortschrittlicher künstlicher Intelligenz können Sie eine Unmenge Figuren in phantastischer 3D-Animation steuern und mit ihnen kommunizieren.



 Das riesige Spielfeld umfasst Gebirge, Täler, Strände, Flußmündungen, Inseln, Ebenen und Wälder, die alle unter Verwendung sensationeller 3D-Grafiken dargestellt werden.

DOMARK

Im Vertrieb von Cosmo, Eickener Höhe 2, 41063 Mönchengladbach
Vollständig deutsche Version

Sokoban 94

Klassiker im neuen Gewand

Das kann es doch nicht mehr geben, dachten wir. Kennt denn überhaupt noch ein Kid von heute dieses Uralt-Denkspiel, das vor dem Altklassiker TETRIS eine ganze Generation fesselte. Ordnung schaffen heißt die Devise in diesem erstklassigen VGA-Remake. Was einst nur

das Problem eines Lagerarbeiters war, beschäftigt schon morgen die Nation. Wie schiebe ich alle Kisten, die im Lager so rumstehen, in eine bestimmte Ecke? Dumme Frage! Aber ganz so einfach ist das in diesem verwinkelten Gebäude nicht. Könnte man über die lästigen Kartanagen klettern

oder an ihnen ziehen und nicht nur schieben, so wäre selbst ein Säugling in der Lage, das Problem zu lösen. Ein falscher Zug kann darüber entscheiden, ob man sich selbst jede Chance verbaut, den Level erfolgreich abzuschließen. Die Sharewareversion ist mit 42 Levels ausgestattet. Sie können

diese Levels auch mit dem Editor nachbearbeiten oder gänzlich neue Herausforderungen kreieren. In der Vollversion ist es zusätzlich möglich, eigene Levels hinzuzufügen und diese mit einer Art „Protection“ zu schützen. Ein Spiel, das jeder, der beim Denken die Abwechslung sucht, haben muß!



Jazz Jackrabbit

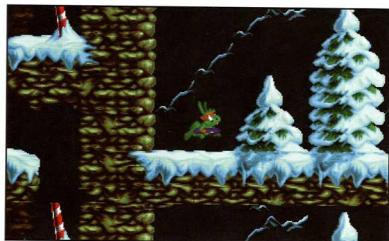
Schneeflöckchen

Auch an unseren Spielhelden geht die Jahreszeit nicht vorbei. Wie könnte es also anders sein - es mußte ein Jazz Jackrabbit kommen, bei dem unser Hase sich durch Eis und

Schnee quälen muß. Auch die sonst so lästigen Kröten halten bei starkem Schneefall jetzt Winterschlaf, und so sind die Gegner diesmal Skifahrer und Yetis. Diese spezielle Winter-Edition des Verkaufsschlagers

beinhaltet drei neue Standard- und neue 3D-Bonus-Levels. Die neuen Animationen, Grafiken, Gags und der Sound namens „Holiday Soundtrack“ sind wieder einmal hervorragend geglückt.

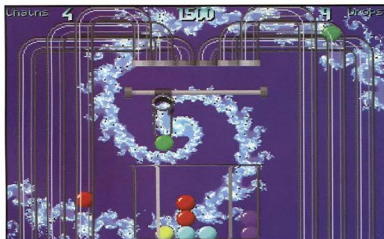
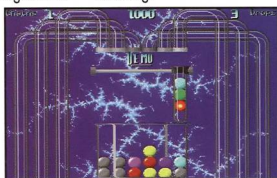
Ein Muß für jeden Jazz-Fan und ein Heidenspaß für alle, die es noch werden wollen. Diese Version ist einzeln lauffähig, Sie brauchen also nicht Jazz Jackrabbit „Classic“ zu besitzen. Vielen Dank, Epic!



Tubes Laborchemie

Wenn schon mal der Name Impulse Software gefallen ist, wollen wir diese Gelegenheit gleich zur Vorstellung eines weiteren Programmes dieses Herstellers verwenden. Denn nicht nur unter Windows, sondern auch unter DOS zeigt sich, was diese Programmierer können: ein alter Spielgedanke mal ganz anders und absolut fesselnd umgesetzt. Bringen Sie drei gleichfarbige, herabfallende Kugeln zueinander und schwups, weg sind sie. Nicht gähnen, jetzt kommt der Teil ohne den 20km-Bart. Diese farbigen Kugeln erscheinen nicht aus dem Nichts, sondern werden über

sechs ineinander verschlungene Glasröhren zugeleitet. Mit einem Reagenzglas können sie diese auffangen und in den Laborbehälter schütten. Interessant hier vor allem der Aspekt der Zwischenlagerung von momentan unangenehmen Farben. Mit zahlreichen Sonderstoffen, Katalysatoren oder Mutagenen wird das Ganze zur echten Herausforderung. Grafisch bemerkenswert, spielerisch optimal und dazu geistig anspruchsvoll - eine super Mischung!



Univesa V5.0 Universal

Nur kurz erwähnt: wegen des BIOS-Wirrwarrs auf den Grafikkarten wurde ein neuer Univesa-Treiber notwendig. Dieser verspricht, mit allen handelsüblichen Karten zu kooperieren. Heutzutage, da jede Software auch in VGA-Auflösung geliefert wird, ist

dieses Utility auf den Rechnern unumgänglich, die nicht ohnehin 100%ig VESA-kompatibel sind. Dazu zählen erfahrungsgemäß nicht die Karten von Cirrus Logic, ATI, Diamond - daher ein Utility, das man auf jeden Fall mit der eigene Karte testen sollte!

Alle PD & Shareware auf virengesicherten 3.5 Zoll HD Disketten



Sharewarespiele

- | | |
|-----|--------------------|
| 184 | SOKOBAN (VGA) |
| 185 | JAZZ (WINTER TIME) |
| 186 | SHIA DAO |
| 187 | TUBES |
| 188 | SUPER RETRISS PRO |
| 189 | STALKER |

UTILITY

- | | |
|------|----------------------|
| 5011 | 100 x SOLVES |
| 5012 | UNIVESA TREIBER V5.X |

Vollversionen

- | | | | |
|---|------|--|------|
| <input type="checkbox"/> RAPTOR | 69,- | <input type="checkbox"/> WACKY W. DELUXE | 89,- |
| <input type="checkbox"/> HOCUS POCUS | 59,- | <input type="checkbox"/> ZONE 66 CD | 29,- |
| <input type="checkbox"/> DR. RИPTIDE | 49,- | <input type="checkbox"/> OVERKILL CD | 29,- |
| <input type="checkbox"/> ONE MUST FALL | 59,- | <input type="checkbox"/> KARBON CD | 49,- |
| <input type="checkbox"/> WACKY WHEELS | 59,- | <input type="checkbox"/> JAZZ JACKRABBIT | 79,- |
| <input type="checkbox"/> RISE OF T. TRIAD | 89,- | <input type="checkbox"/> EPIC PINBALL CD | 99,- |

Software auf CD

- | | | |
|--|-----------------------|---------|
| <input type="checkbox"/> GREATEST HITS 1994 CD !!! | *nur solange vorrätig | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> PC GAMES CD 9/94 | | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> PC GAMES CD 10/94 | | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> PC GAMES CD 11/94 | | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> PC GAMES CD 12/94 | | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> JAZZ R/ИPTIDE/TUB.WORLDS/TRAFFIC D./... (SHAREW.) | | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> EPIC MEGAGAMES SHAREW. COLLECTION 1 | | 19,95,- |

BESTELLTELEFON

0911 - 30 68 68
Fax an: 0911 - 30 68 66 // Mo-Fr: 9.00 - 19.00 Uhr (Sa: -14.00)

ODER

COUPON ASTAT Media GmbH
PC-Sharegames
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg

- AN:
- | | |
|--|----------|
| <input type="checkbox"/> Alle 6 vorgestellten Sharewaregames | 17,95 DM |
| <input type="checkbox"/> Alle Solve Texte | 4,95 DM |
| <input type="checkbox"/> Neuster UNIVESA Treiber | 4,95 DM |
| <input type="checkbox"/> SYLVESTERDEAL | DM |
| Alle vorgestellten Sharewareprogramme dieser Ausgabe | |
| | 19,95 |

Vor-, Nachname:

Adresse:

zzgl. 4DM Porto (bzw. bei 10DM Nachnahme) je Sendung - Ausland: nur BAR+10DM Porto

- ☐ **NACHNAHME** ☐ **BAR/SHECK**
☐ **BANKEINZUG** Bitte buchen Sie den Rechnungsbetrag von meinem Konto ab.

BLZ: Bank:

Konto:

Unterschrift:

Bestelltelefon für Österreich: 0222 817439 - Österreich: 167 1100 Wien

15% Gewinnspiel!
Gewinn: 15% des Kaufpreises
Gewinnspiel bis 31.12.94
Gewinnspiel bis 31.12.94
Gewinnspiel bis 31.12.94

Solve it!

Spielehilfen

Da hat man ein Adventure und kommt einfach nicht weiter! Vielleicht kann da jetzt mit dieser Sammlung von Solve-Texten abgeholfen werden. Endlich bietet sich die Chance, dem eigenen Horizont ein Schnippchen zu schlagen und weiterzukommen. In dieser ersten Edition sind folgende Lösungen auf Disk erhältlich:

Adventureland, Adventure in Time, American Gladiator, Alice in Wonderland, Alone in the Dark II, Amazon, Another World, Batman, The Colonel's Bequest, Blue Force, Eco Quest, Blackpool, Bloodstone, Black Cauldron, Black Dragon, Bloodnet, Buck Rogers II, Humans (Codes), Conquests of Camelot, Corruption, Critical

Path, Crimson Crown, Crowley Adventure Game, Crypt of Meda, Crime Wave, Cyborg, Wrath of Denethenor, Daemonsgate, Deadline, Dark Lord, Dungeon Master, Legend of Kyrandia 3, Dreamweb, Dragon Sphere, Freddy Pharkas, Simon the Sorcerer, Gabriel Knight, Masters of Orion, Goblins Quest 3 Solve, Heimdall 2, Hero's Quest, Jurassic

Park, K.G.B., Laura Bow 2, Lawnmower Man, Lemmings incl. Levelcodes, Lord of the Rings, Leisure Suit Larry (1,2,3,5,6), Myst, Ultima 8, Wrath of the Gods, Inherit the Earth, Pool of Radiance, Police Quest (1,2,3,4), Star Trek - Judgment Rites, Return to Zork, Superhero League of Hoboken, Space Quest (1,2,3,4), Beneath a Steel Sky, Day of the

Tentacle, Tom Long, UFO Tips/Taktiken, Wrath of the Gods, Cutthroats, Coveted Mirror, Deadline Adventure Game, Deja Vu 1, Dragon's Lair III, Dungeon Master, Dark Queen of Krynn, Darkseed, Earthquake, The Enchanter, Escramm, E.T. Comes Back, Free D.C., Mystery Funhouse, Future Wars, Goblins, Goldrush, Inspektor Griffu, Hook.

Stalker

Weg ins Feuer

Vor vielen Jahren hat ein SuperGau ein ganzes Gebiet um ein Atomkraftwerk zur radioaktiv verseuchten Todeszone gemacht. Nur einer hat genug Mut, dort hin zu gehen und nach dem Golden Sphere, dem Schlüssel, der alle Wünsche erfüllen soll, zu suchen. Dieser harte Bursche ist der Stalker. Warum heißt aber dieses menschenfreie Naturparadies Todeszone? Nun ja, jahrelanges strahlendes Wetter ging an den hei-

mischen Tieren nicht ganz spurlos vorbei, und so scheinen einige Gene aus ihrer vorbestimmten Bahn geworfen worden zu sein. Um den teilweise sehr aufdringlichen Beißern Herr zu werden, kann man sich mit zurückgelassenen Waffen und Munition versorgen. Nun, die Autoren bezeichnen das Spiel als ein Jump & Run-Game. Wenn man aber davon ausgeht, daß man in Stalker Schlüssel finden muß, um Türen zu öffnen, und



eigentlich gar nicht so viel springt, sondern kämpfend umherirrt, sollte man es eher ein Action-Adventure nennen. Grafisch wurde bei diesem Programm noch nicht das große Los gezogen und so erscheint das Ganze, abgesehen

vom Intro, doch etwas simpel. Nichtsdestotrotz kann man mit Stalker eine Menge Spaß haben. Wie weit dabei das FUN-Barometer klettert, hängt ganz davon ab, ob man nicht zufälligerweise Wing Commander 3 im CD-ROM-Laufwerk hat!



Shia Doo

Impulsiv

Langsam wird's doch! Je näher Windows 95 kommt, desto mehr Spiele verirren sich im Fenster. Mit Shia Doo legt Impulse Software ein Denkspiel vor, dessen Grafik und Flair (im Shareware-Markt) alles bislang Dagewesene übertrifft. Hier wird nicht mehr einfach lieblos mit Visual Basic hantiert oder das zweitausendste Kartenspiel mit fertigen Libs gezeigt. Schön gezeichnete Steine gilt es nach chinesischen Regeln auf einem Feld zu plazieren. Fast meint man, es handle sich um Mahjong rückwärts, doch es geht lediglich darum, möglichst viele

Steine unterzubringen. Kriterium für das Anlegen ist Gleichheit nach Farbe oder Kennzeichnung. Um die Sache zu vereinfachen, werden alle möglichen Züge angezeigt. Denjenigen, die Multimedia-Anwendungen lieben, aber immer noch Minesweeper spielen, sei dieses ausgezeichnete Programm ans Herz gelegt.

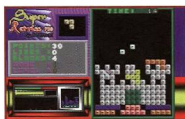


Super Retriss Pro

Kostenlos

Man denkt kaum, wie viele Möglichkeiten aus diesem Spiel noch herauszuholen sind. Mit Super Retriss Pro ist wohl jetzt fast alles abgedeckt. Neben dem herkömmlichen Tetris-Spiel, das mit immerhin 112 Levels implementiert ist, kann dieses Spiel noch vieles mehr. Neben der geklauten Idee weist diese Variante wenigstens eine enorme Eigenleistung an Ausgestaltung und Feinheiten auf. Nicht zu vergessen ist der hervorragende Zone- und Level-Editor. Mit diesem kann man sich ei-

gene Levels kreieren und diese dann in Zonen unterteilen. Wer jedoch erst einmal in medias res gehen (spielen) möchte, der findet mit den bereits fertigen drei Zonen stundenlanges Steinefallen. Alles in allem ist SRP eine sehr gute Tetris-Variante, an der sich einige professionelle Hersteller etwas abschauen könnten. Jetzt der Hit zum Schluß: das Game ist Free Ware, jawohl, kostenlos uneingeschränkt spielbar! Nur die Diskette, die müssen Sie sich schon kaufen.



DEMOSERVICE

Das Beste, was der Shareware- und Demomarkt zu bieten hat. Spielbare Spitzenspiele für den ungestörten Test am eigenen Monitor. Die billige und trotzdem legale Alternative!

1. Der König der Löwen 79%



Das Spiel zum gleichnamigen Kinofilm, sicherlich nicht nur für Jump & Run-Fans sehr interessant. Erforschen Sie mit Simba die ersten Levels des tiefen Dschungels - voll spielbar (1 Disk)!

2. Aladdin 89%



Das Jump & Run das Jahrest Wer sich in diesem Genre heimisch fühlt, darf Virgins Megakoller nicht verpassen. Super Scrolling, hinreißende Animation und tolles Gameplay wird hier geboten (1 Disk)!

3. Lollypop 67%



Die neue Demo des zuckersüßen Jump & Run-Spiels aus deutschen Landen. Vor allem die niedlichen Grafiken sind der Programmierergemeinschaft RainbowArts toll gelungen (1 Disk)!

4. Lothar Matthäus Super Soccer 90%



Obwohl wir uns mitten im Winter befinden, geht es auf dem Rasen heiß her - zumindest am heimischen Bildschirm! Lothar Matthäus gehört neben FIFA Soccer zu den Fußballspielen des Jahres (1 Disk)!

5. Coverdisk PC Games 2/95 Neu



Sie haben die PC Action gekauft, möchten aber das Demo zu B. C. Racers und die Bugfixes zu Bundesliga Manager nicht missen? Dann bestellen Sie doch einfach die Disk kostengünstig nach!

Hotline für Bestellungen und Reklamationen

Telefon: 0911/30 68 68

PC Games

Demoservice

ASTAT MEDIA GmbH

PC-Demo/Shareware Service
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg

- 1. □ Der König der Löwen (DM 4,-)
- 2. □ Aladdin (DM 4,-)
- 3. □ Lollypop (DM 4,-)
- 4. □ Lothar Matthäus (DM 4,-)
- 5. □ Coverdisk PCG 2/95 (DM 2,50)

Je 3,5"-HD-Diskette DM 4,-; besteht ein Demo aus mehreren Disketten, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu.
(Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

Alle Demos zusammen für DM 14,95!!!

Absender:

Name, Vorname, Telefon _____

Adresse _____

Zahlungsweise:

- ☐ Bankleitzug: Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab
Konto: _____
BLZ: _____
Bank: _____
- ☐ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
- ☐ Scheck, Bargeld liegt bei _____

Datum _____ Rechtverbr. Unterschrift _____

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

Achtung: Für Bestellungen aus Österreich gilt die nachfolgende Adresse.
CS-Softwareversand / Oberlaaer Str. 16 / 1100 Wien / Tel.: 0222/8174439

Presseticker

Einen Fehler im **Pentium**, genauer gesagt in der Fließkomma-Einheit, mußte **Intel** eingestehen. Mit der Behauptung, dieser Bug führe nur in extrem seltenen Fällen zu falschen Ergebnissen, versuchte man derweil, den Schaden zu begrenzen. Doch schon laufen Anwender Sturm und fordern Austausch der defekten CPUs. Diesen könnte Intel mit den neuen 75- und 100-MHz-Modellen liefern, bei denen der Fehler korrigiert sein soll. Die nächste Bilanz wird dann allerdings nicht mehr ganz so toll aussehen. Und schon kursieren die ersten Pentium-Witze. Kleine Kostprobe: Warum wurde der Pentium nicht 586 genannt? Als die Marketing-Abteilung die nächste Versionsnummer ausrechnete und 100 zu 486 addierte, erhielt sie als Ergebnis 585.9994518 - das war dann einfach zu kompliziert. +++ Die aktuelle Beta-Version von **Windows 95** wurde kürzlich an Beta-Tester ausgeliefert. Erstmals sind weite Teile schon ins Deutsche übersetzt, und auch die Funktionalität scheint fast vollständig. Um die Wartezeit bis zum Erscheinen der endgültigen Version Ende des ersten Halbjahres 1995 zu überbrücken, startet **Microsoft** das Windows 95 Preview-Program. Für rund DM 70,- können 50.000 Anwender in Deutschland ab Februar eine Beta-Version erwerben und testen - ein raffinierter Schachzug, um die PC-Gemeinde bei Laune und von **OS/2** fernzuhalten.

Vobis goes OS/2

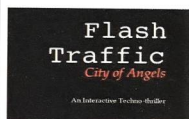
Wie eine Bombe schlug bei Insidern diese Meldung ein: Vobis liefert ab sofort serienmäßig jeden PC mit **OS/2** statt mit DOS und Windows aus - und das für die nächsten drei Jahre. Zum Januar wolle man gar die Verträge mit Microsoft ganz aufkündigen und dann DOS und Windows nur noch gegen Aufpreis liefern. Ähnliche Meldungen erreichten uns auch von Escom und anderen PC-Herstellern. Erfreut zeigt man sich bei IBM: Im Weihnachtsgeschäft hofft man, allein in Deutschland rund 400.000 Kopien von **OS/2** an den Mann bzw. die Frau zu bringen. Damit schnell der deutsche Marktanteil von **OS/2** quasi über Nacht auf rund 1 Million Exemplare hoch - im Vergleich zu 5 Millionen Windows-Installationen eine beachtliche Zahl.



Die Schote des Monats

Microsoft ist immer gut für einen Lacher: Nachdem Bill Gates den Kauf der Konkurrenz-Firma Intuit bekanntgegeben hatte, wird sich jetzt das amerikanische Kartellamt erneut mit Microsoft beschäftigen. Daraufhin tauchte im Internet eine (natürlich gefälschte) Pressemeldung auf, daß Microsoft das Kartellamt kurzerhand ebenfalls kaufen wolle - Anwälte könne man schließlich nie genug haben. Auf die Bitte eines Journalisten, ein Mitglied der Microsoft-Geschäftsleitung mit Sinn für Humor solle sich zu dem Vorfall äußern, kam aus Redmond die Antwort, so jemanden gäbe es bei Microsoft nicht.

Der neue Trend: Video CD



Flash Traffic - der Techno-Thriller mit MPEG-Videos ist der Beginn von interaktivem Video in TV-Qualität.

Das Ende der ruckeligen Miniatur-Videos ist in Sicht, denn immer mehr Hersteller bieten Karten zum Abspielen von Video-CDs an. Diese zusätzliche Hardware ist nötig, da die Videos um den Faktor 200 komprimiert wurden und nur durch leistungsfähige Zusatzhardware in Echtzeit entpackt werden können - selbst ein Pentium wäre hier überfordert.

Spex schickt mit der Showtime Plus eine Kombikarte ins Rennen, die für rund DM 900,- noch eine Grafikkarte mit ET4000-W32p bietet. Von Creative Labs wird mit der Video Blaster MP400 für etwa DM 600,- eine reine Abspiellösung angeboten, und DTP Media hat mit dem MPEG Blaster eine Karte für deutlich unter DM 600,- in Angebot. Klassiker unter den MPEG-Abspielkarten ist natürlich nach wie vor die ReelMagic von Sigma Designs.

Interaktives Video bietet das Spiel Flash Traffic von Sigma Designs, das speziell für die ReelMagic entwickelt wurde: Drei CDs mit über zwei Stunden Videoclips im MPEG-Format erlauben bei diesem Techno-Thriller - ein Terrorist will mit einer Atom-bombe eine Stadt in Schutt und Asche legen - insgesamt 52 verschiedene Lösungsmöglichkeiten. Weitere Filme sind schon in Produktion und werden noch im ersten Quartal erwartet.



Auch bekannte Top-Musiker wie Prince und Inxs kommen demnächst von Video CD.

U96 Interactive

Techno unter Windows

Alex Christensen alias U96, Ex-DJ und bekannt durch sein Remix von „Das Boot“, schwimmt nun auch auf der Welle der interaktiven Musik-CDs mit. Unter der Regie der Multimedia-Spezialisten von Pixelpark entstand eine in den ersten Minuten verwirrende Mischung aus Adventure und Multimedia-Präsentation unter Windows. In mehreren virtuellen Räumen finden sich letztlich Informationen über U96, Video- und Audio-Clips sowie Spiele und Gimmicks, die erforscht werden wollen. Ebenfalls auf der CD sind mit „Club Bizarre“ und „Love Religion“ die aktuellen Hits von U96 sowie ein weiterer, bisher nicht veröffentlichter Audio-Track. Die gelungene grafische Aufmachung und die fetzigen Technosounds können nur bedingt über die fehlende Innovation hinwegtäuschen: Irgendwie vermag die Herumklickerei unter Windows, die zu den wesentlichen Dingen - einem HiFi-Studio zum Abspielen der Audio-Tracks und einem Archiv mit Infos über Alex Christensen - führt, auf Dauer kaum zu faszinieren. Die übliche Wartezeit unter Windows trägt auch nicht gerade zur allgemeinen Erheiterung bei. Wer sich jedoch die Zeit bis zum Erscheinen des neuen Albums verkürzen möchte, findet mit der CD einen netten, aber mit DM 99,- recht teuren Zeitvertreib.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0

Die Music Mega ROM

Das interaktive Popmagazin

Die CD-ROM als Ersatz für eine Musikzeitschrift? Sony Music stellt mit der Music Mega ROM ein Popmagazin auf CD vor, das mit Videoclips, Bildern und vielen Songs über die bei Sony Music unter Vertrag stehenden Bands berichtet. Mainstream ist also angesagt, und Kritiken bleiben zunächst einmal außen vor. Präsentiert wird das Ganze von der Comic-Figur Larry, ein durch die Bilder stolpernder Hunde-Verschnitt mit Sonnenbrille und E-Gitarre. Die Aufmachung der Windows-Software ist recht poppig und besteht aus einer bunten Mischung von Hintergrundinformationen und Unterhaltung. Für DM 69,- gibt es die auf PC und Apple Macintosh laufende Scheibe.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0

TV und Kino digital

CD-ROM als Dauerwerbesendung

Highlight dieser CD-ROM sind aktuelle Trailer von kommenden Kinofilmen, die in der Originallänge von jeweils zwei bis drei Minuten als AVI-Videoclip mit ausreichender Bildqualität vorliegen. Daneben ist eine komplette Übersicht aller in den nächsten drei Monaten anlaufenden Kinofilme vorhanden, die um die eine oder andere Bilddatei ergänzt wurde. Außerdem wird die CD fleißig als Werbeträger genutzt: Die auf dem Cover vollmundig als Kurzfilme und Vorstellung von TV-Sendern erwähnten



ADAC Special Auto 95

Opel oder VW, BMW oder Mercedes?

Detaillierte technische Daten und Preise von fast allen in Deutschland erhältlichen Automodellen bietet die erste CD-ROM, die in direkter Zusammenarbeit mit dem ADAC entstand. Ein wesentlicher Punkt ist auch hier die Möglichkeit zur Suche nach einem bestimmten Autotyp mit Hilfe geeigneter Kriterien. Beschleunigung, Anzahl der Zylinder, Kaufpreis und sogar die maximalen Dachlasten lassen sich hier auch in Kombination angeben. Wer wissen will, wie sein Wunschauto nach einem Unfall aussieht, kann einen der 25 AVI-Clips von ADAC-Crashtests abrufen. Zum günstigen Preis von DM 69,- wird die bis dato umfassendste und beste

Datenbank zum Thema Auto geboten, die als Kaufberatung ideal einsetzbar ist.

Info: NBG EDV Handels & Verlags GmbH, Fasanenweg 3, 93133 Burglengenfeld, Tel. (09471) 70 17-0



MotoDisc

Motorrad-Auswahl per CD-ROM

Entstanden ist diese CD in Zusammenarbeit mit der Motorrad-Zeitschrift MO, die Bildmaterial und technische Informationen beisteuerte. Zu fast allen derzeit lieferbaren Motorrädern sind technische Daten sowie viele Bilder enthalten, 750 insgesamt. Durch Anklicken von bestimmten Teilen am Motorrad kann meist ein detailliertes Bild und eine technische Beschreibung aufgerufen werden. Die Suchmöglichkeiten nach bestimmten Modellen sind perfekt: Die Sortierung nach technischen Daten oder dem Kaufpreis ist nichts Besonderes, hier können aber auch Kriterien wie Sitzhöhe, Art der Bremsanlage, Reifen- oder Felgenreöße angegeben werden. Daneben sind alle Adressen der deutschen Importeure, Informationen über Reiseveranstalter sowie Anbieter von Sicherheitskursen enthalten. Das unter Windows laufende Programm ist außergewöhnlich flott und einfach zu bedienen. Bei einem Preis von nur DM 69,- kann diese CD jedem Biker nur an Herz gelegt werden.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0



Clips sind nichts weiter als Werbefilme verschiedener Sendeanstalten. Um den Unterhaltungskarakter zu wahren, sind Interviews, Musik-Clips sowie mit WinTV eine digitale Fernsehzeitschrift enthalten, die wir im Test jedoch nicht zum Laufen brachten. Für DM 29,- gibt's hier eine geballte Ladung Werbung, wenig Information, keine Kinokritiken - und damit auch keine Kaufempfehlung.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0

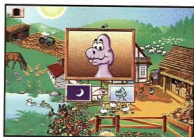


Der kleine Bauernhof

Ich glaub' mich tritt ein Pferd

Nach Programmstart unter Windows erscheint in einem Fenster ein nettes Panoramabild eines Bauernhofs: im Hintergrund ein Traktor auf dem Feld, vorne ein Schweinestall, rechts davon Hund und Katze friedlich vereint und schließlich ein kleiner Weiher mit Enten inklusive Nachwuchs. Daß der kleine Bauernhof für Kinder ab drei Jahren entwickelt wurde, wird durch die einfachen, aber gut gemachten Grafiken deutlich.

Von Programmen wie „Just Grandma and Me“ verwöhnt, erwartet man nun, daß die Szene von selbst zum Leben erwacht oder der Mauszeiger durch Ändern seiner Form wenigstens andeutet, wo sich ein Klicken lohnt. Denkste: Nach einiger Zeit der Inaktivität watscheln zwar zwei Gummi-Dinosaurier (!) über das Gelände, doch beim Erforschen der Details ist der Anwender auf sich allein gestellt. Über kurz oder lang wird



dann doch ein Klick zum Beispiel auf den Traktor gewagt und siehe da - das CD-ROM-Laufwerk erwacht zum Leben. Irgendwann erscheint ein weiterer Bildschirm, diesmal eine Großaufnahme des Geräteschuppens, und das Spielchen geht von vorne los. Schließlich tauchen dann noch Videos von umherkurvenden Traktoren auf, bei denen der Sprecher zu erklären versucht, warum die Akteure keine Straßen zum Umherfahren benutzen.

Die pädagogische Grundidee dieser Software ist für uns nur schwer nachvollziehbar, zumal der für Kinder wichtige spielerische Aspekt wohl etwas zu kurz kommt - auf eine abschließende Bewertung dieses technisch sicher nicht schlechten Produkts, das für DM 109,- zu haben ist, verzichten wir deshalb lieber.

Info: TeachMedia GmbH, Freimannstr. 18, 85737 Ismaning, Tel. (089) 96 43 59

Reiselust - Reisefrust

Der **Island Inside Trekkingführer** bietet eine nette Rundreise durch Island, wobei die Autoren teilweise aus eigener Erfahrung berichten und somit wertvolle Tipps für den nächsten Urlaub geben können. Obwohl die Aufmachung der Software eher einfach ist, sind die gebotenen Informationen die geforderten DM 48,- wert. Angeboten wird die CD-ROM beispielsweise von DirectMedia.

Fremdsprachen lernen unter DOS - hier können Sie sich in doppel-

ter Hinsicht quälen: Sofern Sie die Paukerei der Vokabel nicht schafft, sind Sie nach der Arbeit mit der unter DOS laufenden Software am Ende. Abgefragt werden Vokabeln, und mit Hilfe spezieller Lernblätter und Lückentexte wird die Grammatik gebüffelt. Topware bietet auf den CDs noch jeweils 100 weitere Shareware-Programme zum Thema Lernen an. Erschienen sind bislang **Professional English**, **Profesional Espanol** und **Profesional Français** zum Preis von jeweils DM 19,95.

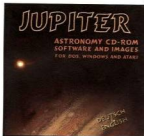
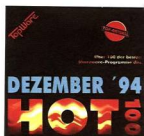
Wollen Sie sich auf den „wichtigsten“ Wortschatz für den nächsten Urlaub beschränken, bietet die CD **Words for Flirts** genau das richtige. Redewendungen und lockere Sprüche nicht

nur zur ersten Kontaktaufnahme werden in Deutsch und anschließend in der jeweiligen Sprache unter Windows über eine hoffentlich vorhandene Soundkarte abgespielt. Im Prinzip finden sich auf der CD-ROM also nur Sounddaten im WAV-Format - bei einem Preis von DM 49,- geht diese Rechnung nicht auf. Ein universelles Nachschlagewerk zu Frankreichs Hauptstadt ist das **Paris Lexikon** von DirectMedia. Zu rund 4.000 Stichworten finden sich kurze Erklärungen, die unter Windows mit einigen Bildern und Videos im Briefmarkenformat präsentiert werden. Gesteigerten Wert auf einen Unterhaltungscharakter wurde bei dieser Produktion nicht gelegt, und so werden wahrscheinlich nur echte Paris-Fans die DM 68,- in diese CD-ROM investieren.



Shareware-Sammlungen

Sechs Richtige - und das für nur DM 49,-? Der Simon Verlag macht's möglich mit seiner Sammlung **Six-Pack**, die - wer hätte es gedacht - tatsächlich aus sechs CDs besteht. Die **Monats-CD November 1994** von CDV enthält interessante Spieletitel wie **One Must Fall**, die aktuelle Version 1.10 von **Jazz Jackrabbit**, **Skyroads 2.0** sowie mit der Vollversion von **Megrim's Rache** die Fortsetzung von **Escape from Ragor**. Topware bietet auf der **CD des Monats November** mit **Scantree** die Vollversion eines Tools zum Durchforsten der Festplatte, und auf der **Dezember-Ausgabe** gibt es den **CD-Player Pro 1.30** als Vollversion. Die Monats-CDs sind nach wie vor für DM 29,95 erhältlich. Speziell für Windows-Anwender wurde die **CD Windows Shareware Welt** zusammengestellt, die Topware für DM 19,95, in der zweiten aktualisierten Fassung vertreibt. Und noch eine Sammlung, diesmal die 100 besten Shareware-Titel aus dem Dezember, bietet Topware unter dem Titel **Hot 100 - Dezember 94** für DM 9,95 an. **Jupiter CD-ROM** heißt eine umfangreiche Sammlung von Shareware zum Thema Astronomie, die der Autor eigenen Angaben zufolge bereits seit sieben Jahren sammelt. Sternengucker können die CD-ROM zum Preis von DM 59,- bei DirectMedia erwerben. Ausgesuchte Shareware zum Thema **Elektronik** gibt es auf der gleichnamigen CD von Topware für DM 9,95. **Schwarz Rot Gold** ist eine weitere Sammlung mit deutscher Shareware, die in der mit 1.800 Programmen bei Topware für DM 29,95 zu haben ist. Ebenfalls ausschließlich deutschsprachige Shareware bietet NBG auf der **CD German Only Vol. 3**, die jetzt in der dritten Auflage auf dem Markt ist und DM 19,- kostet.



Redshift

Der Weltraum - Unendliche Weiten...

Astronomie-Software ist in der Regel eine ziemlich langweilige Angelegenheit: Auf schwarzen Bildschirmen erscheinen weiße Punkte, Linien zeigen bestenfalls noch die Sternbilder - doch von hartgesotenen Hobby-Astronomen abgesehen, kommt hier niemand ins Schwärmen. Mehr Spannung verspricht Redshift, das optisch bislang anspruchsvollste Programmpaket zum Thema Sterne, Sonnensystem und Weltraum. Da wäre zum einen die Sicht vom Weltraum auf die Erde und andere Planeten: Die Planetenoberfläche präsentiert sich in detaillierter Form mit - sofern vorhanden - Kontinenten, eisbedeckten Polarkappen oder im Falle des Mondes mit allen Kratern, exakt nachgebildet. Über verschiedene Kontrollpanels können Sie Ihren Standort beliebig wechseln und den Planeten aus beliebigen Blickwinkeln und Entfernungen betrachten. Den Wechsel des Standortes können Sie in Form einer fließenden Animation mit Rotation und Bewegung der Himmelskörper als AVI-Video speichern, was phantastische Kamerafahrten erlaubt. Neben diesen Spielereien bietet Redshift aber auch wissenschaftlich interessante Funktionen: Astronomische Ereignisse und die Konstellation des Sternhimmels lassen sich über einen Zeitraum von 15.000 Jahren abrufen. Fachbegriffe werden in einem astronomischen Lexikon erläutert, und eine Bildgalerie mit phantastischen Aufnahmen sowie Videosequenzen von Weltraummissionen sorgen für ausreichend Hintergrundinformationen. Redshift kostet DM 149,- und wird noch im Januar auch in deutscher Fassung auf den Markt kommen.

Info: Meridian Software, Richthof 19, 28195 Bremen, Tel. (0421) 3 37 74 73



Weitere Anwendungen

Eine Adressverwaltung mit der Möglichkeit zum Einbinden von Bildern und einem integrierten Mini-Editor mit Serienbrieffunktion sowie Etikettendruck bietet Topware mit **Profirstart für Windows** an. Der Import von schon vorhandenen Daten geschieht reichlich fummelig über ein externes Programm, aber immerhin ist die Software sowie eine kurze Anleitung komplett in Deutsch und kostet auch nur knapp DM 30,-.

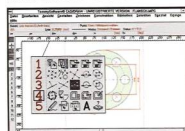
Die **Windows Application Bar 2.0** von Topware ist eine sinnvolle Erweiterung für Windows: In einer Leiste lassen sich Programme oder Dokumente installieren, die anschließend auf Knopfdruck bequem und schnell aufgerufen werden können. Auf der CD-ROM sind 100 weitere Shareware-Titel enthalten, so daß die fälligen DM 14,95 gut angelegt sind.

Die Literaturverwaltung **Limán 2.0** ist nun auch in einer lizenzierten Vollversion auf CD-ROM für DM 49,95 von Topware erhältlich. Limán verfügt über umfangreiche Such- und Sortierfunktionen, eine Stichwortverwaltung und Volltextsuche. Einziger Haken: Das Hauptfenster wird unter Windows ohne Scrollbalken dargestellt, beim Verkleinern wird der Inhalt einfach versteckt.

Das bekannte Zeichenprogramm **CAD Draw** von Tommy Software bietet Topware in der Version 2.00d auf CD-ROM an. Ein 32-seitiges Booklet beschreibt in kleiner Schrift die wichtigsten Funktionen des

Programms. Für DM 49,95 erhalten Sie eine lizenzierte und Update-fähige Vollversion, mit der sich technische Zeichnungen im Handumdrehen erstellen lassen.

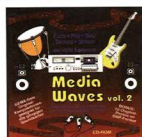
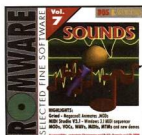
Eine neue CD-ROM-Reihe stellt Topware mit der Norton Collection vor. Jede der fünf CDs faßt thematisch einen Teil der Programme aus den Norton Utilities zusammen. Bereits erhältlich sind die CDs **Norton FileFinder**, **Norton Diskettenpaket**, **Norton Diagnosepaket** und **Norton Rechnerpaket** zu Preisen zwischen DM 29,- und DM 49,-.



Sight & Sound

Ein „Sampling-Studio für Windows“ zum Preis von knapp DM 30,-, das sich als ein reichlich primitiver Editor für Wave-Dateien entpuppt, der ausschließlich Mono-Aufnahmen verarbeitet, bietet Topware mit der **CD Sounder** an. **Sounds Vol. 7** von Romware bietet zum Preis von DM 9,90 einige neue Grafik- und Sounddemos, dazu mit MIDI Studio 3.1 einen Midi-Sequencer für Windows sowie eine Reihe von Soundfiles im MOD-, MIDI- und WAV-Format. Eine bunte Sammlung von Sounddateien ist auf der Scheibe **Media Waves Vol. 2** enthalten, die der Simon Verlag für DM 24,80 anbietet. Im WAV-Format liegt eine Reihe von eigenproduzierten Kompositionen vor, die GEMA-frei für eigene Multimediale Applikationen genutzt werden dürfen.

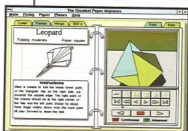
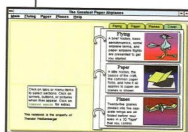
Unter dem Titel **TY-Culture** bietet der Simon Verlag eine neue Grafiksammlung an. Verschiedene Motive wie Motorräder und zahlreiche Airbrush-Designs sind in True-Color-Qualität zu Preisen zwischen DM 40,- und DM 60,- erhältlich.



Software auf Diskette

The Greatest Paper Airplanes

Papierflieger im Selbstbau



Das Bauen von Papierfliegern haben die meisten von uns noch vor dem Lesen und Schreiben gelernt, wobei die Flugfähigkeiten dieser Modelle doch eher bescheiden waren. Die hohe Kunst des Papierfliegerbaus vermittelt "The Greatest Paper Airplanes", eine Schritt-für-Schritt-Anleitung zum Falten von Papierfliegern. Einzelne Arbeitsschritte können in einem Fenster in dreidimensionaler Darstellung nachvollzogen werden, wobei der Flieger jederzeit vergrößert oder gedreht werden kann. Auch ein automatischer

Ablauf der Bauanleitung mit Tasten zum Vor- und Zurückspringen ist möglich.

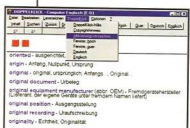
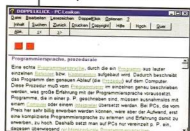
Wenn das nicht ausreicht, der kann über die angebotene Druckerausgabe einen Papierbogen mit den nötigen Falzmarken versehen lassen, optional druckt die Software auch gleich passende militärische oder zivile Verzierungsmuster. Weiterhin enthalten ist ein kurzer historischer Abriss zur Entstehung der Fliegerei, Grundlagen zur Aerodynamik und den verschiedenen Papiersorten sowie ein Bildschirmschoner. Ein wirklich kurzweiliges Programm für alle Altersklassen, das (in Englisch) zum Preis von DM 59,95 angeboten wird.

Info: CDV Software, Neureuterstraße 37b, 76185 Karlsruhe, Telefon (0721) 9 72 24-0

PC-Lexikon und Computer Englisch

Guter Rat vom PC

Die gleichnamigen Taschenbücher aus dem Rowohlt Taschenbuchverlag werden hier in digitaler Form auf je zwei Disketten angeboten. Das PC-Lexikon enthält über 5.000 Fachbegriffe zur Computertechnik. Eine Suche nach Stichworten erspart gegen-

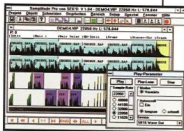


über dem Taschenbuch die lästige Blättererei, und es können auch eigene Anmerkungen zu den jeweiligen Fachausdrücken gespeichert werden. Computer Englisch ist schließlich ein digitales Fremdwörterlexikon mit rund 38.000 Einträgen, bei dem eine Suche sowohl nach deutschen als auch nach englischen Ausdrücken möglich ist. Auf Bildmaterial wurde bei beiden Programmen verzichtet, der Preis liegt bei jeweils DM 29,90.

Info: Rowohlt Systema Verlag GmbH, Frankfurter Ring 224, 80807 München, Tel. (089) 3 23 90 30

Samplitude Pro

Das digitale Tonstudio im Wohnzimmer



Über das einfache Bearbeiten von Soundsamples geht das Harddisk-Recording hinaus, das im Prinzip die Funktionalität eines Tonstudios nachbildet. Zu den wichtigsten Funktionen zählt die Bearbeitung von mehreren Tonspuren. Die entsprechende Software ist in der Regel recht teuer - eine Ausnahme bildet Samplitude Pro, ein recht professionelles und bezahlbares Programm mit der Möglichkeit zur Verarbeitung von acht Audio-Spuren. An Hardware wird eine 16 Bit-Soundkarte sowie ein schneller PC mit einer großen Festplatte benötigt.

Unterstützt werden Samplingraten von bis zu 48 kHz, Crossfades zum Erzeugen von weichen Übergängen zwischen zwei Schnitten und das Abspielen von Samples mit verminderter Geschwindigkeit. Die Bedienung erfolgt wie gewohnt mit der Maus, was ein einfaches Ausschneiden und Bearbeiten von Samples ermöglicht. Am Ende des Arbeitsprozesses läßt sich aus den acht Tonspuren eine Stereo-Sounddatei im WAV-Format erzeugen, die optional über ein MIDI-Sample-Dump an externe Sampler geschickt werden kann. Genial ist die Möglichkeit zur Synchronisation von Samples mit MIDI-Dateien oder AVI-Videoclips, die jedoch nur in der Profi-Version für rund DM 500,- verfügbar ist. Eine mit rund DM 100,- deutlich preiswertere Light-Variante bietet keine Synchronisationsmöglichkeit und dürfte für den Einsteiger die richtige Wahl sein.

Info: TerraTec Electronic GmbH, Wallstraße 9, 41334 Nettetal-Kaldenkirchen, Tel. (02157) 8 17 90

Anbieteradressen

CDV Software, Neureuterstraße 37b, 76185 Karlsruhe, Telefon (0721) 9 72 24-0

Data Becker, Merowingerstraße 30, 40223 Düsseldorf, Tel. (0211) 93 31 02

DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0

Erwin Simon Verlag, Schulze-Delitzsch-Weg 12, 89079 Ulm, Tel. (0731) 9 46 66-0

Markt & Technik Buchverlag, Hans-Pinsel-Straße 9b, 85540 Haar, Tel. (089) 4 60 03-0

NBG EDV Handels & Verlags GmbH, Fasanenweg 3, 93133 Burglengenfeld, Tel. (09471) 70 17-0

Rowmare GmbH, Mendelssohnstr. 15d, 22761 Hamburg, (040) 89 95 80

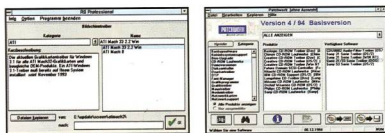
Rowohlt Systema Verlag GmbH, Frankfurter Ring 224, 80807 München, Tel. (089) 3 23 90 30

Sybox Verlag GmbH, Erkrather Straße 345-347, 40231 Düsseldorf, Tel. (0211) 97 39-0

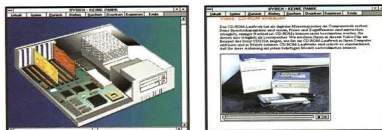
TerraTec Electronic GmbH, Wallstraße 9, 41334 Nettetal-Kaldenkirchen, Tel. (02157) 8 17 90

TopWare PD-Service GmbH, Quadrat O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 1 26 73-30

Technik-Corner



Für die bemitleidenswerten Computer-Freaks unter uns, die noch ohne ein Modem auskommen müssen, sind jetzt Updates, neue Treiber und Patches auch auf CD-ROM erhältlich. Rowholt Systema bietet mit **Expert Update 1** für DM 39,- eine solche Scheibe an. Etwas teurer fällt die CD **Patchwork** von DirectMedia für DM 49,80 aus, die jedoch eindeutig über die komfortablere Oberfläche verfügt. Nachteil beider CDs ist die naturgemäß lange Vorlaufzeit für die Produktion, so daß Sie brandaktuelle Updates nach wie vor nur aus Mailboxen oder CompuServe erhalten.



PC selbst reparieren, tunen und erweitern wird von Sybex für DM 29,80 angeboten und besteht im wesentlichen aus einer Vielzahl von Videoclips, die den Einbau von Komponenten wie Laufwerken und Steckkarten erläutern. Die außerdem auf der CD-ROM enthaltenen Schaubilder und Beschreibungen überzeugen zwar nicht gerade durch professionelle Qualität, für technische Laien kann diese Scheibe aber dennoch durchaus als wertvolle Informationsquelle angesehen werden.



Eine Fernsehensendung auf CD erhalten Sie von Data Becker mit **PC Tuning** für DM 29,80. Wolfgang Rudolph, bekannt vom WDR Computerclub, beglückt uns mit seinen detaillierten Kenntnissen über den Einbau von Steckkarten und die Aufrüstung des PC mit weiteren Laufwerken oder zusätzlichen RAM-Bausteinen. Die Bildqualität der Videos ist recht gut, jedoch ist kaum weiterer Begleitetext vorhanden.



In Form der CD-ROM-Serie **Multimedia-Training** versucht Sybex, den Umgang mit Standardsoftware wie Windows für Workgroups, Excel oder Word zu erklären. Die CD-ROMs, die zum Preis von jeweils DM 49,- zu haben sind, erläutern die wichtigsten Schritte zum Kennenlernen der Software in Form von Fragen und Antworten, die innerhalb der Anwendung über automatisierte Makros dargestellt werden. Sehr in die Tiefe gehen die Trainingsstunden jedoch nicht - immerhin: für einen Einstieg reicht's.

Pixfolio

Bequemes Verwalten von Bildersammlungen

Wer sich häufig mit Clip-Art- oder sonstigen Bildersammlungen herumschlägt, wird über kurz oder lang auf die Idee kommen, den Computer zur Verwaltung der riesigen Datenflut einzusetzen. Pixfolio ist das ideale Hilfsmittel dafür: Es erlaubt das Durchsuchen und Katalogisieren von Bildersammlungen auf CD, Festplatte oder sogar Netzwerken. Erkannt werden alle nur denkbaren Bildformate, Unterverzeichnisse können automatisch durchsucht und zu jedem Bild darf optional eine Beschreibung gespeichert werden. Der Arbeitsablauf ist denkbar einfach: Erst wird der Name eines bestehenden oder neuen Archivs gewählt, dann erfolgt die Auswahl aller oder nur einiger Bilddateien, die jetzt in einer Dateliste erscheinen.

Wird die Erkennung gestartet, liest Pixfolio jedes Bild ein und wandelt es in ein kleines Abbild um, das anschließend mit dem Verweis auf die Ursprungsdatei gespeichert wird. Bei einem späteren Zugriff auf das Archiv fordert Pixfolio automatisch zum Einlegen der korrekten CD auf. Allerdings hat das Programm auch noch so seine Macken: In einem Archiv dürfen beispielsweise keine identischen Dateinamen vorkommen, was leider recht häufig der Fall ist, da diese oftmals mit kurzen Ziffernkombinationen versehen werden.

Info: TopWare PD-Service GmbH, Quadrot O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 1 26 73-30



Christian Roos

Longe Wand 3, 86508 Heiling

(08237) 959980

CD-ROM Shareware

Larus Share CD 1 (600 MB)	
Linuxsystem, Datenbank, Fakturierung, ...	9,99 DM
201 Games 4 You	9,99 DM
Son & Max, Raster, Bilde, Spiele, ...	9,99 DM
Mega Pack 5, 5 CDs der Wahnsinn!	39,99 DM
CD des Monats, Spiele, Hits, Impressionen	86,00 DM
Wie Shareware Welt, Kommunikation Total	
Deom II, Vollversion	31,00 DM
3D Animation	31,00 DM
über 200 PU Animationen, ...	31,00 DM
49er Windows Game	31,00 DM
Shareware Jewel Trail, Raster, Texte, Docs, ...	31,00 DM
All you can Play	31,00 DM
Slurp, Tricks, Tank War, Chess, ...	31,00 DM
Client Library	31,00 DM
ATM4Type Forms, Symbole, Bilder, ...	39,00 DM
Eine der besten Shareware-Sammlungen	39,00 DM
Pegasus 5.0 Doppel CD	37,00 DM
Programme, Tools, Texter, Schriften, Skripts, ...	37,00 DM
Programmer Power Tool	31,00 DM
TurboRascal, ADA, Algot, C, Basic, Clipper, ...	31,00 DM
Remove CD's, verschiedene Bereiche je	12,00 DM
Windows Programs	31,00 DM
Programme, Utilities, Videos, Waves, ...	31,00 DM

Erzähl CD-ROM's (ab 18 Jahre)

Bilder	
Erzähl 1-8	6 29,90 DM
100 Kodak Photo's mit Viewer und Converter	39,00 DM
La Traviata	6 39,00 DM
2600 weitere Bilder	39,00 DM
My Aston Ladies Collection 1-2	6 39,00 DM
1400 Bilder und Zeichnungen von Anaisgals	39,00 DM
Sekure	39,00 DM
2000 Bilder von hübschen sexy Frauen	39,00 DM
Snapping Hot Girls	39,00 DM
Photo CD in super Qualität	39,00 DM
Filme	
Adult Share 1-3	6 39,90 DM
Filme, Kodak Photo's, Sex-Games	6 22,00 DM
Hot Girls 1-2	6 39,90 DM
Filme und Bilder mit Betrachter und Dideshow	6 39,90 DM
Movies for the Night	6 39,90 DM
Auswahl erfolgt wie bei Fernsehkanälen	

Hardware

Mainboards	
80486DX40, 128C, 64ISA, Inkl. AMD CPU	184,00 DM
80486, Multifrequenz, 256C, 3VL8, OPTI, 3.3V	182,00 DM
80486, Multifrequenz, 256C, 4APC, 2VL8, 3.3V, 289 DM	212,00 DM
mit allen Schnittstellen und Enh.-IDE Contr.	212,00 DM
Intel Plata Pentium, 90/100MHz, 256C, PCI, 529 DM	529,00 DM
(mit allen Schnittstellen und Enh.-IDE Contr.)	

Sie können Ihre alten SIMA-Module in Zahlung geben wenn Sie bei uns ein neues Motherboard kaufen!

CPUs	
80486DX2/80, AMD	425,00 DM
80486DX2/66, Intel	389,00 DM
80486DX4	790,00 DM
Pentium-60	820,00 DM
Pentium-66	899,00 DM
Pentium-90	1099,00 DM
Speichermodule	
SIMM 4 MB	69,00 DM
SIMM 8 MB	244,00 DM
SIMM PS/2 4 MB	269,00 DM
SIMM PS/2 8 MB	528,00 DM
SIMM PS/2 16 MB	978,00 DM

Festplatten	
AT-BUS 210 MB	254,00 DM
AT-BUS 340 MB	324,00 DM
AT-BUS 420 MB	389,00 DM
AT-BUS 540 MB	454,00 DM
SCSI 1 540 MB	499,00 DM
SCSI 1 1 GB	999,00 DM

Graphikkarten	
Miro Crystal 2050, 2MB, 53 864-VLB/PCI	399,00 DM
Miro Crystal 2050, 2MB, 53 864-VLB/PCI	565,00 DM
Speed V7 Vega VLS, VLB	150,00 DM

CD-ROM Laufwerke	
Altium FK-300 1200 KB/sec	229,00 DM
Altium FK-300 450 KB/sec	329,00 DM
TEAC 55-AK-60 400 KB/sec	679,00 DM
Toshiba XM-32001B, SCSI II, 604 KB/sec	709,00 DM

Soundkarten	
Soundblaster 2.0	104,00 DM
Soundblaster 16 Value	199,00 DM
Soundblaster AWE 32	549,00 DM
Ensoniq Waveboard for SB16	229,00 DM
Turtle Beach Tropez	529,00 DM

Diese Preisliste stellt lediglich einen Auszug aus unserem umfangreichen Programm dar. Rufen Sie uns detailliert an, wenn Sie einen Artikel suchen, der nicht aufgelistet ist.

BTX: A005#

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten!
Nachnahmegebühr 12,- DM

Fordern Sie unsere Komplettpreislise an!
Bestellannahme tägl. 14⁰⁰-20⁰⁰ Uhr

ASI Multimedia DX2/66 Adventure

Made in Germany

Über kurz oder lang wird fast jeder PC mit Soundkarte und CD-ROM-Laufwerk bestückt und auf dem Schreibtisch Platz für Lautsprecher freigeschaufelt. Warum also nicht gleich ein Komplettsystem kaufen, in dem sogar schon die Boxen im Gehäuse integriert sind?

Aus der Fusion des früheren DDR-Kombinates Robotron und der Firma Aquarius, die vor einigen Jahren mit dem poppig gestylten Multimedia-PC T-Bird für Aufsehen sorgte, ist Aquarius Robotron Systems hervorgegangen, einer von wenigen PC-Herstellern, die ihre Geräte in Deutschland zusammenbauen. Produktionsstätten in den neuen Bundesländern sorgen für den Aufschwung Ost, und ein Label „Made in Germany“ hinterläßt schließlich auf jedem Gerät einen guten Eindruck. Die Komponenten werden zwar nach wie vor in Taiwan oder Japan produziert, montiert werden die PCs jedoch in einer in Sömmerda/Thüringen gelegenen Produktionsstätte mit einer Kapazität von 300.000 Geräten pro Jahr.

An der Qualität gibt es nichts auszusetzen, und auch die Systemkomponenten wurden sinnvoll aufeinander abgestimmt. Die 16 Bit-Soundkarte Media Magic ISP-16 ist mit einem Multi-CD-Interface ausgestattet, über das ein CD-ROM-Laufwerk von Sony betrieben wird.



Die Grafikkarte Mirage von Spea bietet unter Windows auch in hohen Farbtiefen noch ausreichende Geschwindigkeit und versorgt einen 15 Zoll-Monitor mit satten 91 Hz Bildwiederholfrequenz bei der häufig genutzten Auflösung von 800 x 600 Punkten mit 256 Farben. Die im Gehäuse integrierten Lautsprecher werden über einen integrierten Verstärker mit 2 x 20

Watt Leistung betrieben - der bei externen Aktivboxen übliche Kabelsalat mitsamt Steckernetzteil entfällt.

Vorbildlich das im Lieferumfang enthaltene Begleitmaterial: Sämtliche Anleitungen für Soundkarte, Monitor, Multi-I/O-Karte oder die Hauptplatine liegen komplett in Deutsch vor. Bereits installiert sind die aktuellen Versionen von DOS und Win-

dows sowie alle nötigen Treiber für Sound- und Grafikkarte. Getrübt wird das positive Gesamtbild lediglich durch die begrenzte Möglichkeit, den Rechner mit weiteren Steckkarten zu versehen: Obwohl drei 16 Bit-ISA-Steckplätze und drei Local-Bus-Slots vorhanden sind, werden die drei noch freien Steckplätze durch den auf der CPU aufgesetzten Lüfter blockiert, so daß nur noch extrem kurze Karten in die noch freien ISA-Slots passen. In der getesteten Ausstattung mit 8 MByte RAM und 420 MByte-Platte ist der ASI Multimedia-PC inklusive Monitor zum Preis von DM 3.500,- im Fachhandel erhältlich.

Christian Späthe ■

Fazit

- + leistungsfähiges Komplettsystem
- + Anleitungen für alle Komponenten in Deutsch
- + im Gehäuse integrierte Lautsprecher mit eigenem Verstärker
- + Stromsparfunktionen für PC und Monitor
- + mangelnde Erweiterbarkeit

Steckbrief

Motherboard: VESA-Local-Bus mit UMC-Chipsatz, Award BIOS, Energy-Star, 256 KByte Cache
CPU: IBM/Cyrix 486 DX2-66 mit CPU-Lüfter
Steckplätze: 3 x VLB, 3 x ISA 16 Bit, 1 x ISA 8 Bit
Grafikkarte: Spea Mirage VLB, 1 MByte, Wiederholfrequenzen: 73 Hz bei 640x480 16 Mio. Farben, 91 Hz bei 800x600 256 Farben, 76 Hz bei 1024x768 256 Farben
Festplatte: Seagate ST3491A, 420 MByte, 14 ms
CD-ROM-Laufwerk: Sony CDU-33A CD-ROM, Double-Speed, 320 ms
Soundkarte: IPC Media Magic ISP-16, Multi-CD, Sampling mit 16 Bit bei 48 KHz

Gehäuse: Desktop, 2 x 5,25" und 1 x 3,5" Einschübe, integrierte Boxen, 2 x 20 Watt Verstärker
Sonstiges: 8 MByte RAM, VLB Multi-I/O, Cherry-Tastatur, Logitech-Maus
Monitor: 15"-Multiscan-Monitor, Lochmaskenabstand 0,28 mm, 66 kHz Horizontalfrequenz, MPR-II, Energy Star
Software: DOS 6.22, Windows for Workgroups 3.11, Voyetra Audystation, Comanche, Burning Steel, Day of the Tentacle, Audio-CD
Preis: DM 3.500,-
Hersteller: Aquarius Robotron Systems GmbH, Daimlerstraße 16, 61352 Bad Homburg, Tel. (06172) 18 80, Fax (06172) 18 81 06

Durch seine flache Bildröhre erlaubt dieser Monitor ein Ausnutzen der Bildfläche bis in den Randbereich, ohne daß Verzerrungen in der Bildgeometrie auftreten. Die Entspiegelung der Bildröhre ist tadellos, die Darstellung der Farben auf durchschnittlichem Niveau mit einigen kleinen Farbfecken in den Randbereichen, die jedoch die Bildqualität kaum beeinflussen.

Management Signaling) als sparsam: Im Standby-Betrieb sinkt die Leistungsaufnahme auf rund 5 Watt (siehe auch PC Games 11/94, Kaufberatung Monitore).

Bedienelemente

Direkt unter dem Bildschirm befinden sich die Bedienelemente zur Korrektur von Bild-

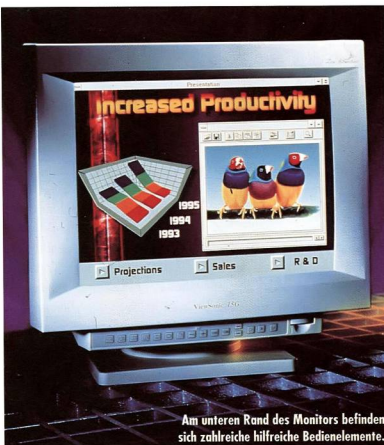
ViewSonic 15G

Sparsam, kompakt, und umweltfreundlich

Daß nicht nur professionelle Bildbearbeiter und Layoutstudios auf Monitore mit einer größeren Bild diagonalen angewiesen sind, hat Doom 2 überdeutlich bewiesen. Wer den ultimativen Kick am Bildschirm braucht, darf beim Display nicht sparen - die erste Stufe ist hier natürlich ein 15 Zoll-Monitor. Mit einem kompakten Gehäuse und einer überdurchschnittlichen Bildqualität präsentiert sich der ViewSonic 15G.

Eine ausreichende Abschirmung der im Monitor erzeugten Strahlung ist nach MPRIII gewährleistet. Gute ergonomische Wiederholfrequenzen werden durch eine Zeilenfrequenz von 64 kHz und eine Videobandbreite von 90 MHz erreicht. Bei einer Auflösung von 1.024 x 768 Punkten sind beispielsweise noch 76 Hz erzielbar, die maximale Wiederholfrequenz liegt bei 90 Hz. Im Stromverbrauch erweist sich der Bildschirm durch die Unterstützung des VESA-Standards DPSP (Display Power

lage und -größe, Helligkeit, Kontrast, Kissenentzerrung sowie der Neigung des Bildes. Auch die Farbtemperatur läßt sich über zwei Regler für Rot und Blau nachregeln. Einmal getätigte Einstellungen werden in sieben Benutzer-Setups gespeichert, daneben gibt es acht werkseitig vordefinierte Einstellungen. Etwas umständlich ist allerdings die Einstellung der Bildlage ausgefallen, denn hierzu müssen jeweils zwei Knöpfe gleichzeitig gedrückt werden. Im Lieferumfang findet sich ein deutsch-



Am unteren Rand des Monitors befinden sich zahlreiche hilfreiche Bedienelemente.

sprachiges Handbuch sowie eine Diskette mit einem DPSP-Screensaver für DOS und Windows, mit dem die verschiedenen Stromspar-Modi des Monitors aktiviert werden.

Fazit

Klare Farben, ein kontrastreiches Bild und die zahlreichen Möglichkeiten zur Korrektur der Bildgeometrie ergeben ein positives Gesamtbild. Auch in Sachen Umweltschutz schneidet der ViewSonic gut ab, denn die Verpackungsmaterialien und die eingesetzten Kunststoffmaterialien sind laut Hersteller recycelbar. Wenn das stimmt, sollten sich hier andere Hersteller einmal ein Beispiel nehmen. Zum (Listen-) Preis von DM 1.199,- erhalten Sie mit dem ViewSonic 15G einen durchweg empfehlenswerten, wenn auch nicht ganz billigen Monitor.

Christian Späthe ■

Technische Daten

Technik: 15-Zoll-Deltaröhre, 0,28 mm Dot-Pitch
Maximale Auflösung: 1.280 x 1.024 Punkten
Maximale Leistungsaufnahme: 110 Watt
Bandbreite: 90 MHz
Horizontale Zeilenfrequenz: 64 kHz
Features:
 EnergyStar für niedrigen Stromverbrauch im Standby-Modus, dreistufig bis auf unter 5 Watt, strahlungsarm nach MPRIII
Preis: DM 1.199,-
Garantie: 1 Jahr
Hersteller: ViewSonic Technology GmbH, Otto-Brenner-Strasse 8, 47877 Willich, Telefon: (02154) 9 18 80

DOS-Workshop

Von Ordern und Dateien

Zu den am häufigsten eingesetzten DOS-Befehlen gehören DIR und COPY. Doch wissen Sie, wie man aus diesen und verwandten Kommandos wie XCOPY das meiste herauskitzelt?

Durch Eingabe von DIR erhalten Sie in der Regel eine ungeordnete Auflistung von Dateien, die ohne Pause über den Bildschirm huschen - im Falle voller Directories keine große Hilfe. Zwar läßt sich die Ausgabe mit Hilfe einiger Parameter in eine brauchbare Form bringen, doch wer mag diese schon immer mit enttippen? Clevere User bauen deshalb in die AUTOEXEC.BAT eine Umgebungsvariable ein, die das DIR-Kommando ein für allemal richtig konfiguriert.

Die wichtigsten Parameter sind /P und /W: /P sorgt dafür, daß DOS nach jeder Bildschirmseite die Ausgabe anhält und auf einen Tastendruck wartet. /W ermöglicht eine Ausgabe über die gesamte Bildschirmbreite, wobei dann allerdings Details die Datum und Dateigröße nicht mehr angezeigt werden. Für die Sortierung zuständig ist der Parameter /O, der von einem weiteren Buchstaben gefolgt wird: Eine alphabetische Sortierung erreichen Sie mit N, eine Sortierung nach Dateieindung mit E. Nach Datum können Sie Dateien mit D sortieren, und mit S werden die größten Dateien zuerst angezeigt. Verzeichnisse können durch Angabe von G vor den Dateien aufgelistet werden, und DoubleSpace-Anwender lassen sich mit C die Dateien sortiert nach Komprimierungsverhältnis anzeigen. Ein Umdrehen der Sortierreihenfolge geschieht jeweils durch Voranstellen eines Minuszeichens. Die Umgebungsvariable wird beispielsweise wie folgt definiert: SET DIRCMD=/P /OGE In diesem Beispiel erfolgt eine

seitenweise Ausgabe sortiert nach Dateieindung und mit vorangestellten Verzeichnissen. Außerdem lassen sich auch versteckte Dateien anzeigen, indem Sie DIR mit der Option /A aufrufen. Zur Anzeige von Dateien auch in Unterverzeichnissen verwenden Sie den Parameter /S (wie Subdirectory). Der Befehl DIR *.TXT /S beispielsweise zeigt Ihnen nun alle Dateien mit der Endung TXT im aktuellen Verzeichnis sowie in allen Unterverzeichnissen an.

Für den Durchblick

Einen Überblick über die gesamte Verzeichnisstruktur eines Datenträgers bekommen Sie mit dem Kommando TREE. In grafischer Form werden Verzeichnisse und alle darin enthaltenen Unterverzeichnisse ausgegeben. Um auch die Dateien mit anzuzeigen, verwenden Sie den Parameter /F und für eine Darstellung ohne Grafikzeichen den Parameter /A. Sinnvoll ist hier eine Umlenkung der Bildschirmabgabe in eine Datei, die wie folgt geschrieben kann: TREE > TEST.TXT. Mit einem Editor läßt sich nun bequem im Text blättern und suchen.

Kopieren und Verschieben

Zum Kopieren oder Verschieben von Dateien stehen die Befehle COPY, XCOPY und MOVE zur Verfügung. Mit COPY werden Dateien oder Dateigruppen, die über einem Platzhalter wie „*“ oder „?“ spezifiziert werden, kopiert. Mit XCOPY können Sie

ganze Ordner mit darin enthaltenen Unterverzeichnissen kopieren, und mit MOVE werden Dateien verschoben und Ordner umbenannt.

Trifft MS-DOS beim Kopieren mit COPY auf eine schon vorhandene Datei, erfolgt eine Abfrage, ob die Datei tatsächlich überschrieben werden soll. Durch Angabe des Parameters /Y ersetzt DOS alle vorhandenen Dateien automatisch. Noch einfacher geht dies durch die Definition einer Umgebungsvariable in der Datei AUTOEXEC.BAT.

Durch SET COPYCMD=/Y belästigt Sie MS-DOS in Zukunft nicht weiter mit Sicherheitsabfragen beim Kopieren.

Für normale Kopieraktionen müssen bei COPY in der Regel keine weiteren Parameter eingegeben werden. Nur wer beim Kopieren auf Nummer Sicher gehen möchte, fügt die Option /V hinzu, die nach dem Schreiben ein nochmaliges Überprüfen der Datei veranlaßt.

Ganz anders bei XCOPY, das in bester MS-DOS-Manier gleich mit einem ganzen Haufen von Parametern versehen werden kann und muß: Um beispielsweise von Laufwerk C: den Ordner TEXTE mit allen darin enthaltenen Unterverzeichnissen auf Laufwerk D: zu kopieren, genügt nicht etwa die nahegelegene Eingabe von XCOPY C:\TEXTE*.* D: /S /E. Recht nützlich ist die Möglichkeit, Dateien nur ab einem bestimmten Erstellungsdatum kopieren zu

lassen: XCOPY C:\TEXTE*.* D: /D:01.01.94 kopiert alle Dateien, die ab dem 01.01.94 erstellt oder verändert wurden.

Christian Späthe ■

Auflistung der Verzeichnisse
Dateiträgernummer: 2B54-1305

```
C:\
├── DOS
├── BACKUP
├── MINORIC
├── WINDOWS
├── SYSTEM
├── MSAPPS
├── MSINFO
├── ARTGALRY
├── GRPHLET
├── NOTE-IT
├── TEXTCONV
├── MSDRAW
├── WORDART
├── PROOF
├── TSCDRW2
├── BULLETP
├── ANKEY
└── TEMP
```

Auflistung der Verzeichnisse
Dateiträgernummer: 2B54-1305

```
C:\
├── DOS
├── BACKUP
├── MINORIC
├── WINDOWS
├── SYSTEM
├── MSAPPS
├── MSINFO
├── ARTGALRY
├── GRPHLET
├── NOTE-IT
├── TEXTCONV
├── MSDRAW
├── WORDART
├── PROOF
├── TSCDRW2
├── BULLETP
├── ANKEY
└── TEMP
```

```
MSDRAW.HLP
MSDRAW.REG
16FARBEN.PAL
176FARB.PAL
4FARBEN.PAL
86FARBEN.PAL
GENI.PAL

WORDART
WORDART2.EXE
WORDART2.HLP
WORDART2.REG

PROOF
MSPPEL2.DLL
MSP2.GE.LEX
MSP.GE.LEX
MSPPELL.DLL

TSCDRW2
TSCD.INST.EXE
```

Auf diese Art können Sie sich die Verzeichnisstrukturen Ihrer Platte anzeigen lassen: Im ersten und zweiten Bild werden nur die Verzeichnisse dargestellt, entweder mit Grafikzeichen oder mit ASCII-Zeichen. Im dritten Bild erfolgt zusätzlich die Ausgabe aller Dateien.

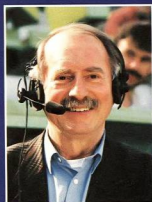
CD-ROM

ranTrainer

STEUERN SIE EINE BUNDESLIGA - MANNSCHAFT



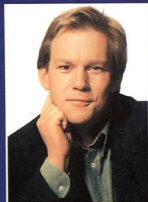
**PROBETRAINING
10.- DM !!!
DEMO-CD
BESTELLEN**



Werner Hansch -
Der Reporter



Helmut Schulte -
Der Trainer



Johannes B. Kerner -
Der Moderator

Jetzt aber ran !!!

CD-ROM

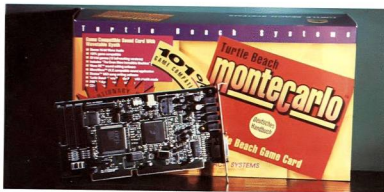
GREENWOOD
ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

Neue Soundkarten von Turtle Beach

Von Tropez nach Monte Carlo

Die Soundkarten-Profis von Turtle Beach versuchen, nun auch im untersten Preissegment Fuß zu fassen und schicken mit der Monte Carlo eine SoundBlaster-kompatible Karte ins Rennen. Weiterhin neu ist die Tropez, eine Komplettlösung für DOS- und Windows-Anwendungen.



Die Monte Carlo, ausgerüstet mit einem Yamaha OPL-3, aber ohne Wave-table-Synthesizer, bietet ohne zusätzliche Treibersoftware volle Kompatibilität zum SoundBlaster-Standard. Unterstützt wird die übliche Samplingrate von bis zu 44,1 kHz mit 16 Bit und in Stereo sowie über ein Multi-CD-Interface der Anschluß von Sony-, Matsushita- und Mitsumi-CD-ROM-Laufwerken. Erweiterbar ist die Monte Carlo mit einem OPL-4-Synthesizer, der dann immerhin für akzeptable Wavetable-Sounds sorgen könnte. Bei der Standardversion ist nämlich nur ein softwaremäßiger Wavetable-Synthesizer enthalten, der unter Windows mehr recht als schlecht für General-MIDI-kompatiblen Wavetable-Sound

sorgt. Benutzen können Sie diese Funktion ab einem schnellen 386er Prozessor, die Qualität ist allerdings wenig berauschend. Das Preis-Leistungs-Verhältnis fällt bei einem Preis von DM 278,- eher bescheiden aus, denn einfache 16 Bit-Soundkarten mit CD-ROM-Interface gehen heute für unter DM 200,- über den Ladentisch.

Turtle Beach Tropez

Eine Komplettlösung mit allen nur erdenklichen Extras und Erweitermöglichkeiten bekommen Sie mit der Tropez. Kompatibilität zu General-MIDI und - über einen DOS-Treiber - zu MPU bietet der 32-stimmige Synthesizer Wavefront von ICS, der mit einigen Eigenheiten auf-

wartet: Beim Abspielen von 32 Stimmen wird die Wiedergabefrequenz auf 33 kHz gesenkt, nur bei 24 Stimmen haben Sie die vollen 44,1 kHz zur Verfügung. Immerhin können Sie die vorhandenen ROM-Samples von nur einem Megabyte durch Aufstecken von zusätzlichem RAM auf bis zu 12 MByte erweitern. Die schon von anderen Turtle Beach-Karten bekannte Sample-Store-Technologie bietet zu diesem Zweck die Möglichkeit, vorhandene Instrumentenklänge mit Hilfe einer Windows-Software gegen neue auszutauschen oder den Synthesizer komplett mit neuen Samples zu bestücken. Die Qualität der vor-

handenen ROM-Samples ist durchschnittlich und in etwa mit einem OPL-3 vergleichbar. Ein OPL-3 sorgt für die nötige Kompatibilität zum SoundBlaster-Standard und Sampeln können Sie in voller CD-Qualität. Auch bei dem CD-ROM-Interface orientiert sich die Tropez am technischen Stand der Dinge: Über ein IDE-Interface können ATAPI-kompatible Laufwerke betrieben werden. Komplet deutsch und - wie bei Turtle Beach gewohnt - sehr umfangreich fällt das Handbuch sowie die mitgelieferte Software aus. Der Preis von DM 548,- ist in Anbetracht der gebotenen Features angemessen.

Christian Späthe ■

Technische Daten

Produkt: Turtle Beach Monte Carlo
Sampling: 16 Bit und 44,1 kHz
Kompatibel: AdLib, SB, SB Pro, MWSS, General MIDI
FM-Synthesizer: Yamaha OPL-3
Wavetable-Synthesizer: softwaremäßiger Wavetable-Synthesizer, emuliert unter Windows 24-stimmigen Wavetable-Synthesizer, bis 2 MByte RAM-Samples
CD-ROM-Interface: Multi-CD für Sony, Matsushita, Mitsumi
Anschlußmöglichkeiten: Mic, Line in, Line out, Speaker, Joystick
Verstärker: 2 x 2 Watt
Sonstiges: nachrüstbar mit OPL-4
Preis: DM 278,-

Technische Daten

Produkt: Turtle Beach Tropez
Sampling: 16 Bit und 44,1 kHz
Kompatibel: AdLib, SB, SB Pro, MWSS, General MIDI
FM-Synthesizer: Yamaha OPL-3
Wavetable-Synthesizer: ICS Wavefront, maximal 32 Stimmen, 1 MB ROM, erweiterbar um 12 MByte RAM
CD-ROM-Interface: IDE für ATAPI-Laufwerke
Anschlußmöglichkeiten: Mic, Line in, Line out, Speaker, Joystick
Verstärker: 2 x 2 Watt
Lieferumfang Software: WavePatch, Wave SE, Sierra Audio Rack, Stratos Manuscript, Jukebox, Sequenzer, MicroWave, Mixer, Mouse-Player, CD mit Spiele-Demos
Preis: DM 548,-
Anbieter: M3C Systemtechnik GmbH, Großbeerenstraße 51, 10965 Berlin, Tel. (030) 7 85 60 66

CD-ROM-Laufwerke

?: Warum unterscheiden sich CD-ROM-Laufwerke mit scheinbar gleicher Leistung so deutlich im Preis? Ein Laufwerk von Toshiba beispielsweise kostet 100 Mark mehr als das Modell von Sony - beide arbeiten doch mit Double-Speed, gibt es da etwa Qualitäts- und Leistungsunterschiede? Außerdem: Laufen Filme oder Spiele eigentlich schneller mit einem Triple-Speed-Laufwerk oder können irgendwelche Inkompatibilitäten durch die verschiedenen Geschwindigkeiten auftreten? (René Reiners, Hückelhoven)

!: Die Unterschiede liegen in der Schnittstelle: Während das Modell von Toshiba mit dem aufwendigeren SCSI-Interface geliefert wird, kann das Laufwerk von Sony nur über ein Sony-eigenes Interface angeschlossen werden, das auf vielen Soundkarten zu finden ist. Leistungsunterschiede sind in diesem Fall ebenfalls zu erwarten, denn das Laufwerk XM3401 von Toshiba ist noch immer das schnellste Double-Speed-Modell am Markt - was nicht durch Übertragungsraten von bis zu 370 KB/s liegt, sondern zum großen Teil auch an den phantastischen Zugriffszeiten von knapp unter 200ms. Gerade hier muß man mit starken Unterschieden rechnen.

Beim Abspielen eines Videos von CD-ROM ist heute weniger die Übertragungsgeschwindigkeit des CD-ROM-Laufwerkes das Problem als vielmehr die Leistung der Grafikkarte. Ein Triple-Speed-Laufwerk bringt also bei heutigen Filmen keine Verbesserung der Qualität (durch weniger Ruckeln) und schon gar keine Kompatibilitätsprobleme: Die Software sorgt schon dafür, daß der Film nicht zu schnell läuft. Auch bei Spielen orientieren sich die Programmierer derzeit noch an Double-Speed-Laufwerken, da diese am weitesten verbreitet sind, und gehen automatisch von einer durchschnittlichen Datenübertragungsrate von wenigstens 150 und höchstens 300 KByte/sec aus. Ein Triple-Speed-Laufwerk ist also noch nicht zwingend notwendig, denn auf absehbare Zeit wird es keine Spiele geben, die so eine hohe Leistung erfordern.

Auflösungs-Erscheinungen

?: Gibt es denn keinen Standard für die Bildschirmauflösungen? Der Flugsimulator 5 von Microsoft bezeichnet eine Auflösung von 640 x 400 mit 256 Farben als SuperVGA, während The 7th Guest von Virgin 640 x 480 Punkte als SuperVGA definiert. Unter Windows werden dagegen 640 x 480 Punkte als VGA-Auflösung bezeichnet und erst die 800 x 600 Punkte dürfen sich SuperVGA nennen. Ägypten? Rembrandt? (Michael Bohnert, Weinheim)

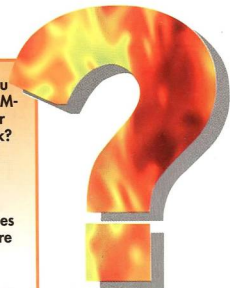
!: Der einzige offizielle Standard im Zusammenhang mit Grafikauflösungen stammt bislang von der VESA-Kommission (Video Electronics Standards Association). Der von der VESA definierte SVGA-Standard beschreibt, wie Programmierer eine gewünschte Auflösung auf einer Grafikkarte einschalten. Hierbei wurden nicht einzelne Auflösungen mit Bezeichnungen bedacht, sondern generell eine Reihe von sinnvollen Auflösungen und Farbtiefen bis zu 1280 x 1024 Punkten in True-Color definiert. Die Bezeichnungen VGA oder XGA stammen noch aus einer Zeit, als IBM seine PS/2-Modelle und die Grafikadapter XGA bzw. 8514/A anbot. Ursprünglich beherrschten diese sogenannten VGA-Grafikkarten Auflösungen von 640 x 480 mit 16 Farben und 320 x 200 mit 256 Farben. Alles, was in den folgenden Jahren für höhere Auflösungen und Farbtiefen sorgte, wurde mit SuperVGA oder SVGA bezeichnet. Einheitliche oder gar genormte Bezeichnungen für Auflösungen wie 800 x 600 oder 640 x 480 Punkte existieren also im Grunde genommen gar nicht.

Leserfragen

Haben Sie Fragen zu Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, DOS oder sonstiger PC-Technik? Schreiben Sie uns!

Die Adresse:

Computec Verlag
Redaktion: PC Games
Kennwort: Hardware
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg



Abstürze beim Aufnehmen von Soundsamples

?: Beim Aufnehmen von Sounddateien unter Windows stürzt der Rechner nach wenigen Sekunden ab. Windows gibt dabei die folgende Fehlermeldung aus: „Spectrum Sound Hardware is not installed. Eine in der SYSTEM.INI-Datei angegebene Gerätedatei kann nicht geladen werden: C:\WINDOWS\SYSTEM\VPASD.386.“ Meine Soundkarte ist eine Logitech Soundman Games, die Software das mitgelieferte MCS Musik-Rack und der Rechner ein 486 DX2/66 PCI von Vobis. (Thomas Wutke)

!: Die von Windows angegebene Datei VPASD.386 ist der Gerätetreiber für die Soundkarte - kann diese Datei nicht ordnungsgemäß geladen werden, funktioniert die Karte unter Windows nicht. In der Systemsteuerung unter „Treiber entfernen“ deaktivieren Sie erst einmal alle vorhandenen Treiber für die Karte, stecken die Karte probehalber in einen anderen Slot, wählen einen anderen DMA-Kanal und wechseln den IRQ. Jetzt wird die Karte und die Software (!) komplett neu installiert. Tritt der Fehler dann immer noch auf, dürfte der DMA-Zugriff der Soundkarte mit dem PCI-Board nicht korrekt funktionieren. Hier muß der Händler für kostenlosen Umtausch sorgen, im schlimmsten Fall müssen Sie sich von Ihrem Motherboard oder der Soundkarte trennen.

Zu wenig Speicher unter Windows

?: Unter Windows, das ich kürzlich in der aktuellen Version 3.11 auf meinem Rechner installierte, kann ich keine DOS-Programme starten. Stattdessen erhalte ich nur Fehlermeldungen wie „falsche Systemversion“. Woran kann das liegen? (Martin Rakowitz, Offenbach)

!: Häufig führt schon Speichermangel unter Windows zu abenteuerlichen Fehlermeldungen. Gerade mit nur 2 MByte Hauptspeicher ist für DOS-Anwendungen kaum noch freier Speicher vorhanden. Das beschriebene Problem kann jedoch auch mit dem Treiber Ihrer Grafikkarte zusammenhängen. Ändern Sie die Auflösung unter Windows auf 640 x 480 Punkte mit 16 oder 256 Farben oder installieren Sie den in der Lieferumfang von Windows enthaltenen Standard-VGA-Treiber. Läßt sich der Fehler damit beheben, sollten Sie sich aktuellere Treibersoftware für Ihre Grafikkarte besorgen.

COMING UP!



Dark Forces

Bereits im Vorfeld als Doom 3 gehandelt: Dark Forces von LucasArts - der Hersteller, dem nachgesagt wird, er hätte noch nie ein schlechtes Spiel auf den Markt gebracht, entführt Sie auf Darth Vaders Todesstern. In einer superschnell berechneten 3D-Umgebung kämpfen Sie gegen die Truppen des Imperators - ein Test, den Sie nicht versäumen sollten.

Wings of Glory

Wenn Origin eine Flugsimulation plant, kommt selten etwas Schlechtes dabei heraus. Leider ist es bis jetzt so, daß der Strike Commander bis jetzt noch von keinem nachfolgenden Origin-Flugsimulator geschlagen wurde. Mit Wings of Glory könnte das anders werden. Wir begeben uns für Sie auf einen Ausflug in eine Zeit, wo Männer noch echte Kerle waren und es Flugzeuge nur in der Cabrio-Version gab.



CES Las Vegas

Das Weihnachtsgeschäft ist abgeschlossen, und die Softwarehersteller können sich wieder den neuen Produkten für's Frühjahr widmen. Die Winter-CES in Las Vegas zeigt auf, welche Trends wir zu erwarten haben und was im einzelnen für die nächsten Monate an neuen Spielen geplant ist. Redakteur Oliver Menne wird sich für die PC Games auf der größten Computerspiele-Messe der Welt umsehen. Den Messebericht mit interessanten Interviews, zahlreichen Neuvorstellungen und Gerüchten lesen Sie in der März-Ausgabe.



Vergleichstest VR-Helme

Das Jahr 1995 kann ganz offiziell als das Jahr der Virtual Reality-Systeme bezeichnet werden. Dem ganz neuen Peripherie-Gerät Virtual Reality-Helm widmen wir deshalb in der nächsten Ausgabe ein großes Special mit Vergleichstest. Bis jetzt werden Ihnen vielleicht nur die Systeme VFX-1 und I-Glasses bekannt sein, aber es gibt noch weitere. Unser Spürhund Markus Krichel ist auf die Fährte der neuen Helme bereits angesetzt. Er wird sich im Land der unbegrenzten Möglichkeiten nach allen neuen Geräten umsehen, mit denen Sie an Ihrem PC in die virtuelle Realität eintauchen können.



Space Quest 6

Roger Wilco strikes back! Nachdem King's Quest 7 endlich fertiggestellt ist, kann man sich bei Sierra ganz der Fertigstellung des sechsten Teils der Weltraum-Saga widmen. Wenn Sierra rechtzeitig mit einer spielbaren Version fertig wird, können wir Ihnen bereits in der nächsten Ausgabe ein Review präsentieren.



Die nächste PC Games erscheint am 8. Februar im Zeitschriftenhandel!

Verlagsanschrift:
Computer Verlag GmbH & Co. KG
Innere Gärner-Kloster-Straße 6
90 403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:
Computer Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "PC Games"
Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann
Chefredakteur: Christian Geltenboth
Redaktionsleiter: Christoph Holowaty

Stellv. Redaktionsleiter: Christian Müller

Leitende Redakteure:
(verantwortlich für redaktionellen Inhalt)
Thomas Borowski, Oliver Menne

Bildredaktion: Roland Gerhardt

Textkorrektor: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:
Michael Erwein, Alexander Geltenboth,
Rainer Kosschitz

Redaktion Tips und Tricks:
Neil Harris, Quay Graphics Ltd., Dorset, U. K.

Layout:
Hansgeorg Hufner, Simon Schmid, Gisela Träger,
Sylvie Stenglein, Patrick Hodge

Freie Mitarbeiter:
Markus Krichel, Petra Maueröder,
Thomas Brenner, Harald Wagner, Lars Geiger

Titelgestaltung: Simon Schmid
Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenboth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47 • 47 058 Duisburg
Telefon 02 03 - 3 05 11 11
Fax 02 03 - 3 05 11 34

Anzeigenleitung:
Thorsten Szameitat
Telefon 09 11 - 9 48 32 - 19
Mobil 01 71 - 6 21 31 46

Anzeigenendisposition:
Tanja Kaiser
Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 - 9 48 32
Fax 09 11 - 6 42 43 34

verantwortlich für den Anzeigenentwurf:
Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdisk: Acta Media GmbH

Titel PC Games: © Dark Forces

Abonnement:
PC Games mit Diskette kostet im Jahres-Abo DM 79,-; mit CD-ROM DM 99,-; PC Kombi kostet im Jahresabonnement DM 204,-.
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text:
Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Urheberrecht Coverdisk:
Alle auf der PC Games Coverdisk veröffentlichten Programme sind urheberrechtlich geschützt. Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages. Der Verlag übernimmt keinerlei Haftung für evtl. auftretende Kosten oder Schäden. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.



ACTION REPLAY

FREEZE POWER!

UNGLAUBLICH:
JEDES PROGRAMM
AUF TASTENDRUCK
EINFRIEREN!!

MANIPULIERE EINGEFRORENE GAMES UND GESTALTE EIGENE
SPEZIAL-EFFEKTE, WIE Z.B. UNENDLICHE LEBEN, ENERGIE,
ZEIT USW.; MIT SCREEN GRABBER, MUSIC GRABBER U.V.M.!

EINGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN EINGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES
ERMÖGLICHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR
UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFFEN, EIGENE
FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS
CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN. EINFACH
DAS SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN UND SIE SIND
UNSCHLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE
SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISK ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN.
AUCH FÜR CD-ROM.

FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN
STELLE UND ABSPEICHERN DES
KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMM-
INHALT AUF FESTPLATTE. WENN SIE DEN
SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS PRO-
GRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET.
IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER UM EIN SPIEL AN EINER
SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

JETZT AUCH FÜR PROTECTED MODE

PC ACTION REPLAY V.4 FUNKTIONIERT JETZT AUCH MIT "PROTECTED
MODE"-PROGRAMMEN EINSCHL. BEKANNTER (FIGHTER)-SPIELE UND
EINER GANZEN REIHE VON UTILITIES !! IM GRUNDE MIT ALLEN
"4GW"-GAMES.

FREEZER-COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT AND SAVE COMMANDS SIND IM ACTION REPLAY
ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

ORIGINAL DEUTSCHE VERSION

AUSLIEFERUNG MIT DEUTSCHER ANLEITUNG UND
DEUTSCHER REGISTRIERKARTE FÜR DEN
ACTION REPLAY CLUB
(HOTLINE-UNTERSTÜTZUNG, INFORMATIONEN,
NEUE CHEATS, NEUIGKEITEN, TIPS UND TRICKS U.S.W.)

PC ACTION REPLAY V.4 WIRD MIT EINER GANZEN MENGE
VON SOFORT EINSATZBEREITEN CHEATS (U. A. AUCH FÜR
VIELE BEKANNTE FIGHTER-SPIELE) DELIEFERT.

PC ACTION REPLAY V.4
AUSGABE 6/94:
"Auf diese Hardware haben Sie gewartet!"

BENÖTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION: 386/486 (DOS 3.2 UND HÖHER)
Ein Epsom-Update für ältere Versionen (unter Version 4.1) des PC ACTION REPLAY kostet 40,- DM.
Für die FLASHROM-Version werden zusätzlich 10,- DM berechnet.
Schicken Sie hierfür Ihre Action Replay komplett an uns ein. Alle Preise zzgl. DM 10,- Versandkosten.

EUROPEAN DISTRIBUTOR: EUROSYSYSTEMS B.V. - DE - NETHERLANDS FAX 0031 8380 32146



MK 4

DM 199,-
ZZGL. DM 10,- VERSANDKOSTEN



ACTION REPLAY IST MENÜ-GESTEUERT;
DADURCH EINFACH IN DER HANDHABUNG.
INSTALLIERUNG INNERHALB VON MINUTEN
DURCH "AUTO INSTALL"-FUNKTION.

VIRUS-SCANNER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIREN ZU SUCHE, MIT
AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN
KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPIEL ALS EIN STANDARD-PCX-FILE
ABZUSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN KÖNNEN. FUNKTIONIERT
JETZT AUCH MIT VIELEN NON-STANDARD-VGA-, SUPER VGA- UND TEXT-MODI !!

ZEITLUPEN-FUNKTION

DIE ZEITLUPEN-FUNKTION GIBT IHNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES
BIS AUF 1% HERABZUSETZEN.!

HACKER-FUNKTIONEN

"INTERRUPT MONITOR" ZEIGT DEN INHALT VON INTERRUPT-VEKTOREN UND DIE AKTIVITÄT VON VOR-
DEFINIERTEN INTERRUPTS AN. DER REGISTER-BEFEHL ZEIGT AN, AB WELCHER STELLE DAS PROGRAMM
EINGEFROREN WURDE. DER GRAFIK-REGISTER-BEFEHL ZEIGT DEN INHALT DES VGA-REGISTER-SET AN.

SOUND RIPPER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH "SOUND BLASTER"-FILES. ABSPEICHERBAR ALS
.VOC- ODER .WAV-FORMAT. EDIT- UND PLAYBACK-MÖGLICHKEIT. IDEAL FÜR "WINDOWS"-EFFEKTE.
FUNKTIONIERT MIT DEN MEISTEN PROGRAMMEN... AUCH MIT CD-GAMES!

MUSIC GRABBER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH MUSIK IM SOUND -TRACKER-FORMAT;
ABSPEICHERBAR AUF DISKETTE UND HD. ABSPIELBAR MIT EINEM DER ZUM LIEFERUMFANG
GEOHÖRENDE SOFTWARE-PLAYERS.



BENUTZERFREUNDLICHER
FREEZER-CONTROLLER MIT 4 K.M.
KABEL, FREEZER-TASTE,
LED-LEUCHTE UND SCHALTER FÜR
DIE ZEITLUPEN-FUNKTION.



KOSTENLOSE

UPDATE-SOFTWARE !!
Ab Version 4.1 (jetzt lieferbar) hat
das ACTION REPLAY ein integriertes
FLASHROM. Dieser ermöglicht es, daß bei
Beschritten einer neuen Version jeder
Action-Replay-Besitzer selbständig ein
Update von Diskette durchführen kann.
Die Update-Software ist erhältlich über
viele Mailboxen und PD-Händler oder
direkt bei uns gegen Versandgebühren.

DIE KARTE MIT GIGA-POWER



**DAS "DATAFLASH"-
POWERPAKET:**
PC ACTION REPLAY WIRD JETZT
MIT EINER 4-MEGABYTE
DATAFLASH-LEAGAZON
UND CD BEILIEFERT. DIESE
CD BEIHÄLT VIELE SPIEL-
PROGRAMME, MIT DENEN DAS ACTION
REPLAY SOFORT EINSETZBAR IST.
DIESES ANGEBOT IST NUR GÜLTIG
WENN SIE DAS ACTION REPLAY WIRKT
BEI DER FIRMA DATAFLASH BEZIEHEN !!

DATAFLASH

**24 STUNDEN
BESTELLSERVICE**
02822-68545
FAX
02822-68547
DATAFLASH GmbH
WASSENBERGSTR.34
46446 EMMERICH
GERMANY



WIE MAN BESTELLT
FÜR ÖSTERREICH DARIUS Handlungsbüro & CO KG
Andrea Hofer-Gasse 26 1220 Wien Tel. 01 205 02 3

VERSANDKOSTEN DM 10,-
AUSLAND NUR VORSKASSE - DM 15,-

Neuer Meister:

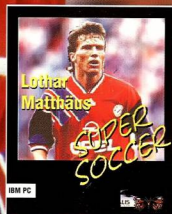
SUPER SOCCER

Die Lothar Matthäus Fußball-Simulation: Näher dran als im Stadion!

- Unterschiedliche Platzverhältnisse von trocken bis neblig.
- Nachspielzeit sowie Verlängerung und Elfmeterschießen bei Pokalspielen.
- Mit dem Tacti-Grid können Sie in jedem Spiel Ihre absolute Wunschformation zusammenstellen. Bevorzugen Sie die Viererkette oder doch lieber den Libero vor der Abwehr?

- Wechselnde Motivation der Spieler abhängig von Tabellenauf- oder abstieg usw.
- Isometrische 3D Ansicht.
- Bis zu vier menschliche Spieler können in der 1. und 2. Liga gegeneinander antreten. Mit Super-Cup, Meisterschaft und eigenen Pokalen.

- In vielen Statistiken werden alle Begegnungen, Tor-schützen, Tabellen, der eigene Kader und vieles mehr angezeigt.
- Gelbe und rote Karten sowie verschiedene Verletzungen (und dementsprechende Ausfallzeiten des Spielers) bei Fouls.
- Verschiedene Kamerawinkel bei Zeitlupenwiederholungen.



Für PC, Amiga und CD ROM.
Demnächst auch für SUPER NINTENDO und Mega Drive

KRISALIS
SOFTWARE LTD.



BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE